

サタンの情報をもれなくCATCH! 合併でどうなる!? セガバンダイ



平成2年6月16日第三種郵便物認可  
1997年3月7日発行  
(毎週金曜日発行)  
第13号6号通巻162号

SOFT  
BANK

390 YEN

# SEGA SATURN MAGAZINE

1997  
03/07  
Vol.6

特集!!  
96年セガサターンマガジン  
グランプリ発表  
PART-2

応募総数19,500票  
ジャンル別  
作品賞他発表!

SPECIAL企画  
ファンタジーゾーンを  
創った男達

特報!!  
グランディア/新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression  
下級生/サクラ大戦 花組対戦コラム  
御意見無用-Anarchy in the NIPPON-/サイバーボッツ

セガサターン最新ソフト満載!

機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 機かれしめ/ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡  
超時空要塞マクロス〜貴、おぼえていますか〜/ヘンリーエクスポーラーズ  
プロ野球グレイテストナイン'97/Jリーグビクトリーゴール'97  
たいむ♡あいらん/D-XHIRO

セガサターンCOMPLETE GUIDE!  
デイトナUSA CIRCUIT EDITION



# H O R N E T H O B W E I



## DAYTONA<sup>®</sup> USA CIRCUIT EDITION<sup>™</sup>



**新コースの追加でヒートアップ!!**  
前作の3コースに加え、「NATIONAL PARK SPEEDWAY」と「DESART CITY」の2コースを用意し、レースはさらにヒートアップ。



**2プレイヤー対戦が充実!!**  
画面上下分割や、セガサターンモデムを使ったX BANDによる通信対戦、さらに対戦ケーブル対応と3タイプが選べる。



**ゴーストモード搭載!!**  
「セガラリー」でも採用の、「ゴーストモード」も用意。自分のベストタイムと競えるぞ。表示方法も6種類から選択可能。



**8種類の車でテクニックをみがけ!!**  
個性溢れる8種の車が登場。ドライビング・テクニックやコースに合わせて自由にチョイスしよう。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター  
☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http://www.sega.co.jp  
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

※通信対戦サービス(X BANDシステム)利用には、別売のセガサターンモデム(14,800円)及び、セガサターンメディアカード(2,000円)が必要です。また、プレイには、家庭用電話回線(アナログ)を使用し、通常の電話料金に加えX BANDシステム利用料金(セガサターンメディアカードから課金)が必要です。  
※対戦ケーブルによるプレイは、セガサターン及びソフト、モニターが2セット、さらに対戦ケーブル(2,000円発売中)1本が必要です。



# S B A C K !!

# 2 B V C K I I



あの「デイトナ®USA」から1年半、  
300km/hオーバーのマシンがさらにパワーアップして帰ってきた。

デイトナ®USAサーキットエディション™  
好評発売中 5,800円【レース】

X BAND対応/対戦ケーブル対応



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1997

Daytona USA is a trademark of the International Speedway Corporation, used under license from Daytona Properties.

新次元 セガサターン  
**SEGA SATURN**

希望小売価格 ¥20,000(税別)







Warner Bros.

# SPACE JAM

スペースジャム

あのマイケル・ジョーダンと  
ルーニー・テューンズが手を組んだ!



PLAYSTATION  
97/2/28 ON SALE  
SATURN  
58004EN





反則、場外乱闘



凶器攻撃



WWFインユアハウスに集結だ!



全米から選りすぐられた  
10人のWWFレスラー達が

# IN Your House

興奮しまくりの  
興奮しまくりの



さらにグレードアップして、

イン  
ユアハウス

プレイステーション

5800yen サターン

本日発売

再び君の家で大乱闘!

なんでもありの無制限格闘ゲーム。  
なんでもありの無制限格闘ゲーム。

**Acclaim**

ACCLAIM JAPAN LTD.

<http://www.acclaim-jp.com>

9F, Chiyoda Bldg., 1-6-4 Yurakucho, Chiyoda-ku, Tokyo Japan 100

©1996 TITAN SPORTS, INC. ©1996 Acclaim Entertainment, Inc. Developed by SCULPTURED SOFTWARE, Inc. SPACE JAM™ & ©1996 Warner Bros. All Rights Reserved. Developed by Sculptured Software, Inc. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. ® and ©1996 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.



K-1のオールスターここに結集!!



格闘アクションゲーム

**好評発売中**

価格5,800円(税別)

正道会館 石井和義館長 監修

© XING 1997 富士通パレックス/DAFT 協力 正道会館 株式会社マークス

**Parex** 

**Fighting Illusion**


**K-1 GRAND PRIX**

**翔**

ファイティングイリュージョン K-1GP 翔



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。



# 天地無用!

初回限定特典  
オリジナルドラマCD  
が同梱!!

「怒涛の恋愛育成バニック」  
「懸呼VS阿重霞」  
ゲームソフト購入バトル  
「ゲーム作る者よっといで」  
の3話収録!

とう こう む しょう  
登校無用

アニメジ コレクション

## 初回特典

■購入者の方にオリジナルB2ポスタープレゼント

\*取扱全店で実施しているとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

■天地無用! セル画を500名様にプレゼント

\*アンケートハガキをお送りいただいた方の中から、抽選で500名様にセル画をプレゼントいたします。  
尚、発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

(2月末必着)

## 好評発売中

価格8,800円(税別)

©AIC・PIONEER LDC,INC./XING 1997

アーケード誌人気第2位の作品がセガサターンに登場!



空牙2001  
ウルフファング

3月発売予定

価格5,800円(税別)

©XING 1997/DATA EAST CORP.1994

SS





YANOMAN  
GAMES



オリジナルビデオアニメ

今、ゲームはOVAを超える!!

# デジタルバトル アニメーション



カラーピクチャーCD  
+カレンダー入りは  
初回  
プレス分  
だけ!!  
予約してね♥

ストリート・  
ゲーマー“デバッガー翔”  
となって、今まさに開かれようとしている  
「キューブバトル」全国大会に参加するのだ。  
キミのバトルはストーリーの一部となって物  
語の行方をにぎる。イベント・アニメーシ  
ョンではあきたらなかったキミへ贈る、アニ  
メーションとバトルが一体化した、あたら  
しい体験 デジタルバトルアニメーション。

## CUBE BATTLER STORY OF SHOU

キューブバトラー

CV: 石田彰、小森まなみ、  
高田由美、中村大樹、平松晶子、  
高乃麗、安西正弘、他

1997年2月発売

(株)やのまん ソフトウェア事業部

〒130 東京都墨田区本所 4-19-3

やのまんゲームズに関する情報をインターネットで発信中!!

<http://www2.marinet.or.jp/~yanoman/>

©1996 アミューズメントメディア総合学院DML・やのまん・丸紅  
原作: 山崎 理 (南町奉行所・アミューズメントメディア総合学院DML)



KOEI®

このドキドキは止まらない!  
もっと素敵に、アンジェリークワールド。



## 恋に生きるか、女王になるか? 今度の試験はもっとドキドキ。

全てが謎に包まれたまま、今はじまる新たな女王試験——。  
最新作はお馴染みの守護聖様に加え、  
新キャラも登場して恋愛の楽しさもアップ。  
また育成も、駆け引きの妙が味わえて面白さも倍増!  
魅力いっぱいの第2弾。あなたに会うまで、もう少し。



※画面写真は開発中のものです。

# アンジェリーク Special 2

### 【キャスト】

ジュリアス	遠水 潤	ルヴァ	関 俊彦
クラヴィス	塩沢 兼人	ウィクトール	立木 文彦
ランディ	林 延年	セイラン	岩永 哲哉
リュミエール	飛田 展男	ティムカ	私市 淳
オスカー	堀内 賢雄	エルンスト	森川 智之
マルセル	結城 比呂	メル	冬馬 由美
ゼフェル	岩田 光央	謎の商人	真殿 光昭
オリヴィエ	子安 武人	女王	白鳥 由聖
		ロザリア	三石 琴乃



ネオロマンスゲーム

4/4  
発売予定  
●7,800円



## 守護聖様といっしょに旅に出よう! アンジェリークSpecial2 プレミアムBOX ～トラベルセット～

旅のお供にぴったりの、素敵なグッズを  
ゲームソフトと1つにしました。  
トートバッグ、缶BOX、スポーツタオル……  
旅行好きの方、そしてもちろんアンジェリークを  
愛するあなたも、必携のセットです。

●アンジェリークSpecial2 ●トートバッグ  
●スポーツタオル ●ミニ裁縫セット ●缶BOX  
●ハミガキセット ※ソフトの内容は変わっていません。

4/4  
同時発売予定  
●9,800円

3月中旬 育成も恋愛も、この1冊で思いのままに! 必携ガイドブック。  
発売予定 アンジェリークSpecial2 Sweet Guide RUBY PARTY監修 A5判 定価1,200円(税込) 4-87719-446-0



## あの“アンジェリーク”が恋と冒険のパラエティゲームに! ふしぎの国へ、ようこそ……!

ふしぎの国におこしたアンジェリーク。  
そこで守護聖様のお茶会が開かれると聞いて…  
すこく形式で進むゲームには、パズルをはじめ楽しい仕掛けや、  
イベントがいっぱい。そして最後には胸が高鳴るエンディングも。  
さあ、あなたもお茶会に急いで!!



サターン版で登場!  
特別出演:池田秀一

2/28  
発売  
●5,800円

# ふしぎの国の アンジェリーク



ストーリー紹介や恋愛エンディングのアドバイスなど情報満載!  
ふしぎの国のアンジェリーク Sweet Guide RUBY PARTY監修 A5判 定価1,000円(税込) 4-87719-432-0

## 人気作家・栗本薫のファンタジックホラーで英語に接近!

女子高生・真理子が転入した慈恵学園に、突然現れた美少年・真下蘭と美女・シェール。彼らは何者?そして真理子に迫る危機とは?  
マルチ作家・栗本薫の原作が、アドベンチャー感覚のアニメーションドラマになった話題のマルチメディア英語体験ソフト。



上巻  
4/4発売  
下巻  
順次発売

# DARK HUNTER

各巻  
6,800円

① 異次元学園 ② 妖魔の森

原作・栗本 薫/キャラクターデザイン・上條淳士 マルチメディア英語体験ソフト インテリジェント®  
脚本・冠木新一/キャラクタークリンナップ・恩田尚之/英語教育監修・町田喜義(獨協大学教授)/英訳・Evan Geisinger, Eunice Greenwood

楽しみながら英語が好きになる!  
マルチメディア英語体験ソフト  
好評発売中  
赤川次郎の緊迫感あふれる物語、小室哲哉の音楽に彩られた英語体験ソフト。  
■Vol.1 時の迷子/Vol.2 命かけの旅/Vol.3 私にさよならを:各8,800円  
■EMITバリューセット:15,800円



## ゲーム感覚で歴史に触れる! 画期的エデュテインメントソフト。

# ゲーム日本史® 革命児一織田信長



4/4  
発売予定  
●6,800円

※画面写真は開発中のものです。

©KOEIの最新情報をお知らせします。テレホンサービスTEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)・ホームページhttp://www.koei.co.jp/

■当社は本ソフトの無断複製・  
中古販売は一切許可しておりません。  
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。 ■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。 ■書名に付したISBNコードは、書店へご注文の際にご利用ください。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代



稀代の名軍師、諸葛孔明  
その鮮烈な生きざまに触れる。

リコエーションゲーム

# 三國志孔明伝



※画面写真は開発中のものです。

赤壁の戦いをはじめ、卓越した才覚をもって  
劉備軍に勝利をもたらした天才軍師・諸葛孔明。

今、その生涯をゲームで体験する。

ムービーの使用人、人気声優・草尾毅の出演など壮大な三国の  
物語をダイナミックかつ臨場感満点に描き出す！SLGと  
RPGが絡み合う、新ドラマティック三國志、いよいよサターンへ。

**3月28日発売予定**  
●7,800円



英傑を支えた民たちが、大陸統一の鍵を握る。  
本格派歴史SLG、驚異のシリーズ最新作。

●好評発売中・9,800円

歴史シミュレーションゲーム

## 三國志V



その姿を一新し、今よみがえる——  
歴史SLGの不朽の名作、初代・三國志。

●好評発売中・6,800円

## 三國志リターンズ

歴史シミュレーションゲーム

通信販売

お近くにお取り扱い店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせは通信販売専用 0120-55-3594(月～金10:00～17:00 祝・祭日を除く)

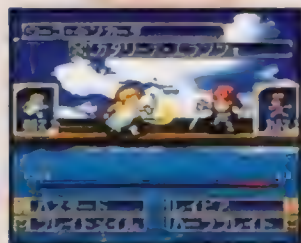
●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●お申し込みは、クレジットカード(JCB、VISA、Master、BC)、または郵便振替で受け付けております。代金引換は行っておりません。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号00280-1-9389 加入者名 株式会社光栄 宛でお振り込みください。書籍・CD以外の商品には価格に消費税3%を加算してください。●送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。●発送はお振り込みいただいてから通常2週間以内です。(在庫切れの品、新作を除きます)●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。■お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント!



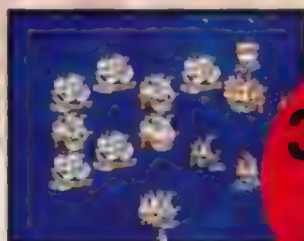
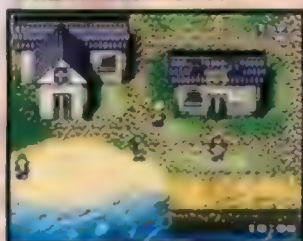


# 冒険も謎も運命も、七つの海が知っている 胸躍る海洋ロマン、ついにサターンへ。

黄金郷を追う冒険家、仇討ちを誓う女海賊……6人の命知らずの運命が今、大海で交錯する！  
スーパーファミコン版の人気ソフトがイメージ一新。色鮮やかなグラフィック、クリアなサウンド、  
ムービーを使用したオープニングなど演出面を格段に強化して、いよいよサターン版へ登場！



※画面写真は開発中のものです



**3/28**  
発売予定  
●6,800円

リコエーションゲーム

## 大航海時代II

■攻略に役立つ特大世界地図付 / 大航海時代II ハイパーガイドブック フクザワ・エイジ監修 A5判 定価1,200円(税込) 4-87719-434-7



人気ソフトをバックিং！初心者にも最適、

お得なセット。

**本日同時発売**

大陸の覇者をめざす歴史SLGと、その面白さを深める拡張キット。  
シリーズの原点を1つに！

### バリューセット シリーズ

天下統一を狙う歴史SLGプラス人気の拡張キット、  
さらにシリーズ第1作をセットに。

三國志V & リターンズ

信長の野望 天翔記 & 信長の野望 リターンズ

サターン版・通常合計価格＝16,600円 **12,800円**

サターン版・通常合計価格＝15,600円 **11,800円**

### 正社員募集

①プログラマー②SE③ゲームデザイナー④CGデザイナー⑤マニュアルライター⑥サウンドドラマCD企画制作

⑦アニメーター⑧グラフィックデザイナー⑨出版・編集⑩海外営業(英語使用)⑪コンピュータシステム営業⑫法務⑬経理・財務(管理職候補含む)

※113・4については、特にアクションゲーム、ロールプレイングゲーム、アドベンチャーゲームの経験者優遇いたします。

※CG開発機材:SGI インディコIIインバクト、SGI O2 R10,000、インターグラフ TDZ-310

■'97年新規学卒者も二次募集中！～詳しくは電話でお問い合わせください～

●資格:22～36歳位 / 勤務地:横浜市港北区日吉 ●給与:能力・経験・前給などを考慮の上、当社規定により優遇

●待遇:昇給年1回、賞与年2回(1995年度実績:7.45カ月)、交通費全額支給、社会保険完備、諸手当(住宅・家族・役職・時間外)、退職金制度、従業員持株制度、財形制度、独身寮、社宅、伊豆保養所 他

●勤務:開発・制作部門 / フレックスタイム制 コアタイム:11:00～16:00、標準勤務時間:1日7.5時間、清算期間:1カ月 ◎管理・営業部門 9:30～18:00 休憩12:00～13:00

●服装:開発・制作部門は服装自由 ●休日休暇:完全週休2日制(土・日)、祝日、夏季・年末年始休暇 年間休日126日 その他有給・慶弔・特別・リフレッシュ休暇

●応募方法:履歴書(写貼)・職務経歴書および3・4・5をご希望の場合は作品を下記宛て郵送ください。追ってご連絡いたします。履歴書・職務経歴書不返。秘密厳守。

●作品:職種3企画書1部(A4判5枚以内)、職種4 CG作品3点以内(FD・MO・ビデオ可)、職種5制作にかかわった書籍・雑誌・マニュアル等3点以内 作品は選考後ご返却いたします。

送付先:〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社 光栄 総務部人事課SS係TEL.045-564-3111(直) 担当:杉山・三村

●設立:1978年7月 ●代表者:代表取締役社長 榎川 陽一 ●資本金:84億9800万円('96年10月) ●従業員数:413名('96年4月) ●株式:東証二部上場

●事業内容:パーソナルコンピュータ・家庭用ビデオゲームコンピュータ用ソフトウェアの企画・開発・販売、書籍及びCDの企画・制作・販売

●売上高:123億8000万円('96年3月) ●経常利益:40億7000万円('96年3月)

●KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービスTEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)・ホームページhttp://www.koei.co.jp/

●当社は本ソフトの無断複製・

中古販売は一切許可していません。

●ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。●ソフトの価格には消費税は含まれておりません。●書名に付したISBNコードは書店へご注文の際にご利用ください。〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 TEL.045-561-6861代

株式会社 **光栄**



KOEI

3Dアクションシューティングゲーム



# A + M + O + K

アモック

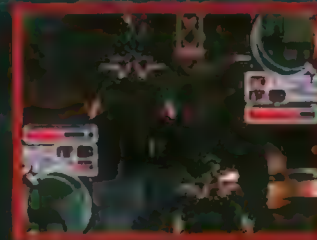
惑星AMOK——そこは、明日なき戦場だ。



半世紀に及ぶ戦争が終わり平和が訪れた惑星アモック。だがその地で、戦いの火はまだまだくすぶり続けていた。プレイヤーは傭兵として、さまざまな過酷な任務を命じられる。発電所の爆破、囚人の救出、地雷の除去……バトルウォーカー“スラムバード”を駆使し、反射神経と判断力で敵の襲撃を打ち破り、任務遂行をめざせ!

全米を震撼させた  
迫真の3Dアクション  
シューティングゲームが  
日本上陸!!

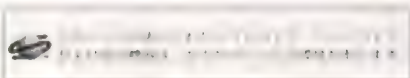
**3月** 発売予定  
5,800円



① 中々のサイズから、比類なき強さを誇るガーディアンロボットまで、40種類に及ぶ敵。プレイヤーは太鼓で倒れる、激しくミサイルを撃つなど、様々な攻撃パターンを持つ。

② バトルウォーカーや敵の動きは滑らかでスピーディー。手応え充分の展開が待つ。1人プレイでは協力して敵に挑むチームプレイや、興奮の対戦プレイも楽しめる。

Amok © 1996, Scapegoat, Inc. 開発: Scapegoat, Inc. 販売: 株式会社コナミ



Amok is a registered trademark of Scapegoat, Inc. All rights reserved. Amok is a registered trademark of Scapegoat, Inc. All rights reserved.



もちろん印刷は  
美しいカラー印刷。  
高品質のプリンターはA4から  
はがきサイズまでOK、  
連続給紙できる  
オートシートフィーダを標準装備。  
しかも場所をとらない  
コンパクト設計。

各種カードのデータや挿し絵、  
セガや光栄のゲームキャラクターなど、  
クリップアートはなんと500以上!  
カッコいいカードを作ろう。

**オリジナル名刺も  
すぐに作れる!**

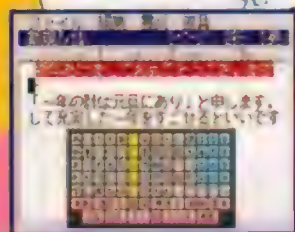
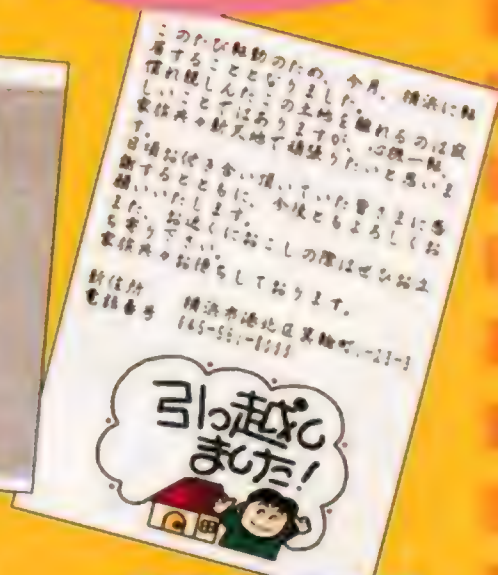
お気に入りのクリップアートを  
あなたの名前と連絡先に添えてみよう。  
こんなに簡単に、センスが光る  
かわいい名刺ができてあがる!



**光栄花子**  
〒223 横浜市港北区  
箕輪町1-23-3  
TEL 045-561-8000



**光栄太郎**  
〒223 横浜市港北区  
箕輪町1-23-3  
TEL 045-561-8000



キーボードがなくても、コントロールパッドを使って  
テレビ画面上で文字入力や変換ができる  
ソフトキーボード機能がついているから安心。  
キーボード入力したい人は  
“セガサターンキーボード”を、  
たくさん文章を保存したい人は  
“セガサターンフロッピーディスクドライブ”  
を接続して使うこともできる。

**きみのサターンが  
ワープロで大変身!**



お礼の文章や時候のあいさつなど、  
よく使う文章が自動的に  
作成できる便利な  
インテリジェント文書作成機能付き。



**好評  
発売中**

セット内容

- セガサターン用ワープロ EGWORD (6,800円相当)
- セガサターン用プリンタ BJC-210J 19,800円相当
- セガサターン用プリンタ・インタフェース (6,800円相当)

通常全価33,400円  
相当のところ

**セット特別価格:29,800円**

※“セガサターンキーボード”(メーカー希望小売価格:7,800円)、“セガサターンフロッピーディスクドライブ”(メーカー希望小売価格:9,800円)は別売です。[発売元:株:セガ・エンタープライゼス]  
※セガサターン用ワープロ EGWORDの開発は 株:エルゴソフトです。©1996 ERIGOSOFTE CO. LTD. ©1996 SEGA ENTERPRISES LTD. ©1996 KOEI CO. LTD.

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。  
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。  
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

**株式会社 光栄**

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 TEL.045-561-6861





# コンビニまるごと大売出し。

## ザ!コンビニ

### 3月発売予定!

パソコン  
大ヒットソフト  
夢中決定!

### コンビニをまるごとシミュレーション!

事業全体の経営戦略から、店舗での販売戦略までを、オーナーとして体験。小さな店舗から始め、ライバルチェーンと競いながら発展させていきます。目標は、10店舗の同時経営、その発展を続ける。100万人の集客など様々。その過程は、コンビニの営業活動そのままを再現しリアルに展開します。簡単・快適な環境で、本当のシミュレーションの世界を楽しめるソフトです。

- ◆チェーン店と町が、互いに作用しながら発展
- ◆最大10店舗を同時経営
- ◆豊富な商品は種類ごとに販売価格の決定が自由
- ◆酒・タバコ・菓の販売権も現実と則して設定
- ◆個性を持った従業員は経験でスキルアップ
- ◆店員の交代、転勤などの人事異動も選択可能
- ◆マーケティングから広告・宣伝活動も選択
- ◆競渡や万引きなどリアルなイベントが発生

※マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です

©1996 Masterpiece Co., LTD. ©HUMAN 1997

HUMAN ENTERTAINMENT  
**HUMAN**

ヒューマン株式会社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13

■ヒューマンテレホン通信 0422 (70) 7796

■ホームページアドレス <http://www.human.co.jp>

●スタッフ募集中 ●勤務地: 1.プログラマー 2.CGデザイナー (20-30) 3.グラフィケーター 4.サウンドクリエイター 5.クリエイター兼スクール専任講師または運営管理  
6.広報・宣伝 7.営業 ※詳細は電話にてお問い合わせ下さい。勤務地TEL.0422/707777



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURN 互換性マークは、セガサターンと互換性のあるソフトウェア、ハードウェア、周辺機器を示すものです。



# いろんなモノがある。いろんなコトがある。

ライバル店舗との距離や地域特性を考慮しながら、店舗展開していきます。お客ひとりひとりが個性を持ち、行動パターンにも様々な特性があるのです。昼と夜の来客数や客層の変化、季節による売れ筋商品の違いもリアルに再現。いかにしてニーズに応えるか、それがチェーン店を繁栄させる条件です。身近な流通ビジネス、コンビニの奥深い世界を楽しみながら実感できます。

## 用地購入

### 現実的に再現される土地環境！

どこの地域に進出するかで難易度の選択とり、誰もが楽しめるようになっていきます。周囲の環境、土地の価格を考慮して用地を購入、外装（規模）を選びスタートです。その後は予算があれば、どんどん新店舗を展開することができます。



◆町自体も時の流れでいろいろ変化。

### 販売権の設定

酒、タバコ、薬品などは認可制のため、誰もがどこでも販売できるというものではありません。この部分も現実にもった設定がされています。



◆会社など様々な施設があるマップ。

## 内装施工

### 売上げをリアルに左右する内装！

客層によって、何を揃えるか、どこに置くかで店の売上げが大きく変化します。棚の位置を変えただけで、商品の売上げが違って来るのです。そこで、商品の特性を踏まえたレイアウトが大切になります。また、観葉植物、ベンチ、噴水などによる店舗演出が集客に影響を与えるのです。

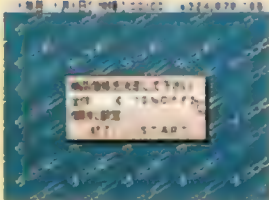


◆コンビニの専門店化なども可能。

## 営業方針

### 販売戦略が広がる自由な価格設定！

商品の売値を種類ごとに、いつでも自由に設定することができます。目玉商品を作ったり、バーゲンセール、ディスカウント型など、いろいろな戦略、戦術が楽しめるのです。また、周囲の客層やマンパワーを考慮して、営業時間を選択することもできます。



◆数で稼ぐか、率で稼ぐかを配分。

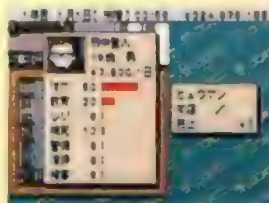
## スタッフ

### 経験でスキルアップする従業員！

雇える従業員は時期によって変化、延べ35人近くが登場。ひとりひとりに各種スキルや能力の違いがあり、経験によって成長していきます。その差はレジ打ち、商品補充、清掃などに大きく影響するのです。1店舗に3人までの配置となっていて、人事異動をいつでも行うことができます。そこで、RPGのパーティーの様に店舗ごとのバランスが重要になるのです。



◆給与の支払額の設定も個人別。



◆店長候補は慎重に選択！

## 調査分析

### マーケティング活動まで用意！

どんな商品が売れているのか、また何が欲しいかなどの情報を調査できます。顧客のニーズを把握しながら店舗運営ができるのです。また、店舗別の収支を月ごとに見ることができ、売上げ状況を把握・分析することができます。

## 販促活動

### 広告・宣伝でも図れる集客効果！

テレビCMや新聞広告、ダイレクトメールなどの販促活動が用意されています。現実の世界と同様、集客に影響を与えるのです。

## 誘致活動

### 町の変化もシミュレーション！

援助金を出すことで、学校・会社、遊園地や交番など様々な施設を誘致することができます。施設ができることで顧客が増えたり、治安が良くなるのです。

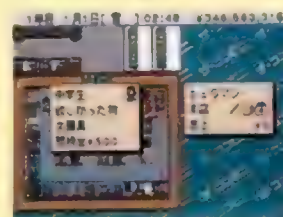


◆チェーン店と町は相互作用で発展。

## 顧客特性

### 個別に目的や意思を持つお客！

お客は年齢・性別・職業はもちろん、店を選ぶ要素“値段”“サービス”“距離”の優先度をひとりひとりに設定。そこで「どんなに遠くても、安い店で買う」「高くても、一番近い店で買う」「とにかく店員の態度のいい店で買う」など、お客の特性は無限大に近いバリエーションになっています。また、買い物に行く“必要度”が1回ごとに設定され、天候も影響するようになっているのです。



◆お金を払うスピードにも個人差。

### お客の行動パターンいくつか。

その1●大雪や台風でも、酒・タバコは買いに来る。  
その2●レジで待たされたので買わずに帰る。  
その他●現実の世界同様いろいろな人がいます。

## ライバル店

### 敵を知ることによって己が見えてくる！

ライバル店の情報を調査することができ、店舗運営の参考にできます。また、店舗そのものを買収することもできるのです。

## イベント

### 進行・状況に応じていろいろ発生！

現実にも多発するコンビニ強盗など、様々なリアルでドラマチックなイベントが用意されています。



※画面は開発中のものです



97年3月発売予定  
 予価5,800円

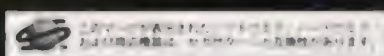
あなたは声優であり  
 音響監督でもある千葉繁さんの弟子。  
 まだまだ半人前なのに、  
 ある日突然オリジナルアニメーション  
 「インタラフトガール」の  
 音響監督を任されてしまった。  
 これは大変なことになってしまったぞ！

いのち  
 彼らに生命をあたえてください。

# スタンバイ Say You!

スタンバイ セイユー

【出演】  
 千葉繁／横山智佐  
 篠原恵美／丹羽紫保里  
 三木眞一郎／矢尾一樹／玉川紗己子  
 大谷育江／太田真一郎／高橋久恵  
 安井邦彦／佐々木菜摘／松田健浩  
 鈴木 淳／西藤誠治／いしだ紅麻



SEGA SATURNおよびSEGAは株式会社セガ エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

「PS」マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

● HUMAN ENTERTAINMENT  
**HUMAN**

ヒューマン株式会社  
 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13

スタッフ  
 募集中

職種●1.プログラマー 2.CGデザイナー(2D・3D) 3.プランナー 4.サウンドクリエイター  
 5.クリエイター養成スクール専任講師または運営管理 6.広報・宣伝 7.営業  
 ※詳細は電話にてお問い合わせください。総務部 TEL.0422-70-7777

ヒューマンテレホン通信●TEL.0422-70-7796 ホームページアドレス●<http://www.human.co.jp>

©HUMAN 1997

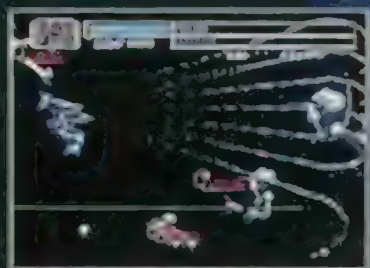




※画像写真は開発中のものです。

伝説が  
インタラクティブに蘇る！

誰もが忘れないあの名作が、セガサターンで新たな生命を得たノ  
ストロリーに忠実な横スクロールシューティングをベースに、  
トゥルーモーションのスペック限界まで挑戦したハイクオリティムービー。  
原作にはなかった新たなシーンも追加され、  
インタラクティブアニメと呼ぶにふさわしい映像世界が生まれる。  
君は、マクロスIIの愛と戦いの感動を、もうすぐ実感できる。



発売予定が延期になりましたことをお詫び申し上げます。

今春発売予定

横スクロールシューティング  
予価6,800円(税別)



©1997 BIG WEST  
©1997 BANDAI VISUAL  
発売・問い合わせ：バンダイビジュアル株式会社  
〒111 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル3F 第1事業部 TEL03-5826-3081



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア、  
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURN 互換性マーク



互換性マークは、セガサターンと互換性のあるソフトウェア、ハードウェア、および周辺機器を示すために使用されます。

セガサターン版 イラスト：美樹本晴彦  
超時空要塞  
**MACROSS**  
愛・おぼえていますか





©1997 ASCII Corp./アストロビジョン/海底軍艦 製作委員会

その雄叫びが全てを震わす…

時は近未来へ。20XX年の地球は、突如現れた巨大UFO群の襲撃で崩壊寸前に追い込まれていた。あらゆる最新兵器を用いても傷一つ与えられぬ敵を前に、人々の未来には死が待つのみだった。まさにその時、それは現れた。波飛沫を上げ、地を揺り、荒波を掻い潜ってやって来たその戦艦こそ、かつて太平洋戦争当時、大日本帝国海軍が能力を挙げて築いた超兵器、海底軍艦ラ號だった…。人類の未来を救う方舟、ラ號がいま咆える!!

特報!!

「新海底軍艦」購入者全員に当たるプレゼントキャンペーン実施中!!

店頭配布中のパンフレットに付いている応募券でご応募下さい。





# 新海軍艦

近未来ウォーシミュレーション

しんかいでいてんかん

鋼鉄の孤独

'97年3月発売

標準価格6,800円(税抜)セガサターン対応ソフト

キャスト

有坂 鋼:関 智一

有坂真鉄:嵯川哲郎

アネット:岩男潤子

アブトゥー:井上喜久子 他

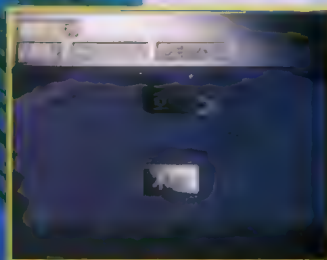
キャラクターデザイン

安彦良和

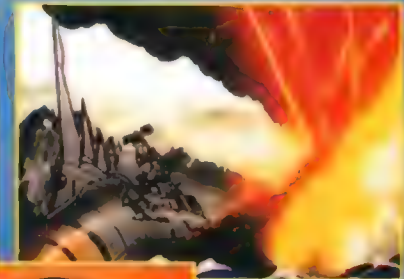
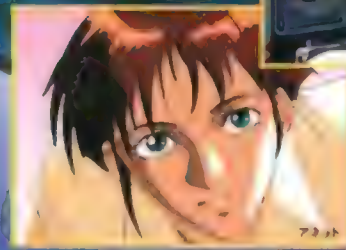
メカニックデザイン

小林 誠

仮想立体空間で繰り広げられる  
兵器たちの熱きバトル!!



謎と魅力に満ちた登場人物が織りなす  
壮大な叙事詩!!





# 超本格的



PONY CANYON, INC.



WINTERSTICK

## ZAP!

# SNOWBOARDING TRIX

## スノーボードゲームがサターンにっいに登場!



- スノービデオセールスNo.1を誇る「ZAP!」シリーズがゲームをリリース
- スノー雑誌の人気投票1位にランキングされるプロボーダー三澤勝男氏とバブルスが監修スタッフとして参加
- レース形式は山を一気に滑り降りる「ボーダークロス」を採用。果敢な敵キャラクターも登場
- 高低差の激しいダイナミックなレースコースはハイクオリティな3Dポリゴンで再現
- レースコースは日本風ゲレンデコースの初級、アメリカ西海岸風のワイドコースの中級、ヨーロッパの断崖コースの上級の計3種類
- レースコースとは別にあるパークの中にはハーフパイプエリアも登場
- "インディ"や"トゥイーク"などのグラブ系のトリックから"360"などの回転系のトリックまで緻密な3Dアニメーションで再現
- AVALANCHE、morrow、WINTERSTICK、Sessions、CREDITと現実のブランドの人気モデルからアイテムを選択可能
- レース後に自分の滑りを確認できるリプレイ機能を搭載

**スノーボードアクションレースゲーム「ZAP! SNOWBOARDING TRIX」**  
 SEGA SATURN対応 5,800円(税抜) 発売元 ポニーキャニオン/テレビ東京

このマークが記されたソフトのみ、ハードウェアおよびゲーム、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび は株式会社セガ エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURNおよび は、各ソフトウェアを表現するものとして登録された商標です。

Photo © Hitoshi "Tochi" Sato





コンピュータエンターテインメントソフトウェア・アカデミー大賞

# CESA大賞'96

●主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)

●特別協賛：NTT

## あなたの投票で大賞が決まる。

'96年国内販売されたコンピュータエンターテインメントソフトウェアの最優秀賞が選考されます。

### ●ノミネート作品一覧(計20部門) ※50音順

#### ゲームジャンル別賞

##### ●アクション・ゲーム賞部門

- スーパーマリオ64(N64)任天堂
- NiGHTS(SS)セガ・エンタープライゼス
- バラッパバラッパ(PS)ソニー・コンピュータエンタテインメント

##### ●スポーツ・ゲーム賞部門

- 実況パワフルプロ野球3(SFC)コナミ
- スマッシュコート(PS)ナムコ
- デカスリート(SS)セガ・エンタープライゼス
- ワールドスタジアムEX(PS)ナムコ

##### ●RPG賞部門

- スーパーファミコンドラゴンクエストIIIそして伝説へ...(SFC)エニックス
- ポケットモンスター(GB)任天堂
- ポポロクロイス物語(PS)ソニー・コンピュータエンタテインメント

##### ●シミュレーション・ゲーム賞部門

- Jリーグ プロサッカークラブを作ろう!(SS)セガ・エンタープライゼス
- ダービースタリオン96(SFC)アスキー
- 牧場物語(SFC)ビクターインタラクティブソフトウェア

##### ●バズル・ゲーム賞部門

- バズル・ボウル2(PS)タイトー
- ぶよぶよ通・決定盤(PS)コンパイル
- マジカルドロップ2(SFC)データイースト

##### ●アドベンチャー・ゲーム賞部門

- サクラ大戦(SS)セガ・エンタープライゼス
- バイオハザード(PS)カプコン
- ポリスノーツ(PS)コナミ

##### ●ドライビング・ゲーム賞部門

- ウエーブレース64(N64)任天堂
- マリオカート64(N64)任天堂
- レイジレーサー(PS)ナムコ

##### ●シューティング・ゲーム賞部門

- 機動戦士ガンダム外伝II 蒼を駆けぬける(SS)バンダイ
- バーチャコップ2(SS)セガ・エンタープライゼス
- パンツァードラグーンツヴァイ(SS)セガ・エンタープライゼス

##### ●テーブル・ゲーム賞部門

- アイドル雀士スーチーパイII(SS)ジャレコ
- DX人生ゲーム(PS)タカラ
- 桃太郎電鉄HAPPY(SFC)ハドソン

##### ●格闘・ゲーム賞部門

- ソウルエッジ(PS)ナムコ
- 鉄拳2(PS)ナムコ
- FIGHTERS MEGAMIX(SS)セガ・エンタープライゼス

##### ●エデュケーション・ゲーム賞部門

- ゲーム日本史 革命児一織田信長(Win95)光栄
- TEO-もうひとつの地球-フィンフィン(Win95)富士通
- ライフスケイプ 生命40億年をはるかな旅(PS)メディアクエスト

##### ●バラエティ・ゲーム賞部門

- アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996(PS)アートディンク
- 太陽のしっぽ(PS)アートディンク
- ナムコミュージアム シリーズ(PS)ナムコ

#### 部門別賞

##### ●監督賞部門

- サクラ大戦(SS)セガ・エンタープライゼス
- スーパーマリオ64(N64)任天堂
- バイオハザード(PS)カプコン

##### ●プログラミング賞部門

- ウエーブレース64(N64)任天堂
- スーパーマリオ64(N64)任天堂
- NiGHTS(SS)セガ・エンタープライゼス

##### ●シナリオ賞部門

- スーパーファミコンドラゴンクエストIIIそして伝説へ...(SFC)エニックス
- バイオハザード(PS)カプコン
- ポリスノーツ(PS)コナミ

##### ●グラフィック賞部門

- ソウルエッジ(PS)ナムコ
- NiGHTS(SS)セガ・エンタープライゼス
- バイオハザード(PS)カプコン

##### ●サウンド賞部門

- ソウルエッジ(PS)ナムコ
- NiGHTS(SS)セガ・エンタープライゼス
- バラッパバラッパ(PS)ソニー・コンピュータエンタテインメント

##### ●メインキャラクター賞部門

- サクラ大戦(SS)セガ・エンタープライゼス
- スーパーマリオ64(N64)任天堂
- バラッパバラッパ(PS)ソニー・コンピュータエンタテインメント

##### ●サブキャラクター賞部門

- サクラ大戦(SS)セガ・エンタープライゼス
- ときめきメモリアル~forever with you~(SS)コナミ
- バラッパバラッパ(PS)ソニー・コンピュータエンタテインメント

#### 作品賞

##### ●CESA大賞

●ノミネートされたすべての作品の中から1作品

※ PS(プレイステーション)・SS(セガサターン)・N64(NINTENDO64)・SFC(スーパーファミコン)・GB(ゲームボーイ)・Win(Windows)

●投票期間/1997年2月20日(木)から3月24日(月) 到着分有効

●投票方法/ノミネート作品の中から1作品ずつを選んで以下の方法で投票してください。

A. Fax 投票：お近くのゲームソフト販売店及び、コンビニエンスストアに設置してある投票用紙(チラシ)を使用してFaxにて投票してください。Fax No.03-5353-7222

また、ご自宅のFaxより、右記の番号に電話し、投票用紙と投票案内を取り出すことができます。

B. インターネットWEBサイト投票：右記のCESAホームページにアクセスし、投票してください。NTTの協力によりWWWホームページにおいてノミネート作品の紹介をしております。http://www.wnn.or.jp/wnn-g

●注意! /おひとり1回の投票のみ有効です。また、投票用紙をコピーして使用する際には拡大や縮小をせず、必ず原寸(A4)でFax送信してください。

●発表/4月4日(金)「東京ゲームショウ'97春」会場内特設ステージ「CESA大賞授賞式」にて発表。

### ●投票者全員の中から抽選で豪華商品が当たる!

こちらすごい!ゲームレアお宝グッズ!デジタルカメラなどが当たる。

#### ●投票者全員の中から抽選で、

- ノミネート作品にちなんだ超レアお宝グッズ.....38名
- CESA「東京ゲームショウ'97春」開催記念オリジナルグッズ.....100名
- EPSON デジタルカメラ カラリオ CP-200.....10名
- 「東京ゲームショウ & CESA大賞発表授賞式入場券」  
4月4日(金)午後1時30分~有明・東京ビッグサイト.....100名

※当選者の発表は、発表をもってかえさせていただきます。



## 東京ゲームショウ'97春

4月4日「東京ゲームショウ'97春」特別招待日にてCESA大賞発表!!

※4月4日は特別招待日のため、一般の方のご入場はできません

●1997年4月

5日(土)・6日(日) <午前10時より午後5時>

会場：東京ビッグサイト

●入場料：前売800円・当日1,000円(税込) ※小学生以下無料





# Contents

セガサターンマガジン  
1997年3月7日号 Vol.6  
1997 SOFTBANK CORP.  
本誌からの無断転載を禁止します。

P32 セガ広報企画に聞く

## 合併でどうなる!? セガバンダイ

P34 特集

## '96年セガサターンマガジン・ グランプリ発表

(PART2) 応募総数19,581票!  
読者自身が選ぶベストソフトは!?

P42 特報!

グランディア  
サクラ大戦 花組対戦コラムス  
新世紀エヴァンゲリオン  
2nd Impresion  
下級生  
卒業S  
御意見無用  
-Anarchy in the NIPPON-  
サイバーボッツ

P85 SPECIAL企画

## ファンタジーソールを 創った男達





# •SEGASATURN PRESS!

## P59 NEW RELEASE TITLE

最新のセガサターンタイトルをキャッチUP!

エーペルージュ/マジカルホッパーズ/ときめきメモリアル 対戦とつかえだま/エルフを狩るモノたち  
アサルトリグス/デザエモン2(DEZA2)/WARA<sup>2</sup> WARS 激闘! 大軍団バトル  
太平洋の嵐2~疾風の繚線~/龍的五千年~DRAGONS OF CHINA~  
ゲーム日本史 革命児 織田信長/実戦パチスロ必勝法! 4

## P91 COMING SOON SOFT

発売目前! セガサターンソフトを大紹介!

続ぐっすんおおよ/機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者  
ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡/SEGA AGES メモリアルセレクション Vol.1  
ヘンリーエクスプローラーズ/プロ野球グレイテストナイン'97/Jリーグ ビクトリーゴール'97  
だいな♡あいらん/D-XHIRD/ぶよぶよSUN/メタルスラッグ/キューブパトラー  
優駿 クラシックロード/スカルファンク 空牙外伝  
ボイスアイドルマニアック~ブルバーストストーリー~/首都高バトル'97/神屋拳  
ワイアラエの奇蹟 Extra 36Holes

## P124 SEGASATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のセガサターンソフトを徹底攻略!

デイトナUSA CIRCUIT EDITION/Fighting Illusion K-1 GRANDPRIX~翔

## P133 AM3研Rush!! 電腦戦機バーチャロン Xover(仮)

## P136 AM2研 EXPRESS NEO スカッドレース新情報満載!

- P22 LANDMARK NEWS&INFORMATION
- P25 セガサターンデータステーション
- P28 セガサターン読者レース
- P65 読者コーナーDREAM ACCESS
- P70 SEGA PRESS
- P73 池袋サラのバーチャクラッシュ
- P74 セガサターンソフトデータバンク
- P78 新作ソフトスケジュール
- P127 発車オーライ!! インターネットやらなきゃハドソン
- P128 Hello!! CAPCOM
- P130 Just Meet エ・ル・フ
- P132 25時発 スーパーエキセントリック大鳥居任三郎
- P138 セガサターンソフトレビュー
- P141 裏技 a GO! GO!
- P142 ゲームとアートの微妙な関係
- P143 読者プレゼント



表紙イラスト作製:松原秀典  
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 © RED 1996  
カバーデザイン:村田雅英(STONE AGE)

# •GAME INDEX•

あ アサルトリグス	P61
ADVANCED WORLD WAR	
千年帝国の興亡	P94
エーペルージュ	P69
NBA JAMエクストリーム	P128
エルフを狩るモノたち	P61
か 下級生	P60
機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者	P92
キューブパトラー	P114
グランディア	P42
ゲーム日本史 革命児 織田信長	P63
御意見無用-Anarchy in the NIPPON-	P54
さ サイバーボッツ	P66
サクラ大戦 花組対戦コラムス	P47
Jリーグ ビクトリーゴール'97	P104
実戦パチスロ必勝法! 4	P63
首都高バトル'97	
土屋圭一&坂東正明	P120,129
新世紀エヴァンゲリオン	
2nd Impression	P48
神屋拳	P121
Space JAM	P129
SEGA AGES ファンタジーゾーン	P85
SEGA AGES	
メモリアルコレクションVOL.1	P98,128
スカルファンク 空牙外伝	P118
た 続ぐっすんおおよ	P91
太平洋の嵐2~疾風の繚線~	P63
だいな♡あいらん	P106
D-XHIRD	P108
デイトナUSA CIRCUIT EDITION	P125
デザエモン2 (DEZA2)	P62
天地無用! 運轉必勝	P130
ときめきメモリアル 対戦とつかえだま	P60
は パネルティーストリー	
ケルンの大冒険	P130
Fighting Illusion	
K-1 GRANDPRIX~翔	P126
不思議の雲のアンジェリーク	P129
ぶよぶよSUN	P111
プロ野球グレイテストナイン'97	P102
ヘンリーエクスプローラーズ	P100
ボイスアイドルマニアック	
~ブルバーストストーリー~	P119
ま マジカルホッパーズ	P60
メタルスラッグ	P112
優駿 クラシックロード	P116
ら 龍的五千年 DRAGONS OF CHINA	P63
わ ワイアラエの奇蹟 Extra 36 Holes	P122,130
WARA <sup>2</sup> WARS 激闘! 大軍団バトル	P62



**SEGA SATURN MAGAZINE**  
**NEWS & INFORMATION**

### 機号式

저작자명: (주) 한국방송공사, 김현희  
연도: 2014년 6월 28일, 15.05.1975  
주소: 서울특별시 강남구 테헤란로 112



## ●「ポケモン」第2弾登場

メディアファクトリーからポケットモンスターカードゲーム第2弾「ポケモンジャングル」が3月上旬に発売される予定だ。相手のポケモンとの相性を考えて、最強のポケモン軍団を作るためにも、カードの種類が多ければ多いほど有利だ。さらに48種類増えた「ポケモンジャングル」を集めて、ポケモン王者を目指せ



## ●ガンダム100万個突破記念プレゼント

バンダイはガンダム・プラモデルの決定版「マスターグレードシリーズ(MG)」発売以来、累計販売数100万個の突破を記念して、100分の1スケールで細部まで実物を忠実に再現した「MG シャア専用ゲルググ」と「MG ガンダム」を2体セットでサタマガ読者3名にプレゼント。欄外のあて先に応募だ



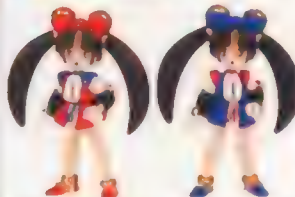
## ●「サクラで大戦」がスクリーンセーバーに



Windows95版スクリーンセーバー「帝国皇撃団 電腦俱樂部 -サクラ大戦 電腦アクセサリ-集-」(予定価格3,980円)が4月4日に発売される予定だ。花組のメンバーが、ちびキャラになってパソコン画面上をかわいく動き回る。また、Windowsのシステム音(エラー音など)や留守録に使用できるサウンドファイルをすべて振り下ろしで120種類以上を収録。さらに、スクリーンセーバーの背景に30種類のオリジナルの絵を使い、壁紙としても使用可能だ。初回3万個限定で同梱されるのは、こちらもオリジナルイラストが描かれたマウスパッド。パソコンなくてもファンなら買っべし!

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1997 © RED 1996

## ●神凰拳フィギア4体を全員プレゼント



ザウルスは、3月21日に発売予定の対戦格闘ゲーム「神凰拳」のフィギアを初回出荷分に限り全員にプレゼントする。フィギアはスサイオ、ペンテン、チチ、ネネの4体がセットされている。応募方法は、商品に同封されている応募用紙に必要事項を明記し、現金書留か郵便為替で2,000円を同封のうえ、ザウルスまで

## ●「サイキック・フォース」OVA化

昨年ゲームセンターでも好評の格闘ゲーム「サイキック・フォース」のOVA化を記念して、スペシャルイベント「サイキック・ジャンキーフェア」が2月2日、東京・池袋サンシャインワールドインポートマートで開催。会場では、「サイキックマスター選手権大会」や開発者のトーク、コスプレコンテストなどで賑わった



## ●サタマガ週刊化記念イベント「Weekly Memorial BATTLE」

1月31日、「SEGA SATURN MAGAZINE」と「THE PLAYSTATION」週刊誌第1号発売記念イベントが東京・秋葉原のラオックス ザ・コンピュータGAME館の店頭で行われた。「Weekly Memorial BATTLE」は、週刊第1号を買った人がレシートを持ってくると参加でき、サタマガお買い上げの方には「デイトナUSA Circuit Edition」で編集部が出した基準をクリアすると、録音再生機能が付いたキーホルダーが、そして参加者全員にライト付きキーホルダーがプレゼントされた。さらに上位3名には編集部から、1位パーチャステックPRO、2位サターンモデム、3位パーチャステックをプレゼント。みんな週刊誌になったサタマガをこれからも応援してね。



### EGOIST 出口雅之

ファンハウス/930円



2-21発売

ファン待望のシングルがついに発売。クールな表情とは裏腹に、熱いビートのきいたリズムは彼の心の内の情熱を思わせる。

### 約束だよ 林原めぐみ

ポリグラム/1,000円

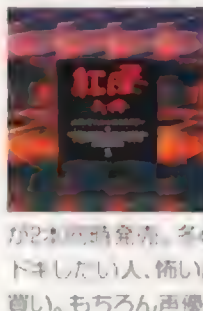


3-5発売

声優としても歌手としても大活躍の彼女の'89年に発売のアルバムとなった「Xの音源」とも言える曲が、なんと再リリースだ!

### 紅屋25時 ①、② ～メインディッシュはミステリー～

エアーズ/2,500円



2-21発売

豪華声優陣で贈るミステリードラマ4本仕立てが2枚同時発売。冬の夜にちょっとドキドキしたい人、怖い話が大好きな人は買い。もちろん声優さんのファンもね。

### 「だいな♥あいらん」 音径(さうんどとらつく)

ポリグラム/2,800円



2-26発売

「予告編」も大好評、本編もリリースされ、サウンドトラックも発売決定! ボーナストラックにはおまけCM集が。ジャケットは竹本泉さん描き下ろしだよ。

### ゼルマの詩集 ドラマ&朗読CD

マーキュリー・ミュージックエンタテインメント/3,000円



発売中

強制収容所で監禁され、息を引き取ったユダヤ人少女ゼルマの詩集がドラマと椎名へきるさんの朗読するCDになって発売。ジャケットは高河ゆんさん。

### Cyber Pleasure/Gloovy Pain ROLL DAYS

徳間ジャパンコミュニケーションズ/3,000円

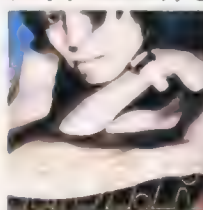


2-21発売

ヒットシングルをどんどん飛ばし、今や人気バンドに成長した「ROLL DAYS」の2ndアルバム。新曲「今すぐ逢いたい 抱きしめたい」を含む全10曲入り!

### 維新レベル→3 T.M.Revolution

アンティノスレコード/2,800円



発売中

とどまることを知らない勢いで大きくなっていく彼らのニューアルバムが約半年ぶりにリリース。この短い6カ月での成長ぶりもチェックだね。

### STREET FIGHTER EX オリジナルサウンドトラック

サイトロン/1,500円



2-21発売

人気のカプコンゲームがポリゴンになったことで話題を呼んだ「STREET FIGHTER EX」。人気声優のボイスコレクションや耳に残るサウンドは必聴だ。



サターンユーザーの使える1冊

# BOOKS REVIEW

依然として衰えることを知らない「サクラ大戦」人気。本誌の「GRAND PRIX」で最優秀作品賞にも選ばれ、ダントツの強さを誇っている。そこで今回は、迷うことなく「サクラ大戦」関連書籍を4冊まとめて紹介しよう。いずれも個性派ぞろいだ。

今回の  
目玉

## サクラ大戦はこの4冊でオマリ

昨年9月27日に発売されて以来、現在まで大ヒット暴走中の「サクラ大戦」。2月14日のバレンタインデイには、サクラ大戦ファンディスク「花組通信」も発売され、こちらも絶好調だ。ソフトの人気に比例して、攻略本、資料集ともに豪華な永久保存版的な装丁となっている。マニアな皆さん、財布と相談しつつも、できるだけ早くゲットしたほうが賢明かも。



### サクラ大戦 原画&設定資料集

■ソフトバンク ■A4判  
■152ページ ■2,000円

ソフトバンクの原画&設定資料集は、とにかく内容が豊富で、サクラファン必携の書と言えるかもしれない。登場キャラの原画やスケッチはもちろんのこと、詳細な用語辞典や、花組の戦闘コスチュームの型紙まで付いている。男性用、女性用の2種類あり。そのほかにも開発スタッフへのボリュームのあるインタビューなど、読み物としても満足できる。

当サタマガ編集部制作のフォトCD付きのものは、セガサターンのほかに、WindowsやMacintoshなどでも動作可能（セガサターンで再生するには、別売りのセガサターンフォトCDオペレーターかツインオペレーターが必要だ）。フォトCDには106ものグラフィックが用意され、未発表CGが含まれているのも大きな魅力だ。



アスペクトの2冊は、ともに光沢のある表紙。それぞれのタイトルが示すとおり、恋愛篇では帝劇での物語を解説し、戦闘篇では戦術やマップ、敵データなどが紹介されている。どちらもビジュアル面での美しさが生かされており、視覚的にも満足感のある仕上がりだ。恋愛篇でのストーリーの流れや会話の選択肢、戦闘篇での具体的な攻略を記した市街戦分析など、実用性にも長けている。ちなみに、オープニングの「傲・帝国華撃団」等の楽譜や歌詞カードが載っているのは恋愛篇、開発スタッフインタビューが載っているのは戦闘篇である。

### セガサターンマガジン フォトCDマニアックコレクションVol.1 サクラ大戦 帝撃シークレットファイル

■ソフトバンク ■A4変型判  
■16ページ・フォトCD付き ■1,480円

### サクラ大戦公式ガイド 恋愛篇 ～帝国歌劇団花組日記～

■アスペクト ■B5判  
■136ページ ■1,200円



### サクラ大戦公式ガイド 戦闘篇 ～帝国華撃団戦史～

■アスペクト ■B5判  
■144ページ ■1,200円



■双葉社  
■A5判  
■80ページ  
■900円

### メルティランサー 銀河少女警察2086 必勝攻略法

簡潔な文章と見やすいデータの表組などが特徴の必勝攻略法シリーズ。本書も、ゲームの基礎知識からエンディングまで、細やかな解説がなされている。

個人指導編では、序盤のポイントと、中盤以降の育成、通常業務の与え方などが、具体的に記されている。緊急任務やイベント、各ランサーのエンディングなども整理されており、比較的、データを楽しみ読めるのが特徴。Q&A、設定資料編もあり。

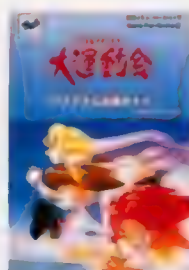


■NTT出版  
■A5判  
■120ページ  
■1,000円

### メルティランサー 銀河少女警察2086 SS完全攻略 ガイドブック

随所に軽いタッチのマンガが挿入され、全体に華やいだ雰囲気。声優へのアンケート、緒方恵美氏のインタビュー記事もあり、より広い意味でゲームを楽しめそうだ。

ゲームシステムの説明もていねいで、戦闘、イベント、育成に関する基本のツボもバッチリ。緊急任務も、それぞれについて適切なアドバイスがなされ、各ランサーの良いエンディングへのヒントとして、パラメータが掲載されている。



■毎日コミュニケーションズ  
■A5判  
■96ページ  
■980円

### Game Fan Books34 大運動会 ファイナル攻略ガイド

画面写真を大きめに配置するなど、全体にキャラの容姿や表情を前面に押し出しているのが特徴。各登場人物の紹介には、プロフィールのほか、制服、水着、パジャマ、体操着、表情集などが掲載されている。

また、神崎あかりを例に、どのトレーニングをすればパラメータがどのように変化するかが解説され、具体的な攻略の助けとなりそうだ。イベントデータには、発生条件と、それによる影響が記されている。



■新声社  
■A4変型判  
■192ページ  
■1,480円

### ゲームストムックVOL.63 わくわく7

とにかく徹底的してキャラごとの攻略法を解説。画面を豊富に使ったオールカラーのキャラ紹介、そしてゲームシステムの章では、対戦攻略、CPU戦攻略とそれぞれのキャラに分けてていねいに解説している。設定資料や各種データ、開発者のインタビューのほかにキャラの人気投票、読者から送られたイラストや便りを紹介した「読者アイランド」など、読者参加型の飽きさせない構成となっているのも見どころだ。



セガ周辺のデータはコレでチェック!

SEGA SATURN NEW SOFT SALES!

## SHOP DATA TOP 15

ソフト売上げ

詳細データ満載! 最新サターンソフトの売れ筋は?

このところ、やや低調な数字が続いているけど、やっぱり某大作RPGの影響が大きいかな。3月になれば新作ラッシュも始まるから、今のうちに買い逃したソフトをやっとうね。

**1位** NEW SOFT 蒼穹紅蓮隊  
EAV/'97年2月7日発売/5,800円/SHT

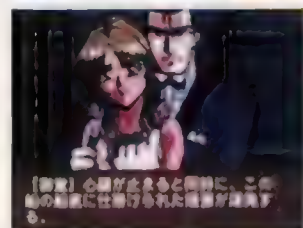


推定週間  
販売本数 **1万3632本**

推定累計本数 **1万3632本**

ST-Vからの速攻移植でシューティングファンの心をつかんだ1本。裏技も多いし、やる価値は大だぞ。

**2位** 前回 1位 EVE burst error  
ソースウェア・イマジニア/'97年1月24日発売/7,800円(4枚組)/ADV(18歳以上推奨)



推定週間  
販売本数 **1万2336本**

推定累計本数 **15万7743本**

発売後約ひと月たった今も好調なセールスを続行中。興行きの深いシナリオは、再プレイを勧めるぞ。

**3位** 前回 2位 Fighting Illusion ~K-1 GRAND PRIX~ 翔  
エクシング/'97年1月31日発売/5,800円/格闘ACT



推定週間  
販売本数 **1万1532本**

推定累計本数 **2万9803本**

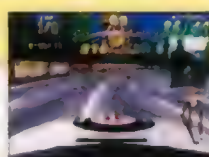
先日、アンディ・フグは来日試合を戦っていたね。実戦に劣らないバトルを、サターンで体験だ!

**4位** 前回 5位 DAYTONA USA CIRCUIT EDITION  
SEGA/97年12月10日発売/5,800円/3枚組/レースゲーム

推定週間  
販売本数 **1万1025本**

推定累計本数 **9万3430本**

コンビニ販売も好調の Daytona。タイムアタックにはまだ間に合うぞ。



**5位** 前回 3位 天外魔境 第四の黙示録  
ハドソン/'97年1月24日発売/5,800円(2枚組)/RPG

推定週間  
販売本数 **9576本**

推定累計本数 **22万4874本**

ファン層の広いソフトだけに、人気は根強いね。続編の発表が待ち遠しい。



**6位** 前回 4位 ダイナマイト刑事  
セガ/'97年1月24日発売/5,800円/ACT

推定週間  
販売本数 **9356本**

推定累計本数 **6万9804本**

まだ買えないでいる人も、この爽快さは体験する価値ありだぞ。CMソングも熱い。



**7位** 前回 6位 TOMB RAIDERS (トゥームレイダーズ)  
ビクター・ビクターソフト/'97年1月24日発売/5,800円/A・ADV

推定週間  
販売本数 **7610本**

推定累計本数 **4万3505本**

パズル的な思考要素とアクションが昇華された謎ごたえが〇。こちらもヒット中。



**8位** NEW SOFT はいばあセキュリティーズS  
バック・イン・ソフト/'97年2月7日発売/6,800円/SLG

推定週間  
販売本数 **6922本**

推定累計本数 **6922本**

イマイチ伸びなかったこのソフト。ムービーの演出はもうひと頑張りってとこかな?



**9位** 前回 7位 ファイターズメガミックス  
セガ/'96年12月21日発売/5,800円/格闘ACT

推定週間  
販売本数 **5969本**

推定累計本数 **51万4037本**

お祭りだから、なんでもアリの「メガミックス」。例のエンディングも必見だよね。



**10位** 前回 9位 E0 (エネミー・ゼロ)  
ワープ/'96年12月13日発売/6,800円(4枚組)/ADV

推定週間  
販売本数 **5306本**

推定累計本数 **42万7805本**

意外なストーリー展開とエネミーとの戦いにドキドキ。最高難易度は解ける?



**11位** 前回 8位 DIGITAL DANCE MIX~安室奈美恵  
セガ/'97年1月10日発売/2,800円/コンビニ専売/ETC

推定週間  
販売本数 **4967本**

推定累計本数 **10万2157本**



**12位** 前回 10位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96  
SNK/'96年12月31日発売/5,800円+7,800円/ACT 基量RAM対応

推定週間  
販売本数 **4131本**

推定累計本数 **21万5824本**



**13位** 前回 12位 シャイニング・ザ・ホール・リ・アーク  
ソニック/'96年12月20日発売/5,800円/RPG

推定週間  
販売本数 **3723本**

推定累計本数 **11万7326本**



**14位** 前回 13位 パーチャコップ2  
セガ/'96年12月20日発売/5,800円/SHT(バーチャン封込)

推定週間  
販売本数 **3188本**

推定累計本数 **30万6665本**



**15位** 前回 11位 ぶよぶよ通  
コンパイル/'95年10月27日発売/4,800円/PUZ

推定週間  
販売本数 **3107本**

推定累計本数 **30万3672本**



※上のセガサターンソフト売上げランキングは以下の協力店の集計データおよび、本誌独自の調査により作成したものです。集計期間は2月3日~2月9日。★協力店:銀座博品館トイパーク・大阪J&Pテクノランド・ソフマップ・シータショップ・真ノ口・ブルート・ラオックス・ザ・コンピュータ・わんぱくこぞう・TVパニック・デジキューブ(全国セブンイレブン/ファミリーマート/サンクス/サークルK/西国スパー)



SEGA SATURN WANT TO CONVERT!

# USER DATA TOP20

移植希望

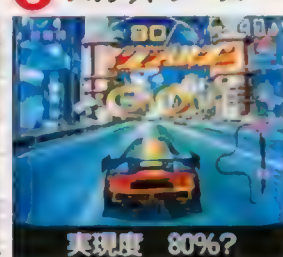
実現するか!? セガサターンへの移植の期待作はコレだ!!

4月の東京ゲームショウがそろそろ間近になってきたけど、ウワサではこの前後にたくさんさんの新作がサターンに発表されるとか。みんなもワクワクするソフトが続々出るかも!?

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
1	1	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア プレイステーション	358
2	2	ドラゴンクエストシリーズ	エニックス SFC他	286
3	4	新スーパーロボット大戦	バンプレスト プレイステーション	173
4	3	デッド オア アライブ	テクモ ビデオゲーム	148
5	9	スカッドレース	セガ ビデオゲーム	126
6	7	ああっ女神さまっ	バンプレスト PC98	119
7	6	レンタヒーロー	セガ メガドライブ	91
8	31	ストリートファイターIII	カプコン ビデオゲーム	88
9	38	ワンダープロジェクトJ2	エニックス NINTENDO64	85
10	17	ファンタシースターシリーズ	セガ メガドライブ	79

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
11	16	ウォーザード	カプコン ビデオゲーム	66
12	5	サムライスピリッツ天草降臨	SNK ビデオゲーム	63
13	11	セガ ツーリングカーチャンピオンシップ	セガ ビデオゲーム	57
14	新	プリンセスメーカー ~ゆめみる妖精~	SCE プレイステーション	53
15	23	テイルズオブファンタジア	ナムコ ビデオゲーム	48
16	10	D&Dシリーズ	カプコン ビデオゲーム	47
17	14	女神異聞録ベルソナ	アトラス プレイステーション	44
18	12	鉄拳シリーズ	ナムコ ビデオゲーム	38
19	新	バラッバラッパー	SCE プレイステーション	33
20	30	レイジレーサー	ナムコ プレイステーション	31

## 5 スカッドレース



実現度 80%?

## 9 ワンダープロジェクトJ2



実現度 10%?

SHOW UP! ARCADE VIDEO GAMES

# SHOP DATA TOP15

ビデオゲーム

最新のアーケードゲームの人気作をチェック!!

アーケード新作の祭典、AOUショーも終わったけど、これからはそのへんの新作が続々と登場するのを待つ番だね。不動の1位を保っている「VF3」を抜く新作は出てくるかな?

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	POINTS
1	1	バーチャファイター3	セガ	60024
2	2	電腦戦機バーチャロン	セガ	24046
3	6	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	SNK	13545
4	4	ストリートファイターEX	カプコン	9842
5	3	サムライスピリッツ天草降臨	SNK	7324
6	5	デッド オア アライブ	テクモ	5110
7	8	セガ ツーリングカーチャンピオンシップ	セガ	4526
8	9	ストリートファイターZERO2 ALPHA	カプコン	4468
9	7	TOKYO WARS	ナムコ	4419
10	10	スカッドレース	セガ	3571
11	12	ぶよぶよSUN	コンパイル	2913
12	11	X-MEN VS. STREET FIGHTER	カプコン	2551
13	14	コラムス'97	セガ	1939
14	17	セガ スーパースキーG	セガ	1873
15	16	マジカル頭脳パワー	セガ	1819

## ONE POINT CHECK GAME!

今週の注目株!

Coming Soon

## ストリートファイターIII

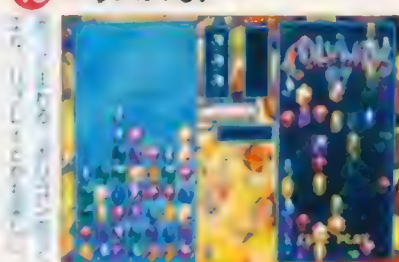
カプコン / '97年3月稼働予定 / 対戦格闘



## 満を持して登場!

稼働を間近に控え、いやがおうにも高まる期待。おなじみのリュウ、ケンに加え8人の新キャラが使用可能に。そして、前作のスーパーアーツや相手の攻撃を跳ね返す「ブロック」など新たな要素を満載だ。IIIの名はだてじゃないデキだぞ!!

## 13 コラムス'97



## 15 マジカル頭脳パワー



OTHER GAMES!



# USER DATA TOP 30

期待の新作

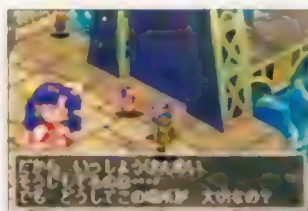
最近では美少女ソフトの上位進出が目立って、硬派なゲームがややタジタジ気味かな。とはいえ今週は「グランディア」が「VF3」を抜いて初のトップに。みんなRPGをやりたいんだよね。

## THE TOP 3! 今週のトップ3

1位 前回 2位

グランディア

ゲーム アーツ / 発売日未定 / 価格未定 / RPG



483

POINTS

開発進行度

?%

期待高まる大型RPG

前回はゲーム序盤の街などが紹介されたが、今号ではさらに物語は進展、新大陸の情報も公開されているぞ。制作も順調に進んでいる模様。最新情報はP42に満載だ!

2位 前回 1位

バーチャファイター3

セガ / 発売日未定 / 価格未定 / 対戦格闘



449

POINTS

開発進行度

10%(?)

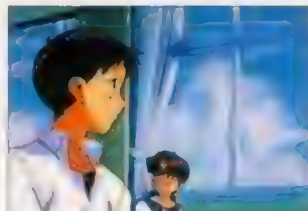
情報待ちで2位に後退

なかなかサターン版の情報が入ってこない「VF3」の移植。全国大会の森永エンゼルカップも決勝に勝負がついたから、今後は家庭用移植に注目が集まるね。もう少し待つべし?

3位 前回 3位

新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression

セガ / '97年3月7日発売予定 / 6,800円 / ADV



357

POINTS

開発進行度

95%

発売まで2週間!

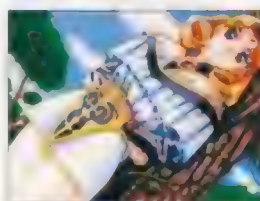
発売も目前にせまってきたけど、今回は完成した戦闘シーンが公開になったぞ! まずは美しい戦闘画面をじっくりと誌上でご覧あれ。詳しい情報はP53だぞ!!

## PICK UP CHECK GAME! 今週のピックアップ

17位 NEW SOFT

ドラゴンナイト4

NECインターチャネル / 発売日未定 / 価格未定 / S-RPG (18歳以上推奨)



142

POINTS

開発進行度 25%

制作快調!

パソコン版の時も本格的なシミュレーション要素が高い評価を受けた本作。職人魂を感じるNECの描き込みとゲーム部分の再構築に期待だね。

30位 前回 37位

プロ野球グレイテストナイン'97

セガ / '97年3月28日発売 / 5,800円 / SPT



80

POINTS

開発進行度 ?%

新ドーム球場も登場!

豊富な球種を駆使する投手。配球を読んで打ち返す打者。リアルな駆け引きが楽しめる新システムは、野球通にも納得のデキだぞ。P102へ急げ!

順位	前週	ゲーム名	データ	POINTS
4	5	バイオハザード	カプコン / 今春予定	270
5	4	下級生	エルフ / 発売日未定	260
6	8	X-MEN VS. STREET FIGHTER	カプコン / 今春予定	248
7	6	ラストブロンクス 東京番外地	セガ / 発売日未定	218
8	9	同級生2	NECインターチャネル / 発売日未定	216
9	7	サクラ大戦 花組対戦コラムス	セガ / 3月28日	214
10	11	機動戦士Zガンダム 前編 Zの鼓動	バンダイ / 3月下旬予定	198
11	13	LUNAR ETERNAL BLUE	ゲーム アーツ / 発売日未定	177
12	10	機動戦士ガンダム外伝III 義経のしるし	バンダイ / 3月7日	172
13	12	機動戦艦ナデシコ やっぱ最後は「愛が勝つ」?	セガ / 今春予定	169
14	15	サイバーボッツフルメタルマッドネス	カプコン / 今春予定	153
15	14	センチメンタル・グラフィティ	NECインターチャネル / '97年内	150
16	16	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	SNK / 今春予定	144
17	新	ドラゴンナイト4	NECインターチャネル / 発売日未定	142
18	17	ドラゴンナイト	エルフ / 発売日未定	134
19	18	スレイヤーズ	角川書店 / 今春予定	128
20	19	ソニック・ザ・ファイターズ (仮称)	セガ / 発売日未定	108
21	28	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	セガ / 3月21日	107
22	31	マンクスTT	セガ / 3月予定	106
23	20	超時空要塞~愛・おぼえていますか~	バンダイ / 今春予定	105
24	30	レイヤーセクションII (仮称)	メディアクエスト / 今夏予定	104
25	22	リアルサウンド (仮称)	WARP / 今夏予定	103
26	26	ダービースタリオン (仮称)	アスキー / 発売日未定	101
27	66	デザエモン2 (DEZA 2)	アテナ / 今春予定	100
28	21	クオヴァティス2 ~惑星強襲オヴァン・レイ~	グラムス / 4月4日	97
29	36	BAROQUE	スティング / '97年内予定	84
30	37	プロ野球グレイテストナイン'97	セガ / 3月28日	80

## OTHER CHECK! COMING SOON!!

8 同級生2



44 峠 KING THE SPIRITS 2





SEGA SATURN

読者参加型企画

ALL SOFT READERS CHECK!

セガサターン

Weekly

読者レース

Vol. 41

発売済みの全サターンソフトを読者のみなからの投票でリアルタイムにランキングする、おなじみ読者レースのコーナー。今回は注目の最下位戦線に異変の兆候がヒタヒタと……?

## このコーナーの見方

このコーナーは、発売されたすべてのセガサターンソフトを対象に、読者の方々に10段階でソフトの評点を付けてもらい、全投票者の平均点を毎号公開しようというものです。投票者の方には、評点をつけると同時に、各ソフトに対するコメントを寄せてもらい、必要に応じて、随時誌上で採用する予定です。読者のみなさん自身のソフト購入の際に、「参考意見」としてお立てください。なお、各ゲームの平均評点は、信頼性を保つため、10名以上の投票が集まった時点とさせていただきます。読者のみなさんの投票で、オッズはリアルタイムに変化しますので、ふるってご参加ください。(今号の締め切りは3月4日、当日消印有効です)

↓オッズ表サターンA 2月14日現在発売済み  
サターンソフト総本数:512本

順位	約題	ソフト名	ジャンル	全投票平均
1	1	サクラ大戦	ADV	9.5254
2	2	バーチャファイター2	ACT	9.3333
3	3	NIGHTS(ナイト)	ACT	9.2596
4	4	FIGHTERS MEGAMIX(ファイターズ メガミックス)	ACT	9.255
5	5	パンツァードラグーンツヴァイ	SHT	9.2009
6	6	ボリスノフ	ADV	9.1566
7	7	セガラリー・チャンピオンシップ	RAC	9.1348
8	8	レイヤーセクション	SHT	9.134
9	9	ストリートファイターZERO2	ACT	9.1296
10	10	アイドル選手スーチャーパイII(X指定)	TAB	9.1282
11	11	西暦1999 フラオの伝説(18歳以上推奨)	ACT	9.1176
12	12	天外魔境 第四の黙示録	RPG	9.1111
13	13	EVE burst error	ADV	9.0714
14	14	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	SHT	9.0689
15	15	バーチャファイター	ACT	9.0646
16	16	エネミー・ゼロ	ADV	9.0604
17	17	ワールドアドバンス大戦略〜蘭政の破風〜	SLG	9.0213
18	18	バーチャコップ	SHT	9.0208
19	19	魔法騎士レイアース	A-RPG	9.0201
20	20	デジタルピンボール ネクロノミコン	ETC	9.0172
21	21	電脳戦機バーチャロン	ACT	9.004
22	22	バーチャコップ2	SHT	9.0019
23	23	セガラリー・チャンピオンシップ プラス	RAC	9.0
24	24	ファイティングハイパー	ACT	8.9989
25	25	プリンセスメーカー2	SLG	8.9951
26	26	ワンバッドハンター	ACT	8.9834
27	27	ディナUSA CIRCUIT EDITION	RAC	8.9795
28	28	ファイヤープロレスリングS MEN SCRAMBLE	SPT	8.9682
29	29	ドラリアス外伝	SHT	8.9581
30	30	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	8.9174
31	31	戦国ブレード	SHT	8.9113
32	32	ワールドアドバンス大戦略 作戦ファイル	SLG	8.9028
33	33	Christmas NIGHTS(クリスマスナイト) 冬季限定版 限定品	ACT	8.9002
34	34	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(18歳以上推奨)	ACT	8.8638
35	35	タクティクス オウガ	RPG	8.8593
36	36	真・女神転生 デビルサマナー	RPG	8.8325
37	37	三國志V	SLG	8.8078
38	38	パップ・ブリーダー	SLG	8.7692
39	39	パンツァードラグーン	SHT	8.7682
40	40	ストライカーズ1945	SHT	8.7596
41	41	デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズ〜	PIN	8.759
42	42	ウイニングポスト2 プログラム'96	SLG	8.75
43	43	SEGA AGES アウトラン	RAC	8.7457
44	44	シャイニング・リ・ネーリアーク	RPG	8.74
45	45	バーチャファイター リミックス	ACT	8.7374
46	46	野村胡堂の人々(X指定)	ADV	8.7217
47	47	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95'新システム対応'	ACT	8.6962
48	48	闘神伝II(18歳以上推奨)	ADV	8.6693
49	49	信長の野望・天記	SLG	8.6509
50	50	エターナルメロディ	SLG	8.6379
51	51	きんぎょパニック〜ブルミール2(18歳以上推奨)	ADV	8.6379
52	52	TOMB RAIDERS(トゥームレイダース)	ACT-ADV	8.6363
53	53	ディナUSA	RAC	8.6326
54	54	ときめきメモリアル〜forever with you〜	SLG	8.6172
55	55	テラ・ファンタスティカ	S-RPG	8.5844
56	56	井出洋介名人の新宝珠	TAB	8.5789
57	57	ロックマン8 メタルヒーローズ	ACT	8.5714
58	58	三國志英傑伝	SLG	8.5714
59	59	ストリートファイターZERO	ACT	8.5678
60	60	ドラゴンフォース	SLG	8.5672
61	61	サンダーフォースゴールドバック2	SHT	8.55
62	62	THOR〜神話王記〜	A-RPG	8.5438
63	63	機動戦士ガンダム外伝II 蒼を駆けぬける	SHT	8.5406
64	64	チカスリート	SPT	8.5387
65	65	ピクトリー・ワールドWIDE edition	SPT	8.525
66	66	ラングリッサーIII(スペシャルパッケージ)	SLG-RPG	8.5196
67	67	伝説のオウガバトル	S-RPG	8.5193
68	68	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	TAB	8.5161
69	69	サ・ハイパーゴルフ〜デビルスコース〜	SPT	8.5116
70	70	マスターズ 遙かなるオースタ3	SPT	8.503
71	71	ピクトリー・ワールド'96	SPT	8.4977
72	72	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	SLG	8.4924
73	73	グラディウス DELUXE PACK	SHT	8.4843
74	74	バスルボブル2X	PUZ	8.4754
75	75	メタルバク	SHT	8.4705
76	76	ガーディアン ヒーローズ	ACT	8.4511
77	77	メルティランナー〜銀河少女警備隊2086〜(通常版/限定版)	SLG	8.4375
78	78	機動戦士ガンダム外伝I 破風のブルー	SHT	8.4315
79	79	寅次郎おしゃべりパロディウス〜FOREVER WITH ME〜	SHT	8.425
80	80	ハイパーデュール	SHT	8.4193
81	81	サイバートル(18歳以上推奨)	RPG	8.4047
82	82	ゆみあみくすREMIX	ADV	8.4043
83	83	SEGA AGES VOL.2 スペースハリアー	SHT	8.398
84	84	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	ETC	8.3973
85	85	SEGA AGES アフターバーナーII	SHT	8.3955
86	86	PERBLE BEACH GOLF LINKS 〜スナクランに挑戦〜	SPT	8.3808
87	87	スーパーバスルファイターII X	PUZ	8.3777
88	88	メタルファイターII MKII	ADV	8.374

## △新着穴馬紹介 手に汗握るアクションが好評。冒険を楽しめる1本だ。

**52着 NEW SOFT**

**TOMB RAIDERS (トゥームレイダース)**

ビクター・ピクチャーソフト/97・1・24  
SEGA (SAND) 本誌に初登場、ACT-ADV

全投票平均点 **8.6363**

本誌の平均点 **6.66**

立体的で、映画を思わせる世界観、カッコいいアクション等、非常に面白い。短所は視点が時折、見つらかったり、主人公が異様に動かしにくい点。トラップや、敵との戦いはドキドキも。 (山形県・奥山哲・15歳)

ここぞというところで雰囲気抜群のサウンドが流れるのが。ただし、取説にヒントがほとんど書かれていないので、迷子にしてくれることも多い。(神奈川県・伊藤研) セーブポイントにすら顔をを使う点や、仕掛けも熱い。でもキャラの顔はなんとかして。(千葉県・広井隆)

順位	約題	ソフト名	ジャンル	全投票平均
89	89	グレイテストナイン'96	SPT	8.3677
90	90	バーチャファイターキッズ	ACT	8.3521
91	91	太陽志士伝II	SLG	8.3333
92	92	3X3 EYES 〜戦機公主〜	ADV	8.3237
93	93	3X3 EYES 大団円	SLG	8.3
94	94	WIPEOUT(ワイプアウト)	RAC	8.2926
95	95	アイドル選手スーチャーパイリミックス(X指定)	TAB	8.2874
96	96	タクセイバー	A-RPG	8.2857
97	97	女子高生の放課後〜多くんバ	PUZ	8.2727
98	98	ぼくぼくアニマル〜世界最強伝説〜	PUZ	8.2677
99	99	きんぎょさん自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND	TAB	8.2549
100	100	心霊探偵 大団円	ACT	8.25
101	101	極上パロディウスA/ DELUXE PACK	SHT	8.2491
102	102	マジカルドラゴン2	PUZ	8.2459
103	103	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	8.2407
104	104	BATSOUL	SHT	8.2391
105	105	ダイナマイト列車	ACT	8.2272
106	106	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜ラウ・チェン〜	ETC	8.2045
107	107	神機の世界エルバート	ADV	8.1805
108	108	ガンバード	SHT	8.1761
109	109	スーパーリアル麻雀グラフィティ(X指定)	TAB	8.1643
110	110	サターンボンバーマン	ACT	8.1548
111	111	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	SLG	8.1469
112	112	アンジェリックSpecial	SPT	8.1328
113	113	宇宙王  NEO・ジェネレーション(18歳以上推奨)	SLG	8.1277
114	114	スナッチャー	ADV	8.125
115	115	2度あることはサントアール	ETC	8.121
116	116	たいな♡あいらん予言	ETC	8.1153
117	117	金沢物語	TAB	8.1
118	118	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	ACT	8.0964
119	119	国生S-Debut(18歳以上推奨)	SLG	8.0958
120	120	ときめきメモリアル〜forever with you〜	TAB	8.0933
121	121	機動戦士ガンダム外伝II 蒼を駆けぬける	SHT	8.0927
122	122	バトルバ	RAC	8.0588
123	123	MYST	ADV	8.0559
124	124	水戸黄門〜風雲再起〜	ACT	8.0337
125	125	将棋まつり	TAB	8.0289
126	126	Wizards' Harmony	SLG	8.0128
127	127	F-1 Live Information	RAC	8.0091
128	128	リアルバウト格闘伝説	ACT	8.0
129	129	The Tower	SLG	7.9938
130	130	アイトン・セパ・ノナルーク〜Message for the Future〜	SLG	7.9809
131	131	リクローター サーク2	S-RPG	7.9758
132	132	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜パイ・チェン〜	ETC	7.96
133	133	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜パイ・チェン〜	ETC	7.9462
134	134	プロ麻雀 極S	TAB	7.9439
135	135	ステークスウィナー	ACT	7.9375
136	136	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜結城晶〜	ETC	7.9367
137	137	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜真拳〜	ETC	7.9333
138	138	月花遊園地〜TORICO〜	ADV	7.8988
139	139	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	ACT	7.8968
140	140	X JAPAN Virtual Shock 001	ETC	7.8947
141	141	ザ・キング・オブ・スピリッツ	RAC	7.892
142	142	セクシーパロディウス	SHT	7.873
143	143	フラッシュウィンド	SHT	7.8571
144	144	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	TAB	7.8438
145	145	FEDA-リメイク〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	SLG-RPG	7.8275
146	146	竜伝説 英雄 伝説	ACT	7.8101
147	147	三國志IV	SLG	7.8023
148	148	天地を喰らうII〜星界の戦い〜	ACT	7.7954
149	149	ときめきメモリアル対戦版〜ときめきメモリアル〜	PUZ	7.7913
150	150	DIGITAL DANCE REMIX〜安室奈美恵〜	ETC	7.7857
151	151	ウィザードリィIII & IV コンプリート	RPG	7.7857
152	152	伝説のオウガバトル Perfect Collection(18歳以上推奨)	ETC	7.7789
153	153	ピクトリー・ワールド	SPT	7.7695
154	154	機動戦機バーチャロン	SHT	7.7692
155	155	Dの食卓	ADV	7.7479
156	156	クロックワークナイト〜ヘパールの道〜	ACT	7.74
157	157	ワールドシリーズ〜ヘパールの道〜	SPT	7.7272
158	158	DX人生ゲーム	TAB	7.727
159	159	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜影丸〜	ETC	7.7173
160	160	ウイニングポスト2	SLG	7.7037

今週はやや  
中休み状態?  
中堅ソフトが登場

ついにセガサターンマガジ  
ングランプリ最優秀作品賞も  
決定し(P.32参照)、盛り上がり  
を見せているけど、上位3  
本の地位は当分揺るぎそうに  
ないかな。一方、入っては沈  
んでいく新作ソフトの数々も、  
吹き込みがかなり激しいのが  
最近が目立つところ。今回は、  
前号で3位だった「EVE」や  
「バーチャロン」あたりがラン  
クダウンしているほか、「天  
外魔境 第四の黙示録」は前  
号、前々号とジリジリとラン  
クアップしてきている模様。  
次号も一変ありそうぞ。

デズクリムゾン  
大ピンチ!?  
おはようございます?

今やセガサターン影の代表  
作の代名詞ともなりつつある  
最下位超魔帝「デズ クリ  
ムゾン」。前人未踏、驚異の  
1点台デビュー以来、永遠に  
その地位は安泰かと思われて  
きたが、今週ついに白地の聖  
域1点台から浮上し、PS電  
撃移植の決まっている(?)  
「大冒険」大將と急接近して  
しまったのだ! だが、これ  
はさらなる伝説の幕開けにす  
ぎないことを我々は知ってい  
る……。降り立つのは天使か  
悪魔か。次号オッズ表Cは見  
逃せない。

【早い、すねえ……】「たいっちょー! たいっちょー! たいっちょー!」 サタマガ最新号が来たっすよ! 「なに、? ……早くないかハチよ?」なんで3日前にワシが書いていた原稿が、もうここに本になっている? んん〜? 「隊長、それを書いたら、今ココにある本の次の号の原稿を今書いていたのでは?」んん〜? 不思議不思議。はいじゃ週末は3号先のラフ作業かい! やっばこ  
んがらがりりますよえええ



## ↓オッズ表サターンB

順位	名前	ソフト名	ジャンル	全投票平均
151	157	キャスルハニックスSS	A・PUZ	7.7
152	158	ふらふら通	PUZ	7.6858
153	159	バーチャファイターCGネットワークシリーズ〜セウ・フライング	ETC	7.6634
154	160	七つの秘宝	ADV	7.6585
155	161	サンダーフォース コールトバック1	SHT	7.6578
156	162	大連動金	SLG	7.6562
157	163	Cubic Gallery	ETC	7.6428
158	165	RAMPO 18歳以上推奨	ADV	7.63
159	164	ROBO PIT	ACT	7.6263
160	166	機神神宮寺三郎〜東亮のルボ〜	ADV	7.6086
161	167	キング・オブ・ホクレンク	SPT	7.6032
162	170	アルバートオチセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	RPG	7.6007
163	169	日陰の影・出・ま・む・く GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	PUZ	7.6
164	168	本格プロ麻雀 龍馬Special	TAB	7.6
165	171	サンダーフォーシヤとロートブラスター	ACT	7.5909
166	172	ワールトヒーローズ パーフェクト	ACT	7.5781
167	173	リコルトーサーカ	RPG	7.5713
168	174	アイトル麻雀 ファイナルロマンスR X指定	TAB	7.5703
169	175	ウィニングホストEX	SLG	7.568
170	176	クロ・クワークナイト〜ヘパル〜の冒険・下巻〜	ACT	7.563
171	178	SIDE POCKET2〜伝説のハスラー〜	TAB	7.5485
172	180	リンクル・リバー・ストーリー	A・RPG	7.5436
173	179	シムシティ2000	SLG	7.5421
174	181	上海 万里の長城	PUZ	7.5363
175	182	セカイスターナショナル ヒストリー・コール	SPT	7.5257
176	184	ゴジラ 列島警備	SLG	7.5232
177	183	エア・メメント'96	SLG	7.5
178	185	野良猫探偵ワイルドシリーズベースボール	SPT	7.5
179	187	機神の決闘II	SLG	7.4828
180	188	てろ〜んてろ〜	PUZ	7.4782
181	186	バーチャルオーブンテニス	SPT	7.4727
182	190	RAY MAN レイマンよ! エレクトーンを教え!	ACT	7.4545
183	189	ザ・ナート	SLG	7.4523
184	191	バーチャファイターCGネットワークシリーズ〜ウルフ・ネーク・フール〜	ETC	7.45
185	193	水戸黄門	ACT	7.4471
186	194	エイリアントリロジー	SHT	7.44
187	196	キャラクチャー・ファイト〜ユニバーサル・ウェリアーズ〜	ACT	7.4375
188	192	出たな! フィンビー・ヤッホー! DELUXE PACK	SHT	7.4318
189	195	きんぎょさんバニー・ブルミエール(成人向け)	ADV	7.423
190	202	ルパン三世 THE MASTER FILE	ETC	7.4107
191	197	テーマパーク	SLG	7.4101
192	198	バーチャファイターCGネットワークシリーズ〜リオン・ラファール〜	ETC	7.4054
193	199	ブルーシート〜奇聞伝説伝〜 18歳以上推奨	RPG	7.4005
194	177	おまかせ! 演習室 セイハース	ADV	7.3946
195	200	クロ・クワークナイト〜ヘパル〜の冒険・上巻〜	ACT	7.3842
196	204	アイトル麻雀 スーパーハイ Special MA18	TAB	7.3664
197	205	マイベストフレンズ〜st アントリー〜を学ばせ! X指定	PUZ	7.36
198	206	宝見ハワフルプロ野球'95 開幕編	SPT	7.3506
199	207	空想科学世界カリバーボーイ	RPG	7.3437
200	208	マスターオブモンスターズ〜オウゴン・エレーションズ〜	SLG	7.3409
201	211	真闘! ハチスロ必勝法!	TAB	7.3333
202	210	ちびまる子ちゃんの対戦はするたま	PUZ	7.3253
203	211	NBA JAM トーナメントエディション	SPT	7.3125
204	212	ゴッドオブ・ザ・デス・ザ・デュエル	ACT	7.3101
205	213	風魔小次郎大伝	SHT	7.3076
206	201	ZORK I	ADV	7.2916
207	214	NISSAN PRESENTS オーバートライビングGT-R	RAC	7.2857
208	215	バーチャファイターCGネットワークシリーズ〜ジュリア・マクワイルド〜	ETC	7.283
209	217	マッド・マックス・リターンズ〜マッド・マックス・リターンズ〜	SPT	7.2631
210	218	スチームギア★マッシュ	ACT	7.25
211	219	麻雀大合戦II Special	TAB	7.25
212	216	ノット・ア・ソサリ	RPG	7.2437
213	220	Destruction Derby! デストラクションダービー	RAC	7.2352
214	221	くるりんPA!	PUZ	7.2222
215	222	BLOOD FACTORY (18歳以上推奨)	SHT	7.2
216	223	トラコンボールZ 偉大なるトラコンボール伝説	ACT	7.1989
217	224	麻雀大合戦 Special X指定! プレミアムパック/ソフト	TAB	7.1913
218	225	GAME-WARE VOL.1	ETC	7.1822
219	227	フルー・シカゴ・ブルース (18歳以上推奨)	ADV	7.1551
220	228	ウェーチャルバッドライド	A・RPG	7.1533
221	226	ハトルモンズスターズ (18歳以上推奨)	ACT	7.1531
222	229	マイティヒット〜Mighty Hits〜	SHT	7.1428
223	230	闘水島伝説アスナル	ACT	7.1288
224	248	LULU	ETC	7.125
225	231	ロートラッシュ	RAC	7.1
226	232	ケックス	ACT	7.0835
227	233	ブリック大作戦	A・SHT	7.0454
228	234	海賊大戦争	SHT	7.0454
229	232	ストリートファイターリアルバトルオンフィルム	ACT	7.0444
230	235	首領特 トンパチ	SHT	7.032
231	236	GAME-WARE VOL.3	ETC	7.0175
232	237	QUOVADIS クオ・ヴァディス!	SLG	7.0
233	203	闘水島伝説	SLG	7.0
234	238	麻雀大合戦 若草物語 X指定	TAB	7.0
235	240	アメリカ探検ウルトラクイズ	QIZ	6.9876
236	242	GOTHA II 一矢の騎士	SLG	6.9756
237	243	とらぬ! 麻雀大合戦II 一巻のぼん! セット〜 X指定	TAB	6.9587
238	244	ノックウイングス スペシャル	SHT	6.9459
239	241	くっすんおまよ〜S	PUZ	6.9333
240	247	サンダーホークII	SHT	6.9333
241	245	天地無用! 機神神宮寺三郎 18歳以上推奨	ADV	6.9058
242	246	SEGA AGES 18歳以上推奨	QIZ	6.9
243	275	闘水島伝説 Mike Akitaka Illust Works	ETC	6.9
244	239	THE野球王スペシャル〜今日12歳以上〜 18歳未満お断り	ETC	6.8923
245	246	エアース・アトヘンチャー	RPG	6.8918
246	249	オフワールド・インターセプター エクストリーム	SHT	6.8888
247	250	クリューチャー・ショック	SHT	6.8888
248	252	テトリスプラス	PUZ	6.8823
249	253	SEGA AGES VOL.1 宿敵ケタントアール	ETC	6.8787
250	254	時を待て	TAB	6.8571
251	255	ど根ハチンコレクション	SLG	6.8421
252	287	闘水島伝説 ユナ REMIX	RPG	6.8235
253	256	ゲームの達人	TAB	6.8173
254	251	TETRIS S	PUZ	6.8
255	257	シーバス・フィッシング	SLG	6.7948
256	258	永世名人	TAB	6.7866
257	259	天地無用! 機神神宮寺三郎 CD-ROM for SEGA SATURN X指定	ETC	6.7731
258	260	松方弘毅のワールドフィッシング	SLG	6.7647
259	261	ハンクオンGP95	RAC	6.752
260	262	おーちゃんのおねかきロシク	PUZ	6.7297
261	263	PDワルドランリンク	PUZ	6.7142

## ○新着対抗馬紹介

旧世代の雰囲気漂う渋い作品。もうひと味かな。

**93着 NEW SOFT** **水滸伝 天命の誓い**

光栄/96・12・27  
5,800円/SLG

全投票平均点 **8.3**

本誌の平均点 **7.33**

システムが「信長」や「三國志」に比べて、練り込まれていない。キャラの知名度が低いのも問題かもしれない。顔グラフィックがそれぞれあるのは○。(山形県・伊藤信・19歳) エンディングムービーは綺麗だが、8人のキャラによる違いがない。ファミコン版であった星雲に108星の名前が映画のように出るエンディングは残してほしかった。(広島県・吉田一行・21歳)

**100着 NEW SOFT** **心霊呪殺師 太郎丸**

タイムワナーインタラクティブ/97・1・17  
5,800円/ACT

全投票平均点 **8.25**

本誌の平均点 **7.33**

キャラごとに戦略性も違い、防御も一編なのだが、逆にプレイのリズムが崩れていくと好感が持てる。難易度は高いものの、それ以上に敵への攻略法を考えるのが楽しい。純日本的なサウンドも○。ただ、接近戦がないのと、ボス戦以外の展開が単調なこと、使いづらいロックオンシステムなどはもう少し練ったほうが良かったかも。「お小夜」の存在も「?」(滋賀県・堤崇)

## ●新着単穴馬紹介

派手さはないが、結構楽しめる2本。お手軽にGO。

**143着 NEW SOFT** **ブラストウィンド**

テクノソフト/97・1・17  
5,800円/SHT

全投票平均点 **7.8571**

本誌の平均点 **6.0**

一見、地味な印象を受けるが、テクノソフトらしいSHTである。破壊の快感、短く区切られたテンポの良い面構成、熱いサウンド等、一級品のデキ。基本的にはパターンで、ボンバーもあるので難易度も高くない。(千葉県・五月女智昭・22歳) シンプルなシステムと、短いプレイ時間には賛否が分かれるかも。攻略性に欠け、リピート性がないのも惜み。(福岡県・若松克朗・24歳)

**236着 NEW SOFT** **ゲックス**

BMGビクター/96・3・29  
5,800円/ACT

全投票平均点 **7.0835**

本誌の平均点 **5.33**

難易度は高いが、アクションの豊富さとその活用法使用法は結構新鮮。ヤモリを主人公にしたことで広がった独特なアクションの幅が、横スクロールアクション好きには楽しい。また隠しエンディング時のたくさんのオマケ画面は、今までプレイしたゲームの中で一番楽しめた。ムービーも○。できれば、もう少し作り込んだ続編に期待したい。(長崎県・後田尚子・27歳)

**252着 NEW SOFT** **SEGA AGES 白下にイチダントアール**

セガ/96・12・27  
4,800円/マルチメディア/CD+PUZ

全投票平均点 **6.9**

本誌の平均点 **6.66**

2種類のゲームを収録しているので、お買得感はなかなかのもの。しかも、どちらも多人数で楽しむことができるパーティーゲーム的な作りがうれしい。ルールもわかりやすく、誰でも簡単にプレイすることができるのも○。難易度がどちらのゲームも高い気がするのだが、皆でワイワイやっていたら気にならない程度だと思う。(東京都・荒木香奈子・31歳)

**287着 NEW SOFT** **天地無用! 並校無用! アニマジコレクション**

エクシング/97・1・17  
8,800円(3枚組)/ADV

全投票平均点 **6.5**

本誌の平均点 **5.0**

アニメーションシーンの画質は比較的良好いし、クイズやオマケCD等の付加価値も評価できる。でも、全体的にテンポが悪い、選択肢が少ない、価格が高すぎるなど、天地ファン以外にはオススメできない内容(北海道・吉林昌夫・23歳) ドラマや、サミーの主題歌が入っているオマケCDは○。でも、肝心の本編のほうは、ちょっと改良が必要かも。(東京都・松尾亮一・18歳)

## ×新着要注意馬紹介

ようやくランクインした2本。ちょっと要注意?

**352着 NEW SOFT** **NIGHTTRUTH "Maria"**

ソココンピュータエンタテインメント/96・12・28  
5,800円/ADV

全投票平均点 **5.1**

本誌の平均点 **4.66**

グラフィックの向上と引き替えにストーリーの分岐を失ってしまい、もはやゲームとは呼べない代物になってしまった。文章もシリアスに迫ろうとしているようだが返って稚拙になっており、おまけに誤字脱字が目立つ。かなり独りよがりなデキ。でも切り裂きジャックのシナリオは良かった。(長崎県・満川陽・23歳)

**366着 NEW SOFT** **WORLD CUP GOLF 対 ハイエットドラゴビーチ**

ソココンピュータエンタテインメント/96・3・29  
5,800円/SPT

全投票平均点 **3.9166**

本誌の平均点 **4.0**

実在するコースといい、グラフィックといい、TV中継を見ているかのようなリアル感の良いのだが、とにかく操作性が悪すぎる。またボールの流れや、プレイヤーのフォームに一部、不自然なところがある。もっと細かいところにも、気を配ってほしいものだ。多人数プレイ可能なのは嬉しい。(東京都・松村孝・29歳)

【やっぱり忙しくなったのか?】「たいちゅー(シュタ)」「なんでいハチ」週刊化して、そろそろ1カ月経ちますけど、忙しさは月2回刊の時より又ルクくなったという声も聞きますが? 「チチチチ、甘い、ハチよ。眠れる獅子もそろそろ起きる頃じゃよ!」「たいちゅー……なんすかコレ?」「もうすぐババババ忙しくなるから、余計な心配すなってことよ!」「すびー……」「寝るな、コラ!」



新  
オレの  
・推奨馬

Vol.6

Written by リアル鈴木

バンツァードラグーンツヴァイ



● 96 · 3 · 22  
● 5 800FJ  
● SHT

讀者 9.2009

本誌 9.66



メカトライブ鶴  
代からの古参ラ  
イター 経歴多  
岐 やや辛口派

## 國情情報

ひとくちメモ

ポリゴンを使った3D CGの時代の到来を前にして、フルテクスチャーによる生物の表現をサターンの性能を駆使して作り上げられた「パンツァードラグーン」。ボタンの切り替えによる360度視点切り替えと、爽快なロックオンレーザーシステムは、大きな反響を呼び、システム、ストーリー、演出などがさらに輝いたものになった「ツヴァイ」の誕生を見る。現在は「1 & 2」パックが5,800円で発売中。セガからはOVAもリリース中だ。

## サターン最強の3Dシューティング

名作「スペースハリアー」(以下「スぺハリ」)が産声をあげて10数年が経ち、次世代機と呼ばれるエリートたちが時代を席巻し始めた'95年3月。セガは天駆ける飛龍の翼に運命を賭け3Dシューティング「バンツァードラグーン」(以下「バンツァー」)を発売した。コンシューマーのオリジナルシューティングとしては久々のヒットを飛ばし、その直後から続編の開発がスタート。翌年3月に続編「バンツァードラグーンツヴァイ」(以下「ツヴァイ」)を発表した……。

うがった分析をすれば、「バンツァー」&「ツヴァイ」は、父「スベハリ」と母「サンダーブレード」の両親に育てられ（「ザクソン3口」が祖父か？＜笑＞）、両親に住んでいた年上の遊び相手「ドラスピ」くんや「レイヤー」くんにさまざまな影響を受け成長した……というような作品に仕上がっているととることができる。

まあ、冗談はさておき、実際、バンツァーシリーズはそこそこのヒットを飛ばし評判も上々。しかし、様々な作品のこれまでの評価と同様に、「ゲームの評価」(ロックオン等のシステム部分)が先行しており、「ボスの迫力とサウンドの演出に恐怖を覚え、美術面とムービーシーンにおけるCGは世界最高峰、ステージの演出や、初めて飛び立つシーンでは、赤ちゃんが初めてタッチした時と同様の感動がある」というような「総合美術の評価」は、それほど語られていない。

のが事実だ。

次世代機の時代が到来し、ゲームシステムだけでなくすべてが語れなくなった今、評価に対して求められる要素は確実に広がっていると言える。声優に対する演出、アニメの善し悪し等も加味しつつ、我々は評価を下さなければならぬし、評価する難しさは、インタラクティブということを考慮すると、映画評論を超えてしまったのかもしれない。残念な例として「総合芸術の評価」は高かったが「ゲームの評価」が低かったため「ナイツ」や「天外魔境 第四の黙示録」は、予想外に伸びなかったように思う。我々マスコミが「総合芸術の評価」を全面に押し出していれば、あの兩作品の評価はもう少し伸びたかもしれない。そういう意味で「ツヴァイ」は「ゲームの評価」と「総合芸術評価」の兩方を正當に評価された数少ない作品である。今ならセットもあることだし、2本まとめて購入し、総合芸術の味覚を楽しんでほしいところだ。



買取のムービーで登場するニキ  
登くるしいコイツは徐々に進化を

進化する  
演出とストーリー

前作に比べて、さまざまな面で奥が深くなっている「ツヴァイ」1エピソード内のコースの分岐、ドラゴンの成長による武器の進化、ドラゴンが狂ったように攻撃を発動するバーサクモードなど、プレイヤーにとって熱い展開が待ち受けている。爽快感も大分アップ。

ツヴァイの進化の中で新作の  
ブードラゴンも特別出演す  
る。トータルタイム30時間以上  
上カマー・スクリアを目指せ

上は「1」と「2」における機  
 軸の広がりや重さも図式化し  
 たもの。360度自由切り替え  
 は「パルプター」ならまだだ

## 最近の読者のコメントは？

空を飛ぶ爽快感を味わえる演出とグラフィックのすごさは非常に素晴らしい。前作と比べると、ステージ間のセーブ機能など親切な作りが、かえってゲームの寿命を縮めたように思えるのは少々残念。分岐はあるが、ステージのボリューム感の減少と飽きの早さはややあるかも。(東京都・新羽隆)

## 開発スタッフからオススメのお言葉

「ツヴァイ」楽しんでるみんな、フルオープンまでいけたかな？シューティング食わず嫌いでもまだ買っていない君、絶対後悔はさせない！ 自動難易度で優しく手を取って導いてあげるよ。壮大なドラマと痛快なゲームが君にロックオン！（※）



順位	前週	ソフト名	ジャンル	金銭的評価
272	269	ミュータルコンバットⅡ完全版(X指定)	ACT	6.7115
273	264	EMIT Vol.2 ～命がけの嵐～	ETC	6.7058
274	265	AI時棋	TAB	6.6923
275	266	AQUAZONE for SEGA Saturn	SLG	6.6904
276	268	テレビアニメ スラムダンク I love Basketball	SPT	6.6517
277	270	EMIT Vol.1 ～時の選り手～	ETC	6.6417
278	267	四柱博 ヒタクラフ	ETC	6.6363
279	271	シャイニング・フィスダム	A-RPG	6.6307
280	272	マジカルトップ	PUZ	6.6296
281	273	バーチャフォース2ジョ(X指定)	SLG	6.625
282	274	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2(X指定)	TAB	6.6101
283	276	タイラースⅡ	SMT	6.6027
284	277	闘神伝S	ACT	6.5817
285	278	GRAN CHASER(グランチェイサー)	RAC	6.553
286	279	タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.	RAC	6.5
287	ト	天竺無印 登壇無敵 アニメコミックアクション	ADV	6.5
288	280	ウィングアームズ～華麗なる華麗王～	SMT	6.4866
289	281	ファイブ0外伝 ブレイジングトルネード	SPT	6.4576
290	283	ロクマンX3	ACT	6.4428
291	284	ゲームの達人2	TAB	6.4375
292	282	リターン・トゥー・ゾーク	ADV	6.4186
293	293	フラックファイアー	SMT	6.3913
294	288	平成天才バカボン すめい/バカボンズ	PUZ	6.3831
295	289	トラウナールズ 真矢剛伝	ACT	6.3689
296	286	爆れつハンター	ADV	6.36
297	290	闘神伝URA	ACT	6.3369
298	285	導力オール古本クイズ王決定版DX	QIZ	6.3333
299	291	真説・夢見屋 闇の裏に潜るか	ADV	6.3302
300	292	バーチャレーシング セガサターン	RAC	6.3301
301	294	麻雀ハイパーリアクションR(X指定)	TAB	6.3125
302	295	信昌の野望 リターンズ	SLG	6.3076
303	297	闘神伝説3 逢かなる戦い	ACT	6.3059
304	296	ハイバ30対戦バトルゲキッス 通電ケーブル間接/ソフト専用	TAB	6.28
305	298	実戦麻雀	SMT	6.2631
306	301	DEATH MASK(18歳以上推奨)	ADV	6.2307
307	306	テスロット 闇都市からの脱出(18歳以上推奨)	SMT	6.2222
308	299	legitIMe(18歳以上推奨)	ADV	6.1875
309	300	新・忍伝(18歳以上推奨)	ACT	6.1707
310	302	ナイトストライカーS	SMT	6.1666
311	303	湾岸デッドヒート	RAC	6.1562
312	304	ロードランナーレジェンドリターンズ	PUZ	6.1388
313	305	GOTHA～エイスマイリア戦線～	SLG	6.1364
314	310	アロージ・イン・ザ・ダーク2	ADV	6.1041
315	307	EMIT Vol.3 ～私にさよならを～	ETC	6.0925
316	308	GAME-WARE VOL.2	ETC	6.0439
317	309	HYPER REVERTION(ハイパーリヴァージョン)	SMT	6.0434
318	311	ゲームの達人 THE 上海	PUZ	6.0
319	312	戦術将棋	TAB	5.923
320	314	Race Drivin'	RAC	5.9044
321	315	NFLクォーターバッククラブ'96	SPT	5.9
322	316	時空探偵DDO～虹のローレライ～	ADV	5.8947
323	317	NINKU～忍道～ 雑気な奴等の大激突!～	ACT	5.8723
324	318	ホントデカシノ	TAB	5.8333
325	319	BUG/ジャンプして、ふんつけちゃって、へっちゃん	ACT	5.8076
326	320	THE MAKING OF NIGHTRUTH	ETC	5.7906
327	321	バーチャルカジノ	TAB	5.7826
328	313	ブレインバトルQ	QIZ	5.7826
329	323	The PSYCHOTRON(18歳以上推奨)	ADV	5.7333
330	322	フィッシング皇子殿	SPT	5.7333
331	324	WanChai Connection(18歳以上推奨)	ADV	5.715
332	325	鉄球～TRUE PINBALL～	PIN	5.625
333	328	ロジックバズル レインボータウン	PUZ	5.5806
334	326	麻雀博愛・天竺	TAB	5.5767
335	327	GALJAN(X指定)	TAB	5.5
336	329	ハイオクタン	RAC	5.5
337	330	ゲイルレーサー	RAC	5.3886
338	331	麻雀演義篇	TAB	5.3793
339	332	毎日食わるクイズ番組 クイズ365	QIZ	5.35
340	333	ホボイッとへへれけ	PUZ	5.3305
341	334	Break Thru!	PUZ	5.3225
342	335	麻雀天使エンジェルリッパズ(X指定)	TAB	5.3125
343	336	TAMA	ACT	5.2935
344	337	タイタロス	SMT	5.2693
345	338	「占都物語」その1	ETC	5.25
346	339	FIFAサッカー'96	SPT	5.1666
347	340	ファウザー・クリスマス	ADV	5.1538
348	341	超兄貴～英雄一男の逆襲～(18歳以上推奨)	SMT	5.1428
349	345	ストリートファイターⅢムービー	ETC	5.1388
350	344	ドラえもん のび太と魔法の壺	ACT	5.1111</

「前号のアレっていい？」「たい、ちよー！ たい、ちよー!! たい、ちよー————!!!」「どーした？ ハ…… おーい……」「ブハー、前号欄外の○○○○○って何だ？という声多岐発見！すう」「さーて、なんのことやら」隊長、教えて下さいよ。通りすかりの人5人ぐらいに、アレって何？て聞かれましたよ」「当てた人1名に抽選でソフト1本！」「マジすか？」「ウソ」「たいちよう…… ね、ね、隊長……」



## ↓次回出走予定馬パドック情報

買おうかどうか迷っている最新のソフト。今週もランキング前の最終のチェックをしちゃうからね。

?着 蒼穹紅蓮隊	
EAV/97・2・7 5,800円/SHT	
予想 オッズ	8.998
本誌の 平均点	8.33

じつに歯ごたえのあるシューティング。2人同時プレイ時の縮小画面も見やすいし、ウェブとショット、ボンバーの使いどころなど戦略性にも富んでおり、完成度は非常に高い。あの字体に、ついつい引き込まれてしまう。シューターなら、ぜひプレイしてほしい。本(岡山県・原健・16歳)元がST-Vなので、移植度自体はまったく問題なし。終盤の難易度には手を焼くが、努力すればその分きっちり先に進めるバランスの良さも好感が持てる。マルコンでの操作性も良く、ヘタなジョイスティックよりも快適にプレイできる。欲を言えば、演習モードや、特別出現以外にも何らかのオマケ要素がほしかったところ。(大阪府・児玉誠・25歳)

?着 Fighting Bunker K-1 GRAND PRIX	
エクシヴ/97・1・31 5,800円/ACT	
予想 オッズ	8.153
本誌の 平均点	7.0

モーションキャプチャーを使用しているだけあって、動きは非常にリアル。実際の選手のアクションを再現できるのは、ファンにはうれしい。しかし、逆に言えば、K-1ファンでない人には地味な印象は拭いきれない。コレクターズアイテムか。(千葉県・大塚英秀・22歳)

?着 DIE HARD TRILOGY	
セガ/97・1・31 5,800円(ハンドル、銃、マウス対応)/ETC	
予想 オッズ	7.589
本誌の 平均点	6.67

1本でアクション、ガンシューティング、レースが入っており、意外と長く遊べる。ただし、1~3のどの話からでも始められるのはいいものの、操作性とグラフィックが粗いのは残念。バラエティとともに面白い、不親切、雑も同居するソフト。(東京都・木田宏)

?着 はいばあセキュリティーズS	
バック・イン・ソフト/97・2・7 6,800円/SLG	
予想 オッズ	6.159
本誌の 平均点	5.0

“婦警さんの育成シミュレーション”という設定が面白い。犯罪をカードバトルでこなすシステムも良いが、大きなイベント等がなく、全体的にやや単調な感じが気になる。また、アクセス回数が多いのもどうにもならないものか。(東京都・原文彦・21歳)

## 場外馬券場 高級馬主の声

- 「ダイナマイト刑事」の略称は何だ? もしかして「ダイデカ」か? 「はみデカ」よりスゴイよ。(岐阜県・山下淳・18歳)
- 「バーチャコップ2」の2.5頭身はメチャメチャ笑えた(ジョッカーみたい)。(愛知県・匿名希望)
- トージャンとアールの代わりに安室奈美恵を踊らすのもまた一興だ。(埼玉県・高橋弘幸・23歳)

## セガサターンソフト総評

## 次号は想像を絶する事態が!?

最近、パワーのあるソフトが少なくて、ちょっとさびしいところだけど、そろそろ新作ラッシュのかかる3月も近いだけに、またまた波乱が起こるかも? 特にやや支配体制に緩みが出てきた最下位陣営は意外なソフトの登場もありそうだ。次号も必見。

## ↓オッズ表セガサターン周辺機器

順位	商品名	周辺機器名	全読者平均点
1	バーチャスティックプロ(セガ/24,800円)		9.8235
2	セガサターンキーボード(セガ/9,800円)		9.2272
3	リアルアーケードVF(ホリ/3,980円)		9.2227
4	セガマルチコントローラー(セガ/3,800円)		9.1671
5	セガサターンプロビーズスライド(セガ/9,800円)		9.0
6	セガサターンコードレスパッド(セガ/4,800/2,900円)		8.8791
7	セガサターンツインスティック(セガ/5,800円)		8.8771
8	SBOMジョイカード(ハードソフ/2,480円)		8.7777
9	バーチャスティック(新製/セガ/5,800円)		8.741
10	ファイティングスティックSS(ホリ/5,980円)		8.7386
11	バーチャガン(セガ/2,900円)		8.6465
12	ファイティングコマンダーSS(ホリ/2,480円)		8.5205
13	セガサターンモテムセット(セガ/14,800円)		8.4117
14	セガサターンコントローラースタンド(セガ/2,500円)		8.4
15	セガサターンコントローラースタンド(セガ/2,500円)		8.2219
16	ファイターズスティックX(アスキー/3,580円)		8.0788
17	ファイターズスティックX ZERO2(カプコン/3,900円)		7.8928
18	SSプロコマンダー(オプテック/3,680円)		7.875
19	アナログミッションスティック(セガ/7,800円)		7.772
20	ジャトルマウス(セガ/3,000円)		7.614
21	レーシングコントローラー(セガ/5,800円)		7.3832
22	SSジョイパッドDX(ビック東海/3,280円)		7.2631
23	アスキーパッドX(アスキー/2,580円)		7.2394
24	セガサターンコントローラースタンド(セガ/2,500円)		7.0769
25	サンサターンパッド(サンソフト/3,480円)		6.9916
26	バーチャスティック(セガ/4,800円)		6.4619
27	SGトルネードパッド(イマジニア/2,980円)		5.8225
28	SGトルネードスティック(イマジニア/4,980円)		5.5151

## 着順予想ゲームでワンチャンス!

読者レースへの応募者に与えられる第1の予想チャンスゲームがこれ。毎回こちらが指定するソフトが、初登場時に何着でランキングするかを予想しよう。見事着順を当てた人3名(※正解者多数の場合は抽選で)に、希望ソフト1本をあげちゃうぞ。今週の予想ソフトは、前号に引き続き蒼穹紅蓮隊だ。熱い展開で迫る迫力の2Dシューティングの名作は、はたして何着で登場するか? 右の例のように書いてくれ。

今週の着順予想

引き続き「蒼穹紅蓮隊」は何着だ?

【隊長さんの予想】アジは前号から2着、3着、4着、5着、6着、7着、8着、9着、10着、11着、12着、13着、14着、15着、16着、17着、18着、19着、20着、21着、22着、23着、24着、25着、26着、27着、28着、29着、30着、31着、32着、33着、34着、35着、36着、37着、38着、39着、40着、41着、42着、43着、44着、45着、46着、47着、48着、49着、50着、51着、52着、53着、54着、55着、56着、57着、58着、59着、60着、61着、62着、63着、64着、65着、66着、67着、68着、69着、70着、71着、72着、73着、74着、75着、76着、77着、78着、79着、80着、81着、82着、83着、84着、85着、86着、87着、88着、89着、90着、91着、92着、93着、94着、95着、96着、97着、98着、99着、100着、101着、102着、103着、104着、105着、106着、107着、108着、109着、110着、111着、112着、113着、114着、115着、116着、117着、118着、119着、120着、121着、122着、123着、124着、125着、126着、127着、128着、129着、130着、131着、132着、133着、134着、135着、136着、137着、138着、139着、140着、141着、142着、143着、144着、145着、146着、147着、148着、149着、150着、151着、152着、153着、154着、155着、156着、157着、158着、159着、160着、161着、162着、163着、164着、165着、166着、167着、168着、169着、170着、171着、172着、173着、174着、175着、176着、177着、178着、179着、180着、181着、182着、183着、184着、185着、186着、187着、188着、189着、190着、191着、192着、193着、194着、195着、196着、197着、198着、199着、200着、201着、202着、203着、204着、205着、206着、207着、208着、209着、210着、211着、212着、213着、214着、215着、216着、217着、218着、219着、220着、221着、222着、223着、224着、225着、226着、227着、228着、229着、230着、231着、232着、233着、234着、235着、236着、237着、238着、239着、240着、241着、242着、243着、244着、245着、246着、247着、248着、249着、250着、251着、252着、253着、254着、255着、256着、257着、258着、259着、260着、261着、262着、263着、264着、265着、266着、267着、268着、269着、270着、271着、272着、273着、274着、275着、276着、277着、278着、279着、280着、281着、282着、283着、284着、285着、286着、287着、288着、289着、290着、291着、292着、293着、294着、295着、296着、297着、298着、299着、300着、301着、302着、303着、304着、305着、306着、307着、308着、309着、310着、311着、312着、313着、314着、315着、316着、317着、318着、319着、320着、321着、322着、323着、324着、325着、326着、327着、328着、329着、330着、331着、332着、333着、334着、335着、336着、337着、338着、339着、340着、341着、342着、343着、344着、345着、346着、347着、348着、349着、350着、351着、352着、353着、354着、355着、356着、357着、358着、359着、360着、361着、362着、363着、364着、365着、366着、367着、368着、369着、370着、371着、372着、373着、374着、375着、376着、377着、378着、379着、380着、381着、382着、383着、384着、385着、386着、387着、388着、389着、390着、391着、392着、393着、394着、395着、396着、397着、398着、399着、400着、401着、402着、403着、404着、405着、406着、407着、408着、409着、410着、411着、412着、413着、414着、415着、416着、417着、418着、419着、420着、421着、422着、423着、424着、425着、426着、427着、428着、429着、430着、431着、432着、433着、434着、435着、436着、437着、438着、439着、440着、441着、442着、443着、444着、445着、446着、447着、448着、449着、450着、451着、452着、453着、454着、455着、456着、457着、458着、459着、460着、461着、462着、463着、464着、465着、466着、467着、468着、469着、470着、471着、472着、473着、474着、475着、476着、477着、478着、479着、480着、481着、482着、483着、484着、485着、486着、487着、488着、489着、490着、491着、492着、493着、494着、495着、496着、497着、498着、499着、500着、501着、502着、503着、504着、505着、506着、507着、508着、509着、510着、511着、512着、513着、514着、515着、516着、517着、518着、519着、520着、521着、522着、523着、524着、525着、526着、527着、528着、529着、530着、531着、532着、533着、534着、535着、536着、537着、538着、539着、540着、541着、542着、543着、544着、545着、546着、547着、548着、549着、550着、551着、552着、553着、554着、555着、556着、557着、558着、559着、560着、561着、562着、563着、564着、565着、566着、567着、568着、569着、570着、571着、572着、573着、574着、575着、576着、577着、578着、579着、580着、581着、582着、583着、584着、585着、586着、587着、588着、589着、590着、591着、592着、593着、594着、595着、596着、597着、598着、599着、600着、601着、602着、603着、604着、605着、606着、607着、608着、609着、610着、611着、612着、613着、614着、615着、616着、617着、618着、619着、620着、621着、622着、623着、624着、625着、626着、627着、628着、629着、630着、631着、632着、633着、634着、635着、636着、637着、638着、639着、640着、641着、642着、643着、644着、645着、646着、647着、648着、649着、650着、651着、652着、653着、654着、655着、656着、657着、658着、659着、660着、661着、662着、663着、664着、665着、666着、667着、668着、669着、670着、671着、672着、673着、674着、675着、676着、677着、678着、679着、680着、681着、682着、683着、684着、685着、686着、687着、688着、689着、690着、691着、692着、693着、694着、695着、696着、697着、698着、699着、700着、701着、702着、703着、704着、705着、706着、707着、708着、709着、710着、711着、712着、713着、714着、715着、716着、717着、718着、719着、720着、721着、722着、723着、724着、725着、726着、727着、728着、729着、730着、731着、732着、733着、734着、735着、736着、737着、738着、739着、740着、741着、742着、743着、744着、745着、746着、747着、748着、749着、750着、751着、752着、753着、754着、755着、756着、757着、758着、759着、760着、761着、762着、763着、764着、765着、766着、767着、768着、769着、770着、771着、772着、773着、774着、775着、776着、777着、778着、779着、780着、781着、782着、783着、784着、785着、786着、787着、788着、789着、790着、791着、792着、793着、794着、795着、796着、797着、798着、799着、800着、801着、802着、803着、804着、805着、806着、807着、808着、809着、810着、811着、812着、813着、814着、815着、816着、817着、818着、819着、820着、821着、822着、823着、824着、825着、826着、827着、828着、829着、830着、831着、832着、833着、834着、835着、836着、837着、838着、839着、840着、841着、842着、843着、844着、845着、846着、847着、848着、849着、850着、851着、852着、853着、854着、855着、856着、857着、858着、859着、860着、861着、862着、863着、864着、865着、866着、867着、868着、869着、870着、871着、872着、873着、874着、875着、876着、877着、878着、879着、880着、881着、882着、883着、884着、885着、886着、887着、888着、889着、890着、891着、892着、893着、894着、895着、896着、897着、898着、899着、900着、901着、902着、903着、904着、905着、906着、907着、908着、909着、910着、911着、912着、913着、914着、915着、916着、917着、918着、919着、920着、921着、922着、923着、924着、925着、926着、927着、928着、929着、930着、931着、932着、933着、934着、935着、936着、937着、938着、939着、940着、941着、942着、943着、944着、945着、946着、947着、948着、949着、950着、951着、952着、953着、954着、955着、956着、957着、958着、959着、960着、961着、962着、963着、964着、965着、966着、967着、968着、969着、970着、971着、972着、973着、974着、975着、976着、977着、978着、979着、980着、981着、982着、983着、984着、985着、986着、987着、988着、989着、990着、991着、992着、993着、994着、995着、996着、997着、998着、999着、1000着、1001着、1002着、1003着、1004着、1005着、1006着、1007着、1008着、1009着、1010着、1011着、1012着、1013着、1014着、1015着、1016着、1017着、1018着、1019着、1020着、1021着、1022着、1023着、1024着、1025着、1026着、1027着、1028着、1029着、1030着、1031着、1032着、1033着、1034着、1035着、1036着、1037着、1038着、1039着、1040着、1041着、1042着、1043着、1044着、1045着、1046着、1047着、1048着、1049着、1050着、1051着、1052着、1053着、1054着、1055着、1056着、1057着、1058着、1059着、1060着、1061着、1062着、1063着、1064着、1065着、1066着、1067着、1068着、1069着、1070着、1071着、1072着、1073着、1074着、1075着、1076着、1077着、1078着、1079着、1080着、1081着、1082着、1083着、1084着、1085着、1086着、1087着、1088着、1089着、1090着、1091着、1092着、1093着、1094着、1095着、1096着、1097着、1098着、1099着、1100着、1101着、1102着、1103着、1104着、1105着、1106着、1107着、1108着、1109着、1110着、1111着、1112着、1113着、1114着、1115着、1116着、1117着、1118着、1119着、1120着、1121着、1122着、1123着、1124着、1125着、1126着、1127着、1128着、1129着、1130着、1131着、1132着、1133着、1134着、1135着、1136着、1137着、1138着、1139着、1140着、1141着、1142着、1143着、1144着、1145着、1146着、1147着、1148着、1149着、1150着、1151着、1152着、1153着、1154着、1155着、1156着、1157着、1158着、1159着、1160着、1161着、1162着、1163着、1164着、1165着、1166着、1167着、1168着、1169着、1170着、1171着、1172着、1173着、1174着、1175着、1176着、1177着、1178着、1179着、1180着、1181着、1182着、1183着、1184着、1185着、1186着、1187着、1188着、1189着、1190着、1191着、1192着、1193着、1194着、1195着、1196着、1197着、1198着、1199着、1200着、1201着、1202着、1203着、1204着、1205着、1206着、1207着、1208着、1209着、1210着、1211着、1212着、1213着、1214着、1215着、1216着、1217着、1218着、1219着、1220着、1221着、1222着、1223着、1224着、1225着、1226着、1227着、1228着、1229着、1230着、1231着、1232着、1233着、1234着、1235着、1236着、1237着、1238着、1239着、1240着、1241着、1242着、1243着、1244着、1245着、1246着、1247着、1248着、1249着、1250着、1251着、1252着、1253着、1254着、1255着、1256着、1257着、1258着、1259着、1260着、1261着、1262着、1263着、1264着、1265着、1266着、1267着、1268着、1269着、1270着、1271着、1272着、1273着、1274着、1275着、1276着、1277着、1278着、1279着、1280着、1281着、1282着、1283着、1284着、1285着、1286着、1287着、1288着、1289着、1290着、1291着、1292着、1293着、1294着、1295着、1296着、1297着、1298着、1299着、1300着、1301着、1302着、1303着、1304着、1305着、1306着、1307着、1308着、1309着、1310着、1311着、1312着、1313着、1314着、1315着、1316着、1317着、1318着、1319着、1320着、1321着、1322着、1323着、1324着、1325着、1326着、1327着、1328着、1329着、1330着、1331着、1332着、1333着、1334着、1335着、1336着、1337着、1338着、1339着、1340着、1341着、1342着、1343着、1344着、1345着、1346着、1347着、1348着、1349着、1350着、1351着、1352着、1353着、1354着、1355着、1356着、1357着、1358着、1359着、1360着、1361着、1362着、1363着、1364着、1365着、1366着、1367着、1368着、1369着、1370着、1371着、1372着、1373着、1374着、1375着、1376着、1377着、1378着、1379着、1380着、1381着、1382着、1383着、1384着、1385着、1386着、1387着、1388着、1389着、1390着、1391着、1392着、1393着、1394着、1395着、1396着、1397着、1398着、1399着、1400着、1401着、1402着、1403着、1404着、1405着、1406着、1407着、1408着、1409着、1410着、1411着、1412着、1413着、1414着、1415着、1416着、1417着、1418着、1419着、1420着、1421着、1422着、1423着、1424着、1425着、1426着、1427着、1428着、1429着、1430着、1431着、1432着、1433着、1434着、1435着、1436着、1437着、1438着、1439着、1440着、1441着、1442着、1443着、1444着、1445着、1446着、1447着、1448着、1449着、1450着、1451着、1452着、1453着、1454着、1455着、1456着、1457着、1458着、1459着、1460着、1461着、1462着、1463着、1464着、1465着、1466着、1467着、1468着、1469着、1470着、1471着、1472着、1473着、1474着、1475着、1476着、1477着、1478着、1479着、1480着、1481着、1482着、1483着、1484着、1485着、1486着、1487着、1488着、1489着、1490着、1491着、1492着、1493着、1494着、1495着、1496着、1497着、1498着、1499着、1500着、1501着、1502着、1503着、1504着、1505着、1506着、1507着、1508着、1509着、1510着、1511着、1512着、1513着、1514着、1515着、1516着、1517着、1518着、1519着、1520着、1521着、1522着、1523着、1524着、1525着、1526着、1527着、1528着、1529着、1530着、1531着、1532着、1533着、1534着、1535着、1536着、1537着、1538着、1539着、1540着、1541着、1542着、1543着、1544着、1545着、1546着、1547着、1548着、1549着、1550着、1551着、1552着、1553着、1554着、1555着、1556着、1557着、1558着、1559着、1560着、1561着、1562着、1563着、1564着、1565着、1566着、1567着、1568着、1569着、1570着、1571着、1572着、1573着、1574着、1575着、1576着、1577着、1578着、1579着、1580着、1581着、1582着、1583着、1584着、1585着、1586着、1587着、1588着、1589着、1590着、1591着、1592着、1593着、1594着、1595着、1596着、1597着、1598着、1599着、1600着、1601着、1602着、1603着、1604着、1605着、1606着、1607着、1608着、1609着、1610着、1611着、1612着、1613着、1614着、1615着、1616着、1617着、1618着、1619着、1620着、1621着、1622着、1623着、1624着、1625着、1626着、1627着、1628着、1629着、1630着、1631着、1632着、1633着、1634着、1635着、1636着、1637着、1638着、1639着、1640着、1641着、1642着、1643着、1644着、1645着、1646着、1647着、1648着、1649着、1650着、1651着、1652着、1653着、1654着、1655着、1656着、1657着、1658着、1659着、1660着、1661着、1662着、1663着、1664着、1665着、1666着、1667着、1668着、1669着、1670着、1671着、1672着、1673着、1



# 1997年—世界的エンターテインメント企業 が誕生する

SEGA SATURN

# SEGA BANDAI



## セガ広報企画に聞く 合併でどうなる!? セガバンダイ

衝撃の「セガ・バンダイ合併」発表から1カ月。合併に対してネガティブな印象が強い日本らしく、新聞や雑誌にはあまり好意的な記事が見られなかった。さらに、「セガはサターンを見捨てる!?」、「PSにバーチャが出る!?」と、ネガティブなウワサまで一人歩きを始めている。そこで、今回の合併についての広報担当者、セガ・広報企画室の梅村室長に、世界的エンターテインメント企業誕生の理由をお話しいただいた。

## ウワサはあまり

信じないでください

梅村 新聞などでは「両社の今年の業績が低迷したから」とか、「サターンがPSに苦戦しているから」なんて書いてましたが、そんなことで合併するほど、会社って簡単じゃないですよ。記者会見でもお話しとおおり、中・長期的な視点、広い視野でのエンターテインメント産業の流れを考えてのことなんです。今、玩具やゲームといったエンターテインメントのほとんどは日本から発信されていますが、この優勢が永久に続くと言い切れる人はたぶんいないでしょう。ソフト産業を担うコンテンツプロバイダー企業として、国際的にも将来的にも影響力を持つためには、単純にゲーム市場だけじゃなくて、隣接した映画だとか音楽だとか、その他のエンターテインメントをきっちり押さえて、広い視野で見ていかなければいけないんですね。

編集部 すると、対プレイステーションとか対任天堂ではなくて……。

梅村 記事ではわかりやすいからああいう表現をされるんでしょう。もちろん、現状を見ればコンピュータゲーム業界もライバルであることは間違いない。でも、最初の合併会見の時に明確にしていますが、バンダイさんがやってきたプレイステーションや任天堂さんへのソフト供給は継続してやっていきます。

編集部 「バーチャファイター」が移植されるという記事もありましたが?

梅村 いくらなんでもそれはありえません。あの記事はかなり誘導されたというのか、「可能性の例え」として答えたものが決定のように書かれてしまったらしいんです。サターン事業がある以上、当然、コンテンツ（ソフトの内容）は配慮していきます。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**



<歴史>

設立：1960年6月（創業'46年4月）  
'64年：業務用アミューズメント機器製造開始  
'65年：ローゼン・エンタープライゼスと合併し、現社名に称号変更  
'84年：CSKグループの一員に。  
'94年：セガサターン発売開始

事業内容：アミューズメントマシン、家庭用ゲーム機、ソフトなどの製造販売、アミューズメント施設運営を手掛ける。業務用ゲーム機では世界第1位の業績を誇る  
株 式：東証第1部上場（'90年10月より）  
資本金：391億円（'96年3月現在）  
従業員数：3,758名（'96年3月現在）  
関連会社：（株）セガ・ミュージック・ネットワークスをはじめ国内外全45社。

株式会社 **バンダイ**



<歴史>

設立：1950年7月  
'50年：第1号商品「リズムボール」発売  
'92年：メディア事業部、バンダイビジュアルへ移行  
'95年：セガサターン用ソフト第1弾「スラムダンクI Love Basketball」発売  
'96年：バンダイ・デジタル・エンターテインメントよりビピンアットマーク発売

事業内容：キャラクター事業などで有名なかん貝屋大手メーカー。最近では、キーホルダー型ゲーム機「たまごっち」を発売し、大ブームに  
株 式：東証1部上場（'88年8月より）  
資本金：216億円（'96年3月末現在）  
従業員数：944名（'96年3月末現在）  
関連会社：（株）シーズほか（国内外全58社）

の時代を象徴する合併

## 1月23日、日本中が驚いた!セガ・バンダイ合併

セガサターンとプレイステーションの競争が激化し、両社ともに業績が低迷したことから、両社が合併することを発表。これは、エンターテインメント業界の一大変革と見られていた。合併により、両社の強みを組み合わせ、世界的なエンターテインメント企業へと生まれ変わる。弱点補完し規模拡大

1997年10月1日 株式会社セガバンダイ誕生





セガ・エンタープライゼス 梅村 宗宏  
広報企画室 室長

編集部 会長に就任されるCSKの大川会長が、「いつまでもゲーム屋感覚ではだめ」と発言されたことは、サターン事業の見直しと取られています。梅村 大川は長いスパンで戦略を考え、将来的な話として語ったわけです。現行のゲーム機がそのまま5年先まで通用するとは、どのメーカーも考えていないでしょう。光ファイバーが張り巡らされてネットワークが発達した10年先なんて、ゲーム専用機そのものが存在し続けるとは言えない。それにゲーム機というプラットフォームだけにとどまっていたのでは、真のコンテンツプロバイダーとは言えない、クロスオーバーのメディアに対して広くソフトを供給できなければならない。それが記事ではうまく伝わらなくて、「サターンはすぐやめる」といった、

ユーザーにはプラス

ゲームファンの方々を惑わせる表現になってしまったんです。

編集部 では、新会社になっても、サターンに関する方針は変わらない?

梅村 セガもバンダイさんの事業も基本的には変わりなく続けていきます。今回バンダイとセガが合体することによって事業的にマイナスはないですよ。だって今持っている資産をなくしたら合併の意味がない。それぞれが持っているものを

で、プラスαを出そうとしているんです。そうでなければ本当の意味でのシナジー（相乗）効果は出ない。これまでの日本での合併は、同業種の中でシェアを上げるとか、お互い厳しいからくっついて何とかしようというものが多ですが、今回は隣接業種。そして、バンダイさんは玩具で日本のトップブランド。セガもアミューズメントでは同様です。それが一緒になるということは、マイナス面は1つもありません。そうでないと合併の意味がない。2つを足して+αが出るくらいじゃなきゃ。だから、ユーザーの皆さんにとってもプラスになることしかありません。

編集部 実際のところ、新会社の体制はどの程度決まってきたのでしょうか。

梅村 現状では、大枠の事業形態として、アミューズメント、エンターテインメント、そしてマルチメディアの3つの独立採算制を取る事業部、企業内カンパニー制度を決めたぐらいですが、これも最終決定ではありません。中山（社長）の考えでは、4月くらいまでにはそれぞれの事業部の大枠の方向性を決めていくということなので、その頃には何らかのお話ができると思います。まあ、今後もしろんなメディアにいろんな形で報道が出ると思うんです。でも、セガがきちっと発表したものの以外にはあまり信憑性ないですよ。とくにネットワークにはすごいのが乱れ飛んで、マスメディアもそれに翻弄されているという状態で……。

編集部 ウワサがかなり先行しています

よね。ビピンとサターンが合体するとか、セガ/バンダイサターンになるとか。梅村 製品名などの問題も合併委員会で詰めていくことですから、まだわかりません。ただ、両方のブランドはすでに定着しているし大きいですから、既存の製品にかかわるものはあまり変わらないと思いますよ。いずれにしても、火のないところに煙が立ってますから、本当に信じないでください。流している方々は責任がないから根も葉もないウワサを言えるんです。これは

芸能ネタじゃないんですから(笑)。まあそれだけインパクトがあったからということもあるんでしょうけど。

編集部 海外の反応はいいですか。

梅村 米国はこの手の合併は珍しいことではないので冷静です。これがディズニーさんの売上（2兆円、セガバンダイは連結で6,200億円）を抜いたとなれば凄いですよ。大騒ぎでしょう。

編集部 でも、何年後かには現実になるかもしれないですね。

梅村 目標として頑張るつもりです

## 世界と未来を見据えたセガバンダイの新体制

### アミューズメント事業

アミューズメントテーマパーク（ATP）の展開・運営事業や、アーケードゲームなどの開発を中心に行う「アミューズメント事業部」「ガンダム」など、バンダイの持つキャラクターをテーマとしたゲームや物販はもちろん、スケールメリットを生かした大型のATPが期待される



### エンターテインメント事業

キャラクター商品や玩具製品を中心に展開するのが「エンターテインメント事業部」。最近なら「たまごっち」に見られるとおり、50年近い歴史を持つバンダイの企画センスは高く、さらに両社のノウハウを生かせば「PICO」のような知育玩具にも斬新な製品が生まれるかもしれない。



### マルチメディア事業

インターネットなどのネットワークやデジタル衛星放送が本格化し、家庭用情報端末が不可欠な時代を踏まえ、バンダイのビピン、そしてセガサターンの事業を引き継ぐのが「マルチメディア事業部」。キャラクターを使った親しみやすいマシンがあれば、テレビ電話もすぐ普及?



新会社は独立採算の3事業部に分けられることになっている。今回の合併について自身も経営者であるWARPの飯野賢治氏は、「バンダイさんはキャラクターを生かすという点に関しては卓越したものがあり、セガさんはCG技術やテーマパークの運営でいい仕事をしている。お互いの長所を生かし、その思想や発想が広がれば、いい結果が出せるのでは」と語る。両社が合併し再編成されることで、サターンを含む従来の事業もより強化され、さらにスケールが大きくなるのではないだろうか。「国内の、それもゲーム業界の中でいつまでも戦いをしているのはダメです。ハードメーカー3社、そして僕

らゲーム制作者も含めて、安室奈美恵や、プロ野球、それに米国のエンターテインメントとどう競うかを考える時期」と飯野氏は加えた。セガバンダイがこれまで体験したことのない遊びや夢を与えてくれることに期待しよう。





# SEGA SATURN MAGAZINE GRAND

1996

## 最優秀作品賞

ソフトのクオリティはもちろんのこと、総合的な評価でもっとも秀でていると、みんなが選んだソフトがこれだ!!

### 1位 サクラ大戦

サクラ旋風が吹き荒れた1年

じつに5つの各部門賞を独占した「サクラ大戦」が、見事に'96年度最優秀作品賞の栄冠に! 振り返ってみると今年度は「バーチャファイター2」「パンツァードラグーンツヴァイ」そして「ナイツ」など、強力なタイトルがひしめき合っていた、まさに激戦と言える年だった。そんな中でオリジナルのゲームがグランプリになったことはまさに快挙! 歴史に残る出来事といっているのではないだろうか。制作に当たったレッドカンパニー、セガ・エンタープライゼスの皆さんをはじめ、このすばらしい作品を世に送り出すことに携わった全ての方々に拍手喝采を贈らせていただきます!



勝利のポーズ……決めっ!



あの、大勢一歩少尉ですか?  
赤井良介氏デザインの魅力的なキャラクター、テンポのいいストーリー展開で多くのファンを魅了し、全場を盛り上げた声も非常に多い

祝!最優秀作品賞受賞!!

株式会社 レッドカンパニー

1位受賞喜びの言葉

ファン投票でいただいた賞ということで、大変うれしく思っています。「サクラ大戦」は、まったく個人的な思い出や風景をベースに企画されたもので、こんなにたくさんの方々に受け入れられてとても幸福な想いでいっぱいです。立場上、僕はコメントしていますが、特にこの賞は誰が受け取るものではなく、音楽・設定・キャラクター・シナリオ・システム・グラフィック・演出・演技とすべてのスタッフ、キャストの皆さんがプロとして最後まで緊張感を保ち、情熱を持ってやってしまったからです。

最後に、全国の大神少尉に感謝いたします。どうもありがとうございました。(広井)

この賞はスタッフ全員のものです(広井)



### 2位 バーチャファイター2



約1年前の作品というハンデを追いながらも、見事に2位の座を獲得した「VF2」。「3」の移植も期待

ある意味でいい傾向かと

2位というのは非常に残念ですが、サターンにこれを追い越す作品が出てきたことは別の意味でいい傾向だと思います。私達にとって「VF2」はもうだいぶ過去の作品ですから、今度は「VF3」の移植にぜひ期待してほしいと思います。



サターンでプレイしたコメントを読む鈴木裕氏



# 総応募数 **19581** 通

## 読者がえらぶ1996年度最高の栄誉!!

お待たせしました!! サターンソフトの1年を締めくくるサタマガグランプリもついに大詰め。最優秀作品をはじめ、各ジャンルの王者が今決定する。どの作品がそれを勝ち取るのか? さっそく始めてみよう!!

# PRIX

セガサターンマガジン  
グランプリ

今回の発表の11部門

最優秀作品賞  
シューティング部門  
RPG部門  
アクション部門  
シミュレーション部門  
アドベンチャー部門  
スポーツ部門  
パズル部門  
テーブル部門  
その他の作品賞  
周辺機器賞

'95.12.1-'96.11.29

## PART2



祝!最優秀作品賞受賞!!

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

1位受賞喜びの言葉

どうしても次世代機って言われるものはCGとかポリゴン、そういうイメージがありましたよね。だから、ゲームユーザーに「遊びはそれだけじゃないぞ」って提示したかったんです。そのへんが本当に「サクラ大戦」はうまくまとまったなというのがありますね。レッドカンパニーさんを含めて、いろいろな人達のコミュニケーションがとれてできた作品だろうなと思っています。

最優秀賞に選ばれたのも読者の皆さんのおかげです。またその声に応えられるようにさらにがんばりますので、新しい「サクラ大戦」を期待して待っていてください。

(セガ・石井洋児)



スタッフ全員の力の結晶です (石川)

### 3位 **NiGHTS(ナイツ)**



新たなアクションを開拓!

ナイツを応援して下さったユーザーの皆さん、そして私達開発スタッフを支えて下さったナイツ関係者の皆さん、本当に有り難うございました。支持して下さいました皆さんの期待を裏切らないよう、ソニックチームはこれからも走り続けます。

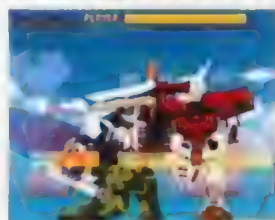


順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	6426	サクラ大戦	セガ
2	4876	バーチャファイター2	セガ
3	3661	NiGHTS (ナイツ)	セガ
4	465	電腦戦機バーチャロン	セガ
5	370	ファイティングバイパース	セガ
6	345	ストリートファイターZERO2	カプコン
7	328	ラングリッサー III	メサイヤ
8	310	ポリスノーツ	コナミ
9	306	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ
10	301	ときめきメモリアル~forever with you	コナミ
11	233	パンツァードラグーンツヴァイ	セガ
12	221	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス
13	214	LUNAR SILVER STAR STORY	ゲーム アーツ
14	146	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	ゲーム アーツ
15	121	キング・オブ・ファイターズ'95	SNK
16	109	野々村病院の人々	エルフ
17	99	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	セガ
18	95	機動戦士ガンダム外伝 I	バンダイ
19	82	バーチャコップ2	セガ
20	75	ヴァンパイア ハンター	カプコン

'96年度  
チエータック!!

ライセンシの健闘じわり

1~5位までがセガタイトルと、昨年に引き続きセガ作品が上位を占めた。しかし、参入メーカーが増え、タイトルが出揃ってきたため、ランキング内のセガ作品とライセンシ作品の割合はほぼ同数。サターン元年の'95年度より、サターン市場が盛り上がりを見せた1年だったといえる。来年度はいったいどうなるのか? 話題が多いぶん期待も高まる。



AND PRIX 1996 PART2



# シューティング作品賞

良作がひしめき合う中、部門賞を獲得したのはシリーズ2作目のコレだノ

## 1位 バンツァードラグーン ツヴァイ



バンツァードラグーン ツヴァイは、シリーズ2作目のコレだノ。良作がひしめき合う中、部門賞を獲得したのはシリーズ2作目のコレだノ。

### 1位受賞喜びの言葉

今までにないものをというこ  
とで作ってきたこの作品が、シ  
ューティング部門で1番を取れ  
たということは、すごくうれし  
いですね。私達が作ってきた新  
しいシューティングのスタイル  
がみなさんに認めていただけた  
ことは、素直に喜みたいと思ひ  
ます。見た目のインパクトもさ  
ることながら、今までにない新  
鮮な視点と映像は一番苦労した  
部分です。次回作にもご期待を。



今年は30歳というこ  
とで、年齢を重ねてい  
くにつれて、ゲーム作  
りに対する考え方も、  
少しずつ変わってきて  
います。これからも、  
良作を多く提供して  
いきたいと思っています。

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	4858	バンツァードラグーン ツヴァイ	セガ
2	3342	バーチャコップ2	セガ
3	1904	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	ゲーム アーツ
4	1206	機動戦士ガンダム外伝 I	バンダイ
5	620	ドライアス外伝	タイトー
6	422	ストライカーズ1945	アトラス
7	301	戦国ブレード	アトラス
8	241	セクシーパロティウス	コナミ
9	181	SEGA AGES/アフターバーナー	セガ
10	129	グラディウス DELUXE PACK	コナミ
11	86	BATSUGUN	バンプレスト
12	78	SEGA AGES VOL.2/スペースハリアー	セガ
13	67	ブリクラ大戦	アトラス
14	60	超兄貴〜究極…男の逆襲〜	メサイア
15	43	ソニックワイニングス スペシャル	メディアクエスト

### 続編を作る難しさ

「1作目から2作目へ進むにあたっては、どこをどう変えて、どんな新しいことを付け加えるか。そんな新しい部分の練り込みに苦労した(近藤)」という「ツヴァイ」とかく続編ものが多くなってきたゲーム業界で、こうしたステップアップに成功した例はそう多くないのが現実だ。演出とゲーム性の進化も進めたこのシリーズは今後も注目したいところだ。

## 2位 バーチャコップ2



新コースの追加、豊富なオプション項目と、アーケードの完全移植に留まらぬサービス満点の作品だ。しかし、今年も一歩届かずだった。

## 3位 GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT



硬派な世界観がゲームファンのみならずミリタリーファンをも魅了。ハイクオリティなムービーも必見。MPEG版は特にスゴイぞ!!

'96年度 チェーシック!!

### 完成度の高い移植作品

「バンツァー」「ガングリフォン」など、サターンオリジナル作品に高い評価が集まったシューティング部門。しかしランキング全体を見渡すと、アーケードの移植作品が実に多いのだ。そしてランクインしている作品は、いずれも高い完成度を誇っている。盛り上がっているとはいえシューティングだが、秀逸な作品が多いぞ。

# RPG作品賞

昨年より数は増えたものの、ノミネートは15作品。トップに輝いたのは?

## 1位 LUNAR SILVER STAR STORY



Lunar Silver Star Storyは、シリーズ2作目のコレだノ。良作がひしめき合う中、部門賞を獲得したのはシリーズ2作目のコレだノ。

### 1位受賞喜びの言葉

大変名誉ある賞を得られ、我々スタッフとしても苦労の甲斐があったと喜んでます。サターンはRPGが弱いと言われておりますが、我々GD-NETのメンバーが、ドラクエ、FFにも決して負けない、新しいRPGを今年は多数お届けする気持ちです。「スレイヤーズ」「ルナ」「グランディア」「パロック」等などこれからも我々の活動に期待してください。(ゲーム アーツ・宮路洋一)



今年も、我々GD-NETのメンバーが、ドラクエ、FFにも決して負けない、新しいRPGを今年は多数お届けする気持ちです。「スレイヤーズ」「ルナ」「グランディア」「パロック」等などこれからも我々の活動に期待してください。(ゲーム アーツ・宮路洋一)

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	5901	LUNAR SILVER STAR STORY	ゲーム アーツ
2	4798	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス
3	543	伝説のオウガバトル	リバーヒルソフト
4	465	ダークセイバー	クライマックス
5	457	THOR〜精霊王紀伝〜	セガ
6	370	真・女神転生 デビルサマナー スペシャルBOX	アトラス
7	336	リグロードサーガ2	セガ
8	293	アルバートオデッセイ外伝	サンソフト
9	215	サイバードール	アイマックス
10	164	ソード&ソーサリー	マイクロキャビン
11	86	ウィザードリィV&VI コンプリート	データイースト
12	60	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン
13	52	リンクル・リバー・ストーリー	セガ
14	42	FEDA・リメイク/エンブレム・オブ・ジャスティス〜	やのまん
15	26	大冒険 セントエルモスの奇跡	バイ

### 巻き起こすか?新旋風!!

昨年、ゲーム アーツ麻雀ソフト10周年として発売された「ぎゅわん自己」のシリーズ初期作品は、実はメガドラ初参入の作品。以来、「シルフィード」「ルナ」シリーズ「ガングリ」などでユーザーの心を捕らえ続け、良質ソフトを生み続けるメーカーとして認識されている。今後も同社他9社とゲームプロデュースを手がけるESP(GD-NET)にも注目だ。(編)

## 2位 真・女神転生 デビルサマナー



固定ファンの多さが武器となり? 堂々の2位にランクイン。悪魔合体のシステムが改良を受け、初心者にもわかりやすくなっている。

## 3位 伝説のオウガバトル



SFCの名作を忠実に再現。さらに、CD-ROMならではの様々な改良がなされている。未体験ユーザーはぜひともお試しあれノ

'96年度 チェーシック!!

### 隠れた名作を発掘せよ

シリーズ物、移植物がすう勢を占めるこの部門。やはり、安心してプレイできることが多くの支持を受けた最大の理由であろう。そんな中で、順位は上がらなかったものの、9位の「サイバードール」13位の「リンクル・リバー・ストーリー」はなかなかの良作といえる。プレイした人からは非常に高い評価を受けている作品だ。



# アクション作品賞

昨年同様、対戦格闘が数多くランクイン。部門トップには大本命がきたぞ。

## 1位 バーチャファイター2



「VF2」の移植は、発表も早かったし、話題のほうもやたら先行しちゃってましたよね。でも開発のほうも実際に始まったのはずいぶん遅かったですから、プレッシャーはかなりありましたよ。ただ「VF2」がうまく移植できたから「キッズ」がで、「パイパーズ」や「メガミックス」もできたんだと思います。そういう意味では「VF2」の移植は大きな意義があったと思いますね。

### 1位受賞喜びの言葉

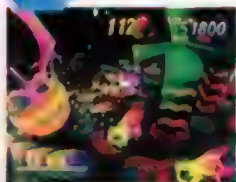


「VF2」の移植は、発表も早かったし、話題のほうもやたら先行しちゃってましたよね。でも開発のほうも実際に始まったのはずいぶん遅かったですから、プレッシャーはかなりありましたよ。ただ「VF2」がうまく移植できたから「キッズ」がで、「パイパーズ」や「メガミックス」もできたんだと思います。そういう意味では「VF2」の移植は大きな意義があったと思いますね。

### 移植はやっぱり大事なのだ

「VF2がうまくいったからこそ、その後の移植作品がうまくいったんだと思います。そう考えると、VF2は、本当に成功して良かったですね」と岡安氏が語っているように、最高に近い期待度があった中、それに応える移植ができたことが、この順位につながったのだろう。不可能を可能にする力。それはこれからも必要とされていることなのだ。

## 2位 NIGHTS(ナイツ)



まったく新しいスタイルのアクションとして登場。マルコンを使用した際の独特の操作感、浮遊感の表現が高い評価を受けた理由か？

## 3位 ストリートファイターZERO2

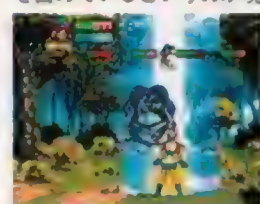


アーケード版の魅力を余すことなく再現。その移植のすばらしさは、まさに天下一品といったところだ。家庭用のオリジナル要素も満載。

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	4806	バーチャファイター2	セガ
2	4306	NIGHTS (ナイツ)	セガ
3	1680	ストリートファイターZERO2	カプコン
4	1421	電脳戦機バーチャロン	セガ
5	1103	ファイティングパイパーズ	セガ
6	345	ヴァンパイア ハンター	カプコン
7	301	ガーディアン ヒーローズ	セガ
8	276	キング・オブ・ファイターズ'95	SNK
9	258	機動戦士ガンダム	バンダイ
10	129	サターンボンバーマン	ハドソン
11	86	サムライスピリッツ 新紅蓮無双剣	SNK
12	78	バーチャファイターキッズ	セガ
13	52	ストリートファイターZERO	カプコン
14	43	ドラゴンボール Z 偉大なるドラゴンボール伝説	バンダイ
15	40	機動戦艦 大和丸	バンダイ

### 2D勢の健闘が光る

ランクインした15作品を見ると、3D作品が上位に集中している。しかし、全体的には2D作品が大多数を占めているというのが現状。と、いうことはまだまだ3Dを生かした作品は少なく、2Dが主流ということになるのであろうか？ 次回グランプリでは、3Dの特性を最大限に生かした作品をより多く期待してみたい。



# シミュレーション作品賞

「ランク」VS「ときめき」のデッドヒート/ 混戦を制したのは……。

## 1位 ラングリッサーⅢ



「VF2」の移植は、発表も早かったし、話題のほうもやたら先行しちゃってましたよね。でも開発のほうも実際に始まったのはずいぶん遅かったですから、プレッシャーはかなりありましたよ。ただ「VF2」がうまく移植できたから「キッズ」がで、「パイパーズ」や「メガミックス」もできたんだと思います。そういう意味では「VF2」の移植は大きな意義があったと思いますね。

### 1位受賞喜びの言葉

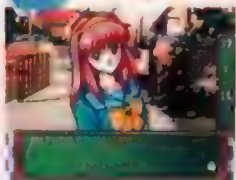


「VF2」の移植は、発表も早かったし、話題のほうもやたら先行しちゃってましたよね。でも開発のほうも実際に始まったのはずいぶん遅かったですから、プレッシャーはかなりありましたよ。ただ「VF2」がうまく移植できたから「キッズ」がで、「パイパーズ」や「メガミックス」もできたんだと思います。そういう意味では「VF2」の移植は大きな意義があったと思いますね。

### 開発で苦労したこと

とにかくプログラムがいつまでも終わらなかったこと。「今度こそマスターだ！」と思ったら、やっぱり容量的に入らない、動かない、この繰り返しでした。あと一息というところでずっと足踏みて感じて、私自身はそこで精神的にやられました。本当はもう少し凝りたかったんですが、最終的にはわりとシンプルになってしまったのがちょっと残念です。

## 2位 ときめきメモリアル forever with you



プレイヤー側からの告白システムは賛否両論あるものの、2位と好位置に。首位に一步及ばなかったのはPS版との発売時期の差か？

## 3位 ドラゴンフォース

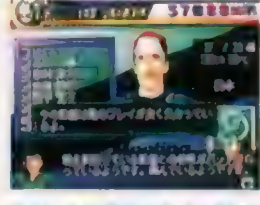


読者評点8.5672 (Vol.6)と現在でも読者人気も高いこの作品。キャラごとに8つのエンディングがあってやりごたえも十分だった。

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	3911	ラングリッサーⅢ	メサイヤ
2	3773	ときめきメモリアル forever with you	コナミ
3	2248	ドラゴンフォース	セガ
4	2119	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	セガ
5	362	三國志V	光栄
6	284	The Tower	オープンブック
7	267	ウィニングポスト2 プログラム'96	光栄
8	241	エターナルメロディ	メディアワークス
9	198	テーマパーク	EAV
10	181	ワールドアドバンス大戦略 作戦ファイル	セガ
11	121	マスター・オブ・モンスターズ	東芝EMI
12	86	AQUAZONE	3003inc.
13	67	アンジェリークSpecial	光栄
14	52	Wizards' Harmony	アークシステムワークス
15	43	ゴジラ 列島襲撃	セガ

### オリジナリティあふれる「J作」

シミュレーションは長く楽しむことができるジャンルといえる。その中でも4位の「プロサッカークラブをつくろう!」は実に意の長い作品となった。その人気は、現在でもパソコンネット上でこのゲームの話題が盛り上がりを見せているほど。今回僅差で3位入賞を逃したが、続編や違う競技での新作の登場が期待される作品だ。





# アドベンチャー作品賞

移植物や版権物がひしめくこの部門を制したのは、オリジナルのあの作品。

## 1位 サクラ大戦



### 1位受賞 喜びの言葉

とにかくうれしいですね。今までのアドベンチャーの枠の中で「サクラ大戦」を作ろうと思ったら、きっとこのような賞はいただけなかったと思います。結果的に新ジャンルのアドベンチャーにチャレンジしていこう、というスタッフの意気込みが読者の皆さんに伝わったんだと思います。ありがとうございました。(北條元彦)



順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	9226	サクラ大戦	セガ
2	2076	ポリスノーツ	コナミ
3	1223	野々村病院の人々	エルフ
4	896	新世紀エヴァンゲリオン	セガ
5	474	3×3EYES〜戦術公主〜	日本クリエイ
6	353	同級生〜ハイ〜	NECインターナ
7	146	月花露幻舞	セガ
8	103	きんぎょさんパニールミエール	キッド
9	95	探偵神宮寺三郎〜未完ルポ〜	データイースト
10	91	神秘の世界エルハザード	バイオニアLDC
11	86	天地無用! 魅瀬温泉湧き出しの旅	ユードア(アロー)
12	82	スナッチャー	コナミ
13	78	七つの秘蔵	光栄
14	51	ファースター・クリスマス	ギャク・コミュニケーションズ
15	48	時空探偵DOO〜幻のローレライ〜	アスキー

### 反響が大きくて驚きです

とても光栄に感じています。ヒロインが6人いますので、6,800円を骨の髄まで楽しんでください。ぜひ6人分のエンディングをしっかり見て、心に焼き付けてくれるとうれしいですね。(YPM)



## 2位 ポリスノーツ



PC9821版から進化を繰り返し、まさに最終形態としてリリースされた。凝られた設定をあますことなくユーザーに伝える工夫が

## 3位 野々村病院の人々

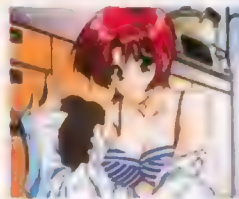


パソコンからの移植となったX指定作品。Hソフトであるということより、奥深い謎解きストーリーが人気を集めた理由だろう。

'96年度 チェーシック!!

### 描写よりも内容で勝負!

昨年はサターンオリジナル作品のこの部門も、1年経てば超新星「サクラ大戦」が独走の首位。一方、3位、6位、8位には18禁パソコンソフトの移植作品がランクインした。もちろん描写はパソコン版よりソフトなもの、それでもこれらの作品が支持を集めたのは、魅力的なキャラクターやストーリーによる部分が大きいと思われる。



# スポーツ作品賞

移植品定番物が猛威を振るうこの部門。やっぱり今年もカーレースが強い!

## 1位 セガラリー・チャンピオンシップ



### 1位受賞 喜びの言葉

1年前なんて、もう忘れられているかと思ってドキドキしていました。作っている時は「勝負しよう」なんて言っていたんですけどね。振り返ると開発当初は車の挙動の再現に苦労したことや、デザイナーがすごくがんばってくれたのが思い出されます。でも、本当に賞をもらえたらいいね、と言っていたんでうれしいです。ありがとうございました。

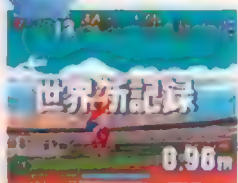


順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	6297	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ
2	3394	デカスリート	セガ
3	1757	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス	セガ
4	1250	ピクトリーゴール'96	セガ
5	1034	グレイテストナイン'96	セガ
6	284	ピクトリーゴール WORLD WIDE edition	セガ
7	250	SEGA AGES/アウトラン	セガ
8	112	湾岸デットヒート・リアルアレンジ	バック・イン・ビデオ
9	95	WIPE OUT	ソフトバンク
10	86	バトルバ	日本ビクター
11	52	autua SOCCER	ナグサット
12	43	トーナメント・リーダー	インターナショナル
13	39	湾岸デットヒート	バック・イン・ビデオ
14	34	バーチャレーシング セガサターン	タイム・ワープ・インターナショナル
15	26	ワールドシリーズベースボールII	セガ

### 開発チームの今後の予定は?

今、話題のレースゲームといったらAM2研の「スカッドレース」。制作者である名越氏が「サターンに移植するなら服部氏を指名したい。」と言ったとか!? そのところを両氏にうかがってみたのだが、「スカッドレースとかもやれたらすごいですね。でも新しいジャンルもやってみたいとも思っているんですよ。」とのこと。チームの動向に注目せよ。

## 2位 デカスリート



陸上の10種競技が題材。オリンピックイヤーということもあり、大ヒット。キャラ選択が新しかった君は万吉を出せた?

## 3位 セガラリー・チャンピオンシップ・プラス



ゲーム内容は変わらないものの、X-BANDの通信対戦が可能になったリメイク版。マルコンにも対応して操作性がアップした。

'96年度 チェーシック!!

### セガ作品が上位を独占

セガ作品が1位から7位、さらに15位と、ランキングの半数以上を占めた。4位の「ピクトリーゴール'96」は前作を大幅にパワーアップして、アーケード作品を凌駕する完成度だった。6位にも同じシステムの「ワールドワイドエディション」がランクイン。サターンのサッカーゲームのスタンダード的存在になったといえるだろう。





# パズル作品賞

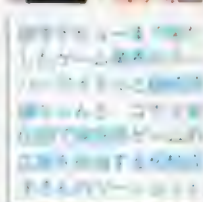
移植作品がズラリと顔を並べたパズル部門。キャラ人気がランクに影響?

## 1位 ときめきメモリアル対戦ばするだま



### 1位受賞喜びの言葉

柘植 パズル部門1位ですって。詩織 本当? 嬉しいな。いつも応援してくれているみんなのおかげね。それにももちろん柘植さんをはじめ、スタッフの皆さんのおかげでもあるのよね。柘植 まあ、それはいいとして(笑)。サタマガ読者の皆さんに2人でお礼を言いましょう。柘植&詩織 ありがとうございます。「ときめきメモリアル対戦ばするだま」もよろしく。



順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	6064	ときめきメモリアル対戦ばするだま	コナミ
2	2653	パズルボブル2X	タイトー
3	1542	マジカルドロップ2	セガ
4	1335	テトリスプラス	ジャレコ
5	267	アーサーとアストラットの謎魔界村	カプコン
6	250	上海 Great Moment	サンソフト
7	215	My Best Friends	アトラス
8	190	ぐっずんおよ	エクシング
9	181	マジカルドロップ	データイースト
10	164	ロードランナーレジェンドリターンズ	バトラ
11	121	ちびまる子ちゃんの対戦ばするだま	コナミ
12	103	でろ〜んでろでろ	テクモ
13	95	新聖くるりんPA/	スガ・シグ・システム
14	86	ギャルズパニック	朝日コミュニケーションズ
15	78	Body Special 264	やのまん

### 自分を誉めなくなったセリフ!

ファンの方々の熱い思いはすごくて、移植希望の血判状や女の子達へのラブレターが届いた時は、嬉しいやらきちんと作らないと後が怖いやらで、逃げ出したくなりました。でも、おまけの手紙のセリフを考えながら、ふと気づくと顔がにやけているのに気づいた時は、なんだか自分で自分を誉めなくなりました(?)。(KCE東京 プログラマーIとK)

## 2位 パズルボブル2X



「パズルボブル2」のクリスマスバージョンということで発売されたビリヤード感覚のパズルゲーム。手軽だけど奥の深いシステムだ。

## 3位 マジカルドロップ2



「1」のポリゴンキャラからアニメ調のアーケード版の忠実移植が人気を勝ち取ったのか? 「3」の移植も決定。来年度にも期待したい。

### '96年度 チェーシック!!

「ばするだま」が1位と11位にランク。キャラの違いで結果が大きく異なる点が興味深い。7位の「My Best Friends」はX指定という、この部門の中では異色の存在。クリア時間でビジュアルが変わる斬新なシステムだったが、順位的には奮わなかった。が、オリジナル作品であるという観点では健闘といえるか?



# テーブルゲーム作品賞

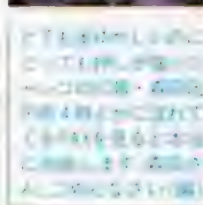
X指定や18推作品が結構な数をそろえた部門。さて、結果やいかに?

## 1位 アイドル雀士スーチャーバイ



### 1位受賞喜びの言葉

本当にどうもありがとうございます。この賞をいただくことはみなさまが満足してくれた証でもあります。中には語尾が変わったびょんだったり、某部屋から出られないダメ人間もいらっしゃるかもしれませんが、そんなみなさんに愛されての結果って……ちょっとコワイかも。ともあれ、この栄誉を励みにガンバっていきますので、今後ともよろしくお願いいたします。



順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	4100	アイドル雀士スーチャーバイ II	ジャレコ
2	2464	デジタルピンボール ネクロミコン	KAZe
3	2231	DX人生ゲーム	タカラ
4	1404	2度あることはサンドアール	セガ
5	1008	スーパーリアル麻雀VI	セタ
6	758	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ゲーム アーツ
7	629	SEGA AGES 宿題がタントアール	セガ
8	215	プロ麻雀 極S	アテナ
9	181	麻雀阿蘇生 Special	メイクソフトウェア
10	172	ゲームの達人	サンソフト
11	164	ホーンテッドカンジノ	ソシエッタ代官山
12	129	アイドル雀士スーチャーバイ	ジャレコ
13	78	対局将棋 極II	朝日コミュニケーションズ
14	72	麻雀四姉妹 若草物語	ナグザット
15	67	ときめき麻雀グラフィティ 年下の天使達〜	ソネット・コンピュータエンタテインメント

### 次回作の展望は?

キャラデザインの園田先生。キャラクターを理解し熟演してくれた、かないみかさんをはじめ声優のみなさん。そして、一流の外部スタッフの方々が代表作として胸を張れるものをめざした開発姿勢を感じ取っていただけたことが、みなさんの支持につながったのだと思います。えっ、次回作の展望? ええい、スーチャースティックノ(誰かツッこんで)

## 2位 デジタルピンボール ネクロミコン



昨年に引き続き、デジピンシリーズがベスト3にランクイン。ハイレゾによる美麗なフィールド、練られたフィーチャーが熱狂させた。

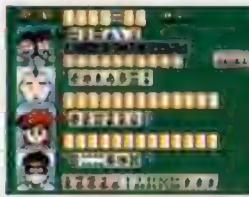
## 3位 DX人生ゲーム



ボードゲームの定番中の定番をゲーム化。なんといっても、遊んだあとの片付けに手間がかからないということがいいのかも?

### '96年度 チェーシック!!

脱衣麻雀が多い中「ぎゅわん自己」が健闘  
ランクインしている15作品中、麻雀物が約半数を占めており、そのほとんどはX指定の脱衣麻雀。その中で、6位に入っている全年齢推奨の「ぎゅわん自己」は、麻雀ソフトに限れば3位と非常に健闘している。多数登場する個性的なキャラはもちろん、純粋に麻雀を楽しむ、という点を追求していることが評価に現れたのだろう。





# その他のジャンル作品賞

ビジュアル集にデータベース……。中でもゲーム関連作品が強さを発揮。

## 1位 真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書



### 1位受賞 喜びの言葉



イヤー、ウレシイっすねー。思えば、せっかく大きく描いた悪魔達なんだから「もっと大きく隅々まで見せたい」、そんな動機から生まれたのが本作でした。ちょっと不安もあったけれど、本編と併用して楽しめるところが良かったかもしれないね。コレに気を良くして機会があれば、またやってみたいと思います。本当にアリガトウ。(金子一馬)

### 悪魔達がサターンでブレイク

「真・女神転生 デビルサマナー」に登場する悪魔達。彼らは時には頼れる味方、時には手強い敵である。「悪魔全書」はこの悪魔達をハイレゾリューションで見ることができ、なんととっても魅力だ。また、悪魔についての解説やゲーム本編に役立つデータも収録。まさにデータベースのお手本のな作りとして、ファンに歓迎されたのもうなずける。

## 2位 ルパン三世 THE MASTER FILE



老若男女問わず、ファンが多いこと、また収録作品の豊富さがランクインの要因か？ オリジナルムービー収録もうれしいところ。

## 3位 LULU



読み進めていくうちにいろいろなものが飛び出すクリックブック。読み手にミュージシャンの大貫妙子起用したのもいい感じだよね

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	7417	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	アトラス
2	1714	ルパン三世 THE MASTER FILE	MIZUKI
3	451	LULU	セガ
4	413	GAME WARE VOL.1	セガサターン・エンターテインメント
5	396	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 影丸	セガ
6	327	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ガン・ラファール	セガ
7	322	GAME WARE VOL.3	セガサターン・エンターテインメント
8	319	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ラウ・チェン	セガ
9	301	ライフスケープ 生命40億年はかな旅	メディアクエスト
10	146	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 健蔵	セガ
11	103	ストリートファイター I ムービー	カプコン
12	99	EMIT バリューセット	光栄
13	95	プラドルDISK VOL.3 大島朱美	SADA SOFT
14	86	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジョニー・マクフィード	セガ
15	78	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ウルフ・ネグフィード	セガ

## '96年度 チェーック!! VF 3 キャラを先行投資?

今年度は惜しくも5位と入賞を逃した「バーチャファイターCGポートレート」シリーズだったが、これらは実はモデル3でのCGワークをサターンで展開したもの。もちろんこれらは静止画なのだが、サターンの可能性の一端をかいま見た気がする。ランクインした作品を総じて見ると実用的なソフトのほうが人気が高かったようだ。



# 周辺機器賞

今年は周辺機器が充実した年。その栄冠は僅差でもぎ取った……。

## 1位 セガマルチコントローラー



### 1位受賞 喜びの言葉



本当はスティックプロが1位かと思っていたんですが、マルコンが1位です。確かにマルコンに関しては、完成までの間、開発のいろんな方からたくさんのご意見をいただきながら、ギリギリまで時間をかけて作り上げましたから、こういう結果が出てしかるべきだったのかもしれない。これに合った素晴らしいソフトを出してくれた開発の方にも感謝したいですね。

セガサターンに拡張機能を開発しているコンシューマ製品設計チームのメンバーが、この製品に力を入れている。これは、セガサターンの拡張性を高めるための重要な一歩だ。

順位	得票数	タイトル名	メーカー名
1	4058	セガマルチコントローラー	セガ
2	4040	バーチャスティックプロ	セガ
3	2283	セガサターンモデムキット	セガ
4	1903	拡張RAMカートリッジ	セガ
5	1068	ツインスティック	セガ
6	904	新型バーチャスティックプロ	セガ
7	345	リアルアーケードVF	ホリ電機
8	207	ビデオCD&フォトCDツインオペレーター	日本ビクター
9	181	コードレスパッドセット	セガ
10	95	ホリパッドSS	ホリ電機
11	89	セガサターンフロッピーディスクドライブ	セガ
12	86	SBON ジョイカード	ハドソン
13	69	セガサターンキーボード	セガ
14	52	ファイタースティックX ZERO2	カプコン
15	43	SSプロコマンダー	オブテック

### マルコンの拡張性のその後は?

マルコン発表当時に同時に発表された「拡張機能」はその後どうなったのだろうか? 「じつはマルコンを開発したチームは「マルコン補完委員会」というのを結成して、拡張ユニットの開発を進めているんです。本当はいつでも発表できるんですが、それに見合ったソフトが出る時に発表しようと考えてます(戸崎)」とのこと。今後に期待。

## 2位 バーチャスティックプロ



デカイ、重い、高い、と言われていた「プロ」だけど、そのぶん耐久性と操作性の良さはおりがみつきマニアならそろえたい1品だね!!

## 3位 セガサターンモデムキット



これ1台でX-BAND、インターネット、ニフティに繋ぐことができる優れたもの。まさにマルチメディア端末の本領発揮といったところ?

## '96年度 チェーック!! ますます広がるセガサターン

セガサターンが発売されて丸2年が経ち、良、質ともに必要十分な周辺機器が発売された。そうやって落ち着いた後、拡張機能的なものが続々とリリースされ、サターンの活用方法に広がりが出てきた。今後は鈴木裕氏が94年Vol.1で語っていた、性能そのものを引き上げる周辺機器の登場に期待してみたい。





総評

# 今年度の結果をふり返る

全通読者誌として行なわれたセガサターンマガジングラプリもここで閉幕。近年の倍以上のノミネート作、そして投票数。みんなの投票が集まった結果を振り返ってみよう。

今年はタイトル数の増加にともない、1つのジャンルではくれないソフトも登場してきた。我々もそれに対応するように、部門を増やして臨んだわけだが、それでも足りなかったのではないかなと思っている。ジャンルの複雑化の良し悪しは別として、これはゲームを企画するうえで、既存のソフトにはないものを作ろうとするメーカーの努力が現れたためではないだろうか。

そんな中で、1番の脚光を浴びたのが「サクラ大戦」であった。よく、ソフトは総合力と言われるが、この作品は、脚本、グラ

フィック、サウンド、そしてアドベンチャーとシミュレーションの絶妙な組み合わせを持ち、まさに「総合力」によって栄光を勝ち得たと言える。

さて、来年度は3年目に入り、ソフト的にも1番脂が乗った時期になるだろう。さらなるサターンの発展を期待したい。



「あつ、さ、さくらん。」



「はたして、このゲームは、サターンの未来を切り拓くものだろうか。」



## 早くも大波乱の予感!! 1997年度セガサターンマガジン グラプリを予想する!!

今年度のノミネート作品数は300。来年度を予想すると、昨年12月から現在(2月21日)だけでも既に98タイトルが発売され、単純計算では400タイトルがノミネートされることになる。さらに、今年はセガとバンダイの合併、エニックスの参入など、ますますソフトが充実すること間違いなしだ。また「パンツァー」「サクラ」「エヴァ」などを生み出したセガCSの各チームも新タイトルが続々出てくるのが予想される。もちろんライセンス各社の動向も見逃せない。こうなると何が話題に挙がるかわからないが、ただ1つ言えることは、来年度は今年以上の大激戦状態になるということだ。

最後になったが、頭を悩まして投票してくれたみんな本当にありがとう。



前評判も高い「クランディア」RPG。最高の作品になるのか?



エルフ参入作品第2弾となる「下級生」も注目される。



ノミネートに間に合えば最優秀候補の一つとして栄冠を奪取しやすそう。



移植完成が待たれる「ラストブロンクス」の健闘はいかに?

### 隊長、来年度をうらなう

「たいっちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!!」  
「なんでい、ハチ!」来年度のグラプリ作品が決まったっすよ! 「なにーっ!?!」来年はドラ○エVIIで決まりっすよ! 「...そりゃサターンじゃねえ!」 「ああ...」

## プレゼント当選者発表

お待たせ!! 頑張って投票してくれたみんなへのせめてものお礼だよ。でも、抽選にもれちゃった人はごめんね。また来年も待ってるぞ!!

### ①バーチャスティックプロ(3名)

東京都・森住明、滋賀県・大木晴子、広島県・川端茂治

### ②新型バーチャスティック(5名)

宮城県・佐藤隆弘、千葉県・市河昭一、大阪府・浦嶋佑介、京都府・久保亮貴、大阪府・境武志

### ③セガマルチコントローラー(5名)

秋田県・高橋一郎、千葉県・由田雅哉、群馬県・狩野達也、愛知県・松井健、大阪府・山内寿彦

### ④ツインスティック(5名)

北海道・菅原雅志、北海道・水谷愛、神奈川県・東條哲也、神奈川県・沢田健、埼玉県・太田敦史

### セガサターンモデムセット(1名)

愛知県・佐藤俊是

### クリスマスナイツ

### (ソニックチームサイン付き)(10名)

栃木県・佐藤雄也、千葉県・吉田博、埼玉県・鎌上明、愛知県・伊藤智尚、愛知県・中村洋介

### VF3プロモーションビデオ(5名)

北海道・高橋陽、神奈川県・遠水亮、静岡県・松村百恵、愛知県・熊本吉雄、沖縄県・新木孝

### カレンダーセット(10名)

### (VF3、ナイツ、サクラ大戦)

北海道・今井順子、岩手県・金子信吾、福島県・竹内吉子、千葉県・小谷野克彦、東京都・村上愛子、新潟県・浅野舞、長野県・山口信幸、兵庫県・小柳まどか、愛媛県・古賀秀紀、福岡県・佐藤秀一

### サタマガ特製福袋(20名)

北海道・嶋田春雄、秋田県・西山丈二、宮城県・石黒広一、栃木県・大塚芳夫、茨城県・石田裕康、東京都・寺垣圭吾、東京都・藤田武吉、神奈川県・井上実、愛知県・園田敬子、奈良県・松沼忠志、和歌山県・鎌田都子、鳥取県・植木竜一、広島県・中島守、徳島県・藤原達也、香川県・手塚由希子、福岡県・斎藤一樹、長崎県・島原清司、佐賀県・大平直一、鹿児島県・飯田紀一、沖縄県・伊良部雅人

### お好みサターンソフト(50名)

北海道・小野健介、青森県・細中和宏、長崎県・長崎敏文、岩手県・川崎孝一、秋田県・北山千恵、山形県・早田美雪、福島県・鈴木立明、栃木県・坂上一平、茨城県・蓮見均、千葉県・松本亮一、小西一磨、東京都・小嶋文仁、埼玉県・堀内一朗、新潟県・神谷英之、神奈川県・戸波毅、新潟県・田中正樹、富山県・福岡誠二、石川県・松井幸祐、山梨県・野村静江、山梨県・市川健一郎、長野県・佐竹高史、岐阜県・横田敏子、静岡県・西森健、愛知県・大塚康平、浜口恒夫、三重県・丸井隆三、五十嵐貴子、滋賀県・渡辺満子、京都府・吉田昇、三条博文、大阪府・林昌平、兵庫県・青紙学、上野昌、和歌山県・金森義則、鳥取県・井出勝利、鳥取県・小沢二郎、岡山県・池田弘美、山口県・山本義昭、香川県・杉田富子、愛媛県・牧野治、高知県・新巻佐和子、佐賀県・河原昌一、長崎県・柳川晃一、長谷川拓也、熊本県・高橋俊行、宮崎県・小山博彦、大分県・若島優子、黒田良作、鹿児島県・中村和男、沖縄県・宜野保人。

次回「第3回セガサターンマガジングラプリ」は11月中旬(前夜祭)予定!!



グランディア

# GRANDIA

**特報!!**

●ゲーム アーツ●発売日未定●価格未定  
●RPG●1人プレイのみ●CD-ROM2枚組

完成に向かって着々と開発の進んでいる超大作RPG、「グランディア」。システム面もさることながら、2Dにしる3Dにしるグラフィックレベルの高さも必見モノだぞ。

**超リアルな**

「グランディア」の最大の特徴はリアルタイムで描かれる背景の3DCGと緻密に描かれた表情豊かなドット絵のキャラ。この方式だとあらゆる視点移動にも対応可能な反面、キャラとの整合性を取るためドット絵のキャラパターンも膨大な数になる。使用されるキャラ絵が数千枚におよび、2年間費やして丹念に手描きした成果がこれだ。恐るべしGAの職人根性!そして3DCGのデモグラフィックは日本のトップ(株)リンクスが制作した圧巻モノ。色彩や構図からもその高い技術力がうかがえるはずだ。

**ちょっとポーズ**



**ダメージ**



**走る!!**

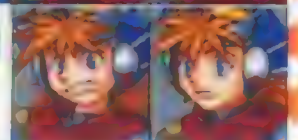


**ジャスティン**

バームの街に住む14歳の少年。産業革命真っ盛りの中であって、いまだに冒険に憧れている。サルト遺跡に踏み込んだことが、彼の冒険への足がかりに……旅を通して少年から青年へと成長していくのだろう。



**顔の表情も豊か**



**斬りつける**



**はう**





石はに覆われるように存在する  
謎の建造物、いったい……

—見火山のようにも見えるが……。山の内側に整然と積んである赤く光るものは何なのか？

## ド勝を抜く、ハイクオリティな ビジュアルシーン!!

嵐の海に浮かぶ  
この船は……

怪物を倒した船が海賊船のようだが時代にも  
も通ったのか……？ ジャスティン達は新大陸へ  
渡航中にこの船と遭遇することに。

口と3Dの  
事な融合

2Dのキャラ絵と3DCGの  
背景を合成させること  
で、広がりのあるデモ  
シーンを再現。まるでディ  
ズニーのアニメを見るよ  
うな仕上がりがた

空に漂う不思議な船団!

3Dデモンシーン  
数千枚におよぶキャラパターン  
どれをとっても新世代RPGだ!

歩く

跳ぶ!

ダッシュ!!

驚く!

しゃかむ

スー

いつもジャスティンについて回り、ついに旅にも同行! ジャス  
ティンの父が見つけてきたペット、プーイをいつも頭にさせてい  
る。ゲーム中でこのペットの謎も解き明かされるか?





## 旧大陸から新大陸へ、今回は ニューパームもちょっとだけ紹介!

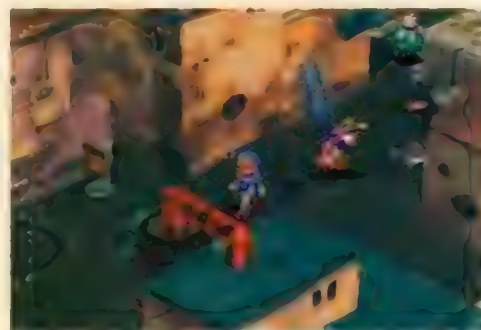
以前にもマップとともに各地の紹介をしたが、今回マップの公開範囲が少しだけ広がったので、再び、そしてより詳しく紹介してみよう。マップには旧大陸の部分が極めて少ないが、もちろんこれだけしか旧大陸がないわけではない。これが新大陸冒険者用(?)のマップであり、ゲーム中も旧大陸は冒頭のパーム以外出てこないのが割愛されているだけなのだ。

さて、見ての通り旧大陸と新大陸は渡航船でのみ行き来が可能だ。途中いくつかの島々にも寄るようだが、片道4週間ほどでニューパームに着く。ここから先にどれだけ陸地が広がっているのか、そしてまた”世界の果て”はどこなのか。それはまだ知るよしもないが、ジャスティン同様、未知なる世界への冒険に思いをはせつつ公開される日を待てよう。

### ① パームの街

#### A パーム市街地

120年続いた大航海時代を経て、産業革命の時代へと突入した、旧大陸の中でも蒸気機関と鉄産業の最も盛んな場所。街の人々は意気揚々と働き、仕事が終われば酒場で一杯、といった下町気質の人ばかりで、彼らの気質そのまま街全体も活気に満ち溢れている。また、その豊かさを反映するかのように、街は裏道にいたるまで整備され、上下水道も整っているようだ。移動手段も陸上なら蒸気機関車、水上なら蒸気船が運行しており、街の外からもさまざまな人がこの街を目指してやってくる。



陽気で気さくに声をかけ合う街の人々 裏道はジャスティン達子供の格好の遊び場だ

## モンスターの アイディアも ほぼ決定!

戦闘には欠かせないモンスター。彼らは経験値稼ぎと言ってしまうまでもだが、その攻撃方法も通常や魔法、特殊攻撃とバラエティに富んでいる。それはドットで描かれたキャラ絵からも見てとれる。膨大な数のモンスターだが、ちょっとだけ紹介しておこう。



アンモナイト型のモンスター。足は10本あり、口からは煙を出すところはイカのよう。

トナカイのような角にサイのようなガタイ。著突猛進タイプのモンスター。馬力ありそう。

羽はあるもののダチョウのように飛べないモンスター。くちばしや体当たりでの攻撃が得意。

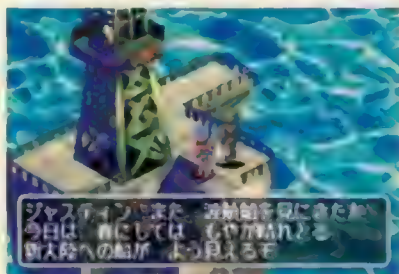


## B パームの港

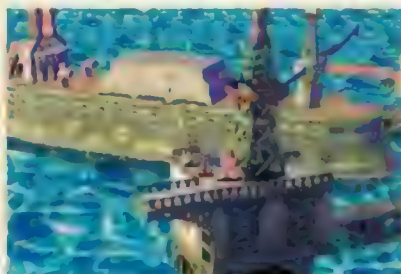


街の北東に位置するパーム港。新大陸へ渡航する船もここから出ており、かなり大きな蒸気船でも停泊が可能、旧大陸でも有数の港として栄えている。もちろんここから新旧大陸に向けての貿易も盛

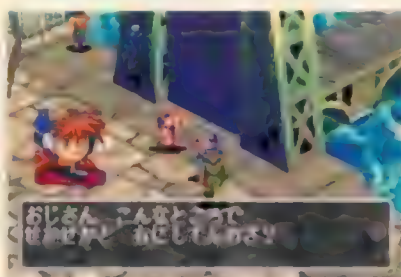
んで、各地の名産はもちろん、夜になれば街の酒場で土産話にまじって各地の情報も入ってくる。そうして英気を養って、人々はここからまた旅立っていくのだ。そんな出会いと別れが交錯する場所だ。



巻の見張り場からはあらゆる船が見える。  
 スティンもここへよく訪れ、冒険への  
 思いをつのらせつつ船を眺めている。



新大陸への渡航船。大きな船だが、甲板には大量の積み荷が持ち込まれ、船内は新大陸を目指す人々でいっぱいになる。

[illegible]

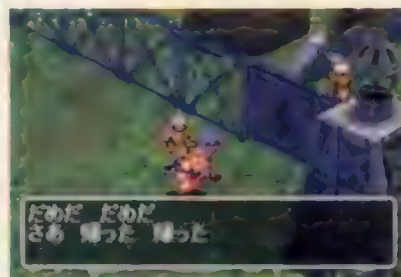
噴橋の前には大きな鏡状の門扉が、こももやみに人が立ち入れなくするためのもの。人様のうつぼみたくい場所だしね

## ②サルトの遺跡

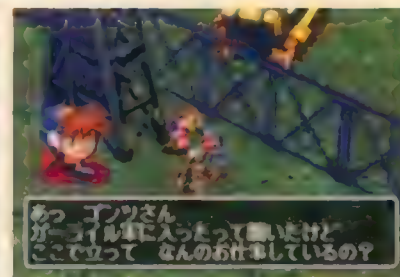
バームのほど近くにある古代文明の遺跡。以前パール將軍の指揮のもとガーイル軍が発掘を行い、つい最近まで放っておかれていた。が、ここへきて嚴重な警備を敷いて再度発掘が行われている。いったい何があるのか!?



現代とは、なかに隔ちがある。文明の古代文明。残されたサルト遺跡もそれを物語るかのように特異な雰囲気を持っている。



を行政機関に集約体制で計ること  
が、必要としない。その中には、一  
般の国民の誰もが、フェンズ  
の向こうには特殊な社会の必要



100



直跡の奥でジャスティン達を招き入れるかのように石像が割れる!! オチは、ここから先へはガーライル軍が来るので、早く逃げろという事だ。



戦闘シーンも続々UP! 魔法は派手な感じに仕上がりそう

下の3点は魔法を使った戦闘画面。一見して色彩もそうだが効果自体もなかなか派手そう。また戦闘には新しいゲーム性を出すためメーターが用いられたようだ。右下に注目、各キャラご

と戦闘突入と同時に左端からゲージが溜まっていき、右端までゲージが伸びると行動できる、という仕様らしい。当然キャラごとの素早さも考慮される。敵味方の行動が順番づけられる。

何だかわからないが範圍魔法のようだ。様子からしてジャスティンの放った魔法のようだ。



電磁波をおびた重い球体が出現！  
おそらく全体攻撃でちゅどんちゅ  
どんって感じなんだろーな。



緑色に渦巻く電磁が勢を一掃してくれる（か!?）風の魔法は敵の属性にあまり関係ないのがうれしい。





### ③ レック鉱山

バームの南西にある鉱山。以前は大量の石炭を産出し、何百人もの鉱夫が働いていたものだが、今では時の流れに置き去りにされたかのようにひっそりと静まり返っている。もともと炭坑産出が目的なだけに最近では誰1人として近づかないが、この廃坑の奥から獣の雄叫びが聞こえるという話も。ま、単なる噂にしか過ぎないのだが。そんな廃坑の近くにも住む人はいるらしい。この男、なぜこんな所に住んでいるのか?



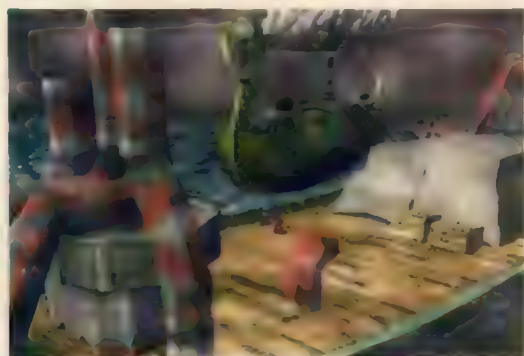
鉱山の奥に、雄叫びが聞こえるという話も。ま、単なる噂にしか過ぎないのだが。



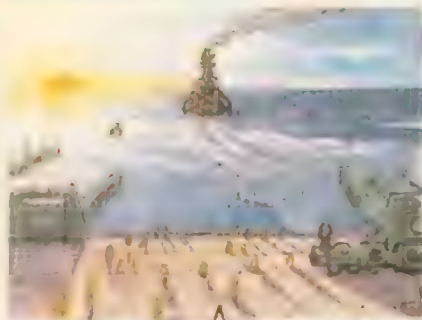
街から離れ、一人廃坑近くに住む男。なぜこんな所に住んでいるのか?

### ④ 旧大陸から新大陸へ

ひととおり街を散策し遺跡や廃坑へと訪れたら、いよいよ新大陸へと旅立つわけだ。新大陸へはバームの港から出る渡航船で向かうのだが、なにせ4週間もの長い船旅だ。道中何も起こらないわけはないだろうな。



甲板に出るとジャスティン達の前に突如幽霊船が!? まるで渡航船に吸い寄せられているかのようだ。



暗く濃い霧の中をゆらゆらと漂う幽霊船。渡航中にこんな物に出会うとは!!

いよいよ新大陸か?

### ④ ニューバーム

そして、ようやく着いた新大陸。このニューバームの街は、バームからの入植者が作った街で、それゆえ第二の故郷という意味も込めてニューバームと名付けられたという。バームより温暖な気候で、街には多くの冒険者くずれが住んでいる。



何が彼らを待ち受けるのか!?

気候が違えば、バームとはまた違った文化を築くニューバーム。もき出しの土がどこか温かい印象を与えている。

### ニューフェイス

#### ● ミューレン大佐

若いながらもガーリル軍で大佐を務める切れ者の美青年で、一般兵士からの信頼も厚い。パール將軍の息子だが、父親のことはあまり快く思っていないようだ。ジャスティンとはサルト遺跡で出会って以後、腐れライバルとして何度となく会うはめになる。



#### ● フィーナ

ニューバームの街に住む15歳の少女。性格も明るく行動派で、街でも人気者の美少女だ。新大陸の冒険者協会に所属し、その中でも腕前といい経験といいピカ一という強者。新大陸へ向かう途中にジャスティン達と出会うことになるこの物語のヒロインだ。





# サクラ大戦 花組対戦 コラムス

特報!!  
85%

サクラ大戦  
花組 コラムス



●セガ●3月28日発売●5,800円●ドラマチックパズル●2人対戦プレイ可能●全年齢推奨

## 発売まで待てない!! コラムスの遊び方を先取チェック!

先週発売された「花組通信」も好評で、ますます期待が高まっている「花組対戦コラムス」。今回は、その基本ルールを紹介する。花コラになって追加された、攻撃

やLIPSなどのフィーチャーは、次号以降でじっくり紹介していくので乞う御期待。まずはこの記事を読んで、アーケードで稼働中のコラムス97に向かい練習あるのみ!?

### コラムスの基本ルールを知る

ジュエルと呼ばれる宝石の色は、全部で6種類。縦に並んで落ちてくる、3つのジュエルの配列をボタンで変えながら、下に積んで消していけばいいのだ。ジュエルは基本的に

たて、よこ、ななめに同じ色で3つ以上並べると消すことができる。ただし、ジュエルを一番上まで積み上げてしまうと、もちろんゲームオーバーとなるので注意しよう!



### 連鎖を作る

一列ずつ消していったのでは、なかなかジュエルを減らしていくことはできない。そこで、必要になってくるのが連鎖だ! 消えたジュエル

の上にあるジュエルは、下に落ちるようになっていて、落ちた先に消える要素があるのであれば、さらにそこで消すことができる。これに、ななめのラインを加えて利用すれば、大連鎖を組むこともできるのだ。

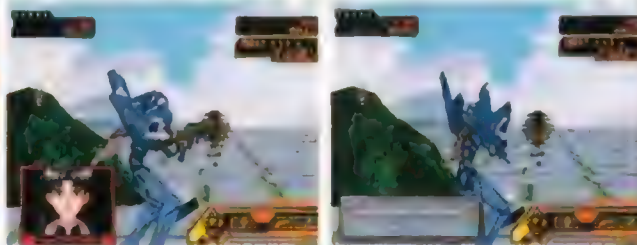






## 今回は戦闘シーンの 詳細を初紹介するぞ!!

今まで不明だった戦闘シーンの詳細がついに明らかになったぞ。今回の戦闘シーンは、「使徒」のモーションを見て適切なボタンを入力することで戦闘が展開する「コマンドバトル」と、その結果によって次の戦闘の流れが変化する「チャート」の2つに分かれている。流れとしては、1つの戦闘モード中に複数のコマンドバトルがあり、それぞれの戦闘結果によって「チャート」を通して次のコマンドバトルに移行するといった、前作の戦闘シーンを踏襲した形になっている。ただし、今回は所持している武器や距離または攻撃の種類によってタイムゲージおよび適正時間が変化するので、より優れた判断力が必要になるのだ。次号では発売直前特集で「エヴァ2」のすべてを徹底解析するぞ!



## エヴァ2 開発者インタビュー第4弾!! 戦闘シーンの中にも分岐が存在した!!

——今回は完成した戦闘部分がついに公開になりましたが、見た目も綺麗ですね。

小林：ブック処理で表現したことがやはり一番大きかったですかね。その戦闘シーンとアニメーションシーンを比べた時、(動いているところを)初めて見た人はどう感じるか非常に気になりますね。ある意味、これは我々にとって挑戦的な試みでしたから。操作についても前作より簡単にしようと努めたんですが……。

——前作の頃は、方向キーとボタン

だったんですけど、今回は方向キーは回避だけでもいい。

小林：回避も最初は使う必要はないんですよ。だから使うボタンは、最初は3つだけでいいんです。確かに防御のボタンと、あと遠い時には銃を使って、近いときは剣を使っていく、というふうに……。

——このようなシステムにしようとした、いきさつというのは?

小林：前作のアンケートなんかを見てますと、いわゆるゲーマーの方以外のユーザーもたくさんいらしたみ

たいなので、操作は極力単純なものにして、それでいて展開にスピード感があるものにしようと思ったんです。また、前作は、戦闘で負けてしまうと、そこでシナリオが終了しちゃったんですが、今回はめったにそうならないようにしています。簡単になったかどうかは意見が分かれるかもしれませんが、今回については1番いい形だと思っています。また、1つの戦闘シーンにはいくつかの戦闘シナリオシーンとシステム戦闘が組まれているんですけど、そのシス

テム戦闘の勝ち方、負け方によって物語が変化したり、ケーブル切断や暴走などのイベントが出たりすることもあるんですよ。だからただ勝てばいい、というものじゃなくて、操作を単純にしたぶん、勝ち方負け方をうまく使い分けているような展開を楽しんでほしいんです。

——画面に自分のほかに、アスカとレイのシンクロ率があるのが気になるんですが、これは何ですか?

小林：戦闘の中でも相性値が変わりますよって部分が、そこでわかるようになってるんですよ。例えばシンジがやられてて、アスカが何やってんのよって入ってきたというイベントが途中で入った場合、アスカのシ

### 最近のオススメ のエヴァグッズ

HGモデル(プラモデル)とTシャツ(HGモデル(1500円のほう)のデキがいい。人気商品で、零号機、初号機、式号機の3つしか置えなかったけど、とにかく動く、動く……、なんと、あぐらまでかけるのだ(笑)。各種、武器パーツがオプションで付いているし、スケール人形までついているので、プラキ好きは迷わずゲットすることを薦める。Tシャツは某アニメショップで売っているもの。着カフルが正面に、セリフが別冊に入っている。実際、着るのは恥ずかしいけど、押さえておきたい一品。





「好きな人がいるって、いいことだわ。生きることに張り合いが出るもの」



「好きな人がいるって、いいことだわ。生きることに張り合いが出るもの」

# 「好きな人がいるって、いいことだわ。生きることに張り合いが出るもの」

## 新作アニメーション解説

**特報!!**  
95%

数回に渡って紹介してきた新作アニメーション画面。今回紹介するのはネルフ本部の展望室で、ポーっとしているシンジにミサトが話しかけるシーン。「好きな人がいるっていいことだわ……」と話すミサトに対して、「ミサトさんには好きな人がいるんですか?」とつっこむシンジ。ごまかし笑いをしつつ、「さあ、どうか

しら。この年になっても、自分の気持ちがよく判らないことばかりだから」と自己分析するミサト。テレビ版では、ミサトの恋人が明らかにされるが、その関係が本作ではどうなるかといったところも気になる。ちなみに右上の見慣れない女の子3人は、シンジのクラスメートである女生徒たち。ストーリーに直接関係はないけど、滅多に見れないということで掲載してみた。



新世紀

# EVANGELION 2nd Impression

●セガ●3月7日発売●6,800円●アドベンチャー●シングルCD付き

ンクロ率が下がるんですよ。すると、あ、相性値が変わったなっていうのが、わかるように入れてあるんです。まあ、分かりづらいんですけど、戦闘シーンでの演出と考えると、もらったほうがいいかもしれません。でもある程度でも関係するならマニアだったら全部見なくちゃ気がすまないでしょうね(笑)。  
小林:そうですね(笑)。というか、どんなユーザーの方も6,800円というお金を払ってこのゲームを楽しむわけですよね。うちとしては、やっぱり全部見てほしい、というのが本音なんで、こういうふうにしたらこんなストーリーが見れますよ、というのを知ってもらいたい、と思って

いるんです。それがサタマガさんの感想で反映されるのが、改題本のほうで徹底的にやるのかはわかりませんが……。そのほうが全体のボリュームもわかるので、買った人にも納得がいってもらえるのではないのでしょうか。  
——本体メモリとパワーメモリーを併せて16個ムービーをセーブできますが、それで十分なんですか?  
小林:サブタイトルの数では十分です。細かい分岐まで含めたことになると足りないですけどね。このゲームは自分でシナリオを作っていく、いわば映像シミュレーションとでもいえる作品なので、1回や2回のプレイで「もういいや」と思われるより、

フローチャートなんかも作って、自分で好きなシナリオを選んでもらう。そんな方向性もいいと思うんです。  
本誌:そういえば達成度もちやうど16分割されてますね。  
小林:そうです。達成度によって何が起きるかはお楽しみということに。  
本誌:では最後にメッセージを。  
小林:プレイしていくうちに、あっこんなものも入っている、と感じられるくらいボリューム感は必ずあります。しかもエヴァファンが喜んでもらえる作りになっているので、そのへんは期待してもらっていいですね。  
本誌:ありがとうございました。  
(2月7日セガにて取材)



第一コンシューマ研究開発部  
ディレクター 小林 正英氏  
ユーザーの声を早く聞きたいと言われた氏

### 読者の質問コーナー

「テレビ版25話、26話と映画版について、麻宮さんの意見を聞きたい(千景星・山崎清美)では早速、最終話は世間では「時勢を裏切った」とか「手抜きだ」とか色々言われているけど、僕は映画版での新たな試みに挑戦した作品と思っている。あれはあれでいいんでは? まあ、受け止め方は人それぞれだけどね。映画版に期待したいのはアスカのハッピーエンド。予想としてはすべての謎が明かされて、何かしらの形で丸く収まって終わると思うけど……。うーん、難しいところだね。



"KAKYUSEI"  
Presented by elf



●エルフ●発売日未定  
●価格未定●恋愛ゲーム●18歳以上推奨

プレイヤーが卯月学園の生徒となり、学園生活最後の1年で理想の女の子との恋愛を楽しむゲーム、「下級生」今回はゲーム中に登場する13人の女の子のうちの10人の女の子とデートした時に

発生するイベントシーンを公開 もちろん、これらは全てサターン版開発中の画面写真。そろそろサターンオリジナル要素についても知りたいところ。まずはこの美しいグラフィックを眺めながら待ってほしい

## サターン版最新イベント画面一挙大公開!

かきゅうせい

# 下級生



今回の新着グラフィックは、ゲーム中でもっとも楽しい気分になさせてくれるイベントシーンのもの。各キャラごとに、さまざまなイベントが用意されているぞ。

恋愛ってなに? このソフトがお答えします





## 結城瑞穂

MIZUHO YUKI

### 映画館にて。2人っきりの 楽しいひととき？

成績優秀でスポーツも得意、明るくやさしい人気者と、まさに男の理想の女性像のような瑞穂、そんな瑞穂と映画館ミラクル座で映画を見た後は、喫茶店でしばしの楽しいひととき。早く瑞穂と会話してみたい？

## 加納涼子

RYOKO KANOH

### 正月に神社でデート。擬からのそく建か…。

美術部の涼子ちゃんはデートをOKしてくれるまでなかなか大変な女の子。ようやくデートしてくれるようになったのだが、涼子は履き物の裏に着いたガムを気にしているようだ。覗いて見える足が気になる……

### 真歩子と話す謎の 美少年は誰……？

花屋でバイトしているまじめな性格の真歩子。そんな真歩子が男の子と楽しそうに会話しているところを偶然、見つけてしまった主人公。真歩子、俺というものがありながら……相手の男の正体を早く突き止めなくては！

## 持田真歩子

MAHOKO MOCHIDA

### 視線は太モモに 釘付け！

裕福な家庭で何不自由なく育ってきた麗子。高慢な性格のせいか、周囲からあまりよく思われていないようだ。しかし、写真を見てのとおりに、絶妙な色気を放つ。もう少し性格がよければ……。

## 新藤麗子

REIKO SHINOOK





## 緑谷麻紀

MAKI MIDORITANI

### 江戸っ子娘は気性が激しい？

威勢のいい大声を出して魚屋で働く麻紀さんは、活発で元気な江戸っ子お姉さん。写真はおやじに馬乗りパンチをかましてる図!! 麻紀さんを彼女にしたら、うまくリードしないとすぐ尻に敷かれてしまうぞ。



## 飯島美雪

MIYUKI IIJIMA

### 親友との関係に悩み、泣き崩れる美雪

運動が大好きなスポーティな美雪には、南里 愛という、親友がいる。その親友の愛と同時に美雪も主人公を好きになってしまい、2人の間にあった親友という絆に亀裂が入ってしまう。葛藤に疲れた美雪は泣き崩れる。



いつも保健室に常駐している静香先生。先生という立場から、なかなか恋人関係になるのが難しい。そんなある日、主人公は保健室で静香先生から愛の介抱を受ける。先生の恋人になれるのはいつの日なのか……。

SHIZUKA MITUKI

## 三月静香

保健室で愛の介抱を受ける主人公



## 皆川奈々

NANA MINAGAWA

### 女つたらしの晴彦につきまといわれる奈々

まだ幼さが抜けきっていない感じの奈々ちゃん。テニス部に所属する彼女を見学しに行くと、そこには同級生で女つたらしの晴彦が教えるフリをして奈々の身体を触りまくっている。奈々ちゃん、こんな奴に騙されちゃダメだ!



マンションの前で、怪しいオヤジにからまれる美香



## 山下美夏

音大に通う美夏さん、見た目は典型的なお嬢様だけれど、彼女には秘密が……。それは彼女が主人公に本心を打ち明けた時に、はじめてわかることになるのだろう。とりあえず今は、美夏さんを酔っぱらいの手から守るのだ。

MINATSUGU YAMASHITA



## 橘 真由美

MAYUMI TACHIBANA

### 保健室で静香先生に説教される真由美

ヒマがあったらいつも街を遊び歩いている真由美は俗に言うコギャル。洋服代や遊ぶ金欲しさにパンツまで売っているようなので、教師からの指導も絶えない。こういった女の子は一番扱いにくいのだが、君ならどうする?

**開発順調!**  
**卯月学園の生徒になれる日は近い!**

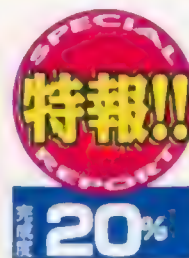


# 御意見無用

Anarchy in the NIPPON

コギャルと地方ヤンキーに続いて、さらに2キャラを発表!!  
それはチーマーとオバサンだ!?

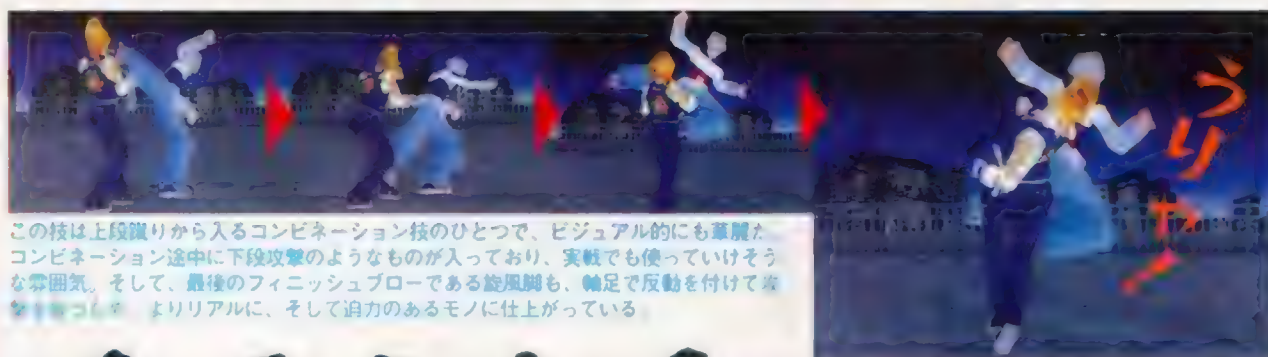
ボスをのぞくプレイヤーキャラがこれで出そろったが、最後だけあって  
今まで以上のインパクト。かなりクセのある2人だぞ!!



- メディアミューズ
- 夏発売予定
- 5,800円
- 格闘アクション
- 2人対戦可能

## 宮沢拳児とは……

真心学園を2週間で自主退学した拳児は、沸き立つパワーのやり場を失っていた。そこで以前週刊誌で見た“オヤジ狩り”を実行。シゲオに襲いかかるが、目が合った瞬間、死んだ自分の父親とシゲオがダブって見え、涙が溢れる。しかし一度発動したパワーは押さえきれなかった……翌日、父との思い出の場所、荒立遊園地で感傷に浸る拳児の前に、1人の青年が横切る。「ココどこだ?」彼の独り言に自分の思い出を否定された気がしてイラつく拳児だ



この技は上段蹴りから入るコンビネーション技のひとつで、ビジュアル的にも華麗なコンビネーション途中に下段攻撃のようなものが入っており、実戦でも使っていけそうな雰囲気。そして、最後のフィニッシュブローである旋風脚も、軸足で反動を付けて攻撃し、よりリアルに、そして迫力のあるモノに仕上がっている



五面図に描かれている拳児は、1Pカラーのモノだ。パーカーを着用し、頭にはニット帽を深々とかぶっている。ひくい身長と肩までのびた髪の毛が印象的。また、かわいげな風貌とは裏腹に、寂しさも感じるキャラクターでもある。最終的にはポリゴンで描かれた絵のように、多少修正が加えられている。技は相手の攻撃を受け流すのが主らしい。

力強くて美しい拳児の五面図!!

ねえ……ボクの相手をしてみない?

宮沢 拳児  
KENJI MIYAZAWA

## SPECIAL INTERVIEW

鉄人が語る 御意見無用



吉嶺 豊彦  
(池袋サラ)

プログラマーとして、またメーカーのプログラマーとして超多忙の氏。その面影にはゲームを鋭く見抜く眼光がうかがえる。しかし家に帰れば息子の裕君にメロメロ、という一面も。さて、今回は新キャラ2人に迫った!!

発売が夏に延びてしまったのですが、その理由は何でしょう?

吉嶺：作っているうえで、あまりにも凝ってしまっているんです。この前、最後に言ったように妥協したくはないですからね。

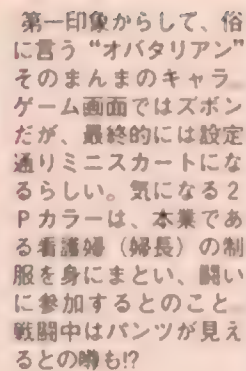
——なるほど まだまだアイデアを詰め込んでいる、という感じですね。ところで吉嶺さんはインターネットでホームページを持たれているそうですね。そこからもらった意見なども含めて、どんなアイデアを入れていこうかと考えていますか?

吉嶺：これが実現されるかというこ



НАВЛУКОТ АКАКУРА

ん



**オバサンの攻撃は愛よりも強し!**

えげつないの一言で、すべて  
をかたずけてしまいたくなる  
技が多いらしい。乞う御期待。

「なぜあんな冴えない男と結婚することになったの」。などと思いをめぐらすほどに春子のイライラは鬱積していた。そんなある日の夫シゲオの一言。「私、今日飛ばされちゃいまして、どうしましょう」。左遷と勘違いし、罵詈雑言を吐くのを耐え、今までどおり良妻を演じながらどの支社かを聞くのだが、飛ばされたのは、彼女が初めて知った被りモノのことだった。「テメエ、ズラだったんかあああ!! 私の20年を返せえええ!!」。

もう誰にも止められない

こちらのキャラは投げ技と打撃技がともに充実しているスタンダードキャラになるようだ。そのうえ、ほとんどの格闘技に見えてくるように、食らいたくもなくて、吐きたくもない技ばかりをそろえているらしい。たとえダメージが少ない技でも相手の精神面をボロボロにさせるものがあるということなのだ。

タラシな、種なし、白く、あまりに痛く、  
 ほうも思わず顔を歪めた。男、なで痛  
 んをなでた。おは、アーン、おは、アーン、

とは別にしておいて、新たに出てきた、あくまでアイデアとして、相手をKOさせるにはある程度ダメージがある技でないといけないと考えてます。例えばカウンターの、ただのPではKOできないようにしようか、とか。つまりショボイ勝ち方にならないようにと。あと“待ちブレイ”をさせたくないの、バックダッシュやダウンしたときの後転起きをなくそうと考えていたり……。

—そのへん吉嶺さん達が格闘ゲーム  
はこうあるべき、という考え方を入  
れてあるわけですね。

吉嶺：ええ、納得のいく勝ち負けが  
できなきゃダメだと思うんですよ。  
なんでこんなヤツに負けるんだと思

うのがイヤなんです。強い人が負けない格闘ゲームというのがいい格闘ゲームだと思うので、そういった作品を目指しています。

—説得力ありますねえ。ではいよいよ今回発表されたキャラについてうかがいたいですけど。

吉嶺：チーマーの拳児という名前はそれと同じ名前の漫画から取ったんです。うちのデザイナーがその漫画が好きで、加瀬さんの絵を見た時、「これは拳児ですね」と言ったのがきっかけです。姓もちょっと洒落てみて、雨にもマケズ、風にもマケズみたいな。技はブルスリーのような受け流して返すものが主体です。

——で、このオバサンのほうですが。

吉嶺：これは設定が強烈ですね。シゲオの妻にして、美穂の母というあと、今ズボンはいますが、最終的にはスカートになります。

素足なんですか？

吉嶺：素足でパンチラあります(笑)。ヤバいんですよホントに。上段蹴りなんかやられたら、体力的ダメージはもちろんですけど、精神的ダメージもかなりのものでしょうね。

——考えただけでも怖いですね(笑)。  
吉樹：(パイパーズの)ハニーみたいな  
“幸せ投げ” も入れようかなと。

……(絶句)、な、投げキャラになるんでしょうか？

吉嶺：投げと打撃のどちらも持っています。投げ技は娘(コギャル)に教わっ

た感じで似たようなものも入れるつもりです。ただ、娘が本物のプロレスっぽいのに比べて、オバサンのほうはぎこちなく動く感じですね。

この2キャラが闘いに参加する理由というのは？

吉嶺：チーマーはオヤジ狩りをやって、その標的になったのがシゲオだった。それでシゲオのありさまを見たオバサンが逆上して参加する。まあ、詳しくはおいおい話していくつもりですが、各キャラちゃんとつながった関係を持っているんですよ。今後はまた1キャラづつ詳しくご紹介していきたいですね。

ありがとうございました。次回も  
また期待しております









# DXシークレットファイル

ボツの裏までわかるファン必携の1冊!

ゲームと同じくらいおいしい要素が詰まった、超限定版の目玉はなんといってもDXシークレットファイル、デザインチームが他のゲームの仕事の進行を遅らせてまで作った、入魂の一冊。巻頭の零豪鬼のCGや、描き下ろしイラスト、設定資料、マンガまで載っているらしいぞ。サイバーボツを買うのに、超限定版を買わないなんてヤツはいないだろうな?



## シークレットファイルって何?

シークレットファイルとはカプコンのアーケードゲームの新作に含ませて発行される小冊子。入手方法はお店によって違うので注意!!

今までに刊行されているのは?

- 19XX
- Dungeons&Dragons RSHADOW OVER MYSTARA
- ストリートファイターZERO2
- スーパーバズルファイターⅡX
- STAR GLADIATOR
- ロックマン2 THE POWER FIGHTERS
- QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡
- ウォーザード
- ストリートファイターEX



## DXシークレットファイルの良所は?



A 巻頭のCGを多用した零豪鬼のイラストが一番の見所かな。実はこの本にデザイン室のメンバーがほとんど関わっているんですよ。カプコンのイラストレーターを良く知っているファンの方は、どこに誰が何を描いているか探してもおもしろいと思います。

サターン版からボツを知った人にもオススメできる、読めばボツが300倍面白くなる本です。このゲームだからできたようなハチャメチャなものがいっぱい入っていて、どのページ見ても面白くて、さらに自分でその世界が体験できると。印刷屋の人にも、「こんなCDロム付いてくるんですか」とまで言われましたが、あくまでもゲームがメインです。(笑)

## DXシークレットファイルにしとくわけは?

A 最初デビロット人形とか考えたんです。それが都合でダメになって。アーケードでシークレットファイルっていうのがあるんですが、結構ユーザーさんにも好評で、これをベースにすればいろんなことができるんじゃないかと思って、現在のものに決まったんです。イラストや設定以外にもガレージキットを使ったページとかCGとかいろんな要素を入れてみました。それから、サイバーボツってマニア向けなタイトルなんで、こういう人達をもっと満足させるために「シリアルナンバー」も入れてもっとプレミアム性が高いものにしようとかね。もちろん中身だけでなく、外観もハードカバーにしてちゃんと装丁をしたもやりましょうと、箱の大きさもシークレットファイルにそろえてB5になったんです。

ソフトにはじまってパッケージまで、自分がもらってうれしいものという考え方で作っているんで関

わったスタッフは満足しているんじゃないかと思いますね。アーケードの開発も、コンシューマーのほうが良い出来だと誉めてましたし。社内での社員販売の数がSFC版のストⅡ以来の数らしいです。ここだけの話、社内で人気のあるゲームって、必ず売れるんです。限定っていうことで社内も盛り上がってますよね。(笑)



キャラだけでなくVAや豪華地のすべてもこの一冊に、買い逃がすなんて絶対できないよね!

が見てないものと、全ページ凝って作ったつもりです。ボツの世界にものすごく入れ込んでいる人が見ても満足してもらえんというか、やっぱりやりおったか〜って感じです。ここでしか見れないものばかりなので楽しみに……。

じて、壮大なものになっています。千代丸とシェイドは元々のボツの世界を逆の立場から見ている。その辺の面白さを見てほしいです。



## ロ人形のVAは?

A VAはプロディア。何といっても赤色で主役。キャラは千差万別ですが、僕はデビロット。西村キヌは休んでいて聞いとくの忘れしました。バレたら八つ裂きかな。

## ロ人形はどう決まったのか?

A これも西村本人が選んでます。まさに、我々の時代のヒーローというか、スゴイ実力派の方々ですよ。キャラデザイナー自ら選出していますから、イメージもバッチ

りで、ファンの方々にも絶対納得していただけるはず。これぞ「決定版」と言えるでしょう。







## NEW RELEASE TITLE

最新の  
セガサターンタイトルを  
キャッチUP!

## COMING SOON SOFT

発売直前の  
セガサターンソフトを  
大紹介!

またまたNEWタイトルのオンパレード!  
CHECK IT OUT!

- P59 .....エーペルージュ
- P60 .....マジカルホッパーズ
- P60 .....ときめきメモリアル 対戦とつかえだま
- P61 .....エルフを狩るモノたち
- P61 .....アサルトリグス
- P62 .....デザエモン2(DEZA2)
- P62 .....WARA<sup>2</sup> WARS 激闘! 大軍団バトル
- P63 .....太平洋の嵐2~疾風の艦艦~
- P63 .....龍的五千年~DRAGONS OF CHINA~
- P64 .....ゲーム日本史 革命児 織田信長
- P64 .....実戦パチスロ必勝法! 4

発売が迫る、あのタイトルこのタイトル。  
今号も密度が濃いぞ!!

- P91 .....続くっすんおよよ
- P92 .....機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者
- P94 .....ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡
- P98 .....SEGA AGES/メモリアルセレクション Vol.1
- P100.....ヘンリーエクスプローラーズ
- P102 .....プロ野球グレイテストナイン'97
- P104 .....Jリーグ ビクトリーゴール'97
- P106 .....たいな あいらん
- P108 .....D-XHIRD
- P111 .....ふよぶよSUN
- P112 .....メタルスラッグ
- P114 .....キューブバトラー
- P116 .....優駿 クラシックロード
- P118 .....スカルファンク 空牙外伝
- P119 .....ボイスアイドルマニアック  
~ブルバーストリー~
- P120 .....首都高バトル'97
- P121 .....神風拳
- P122 ...ワイアラエの奇蹟 Extra 36Holes





# エーベルージュ

●タカラ ●5月発売予定 ●6,800円 ●シミュレーション ●全年齢対象

完成度  
**60**

パソコンの人気恋愛シミュレーションがパワーアップされて登場。美少女がいっぱいののだ。

エーベルージュは主人公を育てる育成要素と、クラスメイトとの仲を深める恋愛要素からなるシミュレーションだ。ストーリーは9～10歳までの2年間で、14～16歳の3年間の2部構成になっている。創造魔法を修得して、世界の危機を救うのが主人公の大きな目標だ。

プレイヤーは9歳の少年になって、魔法学園・トリフェルス校に入学する。そこで魔法の修得や学問の探求に精を出すことになる。そこで出会う女の子たちは美少女ぞろい。彼女たちとの親密度が上がっていくと楽しいイベントが発生するぞ。サターン版は、キャラのセリフが音声化されるほか、アニメーションやイベントシーンなどが大幅に追加される予定だ。



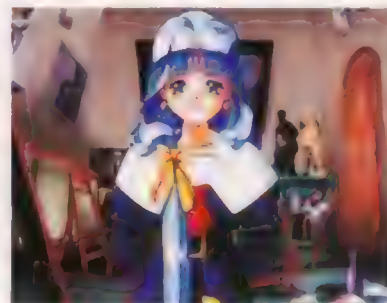
初等・高等部を通じて主人公の友人として登場する美少女。気さくで明るい性格で休日の遊び相手。女の子の憧れの相手でもある。



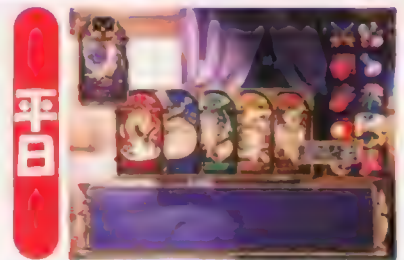
初等・高等部を通じて主人公の友人として登場する美少女。気さくで明るい性格で休日の遊び相手。女の子の憧れの相手でもある。

## 学問と恋愛を両立させよう!

文系、理系の学問や武術、クラブ活動など、履修科目を週のはじめに選択する。選んだ科目によって主人公のパラメーターが変化。好みの女の子と同じクラブに入ったりして、彼女の興味を惹くことができる要素をアップさせよう。



選んだ科目によって主人公のパラメーターが変化。好みの女の子と同じクラブに入ったりして、彼女の興味を惹くことができる要素をアップさせよう。



履修科目は、1日で終わるものもあれば、1週間や1ヶ月かかるものもある。履修科目によって主人公のパラメーターが変化。好みの女の子と同じクラブに入ったりして、彼女の興味を惹くことができる要素をアップさせよう。

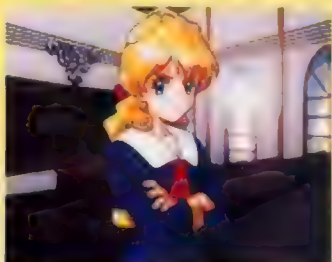


履修科目は、1日で終わるものもあれば、1週間や1ヶ月かかるものもある。履修科目によって主人公のパラメーターが変化。好みの女の子と同じクラブに入ったりして、彼女の興味を惹くことができる要素をアップさせよう。

## 初等部から高等部へ、キャラクターのグラフィックも変化!

このゲームの特筆すべき点は、キャラクターのグラフィックが成長に合わせて数パターン用意されていること。主人公は、高等部に進級したときに初等部のクラスメイトと再会するが、幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も

女らしくなって登場するのだ。高等部で新たにクラスメイトになる、魅力的なキャラもいるぞ。また、女の子達と海水浴に出かけられるのも高等部のイベントのひとつだ。初等部が少年期編とすれば、高等部は思春期編といえるだろう。



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。

### イベントも盛りだくさん



初等部から高等部へ進級したときに再会する。幼かった男の子は逞しく、おてんばな女の子も女らしくなって登場するのだ。



[illegible]

60

仕掛けいっぱいポリゴン世界  
を跳ねまわれ！ クルクルと変  
わる視点が楽しいアクションだ。

アメイジング・ブランドを駆け抜けろ!



クランは日本タンポポに似た花で、ワシントン州のシンクランゴビリーに多くみられる。メーソンは、クランとタンポポは、オセロワウーの花の習性から推定し、クランをオセロワウーと誤認したと推測している。



カンタン操作で奥の深いアクションが楽しめる

複雑な操作のゲームが多い中で、このゲームは簡単な操作で爽やかなアクションが楽しめる。基本操作は方向キーの移動とジャンプの2種類。これだけでどんどん先に進めるのだ。立ち向かってくる敵キャラはジャンプで踏みつけ、落ちてくるトラップは走って抜ける特殊な操作はほんの一部しかないので、誰でもすぐに操作に慣れることができるのはうれしい！

走る！



「はい、お入会だけでも好きな方へ、送ることもできます。お申し込みは、[こちら](#)から。」

This product is produced under license from Crystal Dynamics.

## 跳ぶ！

[illegible]

Casey, Augustus 19th Al Bette Bess, 19th District

攻擊



「人は皆のタンゴに、他がタ・タができる  
 なら、スティーヴンからア・タ・タを教えることによ  
 り、宝飾師でもあるようになれると決まらな

S. J. JAMESON and J. C. DODD PAGE 1967

## ときめきメモリアル 対戦とつかえだま

完成度  
20

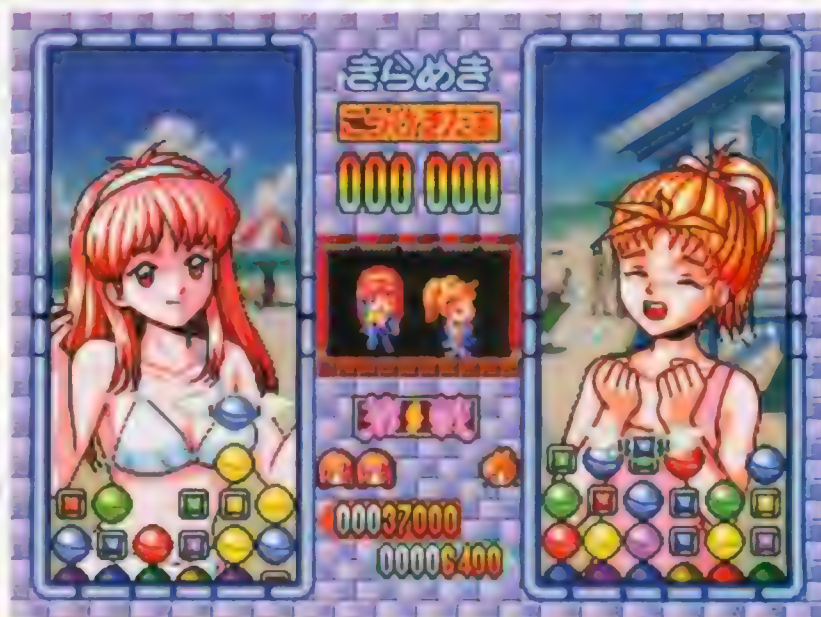
まだまだ続く「ときめき」パワーが「とっかえだま」とドッキング！ 開発中画面写真初公開。

“とっかえだま”もときめきだ!



昨年12月にアーケードに登場した「対戦とっかえだま」が、「ときめきメモリアル」のキャラクターになって早くもサターンに登場だ。'96年のサタマガグランプリ「パズル部門賞」を獲得したあの「対戦ばずるだま」がさらに進化。たまが消えるシステムは同じだが、画面下から競り上がってくるたまを取り替えるという新ルールに変更された。オリジナルモードも用意されるというから、期待しよう。

1994 1996 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED  
© 1994 KONAMI CO., LTD.





# エルフを狩るモノたち

完成度  
80

格闘野郎の淳平、オスカー女優の愛理、兵器オタクの律子が、ファンタジー世界で大暴れ!

## コミックス&TVの人気作のアドベンチャー

現実世界から異世界に飛ばされてしまった奇妙な組み合わせの3人組。彼らの活躍を描いた好評連載中のギャグコミックが、アニメに続いてゲームにも登場だ。大男で格闘好きな、龍造寺淳平(声:関智一)。美人で実は大女優の、小宮山愛理(声:富沢美智恵)。そし

てボニーテールがトレードマークの活発な少女、井上律子(宮村優子)。この3人が元の世界に戻るためには、呪文のかけらを持ったエルフを探し出し、脱がせることが必要なのだった。ゲームでは、TV版にはないアクションやセリフなどがたくさん用意されているぞ。

## 豊富なアニメーション

「エルフを狩るモノたち」は、人気アニメ「エルフを狩るモノたち」のコミック版をベースにした、アニメーションが非常に美しいゲーム。アニメ版のキャラクターや設定が忠実に再現されており、ファンタジー世界で大暴れする3人組の活躍が、アニメーションによって生々しく描かれている。

## 個性的なキャラクター



## 波乱万丈のストーリー展開



「エルフを狩るモノたち」は、人気アニメ「エルフを狩るモノたち」のコミック版をベースにした、アニメーションが非常に美しいゲーム。アニメ版のキャラクターや設定が忠実に再現されており、ファンタジー世界で大暴れする3人組の活躍が、アニメーションによって生々しく描かれている。



©1997 ALTRON CORPORATION 矢上裕 メディアワークス・アミューズ・創造エージェンシー

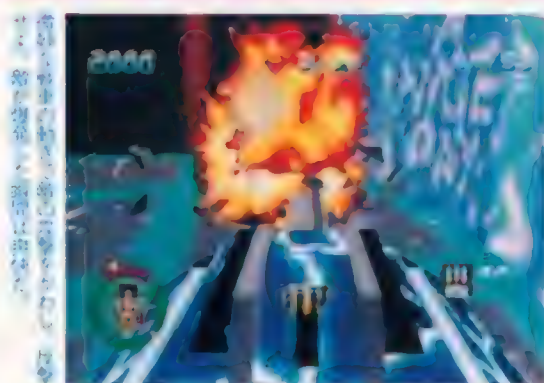
¥141 東京都品川区北品川5-9-41 T.K.B. 徳島県松山市4-4-1 株式会社エルフを狩るモノたち 予約キャンペーン中! まで 締切は3月17日 当日消し有り

# アサルト リグス

完成度  
75

サクッと遊べるシューティング 感覚のアクションゲーム。フィールドに散らばるジェムを探せ。

迷路のような3Dのフィールドでステージ中に散らばるジェムを探し、出口に辿り着くのが目的のアクションゲーム。プレイヤーは「リグ」というタンク型攻撃プログラムを操作し、敵や各所にあるトラップの妨害に対処しながら、制限時間内に出口に到達しなければならない。2人用ではリグを攻撃し合うものと、ジェムを奪い合う2種類のモードで対戦できる。



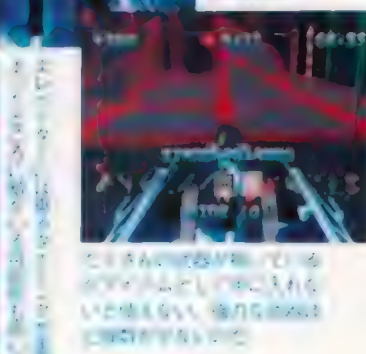
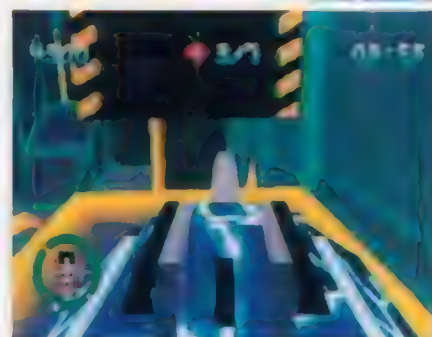
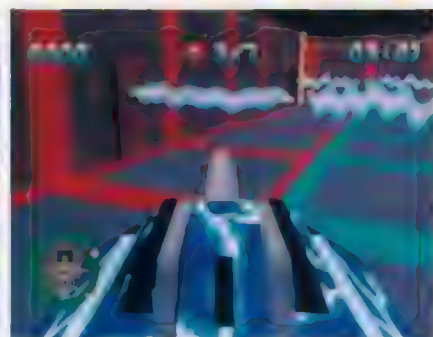
## 武器を強化し 応戦せよ!!

## トラップ

## フィールドの中は買だらけ



リグのタイプは3種類。スピードと攻撃力の性能は違いがある。





# デザエモン2 (DEZA2)

完成度  
50

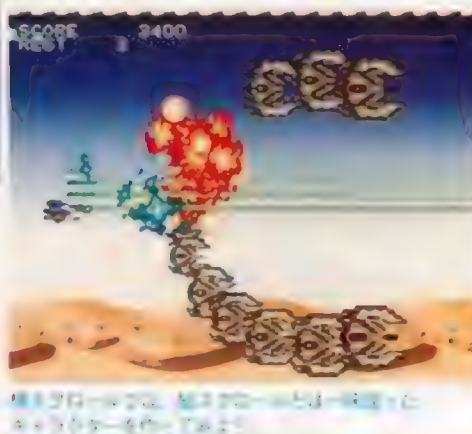
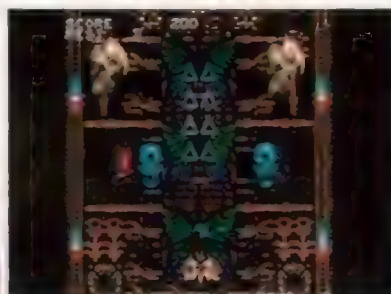
ついにサターンでオリジナルシューティングが作れる! こだわる人にうれしい機能が満載だ。

## 本当におもしろいシューティングを作りたい人へ

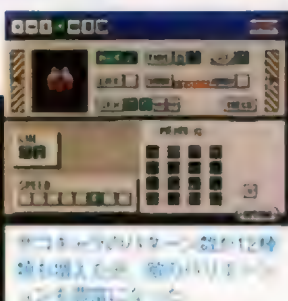
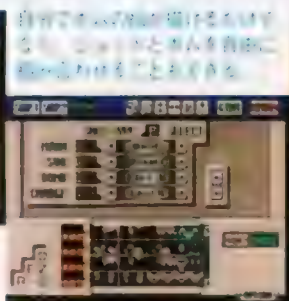


自分の手でシューティングのデザインができる、「デザエモン2」の続報だ。今回は各モードがパワーアップされ、「横スクロールシューティング」が作成できるようになった。プレイする部分でも、2人同時プレイも可能になり、面

白さも倍増。また初心者でも簡単に描けるポリゴンツールも搭載されている。発売後に予定されているコンテストに期待せよ。



より細部まで設定できるぞ!



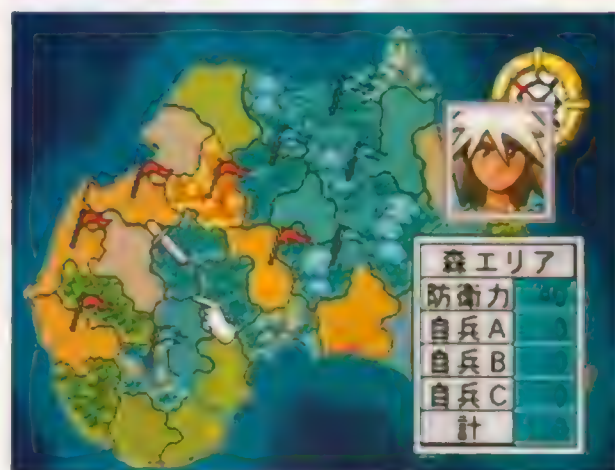
オリジナルの  
出来映えは?

© Athena

# WARA<sup>2</sup> WARS 激闘! 大軍団バトル

完成度  
80

最大100vs100の壮観なバトル。爆笑ものの守護神達による援護攻撃も楽しい陣取りゲームだ!



ダイナミックな戦いを手軽に楽しめる大軍団バトルの詳細がわかってきたぞ。以前ご紹介した通り、これはいわゆる陣取りゲーム。敵軍は赤、自軍は青で表示され、軍団(旗)の通った場所が各軍の陣地となる行動はターン制で、1ターンにつき5回、配下の軍団に指令を出せる。また、兵士にはレベルがあり、LvCが歩兵、Bが騎兵だ。ちなみにAの指揮官クラスになると、なんと戦闘時に必殺技が使えるたりもするのだ!

© 1997 Shogakukan Co., Ltd.



プレイヤーキャラは、忍者や宇宙人など10種族。種族を決めるとスタート地点の大陸が決まり、その地域に近接する土地へ侵攻できるようになる。侵攻時は大陸の詳細マップが表示されるので、移動などの各種コマンドを駆使して敵軍「赤」をせん滅、大陸を占領しよう!



大軍団でド派手に世界を制覇しよう!!



# 太平洋の嵐2 ～疾風の艦艦～

●イマジニア●11月25日発売●8,800円(税別)●プレミアムボックス(7,800円)●シムスレーション●戦艦大和

完成度

80

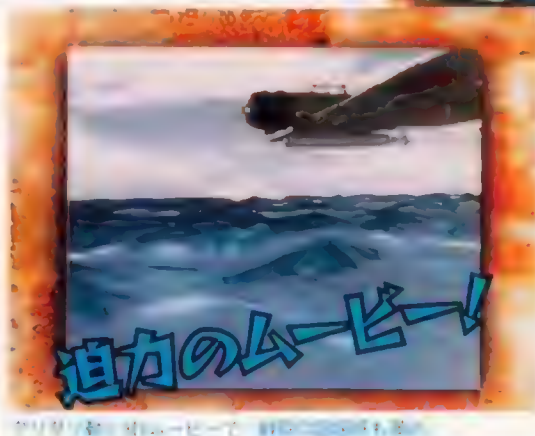
あの戦艦大和や零戦が、3Dポリゴンによるムービーと、美しい実写であざやかによみがえる!

## 我が日本軍を勝利へと導くのだ!

日本国側と連合国側との間で繰り広げられた太平洋戦争(第2次世界大戦)を、史実にもとづいて再現した本格ウォーシミュレーション。プレイヤーの目的は、日本国側の帝国陸海軍を統括する司令官となり、連合国側の戦略拠点である“根拠地”を占領し、日本国側の勢力を拡大

していくこと。増援部隊などが出現する出現根拠地を次々と占領し、我が日本軍を勝利へと導こう。

空戦、海戦、陸戦のシーンでは、100本以上のCGムービーや、本邦初公開となる30本もの実写ムービーを使用。迫力満点の戦闘が繰り広げられるぞ。



©1997 GAM Co. Ltd

# 龍的五千年～DRAGONS OF CHINA～

●イマジニア●4月25日発売●8,800円●アドベンチャー●全5巻完結

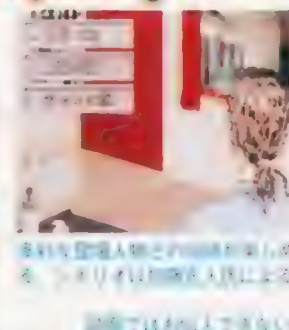
完成度

70

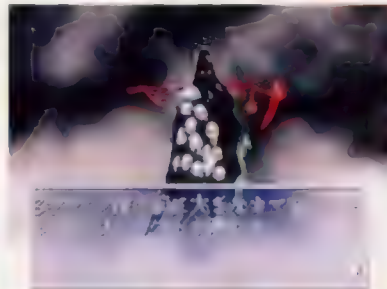
超一流アーティストたちの手によって作られたアドベンチャーが登場。「龍」がキーワードだ。

## 中国大陸で繰り広げられる、壮大な伝奇ロマン!

未来の中国を舞台とした、スケールの大きなアドベンチャーゲームがイマジニアからお目見え。物語は全8章からなっており、「龍」を中心に展開していく。プレイヤーは主人公ケンとなって、復活した破壊の化身「邪龍」を止めるべく、中国各地を冒険してまわるのだ。超豪華スタッフ陣を起用して製作されたこのゲームは、アドベンチャー部分だけでなく戦闘にも力が入れているのが大きな特徴。個性的なザコ敵が多数登場するほか、各章のラストではボスである龍とのバトルも楽しめる。



邪龍を止めるには善の龍の力を借りる必要がある。そのために中国各地を冒険するのだ。



龍を止めるには善の龍の力を借りる必要がある。そのために中国各地を冒険するのだ。



龍を止めるには善の龍の力を借りる必要がある。そのために中国各地を冒険するのだ。



©1997 Imaginator Co. Ltd ©1997 寺田克也 監訳 都築孝博



# ゲーム日本史 ~革命児 織田信長~

●発売日 4月4日 ●発売予定価格 6,800円 ●開発 光栄ソフト ●発売 光栄

完成度  
80

戦国武将、織田信長の生涯を遊びながら学べる歴史体験ソフト。サターンでお勉強をしよう!

## シミュレーションゲームでありながら織田信長の生涯も学べる歴史教育ソフト

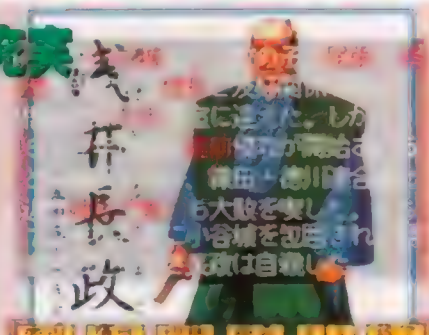
「EMIT」に続く、光栄のマルチメディア教育ソフトの新シリーズ、ゲーム日本史がリリースされる。これは、戦国時代を鮮烈に駆け抜けた武将、織田信長の生涯を遊びながら体験学習できるソフト。有名な合戦をシミュレーションで楽しませ、アニメーションドラマでエピソードを再現。楽しみながら戦国時代を勉強できるのだ。



### スタッフも一流陣を揃え、機能も充実

歴史の教科書代わりということで、重要になるのが歴史考証。このソフトは歴史学者が開発に参加し、史実の再現に努めている。その他のスタッフも一流の人材が集められているとのこと。データベース機能も備えており、実際にいた人物、事件などを図版入りで解説している。

© 1997 KOEI CO., LTD



# 実戦パチスロ必勝法! 4

●サミー工業 ●3月11日発売 ●5,800円 ●パチスロ ●全巻8巻

完成度  
100

ゲームで人気機種をじっくりと研究して、実戦に役立てることができる一石二鳥なソフトだ!

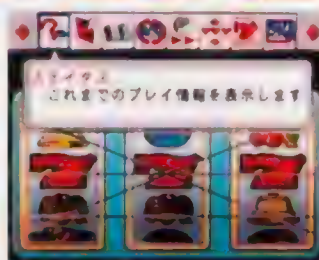
## 人気パチスロ機を完全シミュレート

現在稼働中の人気パチスロ機をサターン上で完全シミュレート。実際の設定に合わせた出玉や、ドラムに印をつけて目押しの練習ができる作りになっている。モードが2つに分かれ、1機種を徹底的に研究できるシミュレートモードはこれまでの出玉やBIGゲームの出現率、スランプグラフなどの作製が可能。実際のパチスロ機を打つときの参考になる。プレイヤーが1年間ひとつのホールに通いつめるトライアルモードは、トータルの稼ぎでマルチエンディングが楽しめる。

### ゲーム中にも細かい設定が可能

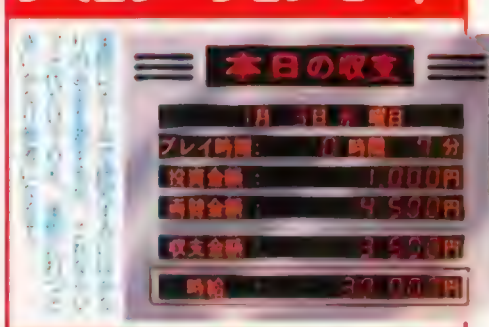
ゲーム中は実戦と同じ設定でプレイできるが、ゲームならではの調整も可能だ。ウェイト時間をなくしたり、目押しの練習用にドラムに目印をつけたりといったれりつくせり。高速オートプレイで出玉の流れを見ることもできるのだ。

© SAMMY 1997 © UNIVERSAL SALES CO., LTD



リールの回転する速度を遅くしたり、筐体音を取り除いたりできる。

## シミュレーションモード



## トライアルモード





# DREAM ACCESS

読者投稿コーナー★ドリームアクセス

PERSONALITY

東かんな



受験、期末、バレンタイン、AOUショー、卒業式にホワイトデー。この時期、皆さん色々と忙しくて大変ですよえ…って、なにか混ざってるけど全然気にしないのコトよ。

## ゲーム今週記

携帯用テトリスが壊れてしまいました。やっぱりお風呂で遊んだのが原因？ 安いし、また買うかな。本当はたまごっち欲しいけど売ってないし、しばらくこっちで我慢します。

今まで「バーチャ」でも「ナイツ」でも「E0」でもサターンを買わなかったのに「ダイナマイト刑事」でサターン購入を決意した僕の友人Mはイカしてると思う…。

(群馬県 狼イチロー)  
—あのCMからしてイカしてるもの。次に何を買うか気になるところ。

先日、歌番組を観ていたら姉が工藤静香の「激情」を聞くと「帝国華劇団」を思いだすと言っていました。ちなみに僕はSPEEDの「STEADY」を聞くと「ナイツ」を思いだします。皆さんはこういうのありますか？

(岡山県 流石)  
—クラシック聞くとパロディウス…て、そのままやん。センスないな。

クリスマスナイツの申込の中の音声確認で自分の声を聞いた。



「猪木頑張れ係」…そんなの無いよう。最近プロレスよく観るけど。みちのくが好きさ。

かなりショックだった。もっといい声だと思ってたのに……。

(北海道 センチメンタル)  
—どうも違う風に聞こえるんだよね。う～ん、人体の神秘(大げさ)。

ZERO2のスクリュウなど回転系コマンドが出せなくてザンギエフなど最初から使わない人へ。あんな決まると気持ちいい技使わないと損。コマンド的には実際のところ4分の3回転回せば出るということは有名ですよ。そしてスパコンの2回転コマンドは1回転と4分の1で出ます。まずは空ジャンプなどからファイナルアトミックバスターで吸ってやりましょう。レベル3なら、もう勝ちっす！ ザンギに飽きたらソドム、バーディと楽しもう。

(大阪府 ザン=コック大佐)  
—そして慣れたら立ちスクリュウへ。決まると本当気持ちいいよね。

サイバーボッツミリオン計画。でも実際に100万本作らなければシャレにならないぞ。

(秋田県 三浦 栄悦)  
—100万本のサイバーボッツを～、貴方に貴方にアナタにあげる～



「奇特コーナー作って係」…相変わらず兄弟揃って元気そうで何より。絵は悪いけど。

## 今週のわくわくセブン!



面白いタッチの絵ですね。冬にはコミケでこのゲームのコスプレもたくさん見ました。

セガ、と書ければ良いのですが、カタカナの「ガ」と、ひらがなの「が」を間違えて書いていたことに先日気付きました。その時、今までのハガキの宛て先が走馬灯のように頭の中をよぎりました。…ところでこれは罪なのか？ 教えてください。

(東京都 山本隆太)  
—私は「セガ」というミスは今でもよくやります(山本君と逆)。

移植希望TOP20から「虹色町の奇跡」が消えてる!? 9人もいたのに、オレ以外の8人はドコいったんだよ。

(奈良県 DEB)  
—大穴/基板購入、対抗/ゲーセンでクリアした、本命/よそに浮気。

ある日、僕はゲーセンでラウのTシャツをGET! その後バーチャロンに熱中…そして店を出た時、僕の手にTシャツはなかった。

(北海道 那須晶宏)  
—私は誕生日にコラムスやってて財布盗まれた。手荷物には十分注意！  
—の間、ゲーセンに行ったら「さぶ」が落ちてた……いや、それだけなんですけどね。

(埼玉県 MS-06R)  
—こんなの落としても、エロ本以上



何かこの娘見ると「超少女明日香」思い出す。木洩れ日の中、掃除も昼寝も気持ちいいね。

に名乗り出れないねえ。

冬の風呂とはまた格別なものですが、この季節、必ず某有名入浴剤(固形)を入れた後の、空になった袋が浴室に置き去りにされてしまう。脱衣所にゴミ箱あるのに、なぜかそこ。そして次第に山となった袋は雪崩と化し浴槽に特攻してくる。うっとおしい。そこで考えたのだが「お湯に入れると一緒に溶けてしまう袋」というのを開発してこないだろうか、某有名入浴剤(固形)を作ってるメーカーさん。

(滋賀県 エンドサイトーミス)  
—袋ごと中身もシケちゃったら嫌かも。その辺うまくいくかな。

ハマってしまったセガフリークス。集まったのは55枚、手元にあるのは130枚…おによれ、セガフリークスの12・24・33・41・52番ども!! しかし、ここまで私を熱くさせるとは…あなどり難し! セガフリークス!! 誰か私のと交換してブリーズ!

(愛知県 KNIGHTS)

一口ボピッチャがキラ(子供の専門用語)になったのは某漫画の賜物。

## 今週の「別にいいけどね…」



# SEGA SATURN USER'S CONFERENCE'97

サターン及びサターンを取り巻く環境等についての、広く意見を扱うコーナーです。

サタマガ読者は、圧倒的に男性が多いようですが、隠れた(?)女性ゲーマー(読者)も多いはず。思ったことをどんどん言い合うコーナーですから、気軽にハガキを下さいね。つてももちろん、男性読者からのハガキも熱烈歓迎だよ!では今週の一枚目のハガキから。

## お得な「おまけ」大賛成!

千葉県/鈴木軍師

最近、ゲームのおまけに「設定資料集」や「イラスト集」を付けるソフトが増えてきたが、僕はコレに大賛成! こういった「おまけ」があると、とてもお得な気がするし「一生懸命、作ったんだ」というスタッフの「愛」を感じることも出来る。少し大変かもしれないけど、こういった「おまけ」を、もっとたくさんのゲームに付けて欲しいと思う。

## 気持ちわかります

島根県/石本和之

1月31日号の岩田さんの「コンビニ専用ソフトはやめてほしい。」という意見、良くわかります。だって僕が住んでいる所にも、販売するコンビニがないのですから。岩田さんがおっしゃるように、通販じゃすぐ

買って、楽しむ...というわけにはいきません。それに手数料だってバカにならないし。そこで提案ですが、コンビニ販売の無い地域ではショップで完全予約制という形で販売できるようにして欲しい。現状では地方に住むユーザーにとって、このシステムはまったく嬉しくないのです。

## GOGO! アイドルソフト

埼玉県/のはまちゃん

私の友達に、安室奈美恵の大ファンがいます。ある日私に「コンビニで売っている安室のソフトがどうしても観たいけど、サターンを買う気にはならない」と相談(?)を持ちかけてきました。結局、彼女がお金を出してソフトを買い、それを私のサターンで再生したものをビデオ録画するという、非常にややこしい段取りを踏む事になりました。彼女は大喜びでいましたが、サターンをゲームにしか使っていない(通信等はやってません)私には、何だか変な気分でした。でも、逆に言えばゲームをほとんどしない彼女がサターンやCG技術に興味を持ってくれたり、コンビニで嬉しそうにソフトを買う姿は、見ているだけで私も嬉しくなりました。そこで思ったのです

が、こういう人気アイドルソフトを定期的にリリースして、ゲーム以外のファンを大量にゲットし、サターンを買わざるを得ない状況を作ってしまう...というのはどうでしょうか? 今度は男の子の歌と踊りがいいナー。SMAPだったら言うことナシだけど。慎悟君もパソコンのCMやってるし、剛君はいつかTVでナイツを楽しそうに遊んでたし...はっ、結局自分の願望になってしまった。すいません。そんなわけで期待してます。ハイ。

## かわいいキャラクターのゲームを

宮城県/ルルちゃん

僕がメガドライブを買うきっかけとなったソフト「ソニック」がセガサターンでなかなか出ません。アーケード版の移植ゲームもおもしろいですが、セガのかわいいキャラクターのゲームを出して欲しいです。出来れば、小さい子どもから大人まで楽しめるような「アクションゲーム」だったらもっといいですね。一最近いろいろなジャンルが増えてきたけど、まだまだ開発の余地のサターのサターンなのだ。セガはもちろん、その外のメーカー様にもがんばって欲しいところだよ。



女性の胸が大きくない絵は珍しいかも。すっきりした線で構成されていてグッドです。



PNからして中々気合入ってますな。あのトーンは割れない様に注意してね。

## 大募集!!

大好きなサターンのゲームキャラへ、あなたの熱い思いを込めたラブレター募集(イロモノ系可)。送って頂戴。

各キャラへのラブレター



個性的な絵で、しかもお上手。背景のモザイクトーンもナイス。個人的には左のお姉様がお気に入りです。



ばろくえ。違うって。物思いに耽けるまつげバチバチ。髪サラサラの美少年ってソッソルわ。違うって。

◎富山県/上本ヨメツ

◎大阪府/鯖のるん

このコーナーは、今さらですが旧「GAL'Sふり〜区」と同じく、女性限定お手紙紹介コーナーです。よろしくね。☆先日、夫婦で4カ月になる娘をベビーカーに乗せ、久しぶりにゲーセンに行きました。交代で娘をあやし「最後にもう一度、パーチャ3したい」とサラを選んだ瞬間、娘が「う、わー!」。主人が慌てて娘を抱いて立ち上がります。「急いで終わらせるからっ」娘をあやししながら店内を歩き回る主人の姿が、リプレイも勝ちポーズも飛ばし、次々に対戦相手にミラージュキックを浴びせる私の視野の端に入ります。やっとの思いでデュラルを蹴り倒し、エンディングも段位認定も見るのを諦めて車に戻ると、疲れ切った主人の顔と、絶叫する娘が迎えてくれました。でも、その日使ったお金は主人が600円、私が200円なのです。この娘も、最近パーチャに染ったのか、おしめを変える時に私にかかと落としを喰らわしてくれます。

(高知県 星夜柊子)

一娘さん、家計のゲーム代節約に役立ってますな。嘘ですごめんなさい。でも本当に子育てって大変そうです。3が移植されるその日まで、お2人で頑張ってください。

☆ある日、亭主がビッチリワープロ打ちをしたハガキを手に職場から帰宅。宛て先はゲーム誌の読者コーナー。内容は「ときメモ」の清川ちゃんへの愛がびっしり。私が買ってきた当時は冷たい目で見ているのに…。(コケることはわかってたけど)一人でも仲間を増やそうと、仕事仲間に熱き想いを語っているみたいですが、どうも危ないおじさん扱いされてるような…。そして今日も、譲ううるでプレイしている主人でした。

(愛媛県 丹生谷ひろみ)

一今度はそのラブレターをぜひ当コーナーへ送ってくださいとご主人にお伝えください。詳しくは上の告知を見てね。☆先日、VF3で女性ゲーマーに完敗しました。その圧倒的な強さに立ち向かうには、まず女心を理解する必要があると思った私は、この度GAL'Sふり〜区に密入国しました。怪しい者ではありません(ーウソ)。

(群馬県 テム人)

一もう「GAL'S」じゃないよ〜ん。でも自分で「ウソ」とか正直に言ってるトコロが何かイイので許してしまっただけに今回は「みせす☆ぶらぼー」でお送りしました。

♥女の子のおしゃべりコーナー♥

# がーるず☆ぶらぼー



# 血縁者の集い

略して「ゲー血」(げーけつ)。家族や親戚の話を送ってね。  
 ☆バーチャ3をやっていた時、姪(3歳)がラウを見ていきなり「あーチャーハンの人だね」と言った。キッズの画面を覚えていたのだろう。違うと言えず、そうだよ、と答えてしまった。ラウ…ゴメン。  
 (静岡県 真夜中リオン)  
 一恐るべし子供の洞察力?  
 ☆先日FVをやっていると、

後ろで眺めていたおばあちゃんが「今のゲームは絵がとても綺麗なんだねえ」と言った。格闘ゲームなんて、年配の人にはただの野蛮なゲームにしか見えないだろうと思っていただけに、この発言には驚きと同時に嬉しさを覚えた。次々に様変わりする現代に嫌な顔ひとつせず、頑張って見守っていこうとするおばあちゃんに、今度はクリスマスナ

イツを見せてあげたいと思う。  
 (千葉県 よしだ流水)  
 一本当に素敵〜。クリスマスナイツはどうだったのかな?  
 ☆弟がバーチャスティック買ってきた。「ガチャガチャコン!!」の音がうるさい。おまけに2つも買ってきた。「ガチャガチャコン!!」の音が2重奏。  
 (茨城県 勝水)  
 一お金持ちな弟さんで幸せね。

◎埼玉県／かわうそ



兄弟愛ハガキパート・2! (ごきげんよう風に) 子供ってキツイよねえ。時として。

◎広島県／EVRDAGEM



おいらの武器を知ってるかいー熱血、単細胞、猪突猛進! そりゃ刑事失格でんがな。

## THE・お買い物上手?

☆先日、やっとの思いでワイヤレスコントローラーを買った…すごい便利!! 正直、その性能に驚いていた。テレビ操作も出来るし、連射だってイッツOK! ちょっとお高いのがたまにキズ。だけど、やっぱり高いだけのことはある! 便利便利便利!! 連射機能のおかげで、すみれのミニゲーム20秒切れたっ! マリアのミニゲームのみじん切りで使ったら、見事に0点! 大きさは同じ位なんだけどなあ…ともかく、ワイヤレスコントローラー、めっちゃイデスよ!!

(栃木県 木星人)  
 一私も連射遅いから買おうかしら。  
 ☆サターンを買って丸2年。年末の新作ラッシュに備えて、調子悪かつ

ただけどもガマンして使ってたうちのサターンを修理に出しました。1週間程度で戻ってきたけど、修理代がなんと1万円(税別)! 前にも1度修理に出したことがあって、その時と合すると1万5千円、店の人には「今度壊れたら新しいの買った方がいいよ」と言われました。でもなあ、今となっては貴重なVER 1.00だしなあ。壊れる前に白サターン買おうかなあ?

(静岡県 矢尾俊)  
 一買っちゃえ買っちゃえ〜!!  
 ☆9月でサターン購入1周年を迎えた。しかし、受験生の僕はサターン放ったらかしの状態だから、そろそろデータはぶっとんだ頃だろうか…。  
 (神奈川県 ラッタッタ)  
 一古めハガキだけど、そろそろ受験もサターンも結果がわかる頃だと思て掲載。両方ハッピーだった?

☆私はパチンコ屋で営業課長をしています。そして、景品の仕入れをする時、サターン本体を仕入れた時(クリスマスナイツ付)仕入れ額は約1万8千円位だと思ってましたが、次の日、棚(景品を置く場所)を見た時、何と7500発(パチンコ玉1個4円なので3万円)での交換になっていた。私はこれだったら、おもちゃ屋かディスカウントショップで買っても新品ソフト1個とセットで買ってもおつりが来るな〜と思っていましたが、その夜見たらなんとも売れてたからびっくりしてしまいました。気の毒というか、まあ、何とも考え難い光景を見て私は、その夜寝れなくなってしまった。(だけど店に利益が出たからいいとしよう!)

(群馬県 イッセー木村)  
 一私のロクコンは5000発で〜す(笑)。

## 王様の耳

☆エヴァンゲリオンの特典では、隠しルートでフェイ・イェンを操作できるようだ。さらに使徒との戦闘結果では、ヤガランテと戦う羽目になるらしい。  
 ☆藤崎詩織アイドル化計画に対抗して、セガではペブシマンスター化計画を発動させるらしい。  
 (千葉県 フォイエルガイスト)  
 一向こうでは結構スターよ。彼。

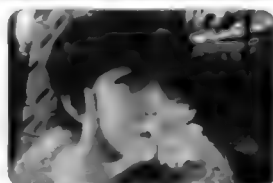
☆ラストブロンクスレッドアイはシャア専用らしい。  
 (宮城県 KAZ丸)  
 一マニーなネタを…  
 ☆女優ローラ主演作第三作は『渡る世間はエネミーばかり』らしい。  
 ☆クリスマスナイツの好評に気をよくしたセガ上

層部が、きゅうりとマツチの馬が走る「デイトナお盆」を構想中とか。  
 ☆「ダンスミックス安室」に続くのは、ナイツが踊り狂う「ダンシングオールナイツ」(BYもんだよしり)らしい。  
 (埼玉県 永沼純也)  
 一かわいいかもしんない

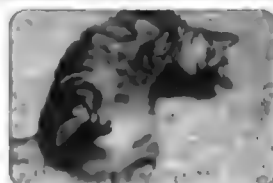
☆97年以降は、祝い事のたびにナイツが限定販売されるらしい。節分ナイツ、雛祭りナイツ…  
 (大阪府 GUY神)  
 一4月4日はおかまのナイツ?  
 ☆なんだか最近目立ってないスマーティは、いつか自分がペアナックルのアダムのようになりそうで夜も眠れないらしい。  
 (岐阜県 神風光)

## プリクラ Collection

キョロちゃん、ウルトラマン、スヌーピー等の限定版は撮影場所も書いてあると嬉しいですよ☆



東京都/MOON  
 (乱入してきた人に)返り討ち「ピース!」気持ちいいです



東京都/くま  
 家の猫をDIGIOで撮影後プリクラ。アメショー、3歳です。



東京都/魅宿&賢  
 サターンのゲームじゃないコスプレでゴメン! 台場JPにて。



埼玉県/あやしい女  
 プリクラVer.1の猫耳でグラサンでトムキャット…古い。



# DREAM MUSEUM

皆さんこの時期色々忙しいのか、とにかくハガキが少ない、少な過ぎる!! そりゃこっちが勝手に週刊化して掲載枚数増やしたから足りないのは当たり前ですが…。逆に言えば今が掲載のチャンス? どんどん送ってね!



## 今週のベスト1

大阪府/  
守谷T教授

バーチャロンのバル・バス・パウです。どうしても格闘ゲームキャラ等の絵が多い現在、メカ物ってほとんどありません。まして上手なのは、どうしても限られてしまいます。この絵は、ちょっと離れた所から眺めるととても迫力があって、ハガキを選んでる時に目立っていました。トーンを使わないで、全て手作業でシルエットや効果線を丁寧に描き込んでいるのも良いです。今後は是非硬派路線で攻めて欲しいですね。あ、別にギャル系でも全然OKっすよ。

## 今週のかんな賞

東京都/小村一人

今回はベスト1もこっちも、トーン使ってないやつ選んじゃいました。自分の絵(当コーナーの神絵)が軟弱なもので、こういう絵って憧れちゃうんですね。しかも描かれているのが強くてカッコイイお姉様。裏にあるメッセージからして、小村君はかなりのセガフリークだね。これからもよろしくです。



◎佐賀県・終誠亜RX

うっひょ〜、世界のクロサワ(ちょっと違う)。どんでんいてまってくださいな。



◎大阪府/バンバン

月夜の海辺にハニー。雰囲気いだけに書き文字が惜しいかな。水滴の感じはグーよ。



◎沖縄県/P・F・T

カタブツの空手部部長と、惚れた女を奪いに来た決闘に来た裏番長ってカンジ(笑)。



◎神奈川県/新・般若

灼熱の太陽、砂漠、ジャングル、女冒険家。無造作に結んだ長い髪が勇気象徴。



◎京都府/しろくま

うっ、ご愁傷様です…。お人形さんのような素朴な立体感が少女漫画風でいいです。



◎福島県/ちば淳之介

ベスト1と最後まで張り合った作品。私はかなり気に入ってます。次回に超・期待!!

## ●PROGRAM INFORMATION

☆今週のソフトプレゼントは、一席・守谷T教授、かな賞の小村一人、よしだ流水(敬称略)に決定。よしだ君は欲しいソフトを1本書いて送ってね。その他の方々には図書券をプレゼント。但しブリクラは除きます。☆投稿の際には、ハガキの裏に必ず住所・氏名・ペンネーム(あれば)と欲しいソフト1本を必ず明記してね。封書でのまとめ送しもOKですが、その際にも必ず1枚1枚に書いてね。イラストを送る時

は、トーン等が剥がれない様にしっかりと貼ってください。主線は必ず黒のペン等で。鉛筆、ウスズミは不可。文章投稿も鉛筆は読みづらいので避けてください。文章は便箋ではなくハガキ(大の厚紙)が好ましいです。こちらまとめて送りする時には最初の注意を守ってね。☆今回から募集を始めたラブレターコーナーもよろしくお願いします。男性から女性キャラへ、女性から男性キャラへ、男性から男性、人間以

外の動物や怪物宛て等も幅広く受け付け。壁に制限はなくてよ。ほほ。☆他にもやって欲しいコーナーがありましたらどんどん送って下さい。☆最近本当にハガキ少ないので、バンバン送ろう! 新人さん歓迎☆☆AOUショーのレポート投稿なんかも大歓迎! 行った人よろしくね。☆それでは次週、がすけつ君にバトンタッチ。そんなわけで皆様、私とはまた、さ来週にお会いしましょ。じゃ。



## ハガキのあて先は

〒103

東京都中央区日本橋箱崎町24-1

ソフトバンク(株)

セガサターンマガジン

「D・A」それぞれの係まで!



●翌日配達希望の方は必ず午後3時までにTJへ下さい。(北海道・九州は翌々日配達になります) ●土曜日は、定休日です



# SEGA PRESS

PRESENTED BY



SEGA SATURN and SEGA ENTERPRISES OFFICIAL INFORMATION CLUB

セガが提供している各種情報サービスの最新の内容とアクセス方法は、ココを見ればバッチリのセガCSプロモーション部オフィシャルコーナー「セガプレス」。いよいよ大人気「エヴァ」がセガプレに登場だ！

Vol.20

## CM 探偵局 見たか!? 新生「エヴァンゲリオン」のテレビCM!!

今回のセガプレスでは前回の「ダイナマイト刑事」のCM紹介に引き続き、今回は3月7日に発売予定の話題騒然、人気沸騰「新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression」の最新CMをいち早く紹介するぞ。

さっそくCMの裏話やコンセプトについて聞いてみよう。

「今回のCMの基本コンセプトは“いかにエヴァの世界観を損なわずに、幅広い人達に訴求できるか”。すなわちエヴァのファンにもそうでない人にも「このゲームは面白そうだ」と感じてもらうということです。

でも、本当はその両立が一番難しく、一番苦労しました。今回はその

辺を上手く表現するために“フィールド編集”という技法を使っています。これは細かいカットをリズム感を持たせてつないでいくことによりスピード感を出す技法のことで、このスピード感によってより多くの人に“カッコいい”と思っていただけるものができたと思います。また、

今回の映像は主にサターン版オリジナルのアニメーション部分を選び出して編集しているので、エヴァファンの方達も“おお”と思っていただけるのではないのでしょうか。

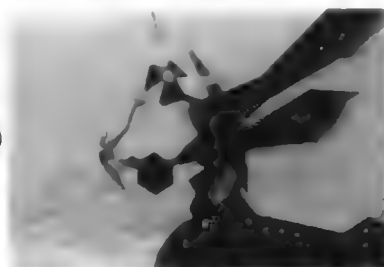
このCMは2月末よりTVで放映するとのこと。エヴァファンならずとも要チェックだ！



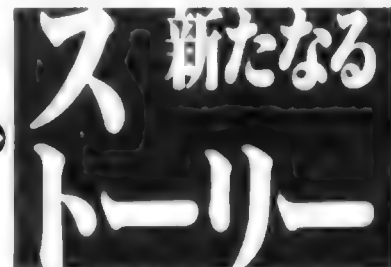
予告の始まりかたは番組とそっくり。



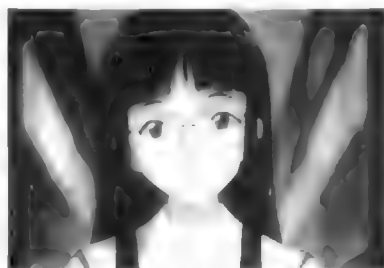
始まるとすぐにミサトさんが登場！



そしてまだ見ぬ使徒襲来！ シリアスだ。



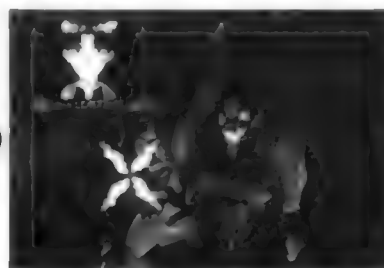
瞬間的に入ってくるキャッチが刺激的。



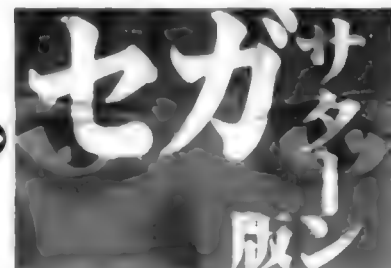
新キャラ「山岸マユミ」もCMで初登場。



すごいスピードで多数のシーンが流れる！



ポリゴンのエヴァの雄姿。早くやりたい！



「エヴァ」ができるのはサターンだけだね。

END

### フカザワ提供 情報コーナー 最新のセガ情報はこうして見るのだ！

ゲーム雑誌では見れないセガスタッフ手作りの情報が見たい！という人に絶対オススメなのがコレ。電話なら毎週情報が変わるジョイテレ、FAXを持っている人はFAXクラブを利用しよう。店頭では右の2つがあるぞ。

#### SEGA JOYJOY テレフォン

毎週その時々最新の情報がテープで流されるJOYJOYテレフォンは、1回分(約3分)を聴けば、自動的に電話が切れる情報サービス電話だ。2月第3週は「SEGA AGES〜ファンタジーゾーン、メモリアルセレクションVol.1」。第4週は「新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression」。3月第1週はPR担当/竹崎コーナーを予定。

#### 毎週金曜日内容更新。収録時間3分間

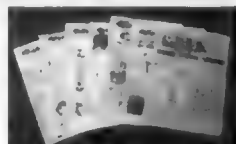
札幌 011-842-8181	広島 082-292-8181
仙台 022-285-8181	博多 092-521-8181
東京 03-3743-8181	お楽しみダイヤル
名古屋 052-704-8181	03-5380-8600 (東京のみ)
大阪 06-333-8181	

#### SEGA FAX CLUB

音声ガイドに従えば、FAXで他で見れない情報が手に入るセガFAXクラブ。まずは総合メニューを引き出して、欲しい情報ボックスの内容を確認し、FAXで情報を取り出そう。アーケード情報から、プライズ新製品情報まで、セガのすべてが隔々まで掲載だぞ。

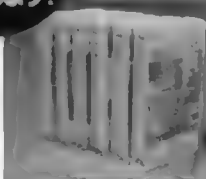
#### 毎月8日内容更新 最大30ボックス用意

FAX番号  
東京 03-5950-7790 大阪 06-948-0606



3月号は、「新世紀エヴァンゲリオン」をはじめ、3月に発売される新作情報が満載！「新卒採用インフォメーション」も見逃さないよ！

### 速くのお店でチェックしよう！ → セガビデオマガジン



セガサターンを扱っている販売店などの店頭で見ることのできる、プロモーション用ビデオ「セガビデオマガジン」。VHSビデオ30分で、毎号最新作の映像を多数収録。

#### SEGA パソコンネットも好評

基本的に毎月の「FAXクラブ」の内容をパソコンネットで伝えているのが下の局(動画などもあるぞ)。他ではインターネットのホームページで最新情報をゲットしよう。

●「NIFTY」メンバーサービス部 03-5471-5806 (平日9:00~19:00 土9:00~17:00/日・祝・祭日を除く)

### フラッシュセガサターン



#### Vol.14収録タイトル (3月~)

- バズルボブル3
- QUOVADIS 2〜悪魔の翼オヴァン・レイ〜
- トラゴンマスターシルク
- モンスターライダー
- 天地無用! 連続必殺
- 新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression
- リック・ヒックリー・コール97
- MANX TT-SUPER BIKE
- ADVANCED WORLD WAR 千尋帝国の興亡
- プロ野球 グレイストナイン97
- 真闘サムライスピリッツ 武士道烈伝
- 帰国 フラッシュロード

販売店で最新作の一部を遊ぶことのできる体験版CD-ROMも大好評。

セガインターネットホームページ <http://www.sega.co.jp>  
ゲームバスターズ <http://www.busters.or.jp/>





なんでも  
聞いてね!

# SEGA PRESS (仮称) Q&A ソニックスタジアム

セガCSプロモーション部が送るオフィシャルコーナー。セガに関するみんなの質問も、セガのスタッフが直接バッチリ答えちゃうぞ。聞きたいことはドンドン送ろう!

●XBANDで対戦していて、いきなりリセットを押される時があります。あまりにマナーが悪くて、人間性を疑ってしまいますが、こちらとしては防ぎようがなく、すぐムカつきます。なにか対処の方法はないのでしょうか?

(埼玉県:たまご野郎)

セガ■セガサターンモデムを利用してXBANDをプレイされる方々に対して、オンラインまたはその他の手段を通じ「XBAND利用規約」というものをお知らせしております。これはXBANDを利用する際に全面的に適用される約束事みたいなものですが、約20条程度で構成されています。この他に特に悪質な利用者に対しての「悪質利用者対処規定」(これも同時にお

知らせしています)というものがあり、この中で次のいずれかの場合、直ちにセガは調査を開始できるとなっています。

- ①「いやがらせや中傷などのメールを受けた」などの苦情を受けた場合。
- ②「ゲーム中のリセット」「回線引き抜きでの故意による中断」などの苦情を受けた場合。
- ③プロフィール、メッセージ、電子メールなどXBANDシステムやインターネットパソコン通信などで誹謗中傷を不特定多数に広めていることが確認された場合。
- ④「名譽を傷つけられる、誤認されやすいコードネームを使われた」などの苦情を受けた場合。
- ⑤「XBANDサービスに関して犯罪的行為を受けた」と苦情を受けた場合。
- ⑥「運営者が提供していない文字やキャラクターを使用された」などの苦情を受けた場合。
- ⑦正規の課金を免れることを目的に、不当な使用を行なったことが判明した場合。
- ⑧その他、運営者が必要と判断した時。これらの場合、法律専門家その他学識経験者を含めた「XBAND運営委員会」により調査を行ないます。そして、内容が事実であると認められた場合、文書による警告、1ヶ月以上2ヶ月以内の利用可能時間の制限、1ヶ月以上2ヶ月以内の利用停止、XBANDサービスの利用登録の取り消しなどの措置をとられることになるのです。お互いに気持ちよく利用できるよう、思いやりの気持ちを持って、最低限のマナーは守ってプレイしたいものです。

●前にあった「ALL ABOUT SEGA FREAKS」はどうなったんですか? すごくまっているのではやくやってください。サクラ大戦のキャラも入れて、シバも!!

(茨城県:柴崎政大)

セガ■ながらくご無沙汰していたセガフリークス(セガのトレーディングカードのことです)。第1弾、第2弾と大変ご好評頂き、様々な話題を呼びました。もちろんシリーズは終わったわけではない! その第3弾もサターンマガジンで近々発表できそうです。担当の船田氏も頑張っていますので、ぜひ期待してください。サクラ大戦のキャラももちろん検討中です。また、こんな商品、こんなキャラ、何でも結構です(ただしセガ関連のものに限ります)。どんどんと希望を送ってください。

■別冊

先週号でご紹介したが、ついにあの「ゲーマーみぎ」こと森本さんが結婚しました。結婚式の2次会では森本さ



難関にユーザーを増やすXBAND。でも気分良くプレイするにはマナーが大切だね。

んと旦那さんが鬼の格好をして登場(節分だったので)。森本さんらしいほのぼのとしたエピソードも披露され非常に楽しい会となりました(半裸の男も登場した!)。幸せ一杯の森本さんをこれからもよろしく。追伸、入院に際し励ましのお便りをたくさんいただきありがとうございます(南雲)。



トレーディングカード第3弾は近日登場。その時はサタマガ誌上で完全紹介するよ。



板木 奈の姿が確定するまではこんなデザイン案だったんだよね。なかなかうまいものです。

## セガ広報日誌

ついこの間まで、入院生活を送っていた南雲くん。大手術(?)も無事順調に終わって、最近は元気に復活した模様。入れ替わりで、なんと結婚されたゲーマーみきちゃん。新婚旅行はどんな感じだったでしょうか。今回は帰ってきたみきちゃんに、そのへんの報告でもしてもらいましょうか。



### 南雲くん

最近やっとの思いで「サターンボンバーマン」クリアしました。

ソフトバンクとセガが、共同出版している「SEGA Magazine」という雑誌を皆さんはご存知でしょうか? 名前の通りありとあらゆるセガの情報を詰め込んだ雑誌です。もちろんサタンの情報も紹介されています。特に普通のゲーム誌にはないようなユニークな企画、特集などを掲載すべく頑張っています。これまでも「ソニックチーム物語」などは大反響を呼びました。毎月13日300円で発売しています。1度読んでみては?



### ゲーマーみき

嫁に行ったので、あちこち行ってきました。

ハワイに行ってきました。いやー、あったかいですね。東京から3時間足らずで着ける常夏の世界、常盤ハワイアンセンターは偉い。平日でも結構なお客さんが来ていて、日に2回行われるフラダンスショーもなかなか盛況でした。お花ヒラヒラの衣装を身に付けたキレイなお姉さんが、見事なダンスを披露してくれるのですが、どの人のウエストも細くてキュッとしまっていることといったら。フラダンスを習い始めるしかないかのう……。



### 間鉄人

短い間でしたが有り難うございます。これも全て皆さんのおかげです。

短い間でしたが、くだらない身内コラムも間鉄人と言う名も今回で最終回となります。お陰様で、身内からのバッシングだけで読者からは何もなかったことに、ホッと胸をなで下ろしている次第です。これからは、自分のハッキリとした進むべき道に向かい「夢」を創り続けます。今まで、お世話になった人達へこの場を借りて、ご挨拶させていただきます。有り難うございました、心から感謝します。

## ◆◆ハガキ大募集!!

このコーナーでは、セガサターンに関することや、セガに関する質問、要望や意見、イラスト、このコーナーで扱ってほしい情報など大々的に募集するぞ。届いたハガキは、セガプロモーション部にちゃんと渡すから、いろいろ書いてきてね。毎号応募者の中から抽選でセガからのプレゼントを用意しているぞ。あて先は、〒103 中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)5F「セガサターンマガジン」編集部「セガプレス」係まで。

【募集項目】●ご意見コーナー●質問コーナー●イラストコーナー●その他 みんなのハガキを持ってるぞ!

### セガプレス プレゼント

今回はコレ!



今回ご提供は、写真の「シャイニング」を始めとする販促用ポップに、セガブルゾン(フリーサイズ)をセットで5名様に!



# 池袋サラの Virtua

Vol.33



池袋サラ  
すいません、地区大会負けちゃ  
いました。どうも、相手がアレ  
だと頭が上っちゃって大ジャンプキック連  
発。結局仕掛けては勝つんですけど、あーあ。

## Virtua Fighter 3 東京第1エリア大会レポート

MAXIMAM BATTLE  
森永エンゼルカップ

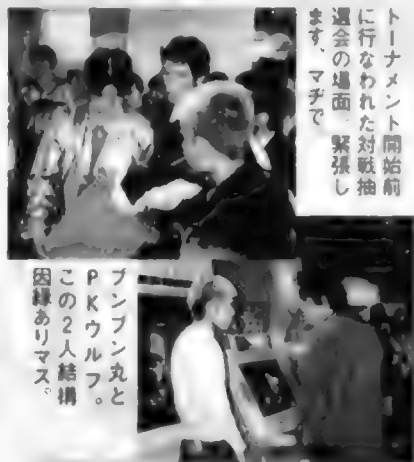
と、言うわけで今回はその全国  
一の激戦区となった東京第1エリ  
ア大会をレポートしてみる。

まず、アンダー20からトーナメ  
ントが始まり、結果を先に言えば  
「チビタ」が1回戦は危うく負けそ  
うになったが、その後安定した強  
さを取り戻し見事優勝。弱冠14歳  
の彼に対して周りの反応は「やっ

ぱり」の一言だった。北関東から  
柏ジェフリーが出ていたので、ア  
ンダーの全国大会は見物だろう。

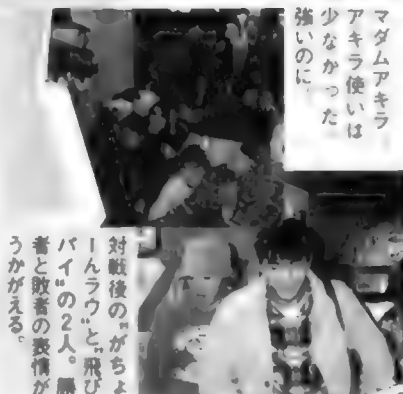
次にレディース。前回のレディ  
ースチャンプ「弟子サラ（裕クン  
ママ）」が、一回戦で「悪徳一号」  
に破れ、2連覇の夢はならず。そ  
の「悪徳一号」は、その勢いに乗  
ってか、そのまま優勝、全国大会  
への切符を手にした。

最後のオーバー20は、ジャッキ  
ーのキャラ勝ちといった結果とな  
った。決勝、ジャッキー同士の戦  
いで見たのは立ちパンチとローキ  
ックとエルボースピンと投げ。ま  
あ、大会だしね。ジャッキーだか  
らね……。盛り上がったのはやは  
りブンブン丸と渋谷ジャッキーの  
一戦。最終セット、両者残り少な  
い体力でジャッキーのダッシュハ



トーナメント開始前  
に行なわれた対戦抽  
選会の場面。緊張し  
ます、マヂで

ブンブン丸と  
PKウルフ。  
この2人結構  
因縁ありマス。



マダムアキラ  
アキラ使いは  
少なかった  
強いのに

対戦後の「がちょ  
いんらう」と、飛び  
バイの2人。勝  
者と敗者の表情が  
うかがえる。

ンマーを避けてからのGスイング  
のは誰もがため息出ました。

異常な盛り上がりの中幕を閉じ  
た地区大会。次回、全国、そして  
国際大会をレポートする。



いやはや  
みんなマヂですな  
ていうか、みんなVF3が好  
きなんでしょう。良いことだ

OVER20

「右」とイリナハジャッキー  
ちなみに全国大会のジャッ  
キーの使用率は3割

UNDER20

チビタ（左、リオン）と黒尾ハ  
イ。男の中ではリオン使いは彼  
一人。ジェフリーも相だけ

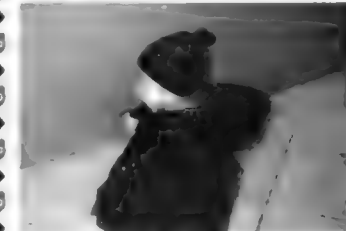
LADIES

悪徳一号（右）と裕くん  
OV200勝分とつて  
の最強選手ってこと

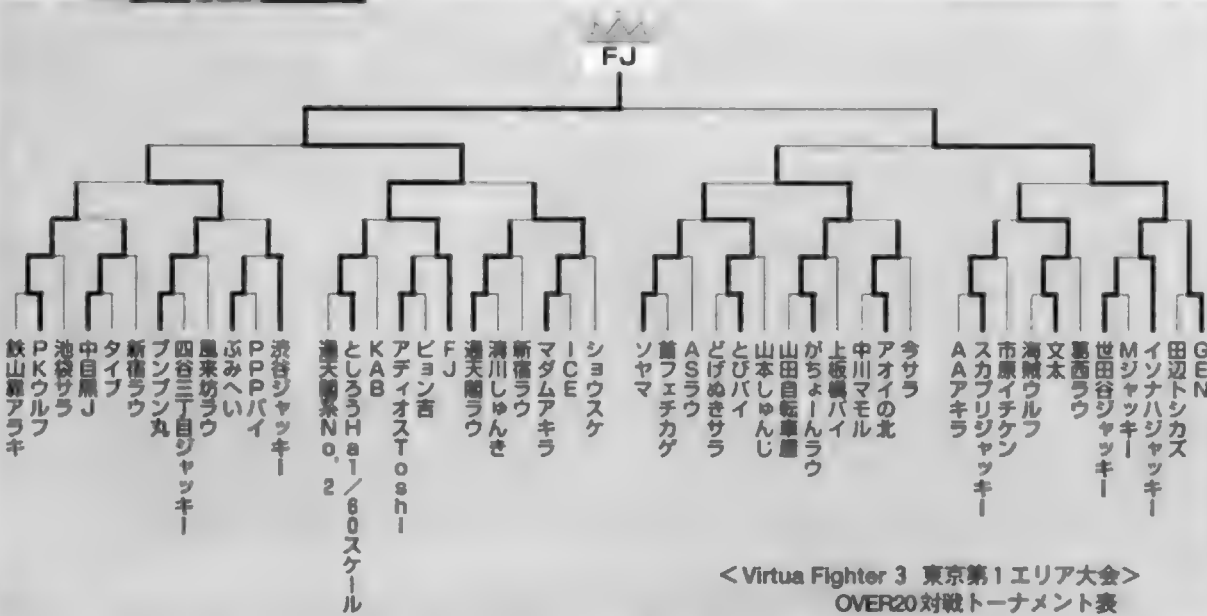
### 大会優勝者と準優勝者

### 今週の裕くん

Beingのコマーシャルの中で  
「バツ」って言うところがあるん  
だけど、それに合わせて裕くん  
も「バツ」とか言っていました。「へ  
え、覚えてるんだ」とか妙に感心  
しちゃったりして。そういえば、  
最上エスカレーターにハマって  
ます。安上がり（タダ）で良い  
んだけど、デパート行くと大変  
です。



デパートでお買、物 エスカレーターの1  
日の昇降回数平均20回



< Virtua Fighter 3 東京第1エリア大会 >  
OVER20対戦トーナメント表

<お便り募集>このコーナーではお便りやイラストを募集しています。もしかしら返事がくるかも？ 宛先は  
〒東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク セガサターンマガジン編集部「池袋サラのバーチャクラッシュ」係まで。



大人気アニメ、サターンで続々放映開始!?

# クリエイティブヒューマン

サターンソフト通販販売

TEL03-5443-8469(代)  
FAX03-5443-6593

当店は新品専門店です。

**年中無休**

営業時間 AM10:00~PM9:00  
FAXは24時間受け付けOK

●FAXご注文の際は必ず住所、氏名、電話番号をお書き下さい●

**送料 ¥780** 着払い・手数料込み

◆郵便・現金書留でのご注文はご遠慮下さい。  
◆本州・四国の方は翌日、北海道・九州の方は翌々日の到着になります。  
◆北海道、九州、沖縄は送料に100円が加算されます。  
◆予約のキャンセルは1週間前までとなっております。

3/7



## 新世紀エヴァンゲリオン2nd

SEGA/アドベンチャー/定価 ¥6,800

セガサターンに使用、再集 劇場版公開を前に  
に持て人気再燃の「EVA」が、オリジナルス  
トリーで登場!おなじみのキャラクター達に転校生  
山崎マユミが加わり、EVAならではの奥深い  
ストーリーが展開する。カードダスも付いて、今回  
もサ・ビスサービス!

予約特価 **¥6,120**

## 花組対戦コラムス

SEGA/パズル/定価 ¥5,800

号外 号外!! 今度の花組公演は「らむす」  
に決定だ! 麗しき花組の面々による対戦  
や新作劇「シンガレウ」が、めくるめくる  
だからサタンのアタマも大満足! だもんだ!  
いやいや、セガさんも持てることするね!  
前売切符は、ヒューマンで宜しくなむぞ!

予約特価 **¥5,220**

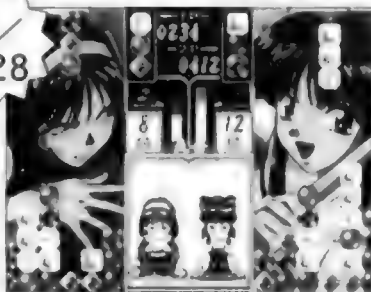
## 機動戦艦ナデシコ

SEGA/ADV+SLG/定価 ¥5,800

今、最もノリノリなアニメ「ナデシコ」がセガ  
サターンにワープロアウトラインの魅力である  
ギャグ調の物語とシリアスな設定が生む、  
絶妙なノリはSS版でも健在。アタマをめぐる  
恋の争奪戦はますます過激に! 未体験の  
アナタも、こいつで「ガキガキ」だ!

予約特価 **¥5,220**

3/28



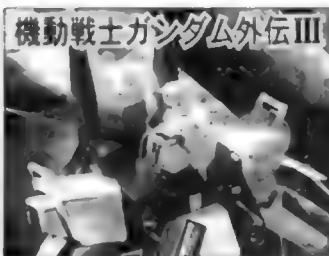
今春



## 春満開! 3月発売の新作ソフト

発売日	タイトル	価格
3/14	ゼロンチャンプDOOZY-J	¥6,120
3/14	マンクストT	¥5,220
3/20	ときめきメモリアルSP藤崎詩織	¥2,520
3/21	ドラゴンマスターシルク	¥6,120
3/21	ADVANCE WORLD WER	¥6,120
3/21	メタルスラッグ	¥5,220
3/21	峠KING THE SPIRITS 2	¥5,220
3/28	グレイテストナイン'97	¥5,220
3/28	機動戦士Zガンダム(前編)	¥6,120
3/28	センチメンタルグラフィティ1stウィンドウ	¥2,680
3/28	わくわく7	¥5,220
3/28	ゲーム天国 極楽パック	¥7,020
3/29	卒業クロスワールド	¥5,220
3月発売	サイバーボッツ超限定版	¥7,020
3月発売	真説サムライスピリッツ	¥6,120
3月発売	超時空要塞マクロス	¥6,120

予約受付中!!



3/7発売 **¥4,320**



3/14発売 **¥5,220**



今春発売 **¥5,220**

### 特価サターンソフト

シャイニングウイズダム	¥ 980
マジックナイトレイアース	¥ 1,980
バーチャファイター2	¥ 2,980
セガラリーチャンピオンシップ	¥ 2,980
大戦略 作戦ファイル	¥ 2,980
バンツァードラグーンツヴァイ	¥ 2,980
シムシティ 2000	¥ 2,980
ファイティングバイパース	¥ 3,980
NIGHTS	¥ 3,980
バーチャファイターキッズ	¥ 3,980
ときめきメモリアルSP版	¥ 4,980

### サターンソフト

アイドル麻雀スーチャーパイ2	¥ 7,020
スーパーリアル麻雀 P6	¥ 7,920
デカスリート	¥ 5,220
きんぎょにーブルミール	¥ 3,580
野々村病院の人々	¥ 6,120
同級生II	¥ 7,020
神秘の世界エルハザード	¥ 6,210
ダークセイバー	¥ 6,120
ストリートファイターZERO2	¥ 5,220
ガンダム外伝1	¥ 4,320
アウトラン	¥ 3,600
リアルバウト餓狼伝説	¥ 7,920
麻雀大会 2 SPECIAL	¥ 6,120
ラングリスサー III	¥ 5,220
ワールドシリーズベースボール2	¥ 5,220
LUNAR シルバースターストリーズ	¥ 6,120
伝説のオウガバトル	¥ 5,220
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	¥ 5,220
リグロードサーガ2	¥ 5,220
デジタルピンボールネクロノミコン	¥ 5,220

バーチャコップ2	¥ 5,220
プリクラ大作戦	¥ 6,120
太閤立志伝II	¥ 7,020
電脳戦機バーチャロン	¥ 5,220
探偵神宮寺三郎	¥ 5,220
ビクトリーゴールWワイドエディション	¥ 5,220
戦国ブレード	¥ 6,120
スーパーパズルファイターIIIX	¥ 5,220
機動戦士ガンダム外伝II	¥ 4,320
エネミー・ゼロ	¥ 6,120
タクティクスオウガ	¥ 5,220
大運動会	¥ 5,220
スペースインベーダー	¥ 3,580
DX日本特急旅行ゲーム	¥ 5,220
エアーズアドベンチャー	¥ 5,220
きんぎょにーブルミール2	¥ 6,750
ザ・キングオブファイターズ'96	¥ 5,220
KOF'96ダブルパック	¥ 8,820
KOF'96ROM同梱版	¥ 7,020
テラファンタスティカ	¥ 5,220
銀河お嬢さま伝説ユナ	¥ 6,120
シャイニング ザ ホーリーアーク	¥ 5,220
メルティランサー限定版	¥ 7,920
ファイヤーブレスリングS	¥ 5,580
ファイターズメガミックス	¥ 5,220
ゲゲゲの鬼太郎	¥ 6,120
天外魔境 第四の黙示録	¥ 6,120
デイトナUSAサーキットエディション	¥ 5,220
EVEバーストエラー	¥ 7,020
ダイナマイト刑事	¥ 5,220
心霊呪殺師 太郎丸	¥ 5,220
シミュレーションズー	¥ 5,220
ロックマン8メタルヒーローズ	¥ 5,220

だいなあいらん	¥ 6,120
サクラ大戦花組通信	¥ 4,320
ぶよぶよSUN	¥ 4,320
重装機兵レインズ2	¥ 5,310
ROOM MATE ~井上 涼子~	¥ 5,220
蒼穹紅蓮隊	¥ 5,220
ファンタジーゾーン	¥ 4,320
はいばあセキュリティーズS	¥ 6,120

### ハード・パーツ

セガサターン	¥ 20,000
新バーチャスティック	¥ 5,510
ツイスティック	¥ 5,510
レーシングコントローラー	¥ 5,510
バーチャガン	¥ 2,700
シャトルマウス	¥ 2,780
マルチターミナル6	¥ 3,480
パワーメモリー	¥ 4,380
S端子ケーブル	¥ 1,840
RFユニット	¥ 1,840
フォトCDオペレーター	¥ 3,480
RGBケーブル	¥ 2,320
プロコマンダー	¥ 2,320
コードレスパッドセット	¥ 4,560
マルチコントローラー	¥ 3,610
DISPL	¥ 17,800
3RADD	¥ 5,980
32/64 (パレラ)	¥ 9,800
VF3カレンダー	¥ 1,200
エヴァンゲリオンカレンダー	¥ 980
<b>攻略ビデオ</b>	
ファイティングバイパース	¥ 3,980
電脳戦機バーチャロン	¥ 3,980
ラストブロンクス	¥ 3,980

## 新規会員大募集!!

◎なんと掲載料金から

**5%OFF!!**

◎さらに会員価格での合計金額が1万円  
を超えると送料サービス!!

## 今なら無料で入会OK!!

◎入会方法はとっても簡単!!

電話にて受け付けておりますので、  
上記の番号に電話して頂くだけで  
登録できます。

◎FAXの場合は、「会員登録希望」  
と記入してお送り下さい。

※表記価格は、全て消費税込みの価格です。

(株)クリエイティブヒューマン通販部 〒105 東京都港区芝1-11-16 ニチリンビル3F





全ソフトの今がわかる！

# セガサターンソフトデータバンク

—1994年11月22日▶1997年2月14日—

次々と発売されるセガサターンソフトの現状が一目でわかるこのページ。P.28の「セガサターン読者レース」のコーナーと併用すれば、ソフトの購入にも便利なはずだぞ。昔のソフトから最新のソフトまで、ソフト購入の際の参考資料にしてみてね。

データ  
バンクの  
見方

【読者評点】セガサターン読者レースの全投票累計平均点です。規定の10票に達していないものは「-」で表示。【本誌評点】過去のセガサターンソフトレビューのコーナーでつけられた3人のレビュアーの平均点です。本誌の判断でゲームソフトとしてレビューしなかったソフトは「-」で表示。【対応等】の「18推」は18歳以上推奨に準じるソフト、「X」はX指定に準じるソフトを示しています。対応周辺機器の略記についてはP.78の「新作ソフトスケジュール」のコーナーをご覧ください。

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格/円	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
94年11月発売ソフト								
1	22日	バーチャファイター	セガ	8800	ACT	9.0646	9.25	
2	22日	MYST	サンソフト (サン電子)	7800	ADV	8.0559		マウス
3	22日	WanChai Connection	セガ	7800	ADV	5.715		
4	22日	幽霊怪談・天宮	EAV	5800	TAB	5.5767		
5	22日	TAMA	9100ウーナー・インタラクティブ	5800	ACT	5.2835		
94年12月発売ソフト								
6	2日	魔獣・夢野 獣の魔、獣の心	セガ	7800	ADV	6.3302		
7	2日	ゲイルレーサー	セガ	6800	RAC	5.3886		ハンドル
8	9日	クロ・ワーク ナイト・マール・マール・マール・マール	セガ	4800	ACT	7.3842		
95年1月発売ソフト								
9	20日	ビクトリーゴール	セガ	6800	SPT	7.7685	7	マウス
10	27日	GOOTHA - イース・マリア・マリア	セガ	6800	SLG	6.1364	5.66	
95年2月発売ソフト								
11	24日	PEBBLE BEACH GOLF LINKS - スター・スター	セガ	8800	SPT	6.3808	7.33	
12	24日	RAMPO	セガ	8800	ADV	7.63	7.33	18推
13	24日	上海 万景・萬景	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	7.5383	6.66	マウス
14	24日	アイドルマスター スター・スター Special	ジャレコ	6800	TAB	7.3664	7.33	18推
95年3月発売ソフト								
15	3日	お宝・お宝・お宝・お宝・お宝・お宝・お宝・お宝	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	5.3305	5	
16	10日	パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック	セガ	6800	SHT	8.7682	8.66	マウス
17	10日	幽霊怪談・天宮	アスキー	6800	TAB	5.3793	5.33	
18	24日	タイフーン	セガ	6800	SHT	5.2680	6.33	
19	25日	EMIT Vol.1 - 18推	セガ	8800	ETC	6.6417	7	
20	31日	SIDE POCKET 2 - 18推	セガ	6800	TAB	7.5485	6.33	
95年4月発売ソフト								
21	1日	メイト・メイト・メイト・メイト・メイト・メイト・メイト・メイト	セガ	8800	RAC	8.6326	9.33	18推
22	1日	EMIT Vol.2 - 18推	セガ	8800	ETC	6.7056	6.33	
23	1日	EMIT Vol.3 - 18推	セガ	8800	ETC	6.0825	6.33	
24	14日	機甲戦機	アスキー	7800	TAB	6.8571	6.66	
25	28日	機甲戦機	セガ	8800	ETC	7.9809	8	
26	28日	三國志	光栄	14800	SLG	7.8023	6.33	
27	28日	ヴァーチャルバウト	セガ	5800	A-RPG	7.1533	7.33	
28	28日	機甲戦機	セガ	8800	ACT	7.1288	5.33	
95年5月発売ソフト								
29	19日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	8.2491	7	
30	26日	機甲戦機	セガ	8800	TAB	8.5161	8	X
31	26日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	8.1469	7	
32	26日	機甲戦機	セガ	5800	RAC	6.553	4.66	
95年6月発売ソフト								
33	1日	パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック・パニック	セガ	5800	ACT	7.1831	6.33	18推 マウス
34	9日	ゲームの達人	サンソフト (サン電子)	6800	TAB	6.8173	7.33	マウス
35	16日	機甲戦機	セガ	7800	ACT	4.6682	3.66	18推
36	23日	機甲戦機	セガ	5800	PIN	8.7389	8.33	マウス
37	23日	機甲戦機	セガ	5800	RPG	7.4005	5.66	18推
38	30日	機甲戦機	セガ	4800	ACT	6.1707	6	18推
95年7月発売ソフト								
39	7日	機甲戦機	セガ	4800	PUZ	6.3831	6	
40	7日	DARKSEED	セガ	5800	ADV	3.338	4.33	18推 マウス
41	14日	バーチャファイター リミックス	セガ	3400	ACT	8.7374	8	
42	14日	学校の怪談	セガ	5800	ADV	3.3023	3.33	マウス
43	21日	リグロードサーガ	セガ	5800	RPG	7.5713	7	
44	21日	バーチャルバウト	セガ	7800	SPT	4.4033	6	
45	21日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	3.9041	4.66	
46	28日	機甲戦機	セガ	5800	ADV	8.4043	7	マウス
47	28日	Dの食卓	アスキー	8800	ADV	7.7479	8	
48	28日	クロ・ワーク ナイト・マール・マール・マール・マール	セガ	4800	ACT	7.563	8	
49	28日	THE 野は夢スラムダンク - 今後は12回編 -	サンソフト (サン電子)	6800	ETC	6.8823	6.66	X
50	28日	真流・マール・マール・マール・マール・マール・マール・マール・マール	セガ	5800	SPT	7.3606	7	
95年8月発売ソフト								
51	4日	Race Driver	9100ウーナー・インタラクティブ	5800	RAC	5.8044	5.66	ハンドル
52	4日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	2.5384	4	18推
53	11日	機甲戦機	セガ	6800	SLG	8.1277	7	18推
54	11日	機甲戦機	セガ	6800	SLG	7.568	6.66	マウス
55	11日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.4471	5.66	
56	11日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.0444	7	
57	11日	機甲戦機	セガ	6800	SPT	6.0517	6	
58	11日	機甲戦機	セガ	5800	A-RPG	6.6307	6	
59	11日	学校の怪談	セガ	4800	ETC	5.1034	5.66	
60	11日	機甲戦機	セガ	7800	TAB	6.6701	6.66	X
61	25日	機甲戦機	セガ	4800	A-RPG	9.0201	8.33	
62	25日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	6.6823	6.66	
63	25日	機甲戦機	セガ	6800	SPT	6.4570	6.66	
64	25日	機甲戦機	セガ	5800	PIN	4.6285	5.33	
95年9月発売ソフト								
65	1日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	6.2831	6	
66	14日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	8.134	8.66	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格/円	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
95年10月発売ソフト								
67	15日	機甲戦機	セガ	5800	TAB	8.0289	6.66	
68	22日	機甲戦機	セガ	7800	SLG	8.0213	6.33	マウス
69	22日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	8.503	8	マウス
70	22日	機甲戦機	セガ	7800	ADV	7.1551	6.33	18推
71	22日	機甲戦機	セガ	5800	PUZ	5.3225	5.33	マウス
72	29日	機甲戦機	セガ	5800	SLG	8.6509	7.33	
73	29日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	8.2874	7	X
74	29日	機甲戦機	セガ	6800	ADV	8.374	6.66	
75	29日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	7.4318	7.33	
76	29日	機甲戦機	セガ	5800	SLG	7.5421	7	
77	29日	機甲戦機	セガ	8800	ETC	7.7789	6	18推
78	29日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.25	6.33	
79	29日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.3101	7	
80	29日	機甲戦機	セガ	5300	TAB	6.7886	6.66	マウス
81	29日	機甲戦機	セガ	7800	ETC	6.7731	7	
82	29日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	6.4886	4.66	マウス
83	29日	機甲戦機	セガ	5800	ADV	4.7777	6	18推 マウス
84	29日	機甲戦機	セガ	7800	TAB	4.25	5.33	18推
95年11月発売ソフト								
85	13日	機甲戦機	セガ	5280	ETC	7.6634		
86	13日	機甲戦機	セガ	1280	ETC	7.9482		
87	13日	機甲戦機	セガ	6800	PUZ	8	6	マウス
88	20日	機甲戦機	セガ	6800	ETC	7.8947	6.33	
89	20日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	7.6032	7	
90	20日	機甲戦機	セガ	6800	ACT	7.5809	6	マウス
91	20日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	6.9587	5	X
92	27日	機甲戦機	セガ	7800	SLG	8.9951	8	
93	27日	機甲戦機	セガ	4800	PUZ	7.6858	7	
94	27日	機甲戦機	セガ	4800	SPT	7.5257	6	マウス
95	27日	機甲戦機	セガ	5800	QZ	6.9876	6.33	マウス
96	27日	機甲戦機	セガ	7800	SPT	7.4727	6.33	マウス
97	27日	機甲戦機	セガ	5800	RAC	6.752	5	ハンドル
98	27日	機甲戦機	セガ	2000	ETC	4.647	4	
99	27日	機甲戦機	セガ	5800	ETC	5.25	5	
100	27日	機甲戦機	セガ	5800	ADV	5.7333	5.33	18推 マウス
95年12月発売ソフト								
101	2日	機甲戦機	セガ	5800	RAC	8.0091	7.66	マウス
102	3日	機甲戦機	セガ	5800	SLG	4.8886	3.33	
103	10日	機甲戦機	セガ	4800	PUZ	8.2677	6.33	
104	10日	機甲戦機	セガ	5800	RAC	7.892	7.33	マウス
105	17日	機甲戦機	セガ	1280	ETC	7.9387		
106	17日	機甲戦機	セガ	1280	ETC	7.96		
107	17日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.4545	6.66	
108	17日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	7.5	7	
109	17日	機甲戦機	セガ	6800	ACT	6.9889	5.66	
110	17日	機甲戦機	セガ	6800	TAB	5.823	5.66	
111	17日	機甲戦機	セガ	4800	PUZ	8.7387	5.33	マウス
112	22日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	8.0864	8	
113	22日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	7.4375	5.66	
114	22日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	6.8888	7	
115	22日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	4.5357	5	
116	22日	機甲戦機	セガ	4800	PUZ	3.25	4.33	
117	24日	機甲戦機	セガ	7800	SHT	8.0208	9	マウス
118	24日	機甲戦機	セガ	8800	TAB	6.1843	7	X
119	24日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	6.5817	7	
120	24日	機甲戦機	セガ	7800	TAB	8.1	5.66	
121	24日	機甲戦機	セガ	4800	ACT	4.375	5.33	
96年1月発売ソフト								
122	1日	機甲戦機	セガ	6800	ACT	9.3333	9.66	
123	1日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	7.7125	6	マウス
124	1日	機甲戦機	セガ	5800	QZ	6.3333	5.66	
125	8日	機甲戦機	セガ	1280	ETC	7.45		
126	8日	機甲戦機	セガ	1280	ETC	8.2045		
127	8日	機甲戦機	セガ	5800	ACT	5.8076	6.33	
128	8日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	3.7	4.33	
129	8日	機甲戦機	セガ	5800	ADV	5.1538	5.33	
130	8日	機甲戦機	セガ	5800	PUZ	2.6	6	マウス
131	15日	機甲戦機	セガ	5800	PUZ	7.3253	6.66	
132	15日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	8.9581	8	
133	15日	機甲戦機	セガ	5800	SHT	8.1761	7.66	
134	15日	機甲戦機	セガ	5800	SPT	8.5118	7.33	マウス
135	15日	機甲戦機	セガ	6800	ACT	7.74	6.66	
136	15日	機甲戦機	セガ	5800	TAB	7.727	7	マウス
137	15日	機甲戦機	セガ	6800	SHT	7.0454	5.66	
138	15日	機甲戦機	セガ	5800	PUZ	6.6296	6	
139	15日	機甲戦機	セガ	6800	RAC	6.1562	6	マウス
140	15日	機甲戦機	セガ	5800	SLG	3.2301	5	



No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	プレイ人数	備考
141	15日	EMIT パリユース	セガ	1500	ETC	1	
142	21日	QUOVADIS クオ・ヴァティス	ブルーム	6800	SLG	7	マウス
143	22日	機動戦士ガンダム	バンダイ	6800	ACT	8.0827	7.33
144	22日	ターミネーター	EAV	5800	SLG	7.4101	7.00
145	22日	コナール	セガ	5800	SLG	7.5232	7
146	22日	バーチャレーシング セガサターン	タイムワープ インタラクティブ	5800	RAC	6.3301	0
147	22日	ゼロの軌跡	バンプレスト	5800	ADV	4.0821	4.00
148	22日	ブラックファイアー	ヴァージンインタラクティブ	5800	SMT	6.3913	0
149	25日	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス	4800	RPG	8.8325	0
150	29日	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	5800	RAC	9.1340	8.33
151	29日	Wizards' Harmony	アークシステムワークス	4900	SLG	8.0120	5.33
152	29日	タイムスリーパー	セガ	5800	SMT	2.7407	4.33
95年5月発売ソフト							
153	12日	プロ野球 横浜	コナミ	5800	TAB	7.9439	7.00
154	12日	黄金時代 コギャル格闘増補版	マイクログラフ	6800	TAB	3.75	4.00
155	19日	フリーチャーショック	ターミネーター	6800	SMT	6.8880	0
156	19日	全裸パチンココレクション	サンソフト (サン電子)	6800	TAB	6.8421	0
157	26日	ストリートファイターZERO	カプコン	5800	ACT	8.5679	8.33
158	26日	ガーディアンヒーローズ	セガ	5800	ACT	8.4611	0
159	26日	スラムスラムス	アスキー	5800	PUZ	7.4782	6.33
160	26日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ	セガ	1280	ACT	7.9233	—
161	26日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ	セガ	1280	ETC	7.4054	—
95年5月発売ソフト							
162	2日	彼乃名前のワールドフィッシング	メディアクエスト	5800	SLG	8.7947	7
163	2日	リターン・トゥ・ソーク	バンダイビジュアル	5800	ADV	6.4186	5.00
164	2日	100% 恋愛・検定・検定の恋愛	セガ	5800	ACT	5.8723	0
165	9日	大蛇伝説 神皇正統記	ユーメティア (アロー)	8800	ADV	8.9080	0
166	9日	PDウルトラマニッシュ	バンダイ	6800	PUZ	6.7142	0
167	16日	ROBO-PIT (ロボ・ピット)	アルトロン	5800	ACT	7.6283	6.33
168	16日	イナベリア	インタープレイ	6500	SMT	—	0
169	16日	DEATH MASK	バンダイビジュアル	8800	ADV	6.2307	0
170	23日	ヴァンパイアハンター	カプコン	6800	ACT	8.9834	9
171	23日	リリングプロセッサークラウドをつくらう!	セガ	6800	SLG	8.4924	7.33
172	23日	シムス・フィッシング	ビクターエンタテインメント	6800	SLG	6.7948	6.33
173	23日	続作の山	光栄	10800	SLG	7.4826	5.00
174	23日	サンダーボルト	ビクターエンタテインメント	6800	SMT	6.0333	6.33
175	23日	個性自由ビジュアル	データ・ポリスター	5800	ETC	6.6363	6.33
176	23日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ	リバーヒルソフト	6300/5800	SMT	6.26	5.00
177	23日	アロー・イン・ザ・ダーク2	EAV	5800	ADV	6.1041	6.00
178	23日	くらりんPA	スカイ・シンク・システム	3880	PUZ	7.2222	6.00
179	23日	対戦型対人 けつてんスタジアム	HAMLET (博報堂)	5000	ETC	—	5.00
180	23日	ロジックパズルレーシング	ビュマン	5800	PUZ	5.5806	5.33
181	23日	おかしな世界 (セガ)	セガ	5800	ADV	7.3846	7.33
95年5月発売ソフト							
182	1日	新世紀エヴァンゲリオン	セガ	5800	ADV	8.2407	7.33
183	1日	The Tower	オーブンワーク	6800	SLG	7.9936	7.00
184	1日	GOTHA II 天空の騎士	セガ	6800	SLG	6.9756	0
185	1日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ	セガ	1280	ETC	7.7173	—
186	1日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ	セガ	1280	ETC	7.283	—
187	1日	Redo ROMancer for SEGA SATURN	ファンハウス	5800	ETC	—	—
188	8日	ザ・ロード	光栄	5800	SLG	7.4523	6.00
189	8日	ロードランナー レジェンドリターンズ	バトラ	5800	PUZ	6.1388	0
190	8日	真実のバリエーション	サミー工業	6800	TAB	6.3125	0
191	15日	ワールドアドベンチャー	セガ	4800	SLG	6.9089	6.33
192	15日	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	ゲームアーツ	5800	SMT	8.0880	0
193	15日	アイトル	アスキー	8800	TAB	7.5703	7.33
194	15日	リトル・リバー・ストーリー	セガ	5800	A-RPG	5.5436	6.00
195	15日	FIFAサッカー95	EAV	5800	SPT	5.1688	5.00
196	15日	ストリートファイターII	カプコン	6800	ETC	5.1388	0
197	15日	プレイステーション	CL E	4800	OIZ	5.7826	5
198	15日	ZORK I	光栄	5800	ADV	7.2916	6.33
199	15日	毎日替わります 365	OZクラブ/アイ・アイ・ピー	6800	OIZ	5.35	4.00
200	15日	バーチャファイター	セガ	5800	TAB	5.7826	5
201	15日	トラムス	セガ	5800	ACT	5.1111	3
202	15日	ジョー・ジョー	カプコン	6800	SLG	5.7333	6
203	15日	ゲームの達人	サンソフト	8800	TAB	6.4375	6
204	22日	バーチャファイター	セガ	5800	SMT	8.2000	8.00
205	22日	カプコン	ターミネーター	5800	ACT	8.0337	6.00
206	22日	ウィニングポスト	セガ	9800	SLG	7.7037	7.00
207	22日	My Best Friends	アトラス	6800	PUZ	7.36	5.33
208	22日	空の戦士	バトラ	6800	RPG	7.3437	4.33
209	22日	ハイテク	EAV	5800	RAC	5.5	5
210	22日	エターナル	セガ	8800	SLG	7.5	6.00
211	22日	ISTO E ZICO	MIZUKI	5800	ETC	—	3.00
212	28日	ザ・キング・オブ・ファイターズ95	SNK	7800	ACT	8.0882	8.33
213	29日	トラムス	セガ	5800	SLG	8.5672	8.33
214	29日	ピクトリ	セガ	5800	SPT	8.4977	8
215	29日	アンジェリック Special	セガ	7800	SLG	8.1320	7.33
216	29日	グラディウス DELUXE PACK	コナミ	5800	SMT	8.4943	7.00
217	29日	スター	コナミ	5800	ADV	8.125	8
218	29日	THE MASTER FILE	MIZUKI	5800	ETC	7.4107	6.00
219	29日	三國志 Special	マイクログラフ	8800/6800	TAB	7.1913	8
220	29日	三國志	光栄	8800	SLG	8.5714	6.00
221	29日	くさくさ	エフ・エフ	8800	PUZ	6.9333	6.33
222	29日	HORROR TOUR	セガ	5800	ADV	4.8333	6.00
223	29日	伝説の戦士	セガ	5800	SLG	6.3076	5.00
224	29日	WORLDWIDE GOLF	ソフトビジュアル	5800	SPT	3.9186	4
225	29日	真実のバリエーション	日本システム	6800	TAB	5.3125	4.00
226	29日	ゲッス	BMGビクター	5800	ACT	7.0835	5.33
227	29日	モータルコンバット	アクレイムジャパン	5800	ACT	6.7115	6.33
228	29日	超兄貴	セガ	5800	SMT	5.1420	5.00
229	29日	バーチャファイター	アクレイムジャパン	6800	SLG	6.625	5.00
230	29日	NFL	アクレイムジャパン	5800	SPT	5.9	6.00
95年5月発売ソフト							
231	5日	2度あることはサントアル	セガ	5800	ETC	8.121	7.33
232	5日	七つの	光栄	7800	ADV	7.6585	6.33
233	5日	セガサターン	セガ	5800	ADV	7.423	5.33
234	5日	GAME WARE VOL.1	セガ	5800	ETC	7.1822	—
235	5日	真実のバリエーション	セガ	5800	ADV	5.625	0
236	19日	3X3 EYES	セガ	7800	ADV	8.3237	7
237	19日	シムス	セガ	5800	PUZ	—	5
238	19日	大蛇伝説	セガ	6800	SLG	2.1130	4.33

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	プレイ人数	備考
239	19日	タイムワープ	セガ	5800	SMT	—	5.66
240	26日	野々村	セガ	5800	ADV	8.7217	7.00
241	26日	THOR	セガ	5800	A-RPG	8.5438	0
242	26日	アイム・アーク	セガ	5800	ETC	3.7847	5.00
243	26日	アイム・アーク	セガ	8800	ADV	6.38	0
244	26日	アイム・アーク	セガ	2900	ETC	8.3973	7
245	26日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	7.032	0
246	26日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	6.4428	5.66
247	26日	アイム・アーク	セガ	7800	TAB	9.1282	8.33
248	26日	アイム・アーク	セガ	5300	TAB	—	4.00
249	26日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	—	6.33
250	26日	アイム・アーク	セガ	6800	ACT	6.618	5
251	26日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	3.8285	4.33
95年5月発売ソフト							
252	3日	アイム・アーク	セガ	5800	TAB	8.0833	6.33
253	17日	Cubic Gallery	セガ	5800	ETC	7.6428	—
254	17日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	7.8101	5.00
255	17日	アイム・アーク	セガ	8800	TAB	7.8438	7.33
256	24日	FEDA	セガ	6300	SLG	7.6275	5.66
257	24日	アイム・アーク	セガ	6800	TAB	7.3333	7
258	24日	アイム・アーク	セガ	4800	OZ-PUZ	6.6787	6.00
259	24日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	8.4705	7.33
260	24日	アイム・アーク	セガ	6800	ETC	—	5
261	31日	アイム・アーク	セガ	6800	RPG	7.3437	6
262	31日	アイム・アーク	セガ	6800	RPG	7.7857	6
263	31日	アイム・アーク	セガ	5800	TAB	—	4.00
264	31日	アイム・アーク	セガ	5800	TAB	—	7.33
265	31日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	7.1980	7.33
95年5月発売ソフト							
266	7日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	8.0027	6.33
267	7日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	8.0434	5
268	14日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	7.3076	7.33
269	14日	アイム・アーク	セガ	5800	ETC	—	7
270	14日	アイム・アーク	セガ	6800	ADV	5.0454	4.33
271	14日	アイム・アーク	セガ	5500	ETC	—	8
272	14日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	6.1888	5.33
273	28日	アイム・アーク	セガ	6800	ADV	7.8888	6.33
274	28日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	—	4.00
275	28日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	8.7586	7.00
276	28日	アイム・アーク	セガ	6800	ACT	6.3059	6
277	28日	アイム・アーク	セガ	6800	SLG	8.0058	7
278	28日	アイム・アーク	セガ	4800	TAB	5.5780	5
279	28日	アイム・アーク	セガ	2480	ETC	5.7906	—
280	28日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	2.56	5.00
281	28日	アイム・アーク	セガ	5800	ETC	—	0
282	28日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	—	6.00
283	28日	アイム・アーク	セガ	5800	TAB	—	6
95年5月発売ソフト							
284	5日	アイム・アーク	セガ	7800/5800	ACT	8.2586	8.00
285	5日	アイム・アーク	セガ	7800	SMT	6.9469	8
286	5日	アイム・アーク	セガ	1980	ETC	8.0430	—
287	12日	アイム・アーク	セガ	5800	SPT	8.5387	7.00
288	12日	アイム・アーク	セガ	5800	SLG	6.6904	7.33
289	12日	アイム・アーク	セガ	5800	ETC	—	4.00
290	12日	アイム・アーク	セガ	5800	SMT	6.2222	6.00
291	12日	アイム・アーク	セガ	6800	RPG	—	5
292	12日	アイム・アーク	セガ	5800	RAC	8.2826	6.00
293	19日	アイム・アーク	セガ	5800	SPT	8.3677	7.33
294	19日	アイム・アーク	セガ	6800	ACT	8.1548	7.33
295	19日	アイム・アーク	セガ	6800	SLG	5.53	5.33
296	19日	アイム・アーク	セガ	6800	SMT	8.398	8
297	19日	アイム・アーク	セガ	6800	SLG	8.6172	7.33
298	19日	アイム・アーク	セガ	6800	TAB	—	5
299	26日	アイム・アーク	セガ	5800	PUZ	8.4754	8
300	26日	アイム・アーク	セガ	5800	ACT	8.3521	8.00
301	26日	アイム・アーク	セガ	6800	ADV	5.8947	5.33



No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	特徴	備考
337	30日	テトリスプラス	ジャレコ	5800	PUZ	6.623	6.33
338	30日	周回テンドビートリアルアレンジ	バック・イン・ビデオ	8800	RAC		ムービーカード
96年10月発売ソフト							
339	6日	ハートビートスクランブル	イマジン	6800	ADV	3.75	3
340	6日	天地を喰らう〜命の闘い〜	カプコン	5800	ACT	7.794	6
341	6日	闘神伝	データソフト	5800	SHT	7.798	5.66
342	13日	ウルトラマンZ	バンダイ	6800	ETC		ムービーカード
343	13日	エンゼルエンジェル	セガ	6800	PUZ		5.66
344	13日	ボリスノブ	コナミ	6800	ADV	8.196	8.33
345	14日	ストリートファイターZERO2	カプコン	5800	ACT	8.129	9.66
346	20日	SEGA AGES / アウトラン	セガ	3800	RAC	8.747	7.33
347	20日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	SMT	8.431	7
348	20日	Destruction Derby	ソフタウェア	5800	RAC	7.232	6.66
349	20日	リアルバウト格闘伝説	SNK	8800	ACT	8	8.33
350	27日	サクラ大戦	セガ	6800	ADV	8.334	8.33
351	27日	SEGA AGES / アフターバーナー	セガ	3800	SMT	8.398	7.33
352	27日	セガサターン・チャンピオンシップ・プラス	セガ	5800	RAC	8	
353	27日	マシカルドラゴン	セガ	5800	PUZ	8.246	8.66
354	27日	機動戦士ガンダム外伝! ガンダム・バスターズ	バンダイ	4800	ETC		
355	27日	ギャラクシー・エンジェル	セガ	5800	RAC	8	
356	27日	グランドアサルト	イマジン	5000	ETC		5.66
357	27日	三國志V	光栄	9800	SLG	8.607	7.33
358	27日	サンダーフォース ゴールドバック1	データソフト	4800	SMT	7.657	5.33
359	27日	女子学生放課後	アテナ	4800	PUZ	8.272	6
360	27日	闘神伝 URA	データソフト	5800	ACT	6.338	5.33
361	27日	ときめきメモリアル	コナミ	5800	PUZ	7.791	7.33
362	27日	ホーンテッドマンション	ソフタウェア	7900	TAB	5.833	5.33
363	27日	バトルDISC Vol.3 大島勇	SADA SOFT	3000	ETC		
364	27日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	TAB	7	4.66
365	27日	あまのこ	セガ	5800	TAB	4	18.66
96年10月発売ソフト							
366	4日	actua SOCCER	データソフト	5800	SPT		5.33
367	4日	アングリック Special プレミアムBox	光栄	8800	SLG		
368	4日	ウィニングポスト2 プログラム96	光栄	6800	SLG	8.75	7.66
369	4日	エターナルファンタジー	データソフト	5800	SLG	8.637	6.33
370	4日	GAME WARE VOL.3	データソフト	1980	ETC	7.017	
371	4日	Turt Wind96	データソフト	6800	SLG		6
372	4日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	ETC		4.66
373	4日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	TAB	7.25	6.33
374	10日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	ETC		5.33
375	10日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	TAB		6.66
376	10日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	TAB	8.254	7.33
377	10日	Jewels of Oracle	データソフト	5800	PUZ		5.33
378	10日	マイティビートル	データソフト	5800	SMT	7.142	6
379	10日	ラングリーマン	データソフト	6800	SMT	8.518	7
380	25日	シェンク	EAV	5800	SMT		5.66
381	25日	スターファイター3000	イマジン	6800	SMT		5.33

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	特徴	備考
382	25日	BATHOU	データソフト	5800	SMT	8.239	7.33
383	25日	マスターオブモンスターズ	データソフト	6800	SLG	7.349	6.66
384	25日	LUNAR SILVER STAR STORY	セガ	6800	RPG	8.917	7.66
385	25日	ワールドシリーズベースボール	セガ	5800	SPT	7.727	6.66
96年10月発売ソフト							
386	1日	セガサターン・チャンピオンシップ・プラス	セガ	4800	SMT	7.873	6
387	1日	伝説のオオカミ	データソフト	5800	S-RPG	8.518	7.33
388	1日	バグリー	セガ	5800	SLG	8.782	6
389	1日	ULU	セガ	4800	ETC	7.125	6
390	8日	サムライスピリッツ	SNK	5800	ACT	7.896	7
391	8日	Special Gift Pack	BAG ビクター	7300	ETC		
392	8日	MAKING OF NIGHTMARE 2 VOICE SELECTION	データソフト	2480	ETC		ムービーカード
393	8日	リグロート	セガ	5800	S-RPG	7.978	6.33
394	11日	アースウォーム	データソフト	5800	ACT		7
395	15日	上海 Great Moments	データソフト	6800	PUZ		7
396	15日	デジタルベースボール	KAZ	5800	ETC	8.017	6.66
397	15日	風来坊	HAMLET	5800	SLG		6.33
398	15日	ブリック大作戦	データソフト	6800	A-SHT	7.044	6.66
399	22日	IRON MAN / XO	データソフト	5800	ACT		6.33
400	22日	NFL クォーターバッククラブ97	データソフト	5800	SPT		6.33
401	22日	カオスコントロール	データソフト	4800	SMT		6.33
402	22日	クリスタル	セガ		ACT	8.902	6.66
403	22日	月下の狼	データソフト	5800	TAB		6.33
404	22日	アトラス	データソフト	6800	SMT	8.913	7.66
405	22日	TRY RUSH DEPPY	データソフト	5800	ACT		6
406	22日	バーチャコップ2	セガ	5800	SMT	8.009	6.66
407	22日	FIST	イマジン	6800	ACT		3.66
408	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	SLG	7	6.66
409	29日	サンダーフォース ゴールドバック2	データソフト	4800	SMT	8.65	6
410	29日	ズー	データソフト	4800	PUZ		6
411	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	BAG ビクター	5800	ACT	8.178	6.33
412	29日	対戦格闘	データソフト	6800	TAB		7.33
413	29日	大戦	光栄	7800	SLG	8.333	6.66
414	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	データソフト	5800	ADV	7.898	6.66
415	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	セガ	5800	ACT	8.004	6.33
416	29日	ビクトリー	セガ	5800	SPT	8.528	7.66
417	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	データソフト	5800	ACT	3.4	6.66
418	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	光栄	7800	ETC		
419	29日	BLOOD FACTORY	データソフト	5800	SMT	7.2	7.33
420	29日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	SADA SOFT	3800	ETC		
96年10月発売ソフト							
421	6日	AQUAZONE	データソフト	2000	SLG		
422	6日	AQUAZONE	データソフト	2000	SLG		
423	6日	AQUAZONE	データソフト	2000	SLG		
424	6日	AQUAZONE	データソフト	2000	SLG		
425	6日	AQUAZONE	データソフト	2000	SLG		
426	6日	機動戦士ガンダム外伝! 戦場のブルー	バンダイ	4800	SMT	8.548	7.33

## データバンク INDEX

ジャンル	タイトル	価格
アクション	アースウォーム	333
アクション	IRON MAN / XO	399
アクション	アイトル	14
アクション	アイトル	73
アクション	アイトル	247
アクション	アイトル	60
アクション	アイトル	264
アクション	アイトル	193
アクション	アイトル	25
アクション	アイトル	242
アクション	AQUAZONE	288
アクション	AQUAZONE	421
アクション	AQUAZONE	422
アクション	AQUAZONE	423
アクション	AQUAZONE	424
アクション	AQUAZONE	425
アクション	actua SOCCER	366
アクション	アイトル	446
アクション	アイトル	501
アクション	アイトル	95
アクション	アイトル	313
アクション	アイトル	177
アクション	アイトル	215
アクション	アイトル	367
アクション	アイトル	330
アクション	ISTO	211
アクション	アイトル	261
アクション	アイトル	178
アクション	アイトル	481
アクション	アイトル	27
アクション	アイトル	170
アクション	アイトル	151
アクション	アイトル	262
アクション	アイトル	206
アクション	アイトル	366
アクション	アイトル	54
アクション	アイトル	62
アクション	アイトル	342
アクション	アイトル	447
アクション	アイトル	62
アクション	アイトル	448
アクション	アイトル	210
アクション	アイトル	80
アクション	アイトル	449
アクション	アイトル	331
アクション	アイトル	369
アクション	アイトル	88
アクション	アイトル	112
アクション	アイトル	230
アクション	アイトル	400
アクション	アイトル	123
アクション	アイトル	434
アクション	アイトル	101
アクション	アイトル	19
アクション	アイトル	22

ジャンル	タイトル	価格
アクション	アイトル	25
アクション	アイトル	141
アクション	アイトル	450
アクション	アイトル	499
アクション	アイトル	504
アクション	アイトル	237
アクション	アイトル	343
アクション	アイトル	111
アクション	アイトル	354
アクション	アイトル	114
アクション	アイトル	181
アクション	アイトル	335
アクション	アイトル	137
アクション	アイトル	152
アクション	アイトル	401
アクション	アイトル	24
アクション	アイトル	120
アクション	アイトル	31
アクション	アイトル	158
アクション	アイトル	42
アクション	アイトル	59
アクション	アイトル	276
アクション	アイトル	192
アクション	アイトル	133
アクション	アイトル	28
アクション	アイトル	143
アクション	アイトル	347
アクション	アイトル	426
アクション	アイトル	233
アクション	アイトル	451
アクション	アイトル	435
アクション	アイトル	64
アクション	アイトル	253
アクション	アイトル	89
アクション	アイトル	113
アクション	アイトル	322
アクション	アイトル	355
アクション	アイトル	376
アクション	アイトル	408
アクション	アイトル	460
アクション	アイトル	461
アクション	アイトル	83
アクション	アイトル	208
アクション	アイトル	142
アクション	アイトル	155
アクション	アイトル	402
アクション	アイトル	283
アクション	アイトル	178
アクション	アイトル	505
アクション	アイトル	317
アクション	アイトル	48
アクション	アイトル	8
アクション	アイトル	135
アクション	アイトル	221
アクション	アイトル	366
アクション	アイトル	216
アクション	アイトル	32
アクション	アイトル	463
アクション	アイトル	293
アクション	アイトル	254
アクション	アイトル	140
アクション	アイトル	98
アクション	アイトル	234
アクション	アイトル	286
アクション	アイトル	370
アクション	アイトル	94

ジャンル	タイトル	価格
アクション	アイトル	253
アクション	アイトル	87
アクション	アイトル	7
アクション	アイトル	304
アクション	アイトル	463
アクション	アイトル	403
アクション	アイトル	273
アクション	アイトル	226
アクション	アイトル	249
アクション	アイトル	427
アクション	アイトル	10
アクション	アイトル	184
アクション	アイトル	79
アクション	アイトル	29
アクション	アイトル	145
アクション	アイトル	20
アクション	アイトル	307
アクション	アイトル	168
アクション	アイトル	350
アクション	アイトル	506
アクション	アイトル	231
アクション	アイトル	294
アクション	アイトル	390
アクション	アイトル	357
アクション	アイトル	26
アクション	アイトル	220
アクション	アイトル	494
アクション	アイトル	90
アクション	アイトル	358
アクション	アイトル	409
アクション	アイトル	174
アクション	アイトル	212
アクション	アイトル	473
アクション	アイトル	100
アクション	アイトル	183
アクション	アイトル	134
アクション	アイトル	188
アクション	アイトル	279
アクション	アイトル	49
アクション	アイトル	172
アクション	アイトル	380
アクション	アイトル	175
アクション	アイトル	268
アクション	アイトル	76
アクション	アイトル	58
アクション	アイトル	452
アクション	アイトル	395
アクション	アイトル	13
アクション	アイトル	437
アクション	アイトル	121
アクション	アイトル	324
アクション	アイトル	67
アクション	アイトル	295
アクション	アイトル	314
アクション	アイトル	182
アクション	アイトル	507
アクション	アイトル	6
アクション	アイトル	37
アクション	アイトル	318
アクション	アイトル	148
アクション	アイトル	244
アクション	アイトル	309
アクション	アイトル	480
アクション	アイトル	171
アクション	アイトル	301
アクション	アイトル	436

	アタリ ・・・ 100円 部屋	50
	真紅の血	257
	美戦曲集	65
	パシレーンション・スー	300
	パシレーンション・スー	323
	Jewels of Oracle オウフルの宝石	377
	女子選手 羽田博 さん	359
	ノー・バード	250
	人狼 闘い 1000 クラッシュ ショウ	464
	スーパー CASINO SPECIAL	488
	スーパー COOL ファイター Ⅱ	42
	スーパーリアル 戦艦	25
	スーパーリアル 戦艦	30
	スーパーリアル 戦艦	118
	水戸黄門	55
	水戸黄門	205
	水戸黄門	465
	スター フォーター 3000	381
	スター フォーター	78
	スター フォーター	429
	スター フォーター	347
	STRIDER 96	232
	ストライカー X1945	375
	ストリート ファイター Ⅱ ムービー	196
	ストリート ファイター Ⅱ	157
	ストリート ファイター Ⅱ	345
	ストリート ファイター Ⅱ	56
	STREET RACER EXTRA	453
	スー パー	217
	スー パー	438
	Special Girl Pack	391
	スー パー スター ハリウッド	475
	30 Years Special ザ・メン	495
	30 Lemmings	325
	スー パー	410
	スー パー	35
	スー パー	411
	スー パー	430
	スー パー	94
	SEGA AGES VOL.1 戦艦	258
	SEGA AGES アウトラン	346
	SEGA AGES アウトラン	351
	SEGA AGES アウトラン	496
	SEGA AGES アウトラン	266
	セガ アーケード	150
	セガ アーケード	352
	セガ アーケード	386
	セガ アーケード	404
	セガ アーケード	99
	セガ アーケード	110
	セガ アーケード	261
	セガ アーケード	53
	セガ アーケード	285
	セガ アーケード	198
	セガ アーケード	318
	セガ アーケード	371
	セガ アーケード	412
	セガ アーケード	413
	セガ アーケード	239
	セガ アーケード	508
	セガ アーケード	496
	セガ アーケード	481
	セガ アーケード	441
	セガ アーケード	102
	セガ アーケード	5



No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	プレイ人数	備考
427	6月	黄金の勇者	エナシラ	5800	SLG	1	5.66
428	6月	スーパーバスルファイターⅡX	カプコン	5800	PUZ	2	8.3777 7.33
429	6月	スターウォーズ	ザウルス	5800	ACT	1	7.9375 6.33
430	6月	世界の伝説 111	富士通	4800	ETC	1	
431	6月	ハイパーデュエル	テクノソフト	5800	SHT	1	8.4183 6.33
432	6月	バトルバ	日本ビクター	5800	RAC	2	8.0588 7
433	6月	エナシラ 黄金の勇者	EAV	5800	SHT	1	7
434	13日	王将 王将	WARP	6800	MOV	1	8.0804 8.66
435	13日	王将 王将	WARP	3900	ADV	1	X, マウス
436	13日	王将 王将	コナミ	4800	SHT	1	8.428 8
437	13日	出陣 出陣	キングレコード	5800	TAB	1	6.06
438	13日	スーパースター	タイトー	3980	SHT	1	4.33
439	13日	大運動会	インクリメントP	5800	SLG	1	7.6582 6
440	13日	大運動会	セガ	5800	SLG	1	
441	13日	タフテックス	リバーヒルソフト	5800	RPG	1	8.0583 7.66
442	13日	テニスクラウド	エナシラ	5800	ADV	1	6
443	13日	パンサーラッシュ	セガ	5800	SHT	1	
444	13日	ファンタジー	日本ビクター	5800	RPG	1	5.66
445	13日	ファンタジー	エナシラ	5800	SLG	1	8.4375 6.33
446	20日	アドバンス	ビュートン	5800	SLG	1	6.33
447	20日	ウルトラマン	日本ビクター	7800	RPG	1	
448	20日	エースアクト	ゲームスタジオ	5800	RPG	1	8.0810 7
449	20日	永野実	コナミ	5300	TAB	1	6
450	20日	永野実	ネクスインターナショナル	5800	SLG	1	6.33
451	20日	永野実	セガ	7500	ADV	1	18月 2
452	20日	シャイニング	ソニー	5800	RPG	1	8.74 7
453	20日	STREET RACER EXTRA	UBI ソフト	5800	RAC	1	6.66
454	20日	DX 日本特捜行	タカラ	5800	TAB	1	5.33
455	20日	NIGHT TRUTH	セガ	5800	ADV	1	5.1 4.66
456	20日	NISSAN PRESENTS	EAV	6200	RAC	1	7.2857 7
457	20日	バスター	日本ビクター	6800	SPT	1	5
458	20日	びんぼう	セガ	5800	TAB	1	5.66
459	20日	びんぼう	ワーナー	5800	PUZ	1	5.66
460	21日	FIGHTERS MEGAMAX	セガ	5800	RPG	1	8.255 8.33
461	26日	MAJIMA	ハット	3800	ETC	1	6.9
462	27日	REMI	ハット	6800	RPG	1	8.2335 5
463	27日	グリッドラン	ワーナー	5800	ADV	1	6.33
464	27日	グリッドラン	ハット	5800	ADV	1	5.66
465	27日	人狼	セガ	6800	SHT	1	6
466	27日	水戸黄門	セガ	5800	SLG	1	7.33
467	27日	SEGA AGES	セガ	4800	QIZ	1	6.66
468	27日	たいむ	ゲームアープ	2300	ETC	1	8.1163
469	27日	TETRIS S	BPS	4800	PUZ	1	6.66
470	27日	テラファンタジー	セガ	5800	S-RPG	1	8.5844 8
471	27日	ファイナルファンタジー	ビュートン	5800	SPT	1	8.9882 7.33
472	27日	プラダス	SADA SOFT	3800	ETC	1	
473	31日	SNK	SNK	5800	ACT	1	8.6538 9

発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	プレイ人数	備考
474	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
475	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
476	10日	DIGITAL DANCE MIX	セガ	2800	ETC	7.7857
477	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
478	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
479	14日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
480	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
481	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
482	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
483	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
484	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
485	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
486	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
487	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
488	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
489	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
490	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
491	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
492	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
493	29日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
494	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
495	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
496	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
497	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
498	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857

474	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
475	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
476	10日	DIGITAL DANCE MIX	セガ	2800	ETC	7.7857
477	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
478	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
479	14日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
480	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
481	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
482	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
483	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
484	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
485	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
486	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
487	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
488	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
489	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
490	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
491	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
492	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
493	29日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
494	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
495	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
496	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
497	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
498	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857

474	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
475	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
476	10日	DIGITAL DANCE MIX	セガ	2800	ETC	7.7857
477	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
478	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
479	14日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
480	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
481	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
482	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
483	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
484	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
485	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
486	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
487	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
488	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
489	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
490	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
491	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
492	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
493	29日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
494	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
495	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
496	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
497	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
498	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857

474	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
475	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
476	10日	DIGITAL DANCE MIX	セガ	2800	ETC	7.7857
477	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
478	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
479	14日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
480	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
481	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
482	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
483	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
484	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
485	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
486	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
487	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
488	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
489	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
490	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
491	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
492	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
493	29日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
494	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
495	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
496	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
497	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
498	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857

474	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
475	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
476	10日	DIGITAL DANCE MIX	セガ	2800	ETC	7.7857
477	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
478	10日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
479	14日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
480	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
481	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
482	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
483	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
484	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
485	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
486	17日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
487	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
488	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
489	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
490	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
491	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
492	24日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
493	29日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
494	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
495	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
496	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
497	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857
498	31日	デジタルダンス	セガ	2800	ETC	7.7857



# N EW SOFT SCHEDULE

## 新作ソフト スケジュール

### スケジュール表の見方

【ジャンル】ACT…アクション/RPG…ロールプレイング/SHT…シューティング/ADV…アドベンチャー/SLG…シミュレーション/SPT…スポーツ/RAC…レース/PUZ…パズル/TAB…テーブル/A・RPG…アクションロールプレイング/QIZ…クイズ/EDU…エデュテイメント/MOV…インタラクティブムービー/ETC…その他

【対応機器】ハンドル…レーシングコントローラー/マウス…シャトルマウス/マルチ…マルチターミナル6/アナログ…アナログミッドスティック/ケーブル…対戦ケーブル/マルチコン…セガマルチコントローラー/ツイン…ツインスティック/ムービー…ムービーカード

【年齢制限など】18推…18歳以上推奨/②、③などはそれぞれ2枚組、3枚組を表します。

【その他】★印のタイトルは初登場ソフト、☆印のタイトルはタイトル変更があったものです。

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応機
2月	21日 SEGA AGES/ファンタジーゾーン	3,800円	セガ	SHT	マルチ
	21日 WWF In Your House	5,800円	アクレイドジャパン	SPT	
	21日 三国志バリューセット	12,800円	光栄	SLG	
	21日 信長の野望バリューセット	11,800円	光栄	SLG	
	21日 ZAP! SNOW BOARDING TRIX	5,800円	ボニーキャニオン	SPT	
	21日 重装戦兵レイノス2	5,900円	メサイヤ	ACT	
	28日 SEGA AGES/メモリアルセレクションVol.1	4,800円	セガ	PUZ&ACT	
	28日 NBA JAM エクストリーム	5,800円	アクレイドジャパン	SPT	
	28日 Space JAM (スペースジャム)	5,800円	アクレイドジャパン	SPT	
	28日 首都高バトル97	5,800円	イマジニア	RAC	
	28日 ふしぎの国のアンジェリック	5,800円	光栄	TAB	
	28日 パネルニアストーリー ケルンの大冒険	6,200円	陽泳社	RPG	
	28日 ワイアラエの巻 Extra 36 Holes	6,800円	T&Eソフト	SLG	
	28日 天地無用! 連続必要	6,800円	バイオニアLDC	PUZ	
	28日 続ぐっすんおよ	5,800円	バンプレスト	A・PUZ	
	28日 CRITICOM (ザ・クリティカルコンバット)	5,800円	ビック東海	格闘ACT	
	28日 キューバトラー	5,800円	やのまんゲームス	格闘ACT	
3月	7日 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	6,800円	セガ	ADV	競
	7日 ヘンリーエクスプローラーズ	5,800円	コナミ	SHT	
	7日 GAME WARE Vol.4	2,980円	セナール・エンタテインメント	ETC	
	7日 NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ集	2,980円	ソネット・コンピュータエンタテインメント	ETC	
	7日 PLANET JOKER	5,800円	ナグザット	SHT	
	7日 機動戦士ガンダム外伝 戦かれし者	4,800円	バンダイ	SHT	
	14日 Jリーグビクトリーゴール97	5,800円	セガ	SPT	
	14日 マンクスTT-スーパーバイカー	5,800円	セガ	RAC	
	14日 WORMS	5,800円	アイマックス	SLG	
	14日 きゃー博く	5,800円	アクティビジョン・ジャパン	ACT	
	14日 ウルフファンク 空牙 2001・SS	5,800円	エクシング	A・SHT	
	14日 爆れつハンター-R	5,800円	キングレコード	ADV	
	14日 AMOK	5,800円	光栄	SHT	
	14日 アドヴァンストV.G. (通常版)	7,800円	TGL	格闘ACT	
	14日 アドヴァンストV.G. (ジグソーパズル込み初回限定版)	9,800円	TGL	格闘ACT	
	14日 優勝クラシックロード	5,800円	ビクター/ビクターソフト	SLG	
	14日 スタンバイ Say You!	5,800円	ヒューマン	ADV	
	15日 実戦パチスロ必勝法4	5,800円	サミー工業	TAB	
	20日 とときめきメモリアル Selection 藤崎詩織	2,800円	コナミ	ETC	
	20日 神風拳	5,800円	ザウルス	格闘ACT	
	20日 SANKYO FF	5,800円	ティー・エヌ研究所	周辺	
	20日 SANKYO FEVER 実戦シミュレーションS	5,800円	ティー・エヌ研究所	ETC	
	20日 ドラゴンマスターシルク	6,800円	データムポリスター	RPG	
	21日 ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	6,800円	セガ	SLG	
	21日 ギ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜	5,800円	ヒューマン	SLG	
	27日 Civilization 新世界七大文明	5,800円	アスミック	SLG	
	28日 サクラ大戦 花組対戦コラムス	5,800円	セガ	PUZ	
	28日 プロ野球 クレイテストナイン'97	5,800円	セガ	SPT	

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応機
3月	28日 太平洋の嵐2 疾風の標榜	6,800円	イマジニア	SLG	競
	28日 太平洋の嵐2 初回限定プレミアムボックス	7,800円	イマジニア	SLG	
	28日 メタルスラッグ	5,800円	SNK	A・SHT	
	28日 メタルスラッグ (拡張RAM同梱版)	7,800円	SNK	A・SHT	
	28日 センチメンタル・グラフィティ ファーストウィンドウ	2,980円	NECインターチャネル	ETC	
	28日 SSアドベンチャーバックセブつの秘蔵&MYST	8,800円	光栄	ADV	
	28日 三国志孔明伝	7,800円	光栄	SLG・RPG	
	28日 大航海時代II	6,800円	光栄	SLG・RPG	
	28日 実戦パチンコ必勝法 TWIN	5,800円	サミー工業	ETC	
	28日 パズルポブル3	5,800円	タイトー	PUZ	
	28日 モンスターズライダー	5,800円	ダットジャパン	PUZ	
	28日 ファーランドストーリー〜破亡の罫〜	6,800円	TGL	S・RPG	
	下旬 ゲーム天国	5,800円	ジャレコ	SHT	
	下旬 ゲーム天国極楽パック	7,800円	ジャレコ	SHT	
	下旬 BASIC for SEGA SATURN ケーブル接続タイプ	12,800円	セガ/ESP/インターメディア	ツール	
	下旬 BASIC for SEGA SATURN スタンドアロンタイプ	9,800円	セガ/ESP/インターメディア	ツール	
	下旬 クレイジーイワン	5,800円	ソフトバンク	SHT	
	下旬 リターンファイアー	3,800円	ソフトバンク	ACT	
	下旬 ボイスアイドルマックス〜プールバスストーリー〜	6,800円	データイースト	TAB	
	下旬 機動戦士Zガンダム 前編 Zの起動	6,800円	バンダイ	ACT	
4月	28日 マジカルホッパーズ	6,800円	バンダイ	ACT	競
	未定 新海蔵車〜鋼鉄の孤狼〜	6,800円	アスキー	SLG	
	未定 X2	5,800円	カプコン	SHT	
	未定 サイバーボット〜フルメタルマッドネス〜 (通常版)	5,800円	カプコン	格闘ACT	
	未定 サイバーボット〜フルメタルマッドネス〜 (拡張版)	7,800円	カプコン	格闘ACT	
	未定 フィッシング甲子園II	6,800円	キングレコード	SPT	
	未定 マリオ武者野の超将棋盤	7,800円	キングレコード	TAB	
	未定 卒業 Crossworld	5,800円	小学館プロダクション	ADV	
	未定 GRANDRED	5,800円	バンプレスト	SLG	
	未定 幻のブラックバス	5,800円	メイクソフトウェア	SPT	
	未定 ェクスファンタジーシリーズ 4・ファーストボリューム	5,800円	メディアワークス	RPG	
	4日 ヲヴァティス2〜悪魔性暴走ヴァン・レイ〜	6,800円	グラムス	SLG・RPG	
	4日 アンジェリック Special 2	7,800円	光栄	SLG	
	4日 ★アンジェリック Special 2 プレミアムBOX	9,800円	光栄	SLG	
	4日 ゲーム日本史〜革命児 織田信長〜	6,800円	光栄	EDU	
	4日 ダークハンター〜上 異次元学園〜	6,800円	光栄	EDU	
	4日 actual GOLF	5,800円	ナグザット	SPT	
	11日 東京 SHADOW	8,800円	タイトー	MOV	
	18日 雀帝 バトルコスプレイヤー	6,800円	ダイキ	麻雀	
	25日 龍的五千年	6,800円	イマジニア	ADV	
5月	25日 キャスパー	5,800円	インタープレイ/EAV	ACT	競
	25日 ブラドルDISC 特別編 コギャル大百科100	3,800円	SADA SOFT	ETC	
	25日 わくわく7	5,800円	サンソフト	格闘ACT	
	25日 わくわく7 (拡張RAM同梱)	7,800円	サンソフト	格闘ACT	
	25日 ファンタスティック	5,800円	ジャレコ	ADV	
	25日 WARAWARS 激闘! 大軍団バトル	5,800円	陽泳社	SLG	
	25日 デジグ アクアワールド	4,800円	増田屋コーポレーション	PUZ	
	25日 デジグ TIN TOY	4,800円	増田屋コーポレーション	PUZ	
	下旬 神KING THE SPIRITS 2	5,800円	アトラス	RAC	
	未定 クロウ	5,800円	アクレイドジャパン	ACT	
	未定 ブラック ドーン	5,800円	ヴァージン	SHT	
	未定 新テマパーク	5,800円	EAV	SLG	
	未定 続フラッピー	5,800円	デービーソフト	ACT・PUZ	
	2日 THE UNSOLVED (ジ アンソルブド)	7,800円	ヴァージン	ADV	
	9日 ボイスファンタジア 失われたボイス・パワー	6,800円	アスク株式会社	ADV	
	9日 フリートークスタジオ 〜マリの翼まなまおしゃべり〜	5,800円	メディアエンターテインメント	ADV	
	下旬 エーペルージュ	6,800円	タカラ	SLG	
	下旬 ゼロヨンチャンプ DooZy Type-R	6,800円	メディアリング	RAC・RPG	
	未定 GROOVE ON FIGHT	未定	アトラス	格闘ACT	
7月	未定 ブラドルDISC キャンペーンガール'97	3,800円	SADA SOFT	ETC	競
	未定 BREAK POINT	6,800円	バック・イン・ソフト	SPT	
	未定 インバクトレーシング	未定	ココナツジャパン	SHT・RAC	
	未定 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	未定	ジャレコ	ACT	
	未定 Gully Gear	5,800円	アークシステムワークス	格闘ACT	
	未定 Cat the Ripper - 13人目の探偵士 -	未定	トンキンハウス	ADV	
9月	未定 ファンズフォルム (仮称)	未定	日本MMテクノロジー	ADV	競
	未定 コマンド&コンカー	6,800円	セガ	SLG	
	未定 アイアンブラッド	5,800円	アクレイドジャパン	格闘ACT	
	未定 ナイスショット	5,800円	アクレイドジャパン	SPT	
	未定 MAGIC THE GATHERING (仮称)	5,800円	アクレイドジャパン	未定	
	未定 真闘サムライスピリッツ武士道烈伝	6,800円	SNK	RPG	
	未定 バイオハザード	5,800円	カプコン	ETC	



発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等		
春	未定	ゲーム日本史〜天下人 秀吉と家康〜	6,800円	光栄	EDU		
	未定	ダークハンター〜下 妖魔の窟〜	6,800円	光栄	EDU		
	未定	提督の決断	9,800円	光栄	SLG		
	未定	機動戦艦ナデシコ やっぱ最後は「愛が勝つ」?	5,800円	セガ	ADV		
	未定	★アサルトリグス	5,800円	ソフトバンク	SHT		
	未定	DOOM	5,800円	ソフトバンク	A-SHT		
	未定	ブライマルレイジ	3,800円	ソフトバンク	格闘ACT		
	未定	SKULL FANG〜空牙外伝〜	5,800円	データイースト	SHT		
	未定	デジタルアンジェ-電脳天使SS-	5,800円	徳間書店インターメディア	ADV		
	未定	超時空要塞マクロス〜愛・おぼえていますか〜	6,800円	バンダイビジュアル	SHT	②	
	未定	オペレス〜プロジェクト・オスカーを進行せよ!〜	6,800円	BMGジャパン/HATNET	ADV		
	未定	★はるかぜ戦隊Vフォース	5,800円	ビンゴ	SLG	③	
	未定	フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー	5,800円	メディアクエスト	S-RAC		
	未定	ボディバイオニクス〜異界の小宇宙 人体〜	5,800円	メディアクエスト	ACT		
	未定	スカイターゲット	未定	セガ	SHT	77077 77078	
	未定	デザエモン2 (DEZA2)	未定	アテナ	SHT		
	夏	未定	スレイヤーズ	未定	角川書店	S-RPG	
未定		ルナシルバースターストーリー-MPEG版 (仮称)	未定	角川書店	RPG	ムービーソフト 全巻	
未定		実況パワフルプロ野球97 (仮称)	未定	コナミ	SPT		
未定		ヴォイスステーション Part1	未定	ソネット・コンピュータ エンターテイメント	ETC	ムービー 310MB	
未定		D-X-WRD	未定	タカラ	格闘ACT		
未定		JリーグGO GO ゴール! (仮称)	未定	テクモ	SPT	マルチ	
未定		カオスシード	未定	ネーランドカンパニー	SLG		
未定		落ちゲー・デザイナー 作ってポン!	未定	パック・イン・ソフト	PUZ		
未定		英雄志願 GAL ACT HEROISM	未定	マイクロキャビン	RPG	②	
未定		CROC! (仮称)	未定	メディアクエスト	A-ADV		
未定		ファンタズム	9,800円	アウトリガー工房	ADV	①	
未定		麻雀青天井 (仮称)	5,800円	毎日コミュニケーションズ	TAB		
未定		御意見無用-Anarchy in the NIPPON- (仮称)	5,800円	メディアミューズ	格闘ACT		
未定		プリズムコート (仮称)	未定	FPS	育成SLG		
未定		X-MEN VS. STREET FIGHTER	未定	カプコン	格闘ACT		
未定		☆エンジェルグラフィティS〜あなたへのプロフィール〜	未定	ココナッツジャパン エンターテイメント	SLG		
未定		ときめきメモリアル対戦とつかえだま	未定	コナミ	PUZ		
秋	未定	〜ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1〜藍色の青春	未定	コナミ	ADV	マウス	
	未定	フォトジェニック	未定	サンソフト	SLG		
	未定	RIVEN The Sequel to MYST	未定	サンソフト	ADV		
	未定	DESIRE 〜背徳の螺旋〜	未定	シーズウェア/イマジニア	ADV	18推	
	未定	フェイクダウン	未定	システムサコム	ACT+ADV		
	未定	タンク (仮称)	未定	BMGジャパン/NMS	ACT		
	未定	★ラングリッサーIV	未定	メサイヤ	SLG		
	未定	レイヤーセクションII (仮称)	未定	メディアクエスト	SHT		
	未定	腫 Evolution (仮称)	未定	メディアリング	育成SLG		
	未定	リアルサウンド (仮称)	未定	WARP	ETC	②	
	未定	HOPSTEP あいどる	6,800円	メディア エンターテイメント	SLG		
	97 年内	未定	RENSA-恋録-	5,800円	シグナルライト	PUZ	
		未定	怪盗セイント・テール	6,800円	トミー	ADV	
		未定	HERC'S ADVENTURES	5,800円	BPS	A-RPG	
		未定	DREAM SQUARE 山田まりや	3,800円	ビデオシステム	ETC	
		未定	メックウォーリア2	未定	アクティビジョン・ジャパン	ACT+SLG	
		未定	センチメンタル・グラフィティ	未定	NECインターチャネル	SLG	
未定		JリーグエキサイトステージVI	未定	エポック社	SPT	マルチ	
未定		デッドリースカイ (仮称)	未定	ココナッツジャパン エンターテイメント	ACT		
未定		モトクロス (仮称)	未定	ココナッツジャパン エンターテイメント	RAC		
未定		ガーディアンフォース	未定	サクセス	SHT		
未定		コットン2	未定	サクセス	SHT		
未定		BAROQUE	未定	スティング	RPG		
未定		幻の魚 [The Phantom Fish]	未定	ソフトオフィス	SLG		
未定		シルエットミラージュ	未定	トレジャー	ACT		
未定		FARADOON〜THE LEND of DRAGON CASTLE〜	未定	バイオニアLDC	A-RPG		
未定		龍河お嬢様伝説ユナ3〜ライティング・エンジェル〜	未定	ハドソン	SLG		
発売日未定		未定	mr. BONES	5,800円	セガ	ACT	②
	未定	スノーウィーン	4,800円	アリアドネメディア	ETC		
	未定	逆襲弾	5,800円	ヴァーजन インタラクティブ	SHT		
	未定	BLAM! マシンヘッド	5,800円	ヴァーजन インタラクティブ	SHT		
	未定	卒業S	6,800円	NECインターチャネル	SLG		
	未定	モンスターメーカー〜ホーリーダガー〜	6,800円	NECインターチャネル	SLG		
	未定	3Dウルトラピンボール	5,800円	シエラ・バイオニア	TAB		
	未定	オフロード	3,800円	ソフトバンク	ACT		
	未定	エアコマンドー	5,800円	バンプレスト	SLG		
	未定	鉄炎龍	5,800円	龍	SHT		
	未定	ゾニック・ザ・ファイターズ (仮称)	未定	セガ	格闘ACT		
	未定	バーチャファイター3	未定	セガ	格闘ACT		
	未定	HEART OF DARKNESS	未定	セガ	ACT		

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
未定	ラストブロンクス 東京番外地	未定 セガ	格闘ACT		
未定	レクイエム	未定 日本アートメディア	RPG		
未定	バチンコ倶楽部	未定 アイ・エス・シー	TAB		
未定	国基	未定 アスキー	TAB		
未定	ダービースタリオン (仮称)	未定 アスキー	SLG		
未定	ウェルカムハウス	未定 イマジニア	ADV		
未定	ぱにっくちゃん	未定 イマジニア	ADV		
未定	プロピンボール	未定 イマジニア	TAB		
未定	ロケットパインジャム〜パインジャム〜	未定 ウィネット	SLG		
未定	同級生2	未定 NECインターチャネル	ADV+SLG	18推	77072
未定	ドラゴンナイト4	未定 NECインターチャネル	S-RPG	18推	
未定	魔法少女プリティサミー	未定 NECインターチャネル	ADV		
未定	下級生	未定 エルフ	ADV	18推	
未定	ドラゴンナイト	未定 エルフ	RPG	18推	
未定	大戦略-STRONG STYLE-	未定 OZクラブ	SLG		
未定	神罰 人生の意味	未定 ガイナックス	SLG		
未定	デジタルピンボール〜ラストグラフィエーターズVer.97〜	未定 KAZE	TAB		
未定	スーパーアドベンチャー ロックマンEpisode1 [月の神]	未定 カプコン	ADV		
未定	スーパーアドベンチャー ロックマンEpisode2 [月の神]	未定 カプコン	ADV		
未定	スーパーアドベンチャー ロックマンEpisode3 [月の神]	未定 カプコン	ADV		
未定	マールズ スーパーヒーローズ	未定 カプコン	格闘ACT		
未定	ロックマンX4	未定 カプコン	ACT		
未定	グランディア	未定 ゲームアーツ	RPG		
未定	LUNAR ETERNAL BLUE	未定 ゲームアーツ	RPG		
未定	バーチャバーク THE FISH	未定 光栄	ETC		
未定	幻想水滸伝	未定 コナミ	RPG		
未定	ときめきミュージック CD2 (仮称)	未定 コナミ	ETC		
未定	ブラドルDISC Vol.4 黒田美礼	未定 SADA SOFT	ETC		
未定	真鶴対局図巻 善仙人	未定 J・ウィング	TAB		
未定	ぶるん! with シェイプUP ガール (仮称)	未定 J・ウィング	ETC		
未定	現代大戦略 Strikes (仮称)	未定 システムソフト	SLG		
未定	魔法学園 LUNAR!	未定 スタジオ アレックス	RPG		
未定	スチームハーツ	未定 TGL	SHT		
未定	マジカルドロップ3〜とれたて増刊号〜 (仮称)	未定 データイースト	PUZ		
未定	東京立身出世伝 (仮称)	未定 ナグザット	ADV		
未定	もってけたまご	未定 ナグザット	ACT		
未定	My Dream〜オンエアが待てなくて〜	未定 日本クリエイト	SLG		
未定	USドラッグチャンプ (仮称)	未定 日本物産	RAC		
未定	SUPER301 SQ (仮称)	未定 日本物産	SLG		
未定	テラレスタ3D (仮称)	未定 日本物産	SHT		
未定	VR麻雀 (仮称)	未定 日本物産	TAB		
未定	ロッククライミング 未開峰への挑戦ヒマラヤ編	未定 NETYOU	SLG		
未定	大江戸ルネッサンス	未定 パック・イン・ソフト	SLG		
未定	ロボット混戦RPG (仮称)	未定 バンプレスト	RPG		
未定	スワッグマン	未定 ビクター/ビクターソフト	A-PUZ		
未定	ダンジョンマスター (仮称)	未定 ビクター/ビクターソフト	RPG		
未定	MARICA〜真実の世界〜	未定 ビクター/ビクターソフト	RPG		
未定	★がもめ大作戦	未定 ビンゴ	SLG		
未定	バブルシンフォニー	未定 ビンゴ	PUZ		
未定	RAYMAN	未定 UBIソフト	ACT		
未定	スタートリング・オデッセイIフル・エディション	未定 レイ・フォース	RPG		
未定	スタートリング・オデッセイII魔竜戦争	未定 レイ・フォース	RPG		
未定	スタートリング・オデッセイIIIミレニアムの誓い	未定 レイ・フォース	RPG		



ハガキの表には名前・住所・生年月日・希望のプレゼント番号を明記し、「編集部へひとこと」の欄に本誌を読んだ感想や意見などをお書きください。また、セガサターンに移種を希望するゲーム名があれば記入してください。裏側のアンケート回答欄には、以下の質問事項への答えを右の記入例に従って、黒のボールペンが貼って枠内に正しく記入してください。その際、数字はアラビア数字（1、2、3）を使い、1つのマスに1字のみを、はっきりとわかりやすく書いてください。集計は機械で行いますから、ハガキはキリトリ線のとおりにきれいに切り離し、回答欄を汚したりしないように注意して応募してください。

**圖性別**

男性	1
女性	2

**國年齡**

※自然数で記入してください。ただし  
1桁の場合は左のマスに0を入れて  
ください。

● 学校・職業

01	小学生	09	専門・技術職
02	中学生	10	管理職
03	高校・高専生	11	自営業
04	大学・大学院生	12	公務員
05	短大・専門学校生	13	アルバイト
06	予備校生	14	無職
07	事務職	15	主婦
08	営業・販売職	16	その他

■セガサターン用ソフトの所有本数を記入してください。

※ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

## よく読むコンピュータゲーム情報誌は？（8冊まで）

- 01 ファミ通
- 02 ファミマガ Weekly
- 03 GAME WALKER
- 04 Vジャンプ
- 05 電撃王
- 06 電撃PlayStation
- 07 Hyper ブレイステーション
- 08 じゅげむ
- 09 少年エース
- 10 ゲームスト
- 11 サターンファン
- 12 グレートセガサターンZ
- 13 サターンスーパー

14 TECH サターン  
15 電撃セガEX  
16 サターン通信  
17 セガサターンマガジンのみ

■ 今号の本誌の表紙についてどう  
思いますか。

01 よい  
02 ふつう  
03 よくない  
04 その他(具体的に要望を)

■今後本誌に充実を望む記事を下から選んでください

- 01 とにかく新しいタイトルの紹介
- 02 発売直前のタイトルの紹介
- 03 発売後のタイトルの攻略
- 04 読み物などの連載記事

■表1の今号の記事で内容が面白かった(よかった)ものを8つまであげてください。

■表1の今号の記事で内容が面白くない(悪かった)ものを8つまであげてください。

⑩表2からもっているハードをあげてください。(8つまで)

⑩表2から購入予定のハードをあげてください。(8つまで)

**図表3**から、今後あなたが買いたい  
と思っているソフトを10本まで  
選んで答えてください。

## 表 1 今号の記事

- 01 LANDMANN
- 02 データステーション
- 03 セカサターン続着レース
- 04 合併でどうなる? セガバンダイ
- 05 特撮 セカターンマシングランプリ結果発表 PART2
- 06 特撮 グランディア
- 07 特撮 サクラ大戦 花組対戦コラムス
- 08 特撮 新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression
- 09 特撮 下級生
- 10 特撮 御意見無用・Anarchy in the NIPPON
- 11 特撮 サイバーボッツ
- 12 NEW RELEASE TITLE
- 13 読者コーナー／DREAM ACCESS
- 14 セカプレス
- 15 セカターンソフトデータバンク
- 16 第2特集: ファンタジーゾーンを創った男達
- 17 COMING SOON 続・ぐっすんおまよ
- 18 (○) 機動戦士ガンダム外伝 能くかれし者
- 19 (○) ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡
- 20 (○) 超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか
- 21 (○) ヘンリー・エクスプローラーズ
- 22 (○) プロ野球 クレイストナイン'97
- 23 (○) Jリーグ ヒクトリー・ゴール'97
- 24 (○) だいたいのあいらん
- 25 (○) D.ThIRD
- 26 (○) デュデュ SUN
- 27 (○) メクルスリック
- 28 (○) キューブトラバー
- 29 (○) 機動クラシックロード
- 30 (○) ウルフファンク SS 空牙2001
- 31 (○) ボイスアイドルミニアックス
- 32 (○) 最強バトル'97
- 33 (○) 機動
- 34 (○) AMOK
- 35 (○) ワイヤラエの奇蹟 Extra 36 Holes
- 36 COMPLETE GUIDE DAYTONA USA CIRCUIT EDITION
- 37 (○) Fighting Illusion ~ K-1 GRANDPRIX ~ 序
- 38 発射オーライ○○○○○つきやハドソン (仮称)
- 39 ハロー・カブコン
- 40 Just Meet エル・フ
- 41 25時発! スーパーエキセントリック大鳥屋任三郎!
- 42 AMG 研 Rush!!
- 43 電脳戦艦バーチャロン X OVER
- 44 AM2 研 Express Neo
- 45 AM1 研だいたいなまいと!
- 46 セカターンソフトレビュー
- 47 真珠 a GO GO!
- 48 ゲームとアートの微妙な関係

### アンケート回答欄の記入例

(例1) 回答が2の場合 (例2) 回答が09の場合 (例3) 回答が23の場合 (例4) 回答が1の場合

◆よい例 

2
---

09
----

23
----

1
---

◆悪い例 

7
---

9
---

23
----

7
---

複数回答の設問の場合、すべてを使う必要はありません。ただし、回答は左の枠から入れてください。

0	1	0	6	1	8						
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

## 表2 ハードリスト

01 セガサターン (互換機含む)	15 フォトCDオペレーター
02 メガドライブ (ワンダメガを含む)	16 電子ブックオペレーター
03 スーパー32X	17 セガマルチコントローラー
04 プレイステーション	18 レーシングコントローラー
05 3DO (REAL TRY)	19 パーチャガン
06 M2 (3DO 64bit機)	20 アナログミッドスティック
07 PC-FX	21 コードレスパッド
08 スーパーファミコン	22 新型パーチャスティック
09 PCエンジンシリーズ	23 パーチャスティックプロ
10 NEO-GEO (CDを含む)	24 ツインスティック
11 ゲームギア	25 セガサターンモテムセット
12 NINTENDO 64	26 セガサターンワープロセット
13 パソコン	27 フロニービジュアルドライブ
14 ムービーカード (ツインオペレータ含む)	28 通信ケーブル

## 表3 ソフトリスト

- 000 078 太平洋の嵐2疾風の戦艦
- 001 079 超時空要塞マクロス〜愛・おぼえていますか〜
- 002 080 超ラッピー
- 003 081 D-XHRO
- 004 082 闇夜の決闘
- 005 083 DESIRE 〜宵待の帰郷〜
- 006 084 デザエモン2 (DEZA 2)
- 007 085 デジゴ アクワールド
- 008 086 デジゴ TIN TOY
- 009 087 デジタルアンジュ 電脳天使SS
- 010 088 デジタルピンボール〜ラストグラティエーターズVer3.7〜
- 011 089 DOOM
- 012 090 闘神伝2
- 013 091 東京SHADOW
- 014 092 神KING THE SPIRITS 2
- 015 093 とときめミュージックCD2 (仮称)
- 016 094 とときめメモリアル Selection 華城詩織
- 017 095 とときめメモリアル対戦とくえだま
- 018 096 とときめメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の青春
- 019 097 ドラゴンナイト
- 020 098 ドラゴンナイト4
- 021 099 ドラゴンマスターシルク
- 022 100 忍者じゃじゃ丸くん 鬼神邪法帖
- 023 101 パーチャパーク THE FISH
- 024 102 パーチャファイター3
- 025 103 バイオハザード
- 026 104 傳れつハンターR
- 027 105 バズルボブル3
- 028 106 ばにゅくちゃん
- 029 107 BAROQUE
- 030 108 龍 Evolution (仮称)
- 031 109 ファーランドストーリー〜破亡の翼〜
- 032 110 ファンタズム
- 033 111 フィッシング甲子園
- 034 112 フォットジェニック
- 035 113 ブライマルレイジ
- 036 114 プラドル DISC Vol.4 黒田美礼
- 037 115 プラドル DISC キャンペーンガール97
- 038 116 プラドル DISC 特別編 コギャル大百科100
- 039 117 プリズムコート (仮称)
- 040 118 フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー
- 041 119 ぶるん! with シェイUPガール (仮称)
- 042 120 魔法少女リリカル
- 043 121 プロビボール
- 044 122 プロ野球 グレイテストナイン97
- 045 123 ボイスアイドルマニアックス〜プールバーストリー〜
- 046 124 ボイスファンタジー 失われたボイス・パワー
- 047 125 HOP STEP あいどる
- 048 126 マーブル スーパーヒーローズ
- 049 127 My Dream 〜オンエアが夢でなくて〜
- 050 128 マジカルドロップ3〜とれたて増刊号〜 (仮称)
- 051 129 マジカルホッパーズ
- 052 130 魔法少女リリカル LUNARI
- 053 131 魔法少女プリティサミー
- 054 132 幻のブラックバス
- 055 133 マックスTT〜スーパーバイカー
- 056 134 Mr. BONES
- 057 135 ロッククライミング 未踏峰への挑戦 ヒマラヤ
- 058 136 メックスラッグ
- 059 137 メックスラッグ
- 060 138 モンスターメーカー〜ネーリー・ダガー〜
- 061 139 神姫クラッシュロード
- 062 140 ラストブロンクス 東京番外地
- 063 141 ラングリッサーII
- 064 142 リアルサウンド (仮称)
- 065 143 リターンファイアー
- 066 144 RIVEN The Sequel to MYST
- 067 145 龍の五千年
- 068 146 LUNAR ETERNAL BLUE
- 069 147 ルナル シルバースターストーリー MPEG版 (仮称)
- 070 148 レイヤーセクションII (仮称)
- 071 072 卒業S
- 072 073 卒業 Crossworld
- 073 074 ソニック・ザ・ファイターズ (仮称)
- 074 075 ダービースタリオン (仮称)
- 075 076 大航海時代II
- 076 077 大戦略-STRONG STYLE-





好評発売中!  
5,800円(税別)

バーチャガン対応  
ガンシューティング

暴かれる異星人との闘争の証  
エイリアン



Experience the fierce  
first-person gameplay and  
incredible realism as you  
battle the invaders from  
AREA 51.



Feel the thrill and intensity of the  
full-motion, non-stop shooting  
action while you advance through  
its unknown areas and fire away at  
anyone and anything that gets in  
your way.



# エリア 51



MIDWAY



Area 51™ ©1995 Atari Games Corporation. All Rights Reserved. Developed by Mesa Logic, Inc. Converted by Tantalus and Perfect Entertainment Ltd. Distributed by GAMEBANK CORP., under sublicense from GT Interactive Software Corp., under license from Atari Games Corporation. Area 51™ is a trademark of Atari Games Corporation. Midway is a registered trademark of Midway Games Inc. Used by permission. GT and GT Logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective companies.

SOFT  
BANK

ゲームバンク株式会社

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ユーザーサポート Tel: 03-5642-8146  
その他お問い合わせ Tel: 03-5642-8117



このソフトは、ゲームバンク株式会社が、ゲームバンク株式会社の許可を得て、ゲームバンク株式会社の店舗で販売されています。



このソフトは、ゲームバンク株式会社が、ゲームバンク株式会社の許可を得て、ゲームバンク株式会社の店舗で販売されています。



## ソフトバンクの攻略本

# ファイターズメガミックス オフィシャルガイド

バーチャVSバイパース。夢の対決を完全攻略。バーチャ&バイパースキャラはもちろん、ウラバン・ジャネット・デクなどの隠しキャラ10体を全て網羅し、追加オプションなどの隠し要素も全て盛り込んだ、セガ・オフィシャル攻略本。

発行 株式会社セガ・エンタープライゼス  
発売 ソフトバンク株式会社/出版事業部  
AB判・224ページ 定価1500円



©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996

## 電腦戦機バーチャロン パーフェクトガイド

- めざせ、"General"! ランキングモード徹底攻略!
- ヤガランデ、ジグラットも、もちろんフォロー。
- 対CPUから対戦まで完全攻略!
- XBAND版の紹介もバッチリ!

初心者、中級者を問わず、すべてのバーチャロイドパイロットたちに贈る、セガサターン版「電腦戦機バーチャロン」の攻略ガイド。使用法まで盛り込んだ武器解説はもちろん、この本でしか見られないオリジナル3D戦術図を使ったテクニックも解説。

A5判・208ページ 定価1,300円



好評発売中

## 電腦戦機バーチャロンオペレーティングマニュアル

AB判・200ページ 定価1,500円

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1996

セガマガジン別冊  
オフィシャルガイド VOL.1

## スカッドレース

●AM2研責任編集

描き下ろしCG満載!

A4判・56ページ・オールカラー 定価880円

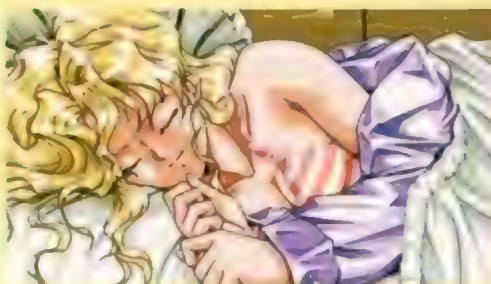
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997



## ソフトバンクの原画&設定資料集

# EVE burst error 原画&設定資料集

パソコンで大ヒットしたマルチサイトアドベンチャーゲーム「EVE burst error」の原画&設定資料集。好評発売中のサターン版のグラフィックに加え、スタッフインタビュー、EVE用語の基礎知識などを収録。



シーズウェア監修

A4判・96ページ 定価1,800円

©1996,1997 シーズウェア



## きゃんきゃんバニー・プルミエール2 攻略&設定資料集

きゃんきゃんバニーシリーズ最新作「プルミエール2」の攻略&設定資料集。プルミエール2はWindows版とサターン版の両バージョンが発売されており、本書ではどちらも完全フォロー! 攻略のみならず、ムフフなグラフィックも満載です。関連グッズの紹介なども盛り込んだ豪華完全保存版。

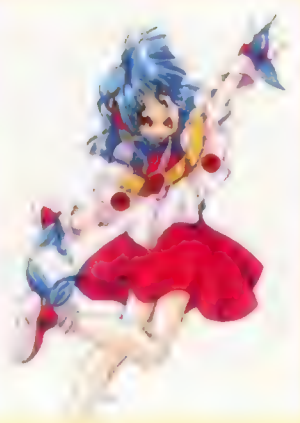


2月下旬発売予定

アイデス・カクテルソフト・キッド監修

A4判・96ページ 定価2,060円

©(株)アイデス/カクテルソフト/(株)キッド



## 好評発売中 ソフトバンクの攻略本

### リグロード サーガ2 パーフェクトガイド

A5判・136ページ 定価1,100円

### バーチャコップ2 キラーマニュアル

B5判・128ページ 定価1,100円

### バトルアスリーテス大運動会 パーフェクトガイド

B5変判・96ページ 定価1,600円

### マスター・オブ・モンスターズ オフィシャルガイド

A5判・160ページ 定価1,100円

### ファイティングバイパース パーフェクトガイド

A4判・56ページ 定価880円

### ストリートファイターZERO2 パーフェクトガイド

AB判・216ページ 定価1,500円

SOFT  
BANK

ソフトバンク株式会社/出版事業部

定価は税込です。お近くの書店でお求め下さい。



# サクラ大戦 原画&設定資料集

サクラ大戦のすべてをここに集結した、  
豪華絢爛太正浪漫本！

帝撃・花組隊員はもちろん、黒之集会からメカものまで、未公開の設定資料を多数掲載。  
豪華スタッフのインタビュー有り、知る人ぞ知る関連グッズを紹介。  
さらに、世界に二つとない真宮寺さくららの「きもの&袴セット」をはじめ、  
盛りだくさんのプレゼントも用意。

本  
だけ

充実！帝都大事典掲載

（式大付録）

描き下ろしポスター&花組・戦闘コスチューム型紙

## ふたつの サクラ

咲いてます。

セガサターンマガジンフォトCDマニアックコレクションV001

# サクラ大戦

## 帝撃シークレットファイル

ゲームには入りきらなかった大量・莫大なキャラクター・メカの設定&CGを  
CD-ROMに一挙収録！！



大増刷出来  
好評発売中

定価1,480円

for SEGA SATURN/Windows  
Macintosh/3DO/PCFX  
（セガサターン、Vサターンで再生する場合、  
別売りのセガサターンフォトCDオペレーター  
がツインオペレーターが必要です）



大増刷出来  
好評発売中

定価2,000円

SOFT  
BANK

ソフトバンク株式会社/出版事業部

定価は税込です  
お近くの書店でお求めください

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 © RED 1996



OFFICIAL MAGAZINE OF SEGA セガファンのコミュニケーション情報誌

# SEGA

セガ  
マガジン

## Magazine

ST. VALENTINE'S DAY

特報!

### バーチャストライカー2 スカッドレース 通信対戦バージョン

ATP特集 — ALL ABOUT SEGA AMUSEMENT THEME PARK

### セガのATPアトラクション 完全ガイド

3月号

好評発売中

毎月13日発売  
定価300円

小特集

新世紀エヴァンゲリオングッズ大紹介!!

スペシャル対談

鈴木裕×池袋サラ

新連載

WOMEN'S WORKSHOP

©SEGA 1993, 1996

SOFT  
BANK

ソフトバンク株式会社/出版事業部

定価は税別です。お近くの書店、コンビニエンスストア  
アミューズメントセンターパークでも求めください。



SEGA  
AGES

セガエイジス企業

# 第2特集

Welcome to the

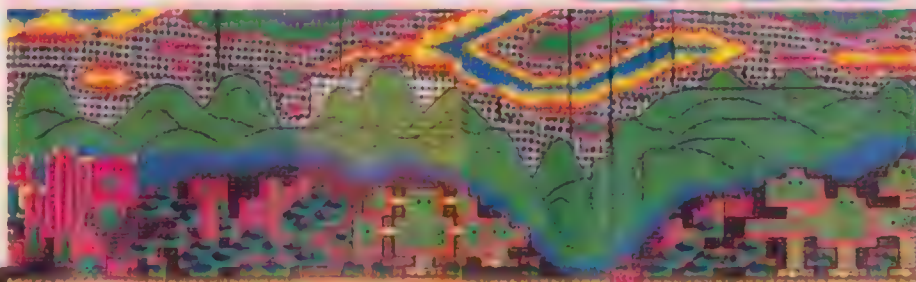
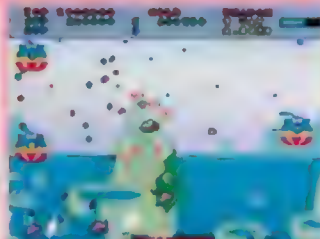
FANTASY  
ZONE

ウェルカムトゥザファンタジーゾーン

## ファンタジーゾーンを創った男達

今明かされる未公開資料とエピソード

セガエイジス移植希望№1の「ファンタジーゾーン」がついに発売された。サウンド、キャラクター、世界観。振り返ってみても、これを超えたシューティングゲームはそうないとわかる。新世代に贈るオールティーズ。その素晴らしさを今ここに。







# セガが目指した究極のシューティング

「グラディウス」を超える「究極のシューティング」を創れ。この社命のもと、セガAM研究開発部は「オバオバ」と呼ばれるゲームの開発に着手する。武器をショップで買うシステムや軽快な名曲の数々。今も色あせない名作の誕生秘話を当時のスタッフが語る。

## PLANNER



現在はCS研究開発本部部長の要職にいる石井氏。「ファンタジーゾーン」では企画全般を担当。この他に「アップダウン」、「フリック」なども手がける。まさしくマルチタスク。

## 当時はスペースハリアーがファンタジーゾーンとなるはずだった!?

いよいよセガエイジスに登場した「ファンタジーゾーン」。その企画の始まりは意外なところからスタートした。タイトルの変更、カラフルでポップなキャラクターのできるまで、そのすべてを当時のスタッフが語るぞ。これは必見だ!

## 石井洋児

石井「「ファンタジーゾーン」のプロジェクトは、今回ここに集まったメンバーを中心にやったのですが、じつはこれが始まる半年ぐらい前から、別のシューティングゲームを作っていました、どうもそちらがうまく進んでいなかったんですね。それで、開発メンバーを総入れ替えにしてやるということになったのですが、ちょうどその当時は縦スクロールシューティングが全盛だった中、コナミさんが

85年に横スクロールシューティングの「グラディウス」を出して、業務用で大ヒットしていたんですよ。それで、セガも「グラディウス」を超える究極の横スクロールシューティングを作れ、という目標のもと、開発が始まったのがこの企画でして、それまで半年間作られていた横スクロールシューティングゲームの企画だけが残って、新メンバーで開発がスタートしたんです。目標が「グラディウス」だった

というのは意外なんです、それにしても「ファンタジーゾーン」は見た目はかなり違った路線にいったますよね。そのへんは何か狙いが? 石井「やっぱり「グラディウス」と同じようなものを作ったんじゃない、どうしても比較されるのは目に見えていましたからね。私としてもいろんな新しい要素をたくさん入れて、ビジュアル的にもあれを超えた、まったく新しいゲームにしたいと思っていましたから。で、ちょっと余談になりますが、私ってシューティングゲームはあまり好きじゃなかったし、うまくもなかったんですね(笑)。そういう意味で、ヘタな人でも、ある程度先に進めるような作りにしたいと思って、お買物で強くなれるアイデアが出てきたんです。——タイトルの「ファンタジーゾーン」というのは最初から?

石井「いや、最初は「オバオバ」っていうタイトルにしたかったんですよ。近藤「開発の最後のほうで、個々のキャラクターの名前付けをしていったんですが、ボスからザコまで、結構ノリで決めていったんですね。でも、主人公だけは、石井さんがどうしても「オバオバ」にしたいって言ってましたからね。石井「本当はゲームのタイトルも「オバオバ」にしたかったんですけど



1985年に出た「グラディウス」は横スクロールシューティングの大ヒット。このゲームは横スクロールシューティングの大ヒット。

ど、いろいろありまして(笑)。最初は同時期に鈴木裕(※現AM2研部長)が作っていた「スペースハリアー」のほうが、タイトルを「ファンタジーゾーン」にしたいって言ってたんですけど、当時の開発部長がゲームを見に来て、「なんだ、ファンタジーゾーンっていうなら、こっちの

## DESIGN



## 近藤正樹

近藤「開発の最後のほうで、個々のキャラクターの名前付けをしていったんですが、ボスからザコまで、結構ノリで決めていったんですね。でも、主人公だけは、石井さんがどうしても「オバオバ」にしたいって言ってましたからね。石井「本当はゲームのタイトルも「オバオバ」にしたかったんですけど

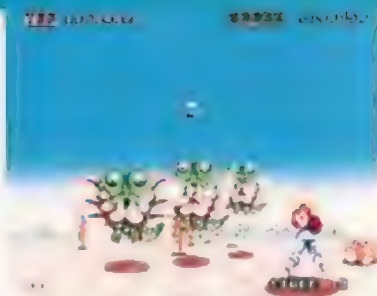


## 主人公オバオバの誕生とその世界観

TVアニメ「シリオン」にも出演していたオバオバ。ラフが進むにつれ擬人化されていく様子がわかる。







タイトルが「ファンタジーゾーン」になる予定だった「スペハリ」が、最終で「ウェルカム・ファンタジーゾーン」と言うのはその名残り

ほうがピッタリじゃないか」って話になって、「オバオバなんて、わけのわからないタイトルよりこっちをファンタジーゾーンにしろ」って言われて、結局「ファンタジーゾーン」になったんですよ。

——数年後アーケードで「オバオバ」っていうゲームが出ますけど、あれとは何か関係が？

石井■オバオバを使ったメイズゲームですよ。あれは別のスタッフの制作なんです（笑）。

——デザイン面の話になりますけど、従来のゲームになかったホンワカしたキャラクターは、どのへんから生

まれてきたんでしょう？

近藤■具体的に、何かを参考にしたっていうのはないんですよ。一応、石井さんから「ちょっと違うものを作ってみてくれ」という要望はありましたが、私自身セガに入社したばかりの頃でしたから、逆に今までのものにとらわれずにできたかなというのがありますね。ただ、「ファンタジーゾーン」をやる前に、3本ぐらい開発の手伝いをやっていたんですが、その時にゲーム画面の解像度が結構粗いって感じて、なんとかめらかなものとか、丸いものとか、キレイなグラデーションが描けないものかなと考えながらやっていったら、こんな感じになってきたのかなという気がします。

——プログラムの部分で言うと、多関節のボスとか、「グラディウス」を意識していたんですかね？

片木■いや、じつは「グラディウス」というより、当時私は「ディフェンダー」が好きだったので、どちらかというとそっちに近いかと（笑）。それで、片方向のスクロールよりは、両方向のスクロールをやったわけなんですけど、結果的には難易度が上がったかもしれないですね。石井■いやいや、あれはあれで良かったと思うよ。

——背景とか、当時としてはすごくキレイですよ。そのへんは色数の表示とかどうだったんですか？

近藤■今考えると、容量はすごく少なかったですからね。背景なんて、複雑に描いているように見えますけど、じつはいろんなパターンの組み

合わせをジグソーパズルのように流用してうまく稼いでいるんですよ。片木■実際、セガエイジス版もサターンに最初読み込んだら、もう読み込まないでしょ。当時のゲームの容量なんて、そんなものですから。

石井■この時代は表示できるスプライトの数も少なかったですから、大きなキャラを動かすのも大変だったんですね。実際、当時は同時に動かせるスプライトが62個とかだったんですけど、これでいかに大きなボスを動かすか、弾も含めて同時に200くらいものを動かすとかプログラムの非常に頑張ったのが、「ファンタジーゾーン」でしたから。

片木■当時はシステム16という基板を使っていたんですね。8ビットからようやく16ビットになって、ボードの仕様も変えてもらったりしたから（※ちなみに「ファンタジーゾーン」はシステム16Aという基板で作られていた）、結構ワクワクしていたんですけど、意外と現状は厳しくて、ガッカリした覚えがありますね（笑）。

——「ファンタジーゾーン」のボスって個性的なんですけど、あのへんはどんな感じでできていったんですか？石井■ボスは私が結構全部考えた感じでした。8体のうち、最初の3体ぐらいまでは簡単に考えられたんですけど、4つめぐらいから苦しくなって（笑）。でも片木は私がアイデア出してから、作るのがすごく速くて、2日くらいするともう画面に出ていたんですよ。それで次のボスの資料はまだかって、追いかけてこのようにやりましたね（笑）。

——最後のボスがオバオバのお父さんという設定は、最初から？

石井■立派な企画書がじつはありましてね（笑）。というのは冗談で、ストーリーや設定などはほとんどが後付でしたよ。ボスも最後の最後で決めたんですが、当時流行ってた某SF映画の影響はありますかね（笑）。

——お待ちかねのサウンドのほうも、そろそろこうと思うんですが、Hiro師匠は当時どんな感じで「ファンタジーゾーン」に参加したんですか？Hiro■私が参加した時には、もうかなりゲームができていたんですよ。当時は「スペースハリアー」をやっていたんですが、そっちが終わりに近づいた時に、石井さんから、やってくれないか？って言われて。まあ、その時はそんなにせっぱつまったものとは知らなかったですから、参加したんですけど（笑）。最初は手探りで作ったテープを1曲持って行って、こういう感じにしたいんですけど、どうですかねって片木さんに聴

## 片木秀一

PROGRAM



当時はメインプログラムを担当。現在はサターンの技術開発で活躍。代表作は「クラックダウン」など。

## Hiro 師匠

SOUND



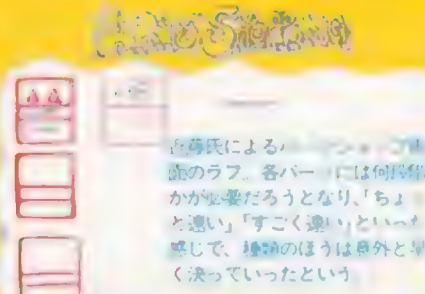
この当時のセガの名曲を数多く録音出したHiro師匠。セガエイジス版にはアレンジ楽曲を用意。



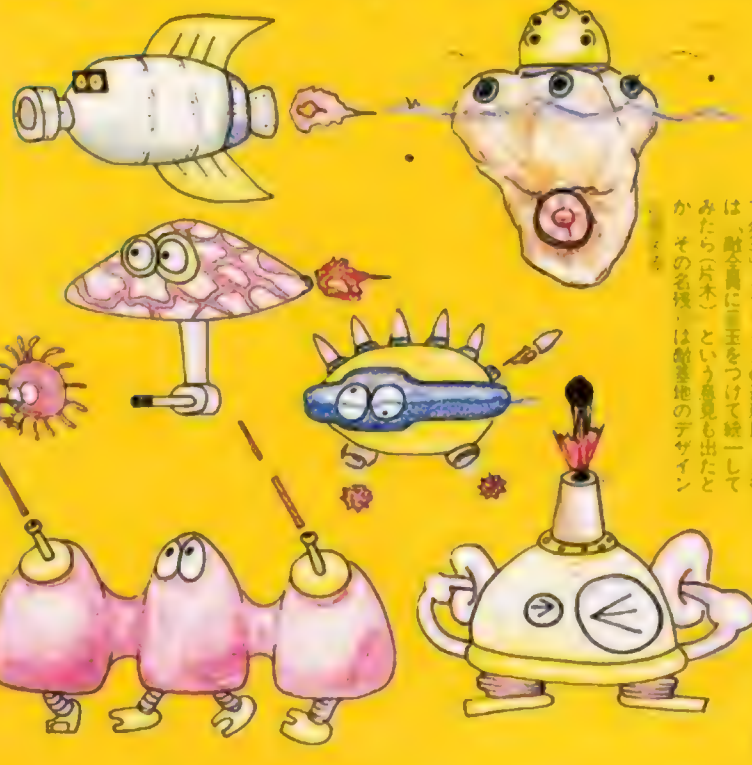
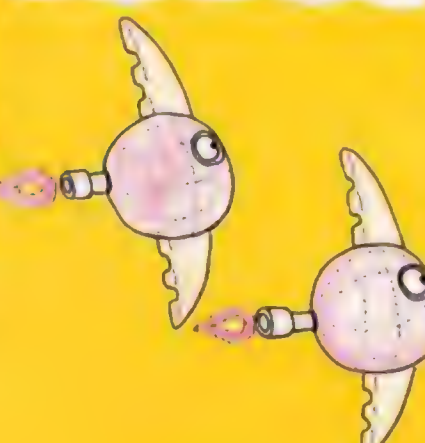
## 個性豊かなショップシステムとキャラクター達



選べるパーツは各種エンジンやボムなど。ロケットエンジンは一度は買ってみよう（笑）。



近藤氏による「ファンタジーゾーン」のラブ。各バージョンには何種類かが必要だろうとなり、「ちよ」と言い、「すごく速い」といって、機種のほうは意外と早く決っていったという。



じつはここには載せられないほどたくさんのスケッチ案が作られたザコ敵案。一部に面影が残っている？

敵キャラクターの数々について、片木「二天のキャラクターが好きでして（笑）」とデザインした近藤氏。当初は、敵全員に「王」をつけて統一してみたら片木「という意見も出た」とかその名残は敵地のデザイン





# ファンタジーゾーンは青春のすべて 夢はサターンで続編を作ること



「ファンタジーゾーン」の制作陣。左から、片木、石井、近藤、ヒロシ

してもらって、あとは誰にも文句1つ言われずに楽にやりましたね。片木■1曲だけボツにしたんじゃないかな？

Hiro■いや、なんか歌謡曲っぽいって言われたんだけど、最後は7面の曲になってますよ。確か後ろにいた裕さんに片木さんが「なんか違うよね？」って聞いたら、裕さんが「いいんじゃないの？」って言って、そのままOKになったんですよ。曲の数は多かったですけど、ジャンルが好きなサンパでしたから、全然平気でしたね。片木■でも最後だけ、締切キツかったんじゃないかな？

Hiro■そうそう。海外アメリカ版だけ、メロディが入ってる曲がある(※セガエイジス版のオプションでも、そのへんは確認できる)のは、確か国内版の時にはメロディが間に合わなかったからですよ。

——開発期間というのは、最終的に

どれくらいあったんですか？

石井■よく覚えていないけど、8カ月くらいだったと思います。でも7カ月目くらいから苦しい思いをしたように思いますね。

近藤■あの時はまだ2面までしかできてなくて、春先にやっとできたくらいです。

片木■でもリリースするまでは、社内的に評判悪かったんですよ。ロケテストもあんまりよくなかったし。石井■トップから、営業まで「こんなゲーム作りおって」って、さんざん言われました。でも、製品として出したら、尻上がりにインカムも販売台数も良くなっていったんですね。珍しいパターンでしたよ。あと、開発自体も、珍しくすべていい方向いい方向へと転がって行って、わりと楽しく作れました。

——そのあと、「ファンタジーゾーン」っていうのは、いろんな機種に

移植されて、セガの顔に一時期なっていましたけど、セガマークⅢなどの移植版にみなさん関係は？

石井■別のスタッフですね。

——最新版のセガエイジス版をご覧になって、デキ具合はどうです？

片木■すっごくよく移植してありますね。テレビをRGBモニターにつなげれば、完全にアーケードと変わらないと思いますよ。

——今振り返ってみて、みなさんにとって「ファンタジーゾーン」というのは、どんなものだったんでしょう。石井■私の青春そのものですね(笑)。じつはサターンでも絶対「ファンタジーゾーン」の新しいのを作ろうと思ってんだけど、誰もいって言ってくれなくて(笑)。アーケード作品は1回作るとアイデアを出し尽くしちゃうものだったから、当時は続編というのはありえなかったんですよ。

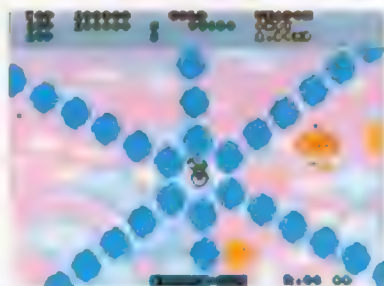
——最後にみなさん、今のユーザーに向けて、何かひとことずつ。近藤■当時は私自身にも、こんな絵が描けるなんて、思ってもいなかったんですね。作ってる時もガチガチのシューティングマニアだけじゃなくて、女性の人にも遊んでほしいと思っていましたから、工夫次第で人間いくらかでも新しいことができるんだよっていうのを見てもらえたらうれしいですね。

片木■まあ、ポリゴンだけが面白いゲームじゃないんだよってところですか(笑)。あと、難易度的にも、標準装備でクリアできるようにはしていますので、いろいろ頑張って1周はクリアしてほしいな。

石井■今振り返ってみると、確かに11年前の作品なんですけど、でも実際に遊んでもらえば、今でも新鮮だと思うんですよ。大人も子供も、女性も男性も問わないで楽しめるソフト。そんなものが昔から息づいている作品だとわかっていただけるんじゃないでしょうか。じつは続編の構想も個人的には作ってて、ストーリーもできてるんです(笑)。そのへんはみなさんのご要望次第ですから、もしできるならサターンと言わずMODEL3でも作りたいですよ。でも、まずはセガエイジス版を楽しんでほしいと思います。

——今後も楽しみにしています。

(2月3日、セガにて収録)



ボスの攻撃も慣れてくればこんなこともできるのだ。トレースモードの名演も必見だぞ



## 自由スクロールと数々のアイデア

少ない容量の中でいかに奥行きを見せるか。そんな苦勞が忍ばれる当時の資料。背景には各ステージ(惑星)が見える。







歌詞&楽譜つき!

オプション画面で聴くことのできるHiro師匠作曲の歌詞つきアレンジ曲。画面上で歌詞は確認できるけど、ゴキゲンなサウンドを自分で弾きたい人も多いのでは？ 楽譜と歌詞をここに完全掲載だ。

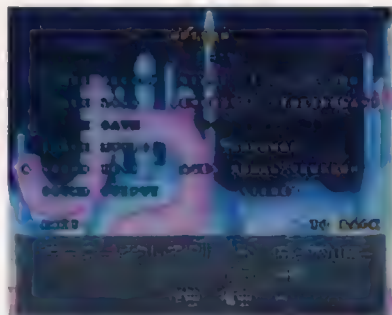
ネーネー どうして？

ネーネー どうして？

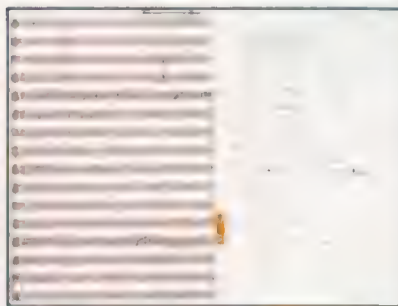
10-1



みんなで歌うしか!!



曲を開始するとカラオケ風に歌詞が表示されるのが嬉しい。カラオケバージョンもあるぞ

[illegible]

年前にHiroが書いた「ファンタジー」の楽譜を発売。右には、曲名の候補が手書きでいろいろ書かれているの見えるね

お待たせしました。たくさんのファンの方々の多大なる声援の結果、ついに、あのファンタジーゾーンがセガサターンに登場です。

独特のパステル調グラフィック、ノリのいいサンバのリズム、トリッキーな敵キャラ、奇想天外なボスまですべて、当時のそのままの姿で今ここに復活しました。

また、音楽トラックには原作曲家によるアレンジ・カラオケのほか、デジタル録音によるノイズフリーの超高音質BGM・効果音を収録。ゲーム内容ともに、まさに永久保存版ともいえる逸品です。

登場キャラクターの動きはもちろん、アーケードで未収録になった機能やあのバグ、このバグ、あんなことやこんなことまで、こころゆくまでファンタジーゾーンの世界をお楽しみください。(るつま)

今回セガエイジスで「ファンタジーゾーン」が出るということで、今回もアレンジ版の仕事を引き受けたんですが、仕事も忙しかったので、全曲アレンジするということまではできなかったんですね。まあ、今聴いてみても、「ファンタジーゾーン」の曲はそれなりに聴けますから、他の曲は曲で、あれで完成型と言ってもいいのかなとも思いますし。そういう意味では今回のアレンジ曲は本当に「オマケ」と思って聴いてほしいですね。ちなみに、アレンジ曲のコンセプトは、聴いた人が元気になれるというものです。まあ、今回は歌詞もボーカルの方も、プロの方にやってもらっていますが、歌詞はキャラクターの名前を羅列してもしょうがなかったのだ、あんな感じになりました。ぜひ聴いてください。





1ページで  
よく解る

# ファンタジーゾーン全面クリアへの道

古えの名作ゲームを1  
ページで完全攻略。最  
後はコレで完璧だ！

## 基本テクニックはこれ！

このゲームではお金がすべて。ステージ中の要塞は速く破壊するほど、コインの金額が高くなる。素早い面クリアを心がけよう。ただしスピードを出しすぎて敵にぶつかることだけは避けたい。次に基本装備だが、ジェットエンジン+ツインボムで決まり。これでの全面クリアも可能だが、初心者には必要に応じて装備を購入していこう。また、ボス戦では決してやられないように。倒すのが難しくなる上、お金も拾い辛くなるぞ。

## 振り向き攻撃を覚えよう



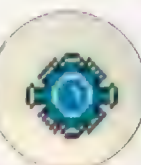
ショットとボムを撃ったら逆方向に移動しよう

## ラスボスはこれぞOK

画面下にパイプ1本分の隙間を作り、6匹目を写真のように銃撃方向キーを斜めに入れば嘴のすり抜け

## St1 PLALEAF

スタートしたら画面上下の要塞2つを速攻で破壊。ショップでジェットエンジンとツインボムを購入する。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。



▲2つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

## スプラバロン



有効武器  
TWIN SHOT

## St2 TABAS

要塞の耐久度はそれほど高くない。振り向き攻撃を駆使して破壊していこう。ザコ敵が数多く出現したら無理をせず、一掃してから要塞破壊を続けよう。



▲4つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

## ポラナ



有効武器  
WIDE BEAM

## St3 LA DUNE

この面から要塞が倒れやすくなる。お金に余裕があるならばレーザービームの購入も一考。要塞は地面近くに集中しているのので上空からの攻撃にも注意。



▲2つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

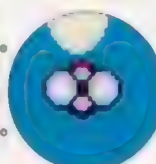
## コバビーチ



有効武器  
HEAVY BOMB

## St4 DOLIMICCA

スタートと同時にショップに入り、レーザービームとスマートボム3発を購入。あとはレーザーを撃ちながら地面を歩いていけば簡単に全ての要塞を破壊できる。



▲4つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

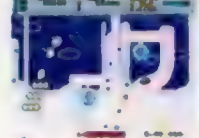
## クラブウー



有効武器  
SMART BOMB

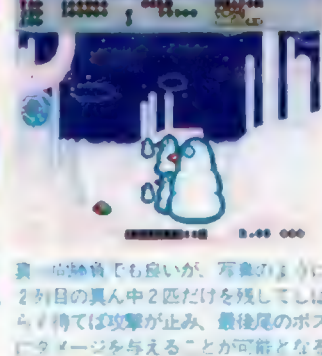
## St5 POLARIA

この面以降の要塞はかなりの耐久度を持つ。素直に7ウェイショットを購入しよう。それでも不安ならレーザーも同時に購入しておけば、かなり楽になるはず。



▲2つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

## ボツボーズ



有効武器  
7WAY SHOT

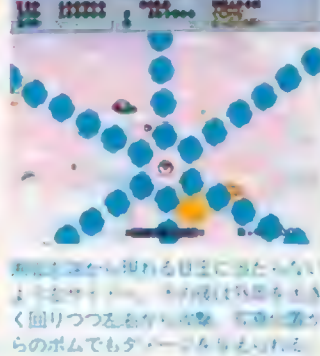
## St6 MOCKSTAR

普通の難易度でプレイしているなら、この面辺りから敵弾のスピードがアップするはず。ザコ敵は登場したと同時に倒しておきたい。7ウェイは必須だろう。



▲4つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

## ウィングロン



有効武器  
TWIN BOMB

## St7 POCARIUS

要塞のほとんどが上空に存在する。下からの攻撃に注意。写真の位置でヘビーボムを使うことで、一度に2機の要塞を破壊することができる。7ウェイは必須。



▲2つの基地を速攻で破壊。まずは難易度の低い内に装備の感覚をつかんでおこう。

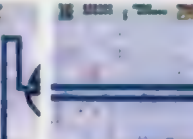
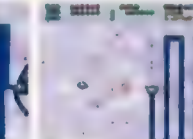
## IDA2



有効武器  
7WAY SHOT

## St8 SALFAR

ボスラッシュでは、自機が左右に振り向くようになる上、攻撃も激しくなる。できればラスボスまでは基本装備だけでたどり着きたい。なおラスボスのパイプは先端以外触れても大丈夫。



有効武器  
HEAVY BOMB

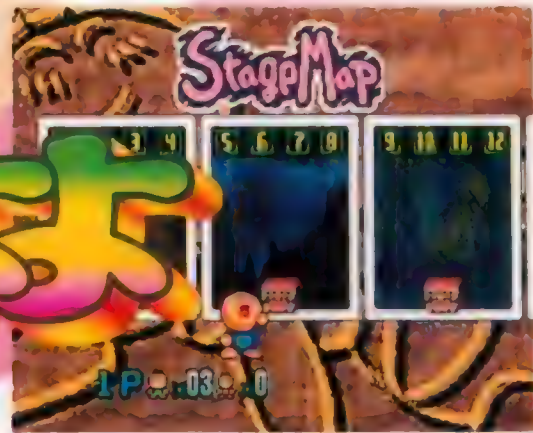
## BOSS RUSH &...

さあ、キミもこれでファンタジーゾーンマニア！ いますぐお店へ！！





# ぐっすんまぼ



完成度  
**100%**

- バンプレスト●2月28日発売●5,800円
- 落ちものパズル
- 2人同時プレイ可能●全年齢推奨

メーカー  
から一言

続になって帰ってきたぐっすんとおよ  
をかわいがってください。どのもーども  
楽しめると思いますが、私のオススメは  
「たいせん」と「おのぼり」です。恋人のいない寂しい夜は1人で昇りまくり、  
恋人という夜は、ケンカするまで戦ってください。(広報・松田吉史)

前にちよつとルールやテクニックを紹介したけれど、今  
回は実際に序盤で手間取る面の簡単なアドバイス付き。  
目指せ全面クリア! 目指せぐっすんマスター! なのだ。

## この面のポイント(9面)

## 「ぐっすん」をよりの確に 出口に導くために……

まずゲームオーバーになる条件は、  
1ぐっすんがブロックに潰される2デ  
スブロック・敵に触れる3画面の外に  
落ちる4ブロック積み(ブロック出現  
位置が塞がる)5時間切れで水に溺れ  
る、の計5つ。とにかく、慣れるまで

は時間との戦い。最初のうちはアイテ  
ム類にこだわらず、ひたすら「ぐっす  
ん」を出口に導くことだけを考えよう。  
ちなみに敵は爆弾に当たると死ぬが、  
ぐっすんは気絶して立ち止まるだけな  
ので、この辺も上手に活用していこう。

## この面のポイント(14面)



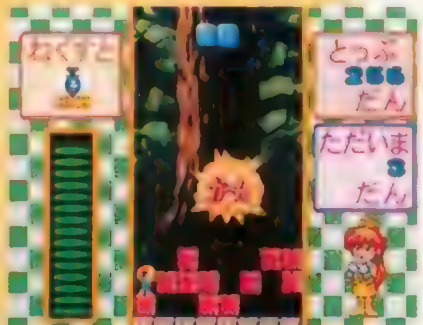
<p><b>落下ブロック</b></p> <p>このブロックは、一定時間経過後に落下する。落下した後は、しばらくの間、その位置に留まり、その後再び落下する。このブロックは、敵の攻撃や、自分自身の攻撃で壊すことができる。</p>	<p>→ トラップ ← アイテム</p>	<p><b>子ぐっすん</b></p> <p>この子ぐっすんは、親ぐっすんの助けを借りて、出口に導くことができる。子ぐっすんは、親ぐっすんの攻撃で壊すことができる。</p>
<p><b>壊せないブロック</b></p> <p>このブロックは、通常の攻撃では壊すことができない。特殊なアイテムや、特定の条件を満たすことで壊すことができる。</p>		<p><b>水バリア</b></p> <p>この水バリアは、水で満たされた領域を形成する。水バリアは、敵の攻撃や、自分自身の攻撃で壊すことができる。</p>
<p><b>デスブロック</b></p> <p>このブロックは、キャラクターが触れると死亡させる。デスブロックは、特定の条件を満たすことで壊すことができる。</p>		<p><b>フード</b></p> <p>このフードは、キャラクターの体力を回復させる。フードは、特定の条件を満たすことで入手することができる。</p>



## どうしても「おめぼりもーど」で 苦手な人は 特訓しよう!

このゲームは、よくわからないうち  
は綿密に、隙間なくブロックを積みま  
なければいけない気がする。が、要はぐ  
っすんが1段だけブロックを登る習性  
さえ頭に入っていれば、いくら隙間が  
できていても気にすることなく、より素早  
い判断でブロックを配置できるだろう。

そこで、根本的にこのゲーム、この  
ルールに慣れたい人には「おのぼりも  
ーど」が超オススメ! ただひたすら  
ぐっすんを登らせるだけ、出口も敵も  
ない、ちょっと不毛なモードだけど、  
初心者にとっては良い訓練場。登った  
段数に応じてエンディングも違うよ。



100段を超えると特別な壁紙が出現。えみりの声がかかってくる。



# MOBILE SUIT GUNDAM

## SIDESTORY Ⅲ 裁かれし者

THE GUNDAM SIDE STORY OF THE UNDECLARED WAR AGAINST U.N.T FOR ITS INDEPENDENCE. SO CALLED THE ONE YEAR WAR BEGAN

謎のシステムEXAMをめぐる物語も、ついにクライマックスを迎える。敵に奪われた2号機を追ってたどり着いたコロニーで、思いがけず判明したEXAMの正体。それはあまりにも衝撃的な事実であった！

完成度  
100  
%

- バンダイ●3月7日発売●4,800円
- ドラマチックシューティング
- 1人プレイのみ●全年齢推奨●ツインスティック対応

メーカー  
から一言

昨夜、私の愛しのへびっちが亡くなった。黒い玉子を残して。私に似てよく食べてわがままで、やりたい放題で遊ってしまったアイツ……。と、市場をあおる様な発言は止めるとして、もうすぐ春。「春眠暁を〜」と言いますが奴は私の安眠を妨げる。-(広報・河阪)



### クルスト博士は何のためにEXAMという“力”を必要としたのか……

機動戦士GUNDAM外伝

MISSION 3-4

### EXAMの真実

ユウの陽動により、基地の中核コンピュータへのアクセスに成功したアルフは、そこでEXAMが開発された経緯と、博士が真に成そうとしていた恐るべき計画を知る。EXAMとは、ある特定の人々を消去するために生まれたのだった！ それは1人のニュータイプの少女の精神パターンをコピーすることにより作り出され、乗り手に高い戦闘能力を与えるシステムとなる。だが、いったんパイロットの精神波を捉えたEXAM

は暴走状態となり、敵味方問わず襲いかかる死神と化すというのだ。しかしアルフは暴走さえ抑えられれば、これほど優れたシステムはないという。事実、彼が整備した1号機と3号機には暴走を止めるリミッターが付けてあり、短期間ならシステムを100%開放できる。だが再びジオンで研究が始まれば、連邦軍への影響は計り知れない。EXAMの痕跡を残さず破壊しなければ！

### ニュータイプと呼ばれる人々、そして狂気が生みだしたシステム、EXAM

ニュータイプとは宇宙という環境に人類が対応、進化したとされる人々であり、具体的には相手の意志や感情を察知する能力が常人よりもはるかに優れた者を指す。クルストはそんな高い戦闘能力を持つ彼らがやがて人類に敵対する存在になると考えた。そしてニュータイプを見つけしだい、周囲の人間ごと抹殺する狂気のシステムを完成させる。博士が異端扱いされ、亡命したわけもここにあるのかもしれない。





# EXAMに関するあらゆるデータを抹消し クルストの野望に終止符を打て!

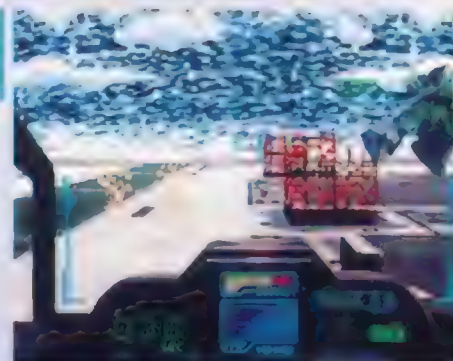
コロニーの最深部、EXAM研究所内に侵入したブルーを迎え撃つのは高機動型ザクと、最新鋭宇宙戦用モビルスーツ、ゲルググの混成部隊。敵もこの研究所を死守すべく、全ての戦力をもって応戦してくる。特にゲルググは、水陸両用MSを含めた全てのMSのノウハウを結集して作られたという強敵。マシンガンやハンド・グレネードによる攻撃、そして何よりもすさまじいスピードで斬りかかってくるビームナギナタが脅威的な、大戦末期のジオン側主力モビルスーツである。

なお、EXAMの消去を目的としたこのミッションでは、敵モビルスーツの破壊と同時に標的となる研究施設を破壊せねばクリアすることはできない。研究所内は思ったより広くはないものの、ターゲットの数は多いため、順次撃破していこう。しかし、なぜ2号機は未だ姿を見せないのだろうか。ここにいないとなると奴は一体どこに……?

MAIN TARGET  
:EXAM LABO



MS-14B  
ゲルググ



MS-06R  
高機動型ザク

機体には推進用バーニアを増設し、バックパックの強化などを施したザク。



NEXT

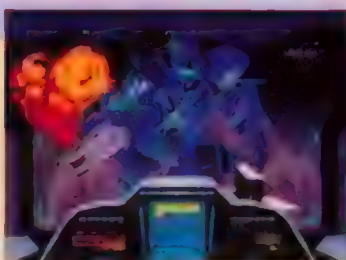
運命は再び2人を  
引き合わせる ブルー同士の  
戦いがすべてに決着を!



## NEWS

ガンダム外伝シリーズ完成を記念して  
**特別キャンペーンを実施!**  
全3巻を揃えて豪華賞品を入手すべし

ところでもう「I」と「II」はプレイしてみただろうか。まだならばぜひプレイをお勧めする。「III」の結末がそれぞれの戦績によって変化するマルチエンディング制、ということももちろんだが、通してプレイしたほうがクリアした時の感動や充実感がだんぜん違うからだ。そのうえ、「ガンダム外伝シリーズ」全3巻のタスキにそれぞれ付いている応募券(「I」のブルー1号機、「II」の2号機、「III」の3号機)を集めて「III」のマニュアルのあて先まで送ると、抽選でブルー1号機のオリジナル・ガレージキットほか、豪華賞品が計1400名に当たる特別キャンペーンも実施。振るって応募しよう!



ジオン軍  
軍章バッジ  
※写真はイメージです



C賞  
1000名



ガンダム外伝  
特製テレカ  
(3枚組)  
※写真はイメージです



B賞  
300名



※写真の完成品は塗装済みです  
(協力:ホビージャパンB-CLUB)



鋼鉄の暴風、よみがえれ!

# ADVANCED WORLD WAR

## 千年帝国の興亡

### ADVANCED WORLD WAR

#### 千年帝国の興亡

#### WA大戦略の恋を経くウォーシミュレーション

メガドライブに移植されて以来、熱烈なファンの支持を得ている「ワールドアドバンスド大戦略」シリーズ。その開発チームによるオリジナルの作品を発表。ドイツ第三帝国にスポットを当てた本作は、新システムを採用した野心作だ!

#### 千年帝国の興亡におけるドイツ第三帝国の軌跡を追う

##### プレイヤーはドイツ陸軍士官として赴任する

第二次世界大戦を再現してきた「ワールドアドバンスド大戦略」シリーズ。その開発チームによる最新作となる本作では、ドイツ軍の戦いのみを取り扱い、第三帝国がたどった軌跡を描き出していく。「千年帝国」はキャンペーンモ-

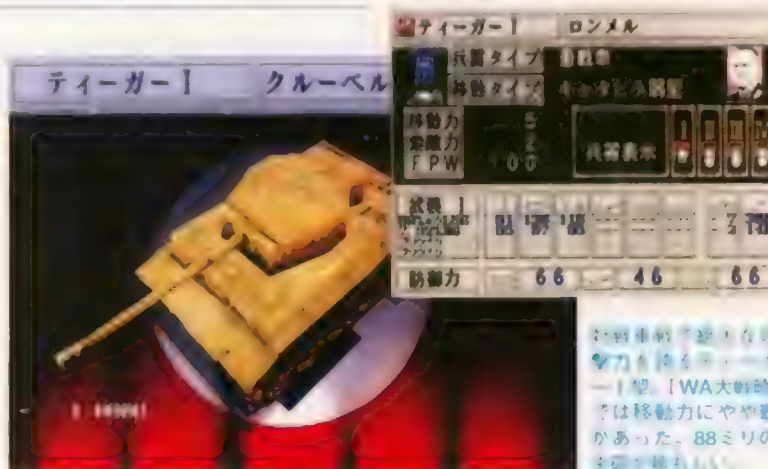
ドとスタンダードモードの2種類が用意されている。前者は、ドイツ陸軍の新米士官として歴史上の各戦場を転戦するというもの。このとき、ゲームの進行次第では歴史上ではなかった戦場にたどり着くこともある(ちなみに「WA大戦略〜鋼鉄の戦風〜」ではドイツ軍でプレイするとインドまでいくこ

とができた)。後者は、最大4人まで参加できる単体のMAPを遊ぶモードだ。

登場する歴史上の戦場は、シリーズお馴染みのものから初登場のものまで実に多彩。とくに、キャンペーンモードはこれまでのシリーズ最多のMAP量を誇っている。

##### 登場ユニットは700種類以上

本作に登場する各種ユニットは総計700種類以上。同じ名前のユニットでも兵装により種類別されていて、これまで以上に綿密な歴史考証がされていることがうかがえる。また、兵器改造も可能で3号戦車を3号突撃砲へ改造できたりと、史実通り兵器改造が楽しめる。プレイヤーの好みで作り変えよう。



完成度  
?  
%

●セガ ●3月21日発売予定 ●6,800円 ●シミュレーション  
●1人(キャンペーン時)、1~4人(スタンダード時)

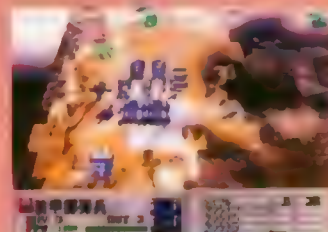
メーカー  
から一言

突然ですが、このゲームのキャンペーンは全部で64面あります!(士官学校の4面分は除く)。この64面のなかでドイツの興亡を描きます。仮想戦シナリオもかなりやりごたえのある分岐の選れになっていますので楽しみに!(CS2研・チームバイナッブル)

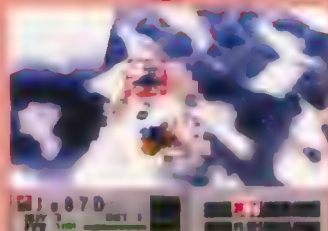
##### デュアルシステムの利点

デュアルシステムの採用でZOC制の矛盾はかなり解消された。例えば今までは航空機は、敵地上兵器に対空能力があると迂回する必要があった。しかし、本システムでは空と地上を分けているため、地上兵器の影響を受けなくて済むのだ。

上空の1マスが



地上の4マス









# スタンダードマップ

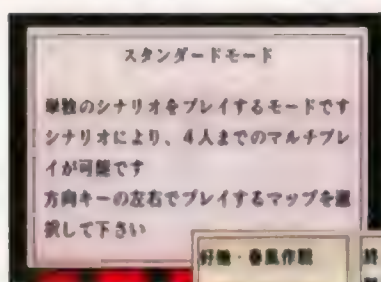
マンシュタイン計画MAPもあり!

綿密な時代考証をもとに作り上げられたチームバイナブル入魂のMAP群。そのなかでもスタンダードモードには、初心者からウォーシミュレーションマニアのユーザーまで、幅広い層を対象にしたMAPが厳選され、用意されている。どれも、第二次大戦でドイツ

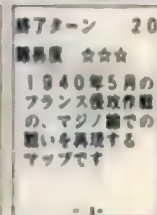
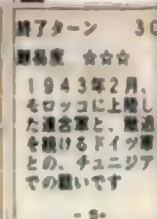
が戦った代表的な戦場だが、とくにゲームバランスに注意が払われたものだ。各MAPに登場するドイツ軍の指揮官は、みな実際に各戦線に参加した将軍ばかり。

これらのMAPのなかにはドイツが負けたものもある。しかし、プレイヤーの力次第で、史実とは異なった結果を生み出すことも可能だ。将軍に的確な指示を与え、すべての戦いの勝利を収めよう。

難易度ごとに設定されたAWW千年帝国の興亡  
お馴染みの戦場たち



各MAPの始めに簡単な背景説明が用意されている。なかには難度の高いMAPも用意されていて手応えは十分だ。



戦況概略図。基本的に味方は青・緑で表示される。

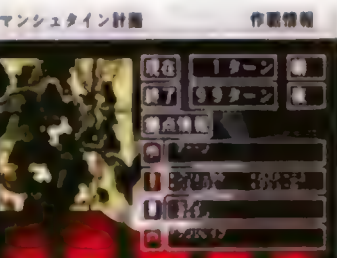
## 「マンシュタイン計画」

ケース・イエローの目的は  
対フランス戦の迅速な勝利!

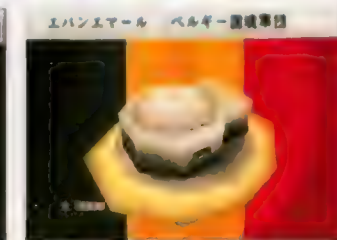
祖国ドイツは、積年の宿敵イギリス&フランスに勝たねばならない。しかし独仏国境にはフランスが巨費をかけたマジノ要塞線が待ちかまえている。これをどう乗り越えるか? この命題に対する回答が「マンシュタイン計画」だ。要塞線の途切れるフランス〜ベルギーの国境を突破し、連合軍を英仏海峡へと追い落とせ!



当時の新型4号戦車。歩兵支援用の対戦車用の主砲が何となく悲しい。



ポーランド軍よりは強いが、味方の支援を得れば十分勝てるMAP? 戦車を先頭に押し進め



行く手を阻む要塞エバンエマル。空爆で叩いた後に砲撃で夜始末を。



アルデンヌの森を突破して敵の不意を突く! 成功すればパリはすぐだ

## 「好機・春風作戦」

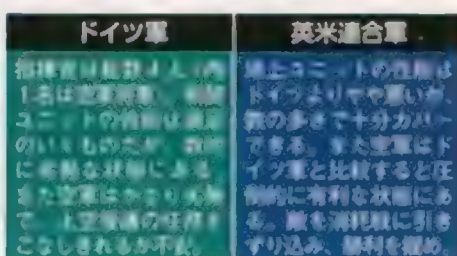
敗走するドイツ軍アフリカ軍団  
最後の作戦がいま始まる!

エル・アラメインの戦い以降、敗走を続けるドイツアフリカ軍団。その最後の反撃が本作戦だ。敵はイギリス軍とアメリカ軍。制空権はすでに敵の手に渡りつつある。新たな増援を得たドイツ軍は再びエジプトへと進撃できるか?

史実では「砂漠の狐」と呼ばれた智将ロンメルがイタリア軍のムリな注文のために失敗した本作戦。味方はティーガーI型を含め、優秀な部隊が揃っている。しかし、敵はそれを相殺するほど多いのだ。



都市の少ないMAP。敵の攻撃は容易に防げる。



多彩な戦場を選択できる  
スタンダードモード

現在のところ10個のMAPが確認されているスタンダードモード。この中にはマニアックな戦場もいくつかあり、ファンとしては見逃せない。

また本モードでは、視界設定の可否を含め、いろいろな設定を変更することが可能だ。新システムに不慣れな間はこのモードで練習するといいかも。



MAPの初期に登場する世界情勢の概略。これらから戦場の背景がわかる。



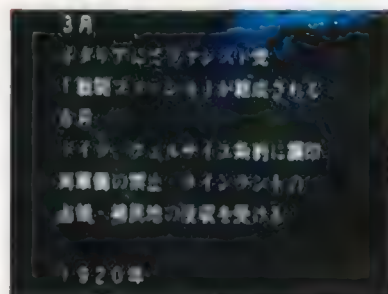
# キャンペーンモード

電撃戦の再現なるか？

「千年帝国の興亡」の本編ともいえるキャンペーンモード。本作では、ドイツ軍のみを取扱うことでシナリオ内容を大幅にボリュームアップ。シナリオ分岐点も「WA大戦略」より大幅に増加している。

プレイヤーは士官学校を経て、ドイツ陸軍に入り対ポーランド戦

以降の各戦線を戦っていく。その中には、実際には採用されなかった作戦に基づく戦場もあり、自分独自の戦いができたりする。



ドイツ陸軍士官として第3帝国を勝利へ導け

優秀な成績でもらえる名誉士官勲章

士官学校のことは前号で紹介してしまっただが、今回は卒業試験の結果についてふれよう。士官学校では何回か試験を受けるが、その試験結果はすべて点数として記録される。そして卒業試験が終了した時点で、一定の得点を超えていると勲章をもらえるのだ。これは士官学校で相棒となった空軍士官も同様。この勲章の有無で、能力値に何らかの影響があるかどうかは現在のところ不明だ。



## スタートはポーランド侵攻戦から!!

### 「白作戦」～ポーランド回廊を奪い取るのだ!

第1次大戦で失ったポーランド回廊を確保せよ!

士官学校を卒業したプレイヤーキャラの新米士官が、最初に参加する対ポーランド戦「白作戦」。侵攻するドイツ軍のメンバーは、新米士官とその相棒の空軍士官、そしてライヘナウ将軍の3人のみ。この面では敵の抵抗もまだ微弱なので、士官学校で学んだことを復習するつもりでプレイしよう。

史実では、ポーランド軍はドイツの戦術を軽視していたため、短時間で敗北を喫してしまう。さて本作中ではどうなるだろうか?

第1次大戦で失ったポーランド回廊を奪い取るのだ!



本作では、分割された東プロイセンへの生命線を確保すべくポーランド側に侵攻



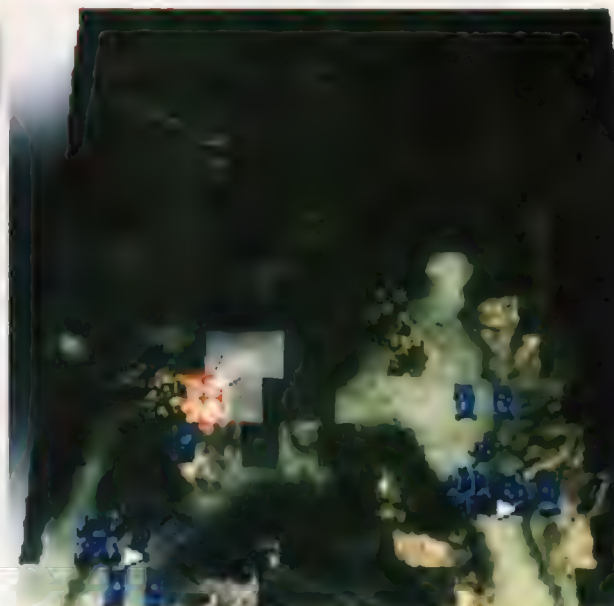
主力戦闘機のBf109E。ちょっと頼りない機体。



Me110C。爆撃任務もこなすが中途半端な能力。



He111。大戦前半の主力爆撃機。当時の最新鋭機。



### 「ワルシャワ攻略戦」～敵首都ワルシャワを落とせ!

ワルシャワを陥落させ、東部戦線を安定化する

前MAPで勝利を収めたドイツ軍は、一気に首都ワルシャワを目指す。今回のドイツ軍のメンバーは前回と同様。ただし途中で援軍が来るので、その分、楽な展開となる。

このMAPからポーランド軍に本格的な戦車が登場する。まあ、注意していれば大した脅威ではない。比較的なだらかな地形のMAPになっている。簡単に落とせるはずだ。





# SEGA AGES

## メモリアルセレクション Vol.1

**完成度 100%**

●セガ●2月28日発売●4,800円  
●アクション●全年齢対応

**メーカーから一言**

基板はなかなか見つからず、やっと見つけたら壊れてて、直したと思ったらまた壊れ、移植作業を始めるまでが大変だった珍しいプロジェクトでした。皆さんのリクエストが多ければ続編も考えたいと思いますので、感想をお寄せください。ヨロシク。

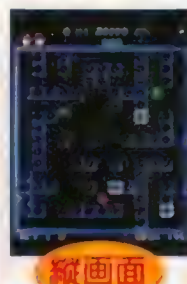
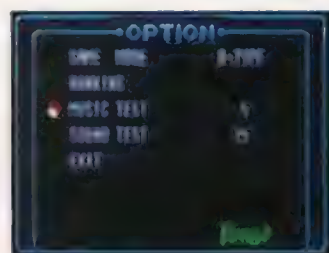


## 今回のSEGA AGESはレトロ作品のお得なパック

懐かしのセガのアーケード作品を復刻し続け、生粋のセガマニアをうならせている“SEGA AGES”シリーズ。今回の1枚は、これまでのように1つや2つの作品を単品発売するのではなく、まとめて4本もの作品を収録している。なお、このメモリアルセレクションはシリーズ化されるとのことなので、

「あのゲームは出さないのか!」とお嘆きの貴兄は、セガにどんどんリクエストしてみてはどうか? さて、記念すべきVol.1の内容だが、これには「ヘッドオン」「ペンゴ」「フリッキー」「アップンダウン」と、1977~1984の間に発表された作品から選りすぐられた懐かしのゲームが入っているぞ。

### 画面比率も完全対応



縦画面

縦画面のゲームもオンスクリーンフォローしているから、モニターを縦置きにすれば拳撃のままで楽しめる。もちろん、横画面のままでも遊べるモードもあるぞ。



横画面

## フリッキー

- 1984年制作
- レスキューアクション

フリッキーを操作して、マップ内のあちこちにいるPIOPIOを家に連れて帰るというアクション。操作は左右移動とジャンプ（物を持っていれば同時にそれを投げる）のみというシンプルさ。ハイスコア入力画面のBGMがUFOキャッチャーで使われたことと、メガドライブの「ソニック」に登場したという余談もあり。



### 攻略ポイント 3カ条

- ジャンプ中の空中微調整を極める
- 壁ではねかえりも利用する
- 物の拾得&投げるタイミングに注意

### PIOPIOをつなげて高得点



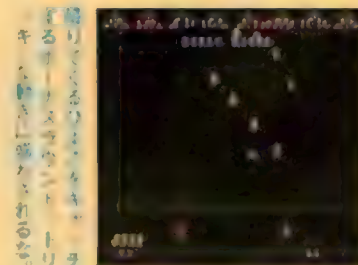
PIOPIOは1匹ずつ家に連れてくれば、高得点がアップする。慣れればすべてのラウンドで全員まとめて連れ帰るといふ、美しいパターンが作れるぞ。

### 物を投げてアタック!

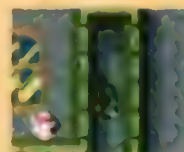


落ちてくる小物は、触れると自動的に取得。そのままジャンプするとついでに投げて攻撃するのだ。これの使い方が攻略のカギ。

### ボーナスラウンド



### 敵はこの2種類+α



CHORO

壁や足場をはい回る敵。予測しにくい動きがこわい。



NYANNYAN

軌跡に追ってくる敵。出現する数は2匹まで。



## ペンゴ

- 1982年制作
- パズルアクション

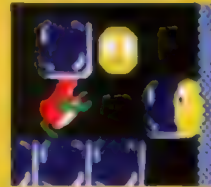
ペンギンのペンゴを4方向移動&ブロックとばしボタン（破壊も兼用）で操作し、スノーピーを倒すアクション。とばしたブロックでムギューと押しつぶすのが楽しい。プレイ時とクリア時のBGMに加えて、2ラウンドごとに见られるデモの第九が、当時を知る者の耳を今もなおふるわせる。



### 攻略ポイント 3カ条

- 卵はできるだけ先に破壊する
- 4方向&1ブロック移動に慣れる
- ダイヤ並べは狙いすぎないこと

## ペンゴの3大アクション



押しつぶし



ブロック破壊



壁ゆらし

## ダイヤブロックでハイスコア



## お楽しみのクリアデモ



ツヤツヤおしり

きょう  
テーブル  
よう体



スペースインベーダー?

## アップンダウン

- 1984年制作
- リドルカーレース

デフォルメされた車がうじゃうじゃ走る、コミカルレース。あちこちにある旗に触れて全部の色をチェックすればクリアとなる。タイトルどおりコースの上下起伏が激しく、油断すると坂道で後退してしまうのだ。操作は左右で移動（コース分岐）、前後で前進と後退、そしてジャンプボタン。



### 攻略ポイント 3カ条

- 敵車は主にスピード調整でやりすごす
- ジャンプは多用しない（コースアウトの危険あり）
- 長い坂道は最高速度で登る

## 登坂、ジャンプ、バックを使いこなせ！



坂道もOK

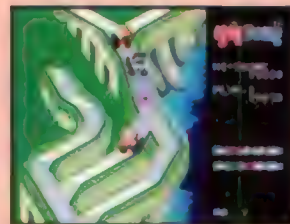


ジャンプ！



後退もOK

## 数々のトラップにもめげるな！



いきどまり

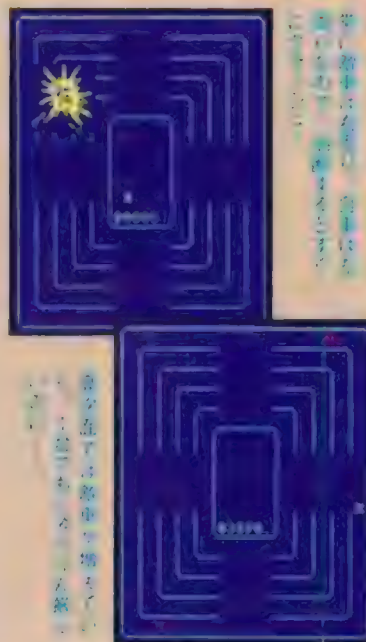


消える道路

## ヘッドオン

- 1977年制作
- ドットイトレース

これら4作品の中では最も古いゲーム。敵車にぶつからないように操作しつつ、コース上にあるドット上を通過して、すべて消去すればクリアとなる。4か所にある切れ目でのコースチェンジと、スピードアップボタンの微妙な使い方が決め手となる。ちなみに移植は今回が初めてだったりする。



### 攻略ポイント 3カ条

- 特殊な操作性に慣れること
- コースチェンジは敵車のチェンジ直後に
- スピードアップの使いどころに注意

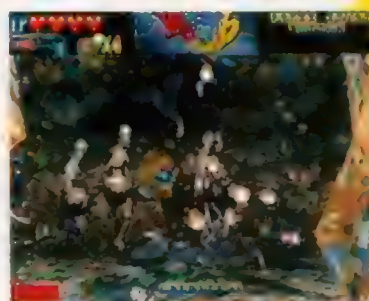
## ストームチルドレン あらし世代のゲーム夜話

インベーダーブームをリアルタイムに体験してきた私には、このあたりのセガ作品にもいろいろと思い出がある。ペンゴは駄菓子屋のテーブルきょう体で友人のうまいプレイを見ていた。フリッキーはどちらかというとメガドライブ時代の“セガ・ゲーム図書館”の目玉としての印象が強い。ヘッドオンはあまりやらなかった。犬のまんがばかり描いていた人（名前は忘れた）の野球まんがの中の「帰りにヘッド・オンやっていこうぜ」（なぜか“.”が間に入る）という当時のセリフは妙に覚えているが。アップンダウンはこれが初見で、当時も全く見かけたことがない。でも、編集部でプレイしたらその理由がわかったような気がした。（風防隊・佐々木いさをいち）





こんな怪物に  
殺られてみたい!!



入隊者受付中

PRESS START  
BOTTA

が結構遠う



© 1995 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



# ヘンリーエクスプローラーズの マルチエンディングを暴く!?



ステージの難易度を過剰に高め、  
これは戦えない、一度倒したこ  
うな感じは、

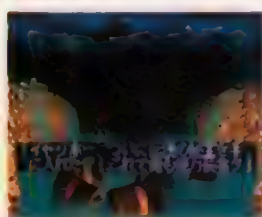
1ステージ(ACT1~ACT3+ボス対決)内にいくつもの分岐点があり、何通りものゲーム展開が楽しめる……と唱われている「ヘンリー」。ステージ数は6で、あたかも毎回プレイするごとに新鮮な驚きが発見できるような感じがするが、実際のところステージは、左上写真で結んだような類似関係になっている(違うのはACT1だけで、ACT2

以降はボスの種類、分岐の配置まで同じ)。マルチエンディングに関しても、「倒したボスの種類と順番」だけで内容が決定されているようである。しかもオチの使い回しが結構あるので、エンディング見たさにプレイするとんだ肩透かしを食らうことになるかも。それでも、1回のプレイでの6ステージクリアは、一度くらいは目指してみよう。

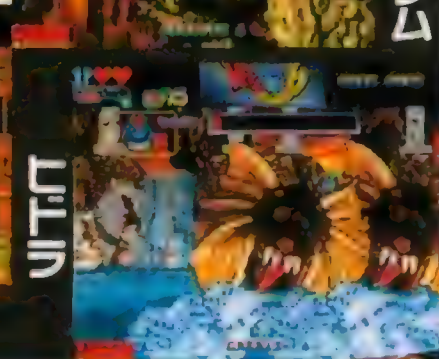
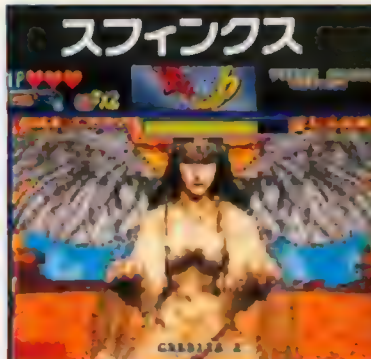
## ボス6体近影

いずれもステージを仕切っている存在だけあって、その攻撃法、見た目の迫力は並みのザコとは段違い。対決するときは、攻め時、守り時の移り変わりをふまえた上でトリガーを引きまけろ。

### で、具体的な 結末は…



2ステージクリア毎に、「封印されし運命の扉」の向こう側に行けるのだ。その先には必ずしも胸の透く結末が待っているというわけではない。中には「よろしく哀愁」級の大どんでん返しもある。



## キンコーな 視点の動きがヤバイ感じ



ステージの難易度を過剰に高め、  
これは戦えない、一度倒したこ  
うな感じは、

だから、完全移植を期待している人にとってはちょっと寂しい……。

I いないって、そんなヤツ。

E そうか(笑)。それは置いて、アーケードとはまた別の楽しみ方を出そうとしてだいぶ調整しちゃったと思うよ。

I 少なくともアーケードの完全移植だったサターン版「バーチャコップ」と同じような気持ちで遊ぶもんじゃない。これはこれで割り切っ

た楽しみかたをするべきだね。例えるなら、ガンシューティングという形をとった「モグラ叩き」っていう感じかな。

E ヌケヌケとした画面展開を歩ひいた視点で楽しみながらのね(笑)。それと、いろんな入力装置でこのゲーム遊んでみたんだけど、やっぱり銃に勝るものはないね。マルコン操作だと中途半端になるし、マウスは操作精度はともかく、あれじゃパソコンで仕事をしてるみたいだ

## 難易度は高めにプレイ するがよし!



ステージの難易度を過剰に高め、  
これは戦えない、一度倒したこ  
うな感じは、

った。オプションモードでリロード操作をオートにして、銃で撃ちまくるのが一番いいよ。

I もともとポンプ式のリロードを前提とした展開だからね。時間があればバーチャガンを改造して、ポンプ式のリロード仕様にしたいくらいなんだけど。

E じゃあ最後にワンポイントアドバイスをしておこうかな。ゲームの難易度は高めにプレイすること。そうするとアーケード版に近い緊張&ガラガラ感が味わえるからね。

I それから、ぜひ2人でプレイするようにしてほしいね。1人だと結構、寂しい(笑)。



お前達も本当に上手だな。

メニュー

アシユ

ストーン

ドラ



# プロ野球 GREATEST NINE 97

## 野球ゲームに新たな風!

最新データで実名の選手が登場する「プロ野球グレイテストナイン'97」の続報をお届けしよう。今回の記事では、前作に対してまったく新しくなったピッチングとバッティングのシステムにスポッ

トを当てて紹介していくことにしよう。球場をはじめ、投手や打者など選手のすべてをポリゴンで描くことによって実現された、革新的な投打のシステムを、キミの目で確認してほしい。



●セガ ●3月28日発売 ●5,800円  
●スポーツ ●全年齢推奨

メーカー  
から一言

プロ野球の開幕もあと1カ月あまり、ファンには待ちきれない時期がやってきました。今回のグレイテストナインでは選手データをさらに充実。巨人の清原や日本ハムの落合など、いち早く対応しています。より現実に近いペナントレースを楽しんでください。

リアルな動きで  
感情移入度アップ!



ポリゴン描画に加えて、モーションキャプチャーの採用で、選手の動きはとてリアル。バッテリーボックスでの土を均す仕様なども用意されている。また、特徴あるフォームの選手に關しても、本物そっくりさに再現している

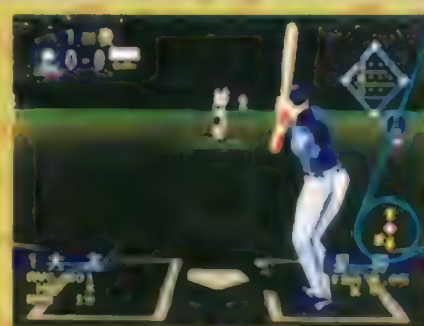
## 3D空間で生み出された新システムで

### ピッチングを組み立てる快感

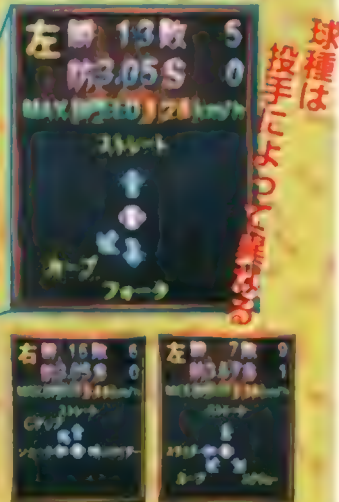
このゲームでは、画面が完全に3D化されたことも手伝い、ストライクゾーンに高低の概念が加わった。このシステム変更によってスクリーンやシンカーなど、従来のシリーズにはなかった球種を再現。前作までは見送られるとボールになってしまったフォークボールでカウントを稼ぐなど、リアルな駆け引きが楽しめるのだ。投げる

ことのできる球種は投手によって異なっており、ボタンを押す時間によって緩急を付けることも可能。打高投低気味だった前作に比べ、幅の広いピッチングが可能になっている。また、投球時にコースを指定する操作により、微妙なコントロール、いわゆる「クサイ球」を投げる楽しみもある。画面がバックネット視点のため、ピッチャーをリードするキャッチャーの感覚も味わえるぞ。

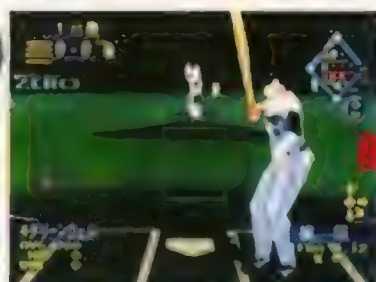
### 投球システム解説



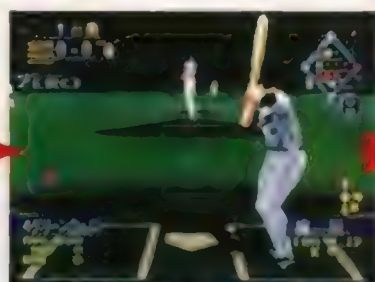
写真丸囲みの部分が、ピッチャーの球種、方向キーの入力により選択を行う。球種選択後カーソルでコースを指定する



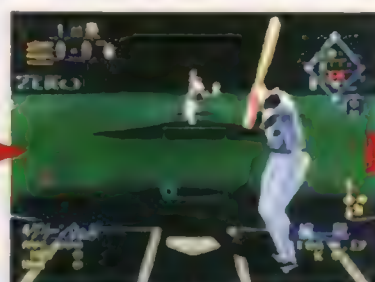
### 投球時の流れ



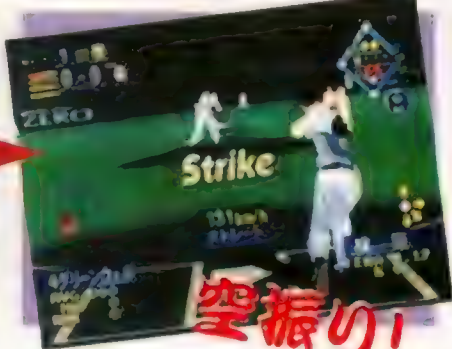
まずは、ピッチャーが投げられる球種(システム解説を参照)を確認しておく。もちろんランナーが塁に立っている場合、投球モーションに入る前なら、X・Y・Zで球種を選択することも可能だ。



バッテリーに対して投げる球種が決まったら、対応した方向キーを入力しながら、Cボタンを押す。するとピッチャーは投球モーションに入る。振りかぶった投手のリアルな動きにも注目!



投球モーションに入ると、バッテリー側にカーソルが現れる。このカーソルを方向キーで操作して、投球コースを指定する。変化球の曲がり具合も考慮に入れないと、とんでもないコースになる。



球がストライクゾーンに入れば、バットはなるべく空振りすることになる。

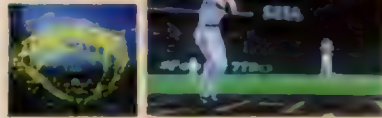


## 最新球場を含む 全11スタジアム

新球場がお目見えする'97年プロ野球。今回のgrenaiはナゴヤドーム、大阪ドームの登場にいち早く対応している。また、グリーンスタジアム神戸の場内アナウンスは、光吉猛修氏が担当しているぞ。

### 東京ドーム

【両翼】100m  
【センター】122m



### ナゴヤドーム

【両翼】100m  
【センター】122m



### 広島市民球場

【両翼】91.4m  
【センター】115.8m



### 明治神宮野球場

【両翼】91m  
【センター】120m



### 横浜スタジアム

【両翼】91m  
【センター】118m



### 阪神甲子園球場

【両翼】96m  
【センター】120m



### グリーンスタジアム神戸

【両翼】99.1m  
【センター】122m



### 西武ライオンズ球場

【両翼】95m  
【センター】120m



### 大阪ドーム

【両翼】100m  
【センター】122m



### 千葉マリンスタジアム

【両翼】99.5m  
【センター】122m



### 福岡ドーム

【両翼】100m  
【センター】122m



# 投打の駆け引きが体感できる!

## ロックオンシステム解説



ピッチャーの投球前に、ボールのコースを上図の4エリアから予測。投球コースと選択エリアが合致したらカーソルはロックオン。はずれたらカーソ

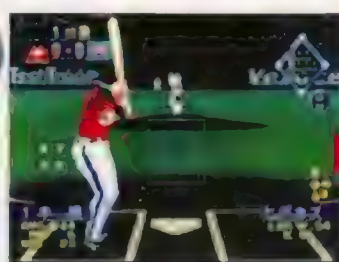
ルを手動で合わせる。赤い部分はそのバッターが得意のコース。青は苦手なコースを表す。また、投球のコースが表示されるので、配球の傾向もわかる。

## 相手投手との微妙な心理戦

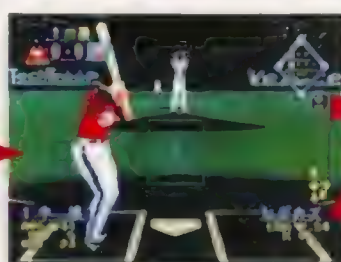
投球システムと合わせて、このゲームでもっとも特徴的なのが打撃のシステムだ。ピッチングと同様に、実際の野球でもバッターは、投手が次にどんな球を投げてくるか予測する。いわゆる「読み」や「ヤマを張る」といわれるものだ。これを再現したのが今回から採用された「ロックオン」システム。ストライクゾーンをインロー、アウトロー、インハイ、アウトハ

イの4つに分割。ピッチャーの投球前にA、B、X、Yのいずれかを押すことで、ひとつのコースにヤマを張れるのだ。読みが当たればタイミングよくスイングするだけでOK。ヒット性の打球が出やすいというわけだ。もちろんヤマを張らずにピッチャーと対することもできる。この斬新なシステムにより、実際のプロ野球さながらの駆け引きが楽しめるのだ。

## 打撃時の流れ



まずはバッターが、クマデ、セーチャーと決め、ピッチャーの投球を待っている。コースを予測して、また、型にコンナールがある場合には、L・Rボタンを使って、ロードさせる量を調節することも可能。



ここぞというコースを心に決めて、ボタンを押してコースを決定。後は相手ピッチャーが、投球コースから、入るのを待つだけ。ちなみにここにも、ストライクゾーンの食入中に決定されています。

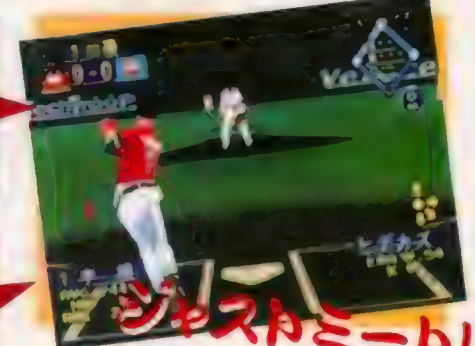
### 読みが当たったら

カーソルが赤く変化し、ボールはロックオンされる。後はタイミングよくCボタンを押して、ヒットを張れば



### 読みが外れたら

青いカーソルが尋常。カーソルを方向キーで動かし、ボールの投げられた位置に合わせよう。そしてCボタンを押すと、



見事ホームを捕らえた。コースが違っても、タイミングがよいとヒットとなる。



# Victory Goal

Jリーグ ビクトリーゴール'97

## あの興奮と 感動が再び!

数々の最新技術と、その完成度の高さでサターンユーザーを驚かせたサッカーゲーム「ビクトリーゴール」が、今年もやって来る!

サッカーゲームの金字塔といっても過言ではないこのゲーム。シリーズ最新作となる今回では、前作までで好評を得た機能やシステムをさらにパワーアップ。選手モーションの追加や、実況の副音声化、ゲームバランスの最構築など

がその一部だ。加えて、新要素も盛り込まれている。いくつかを紹介すると、試合中のカメラアングルの変更や、ゴール後の演出追加など、興味を惹かれるものばかり。さらに新作のオープニングムービーでは、またも光吉氏の主題歌が聞けるとのこと。新要素に関しては、残念ながら現在開発中。その辺りは、今後の記事でフォローしていくので期待して待てくれ!



完成度  
?  
%

●セガ ●3月14日発売 ●5,800円  
●スポーツ ●全年齢利用

メーカー  
から一言

いよいよ'97年Jリーグがキックオフ。今年はヴィッセルも新たに加わりました。金子、木村の名コンビと、極楽イタリヤ人バンツェッタ・ジローラモがゲームをナビゲートします。リーグ戦のコンピュータも多彩な戦術でユーザーに挑んでいきます。お楽しみに。



クラブや選手のデータは97年最新のものを使用。新加盟ヴィッセル神戸も登場するぞ。

モーションキャプチャー技術の導入で、選手の動きは本物のサッカー中継を見るよう。



## コマンド入力で華麗なプレイ!

実際のサッカーの試合でも見られるトリッキーなアクションをコマンド入力で実現。華麗なプレイで相手ディフェンスを混乱だ!

前作で好評の、コマンド入力による数々のアクションは今回も健在だ。

シリーズを知らない人のために説明すると、ビクトリーゴールでは、パスやシュートといった通常の動作に加えて、方向キーとボタンの組み合わせで出せる、特殊なアクションが用意されている。数種類あるアクションの一部を連続写真で掲載するので、その見事なプレイを確認してもらいたい。華麗に舞ってゴールを奪え!

ヒールリフト

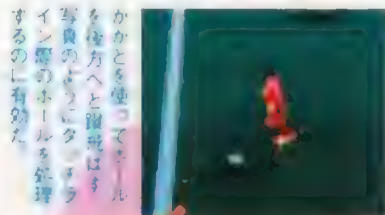


かかとでボールを蹴り上げ、自分の頭上を越えさせる。相手はボールを二重に見失ってしまう。

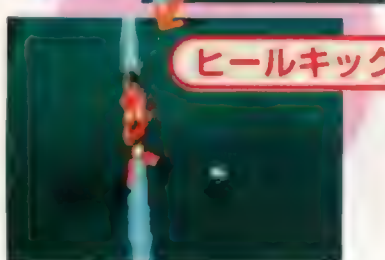
ボールまたぎフェイント



ボールをまたいでトリプルすることで、ボールの動きをわかりづらくして相手を混乱させる。そのスキにマークをはずしてゴールに攻撃することができるぞ。



ヒールキック



## リプレイ機能で名シーンをもう一度!!

今行われたプレイを繰り返して見られるリプレイ機能も搭載されている。スタートボタンでメニューを呼び出すことで、試合中ならいつでもリプレイが可能。リプレイ画面ではビデオ再生で、再生速度も変え、コマ送りもできる。また、アングルの変更や、画面のスームイン・アウトも可能だ。自分のプレイのチェックなどに使えるぞ。



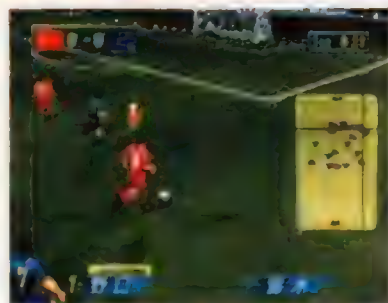


# 高度な戦術を使いこなせ！

サッカーには体をを使ったプレイ以外に、頭脳プレイも必要。もちろんビクトリーゴールでは、そんな作戦機能も充実しているのだ！

## ●コーチング機能

ビクトリーゴールの数ある特徴のひとつが、このコーチング機能。実際のサッカーの試合でも、キーパーをはじめとするフィールド上の選手が、フォーメーションなどの指示を出すシーンを見たことがあるだろう。ゲームでも、コーチングボタンを押すことで、自分が操作中の選手以外に、指示を出すことができるのだ。的確なコーチングで、相手クラブのゴールに迫ろう！



ボタンひとつで、選手に指示を出せる。プレースタイルを付けることや、マークを付けるなど、さまざまなことが可能。オフサイドトラップだって仕掛けられるぞ。

## ●システム選択

試合開始前やハーフタイム中、選手交代時には、クラブ全体の戦術を設定することができる。設定可能な項目は、攻撃的や守備的といった作戦を決める「タクティクス」、リベロカラインかの「ディフェンス」、各ポジションのフォーメーションを決めるシステムの3つ。また、'97からの新要素として、セットプレイ時のキッカーを選択できるようにもなっている。



クラブの性格を決める守り・攻めは全試合で共通。ディフェンスは7種類、守り・攻めは11種類の攻撃スタイルがある。自分のクラブを生かすも殺すもここでの設定したい。

# バラエティに富んだ3つのモード

実際のリーグのように長く遊べるものから、気軽に楽しめるものまで、6つのゲームモードを用意。実況やオプションも充実だ！

## エキジビション

好きなクラブ同士を選んで、1試合だけを楽しめるモード。対人、対CPUどちらでもオーケーなので、練習や、友達との対戦にもってこいだ。



## Jリーグ

実際のJリーグ同様のルールでリーグ戦を行う。もちろん今年は2リーグ制だ。選手の好不調や、ケガ、出場停止といった要素も用意されている。



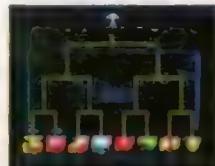
## Sリーグ

全17クラブで1試合きりの総当たり戦を行うモード。全16試合で優勝が決まるので手軽に楽しめる。順位決定を得失点差か勝点方式から選択可能だ。



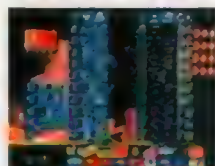
## カップトーナメント

4~17クラブで戦う勝ち抜き戦。優勝するためには1試合も落とすことができない緊張感あふれるモード。CPUが操作するクラブを参加させることもできる。



## スーパースター

東西の名選手が集まるオールスター戦を楽しめる。好きな選手を自由にエディットして、夢のクラブを作ったり、ランダムに選手を選んでプレイできる。



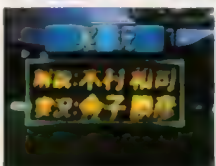
## PK

ペナルティーキックのみを単独でプレイするモード。クラブ対抗戦のほか、スーパースターを自由に選んで、豪華なPK戦を楽しむこともできるのだ。



## 実況

実況を切り替えられる。主音声では金子勝彦アナと元横浜マリノス・木村和司氏とのコンビが、副音声ではジローラモ氏が名調子を聞かせてくれるぞ。



## オプション

CPUのレベルや試合時間、ゲーム中の視点などさまざまな項目を用意。事細かな設定が可能だ。自分の好みで快適にゲームを楽しむことができるぞ。



# 試合を盛り上げる実況機能！

実況はさらにパワーアップ。前作からの金子・木村コンビに加えて、セリエAダイジェストの実況でおなじみのジローラモ氏も登場！



## 主音声

金子勝彦／木村和司

金子：レフェリーのホイッスル。試合開始です。  
金子：前半開始直後。

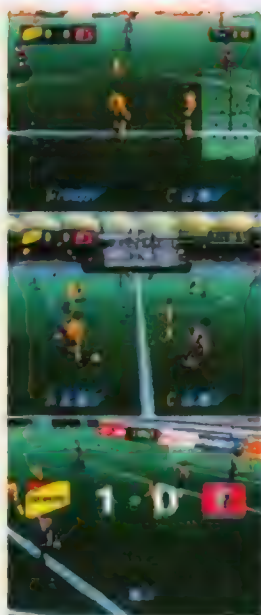
金子：さあどちらが先にあいてゴールを割ることができるのか。

金子：いまだ0対0、両クラブ立ち上がりは慎重に進めています。

金子：ここは絶対にはずせません。

木村：はすすと後ろで待っている仲間の顔を見られないんですよ。

金子：早くも1点を追う展開を強いられました。



## 副音声

パンツェッタ・ジローラモ

さア～点を取りにいきましょう  
キックオフです。

さア～あがってあがってエ～。

誰がア～蹴ってくルんでしょ～。

前半戦のチュバンに差し掛けてイマス。

きマッた～ア、ナイスシュートオ～！

ゴールキックにイかわリマス。

同点に追いついてサポーターも興奮してきてますねえ。

前半も残りスクナクなってきたネエ。

泣いてもワラても残り15分。ガンバレえ～。







# だいな♡あいらん

●ゲーム アーツ●発売中●6,800円●全年齢推奨●予告編発売中

## 前半部分の選択肢を紹介!

すでに、発売から1週間。「だいな♡あいらん」は長くても1時間半程度で終わるインタラクティブ・コミックなので、もう何度も何度もエンディングを迎えた方も多いのではないだろうか? 今回はゲーム前半部分で見ることのできる選択肢を紹介していこう。しかし、「まだ買っていないよ」とか「どうしようかな」と迷っている人、これからゲームを始める人たちのためにも、すべては公開しない。もちろん、ここで紹介した以

外にも細かい選択肢がちりばめられているのだ。

前号でお伝えしたとおり、前半部分でストーリーが大きく変化するのは「えみりの楽器選択」。前半部分のヤマ場、楽器の試験はこの選択によってかなりの展開パターンが存在する。また、ここで選んだ楽器が後半部分に影響するのも前号で解説したとおり。試験の結果を見ただけで巻き戻し(ロード)せずに、最後までストーリーを追ってみることをお勧めする。

## 各キャラの紹介

各キャラクターの紹介が  
出る。ストーリー——  
関係するところから



## 理論君と花火

これは「電ネタ」さん  
なぐ大抵には勝てないよ  
うな、選択肢もある

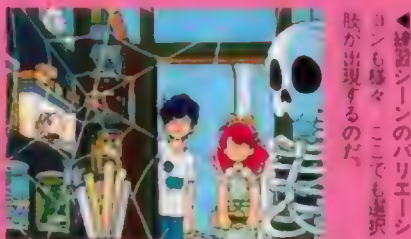


## えみりの楽器選択

すでに書いたように、前半最大の選択。直後にある楽器の練習場面からストーリーが完全に変化する。ゲームを一度解いてしまえばどの楽器が試験に有利でどの楽器が不利か、ということがわかるので、2回目以降は楽器を変えるなりして、前回との違いを楽しんでプレイしよう。



▲前回選んだ楽器を選ぶもよし、違うものを選ぶもよし。さて、どうする?



▲練習シーンのバリエーションも豊富。ここでも選択肢が出現するのだ。

## 楽器の試験

肝心の試験本番。ここでは、使用する楽器によって、合格の可能性が変化する。適切な楽器を選択しておいた場合はどの選択肢を選んでも合格することができるのだが……。

▲どっちを選んでもやばそうなのかな……



▲このキャラクターたちが  
曲を弾く。変な曲。恐ろしい  
くらいに……



▲こっちら合格できるだろう、という曲ほど危険なのかも……

## えみりの特訓

このあたりから分岐によってのストーリー変化が多彩になってくる。えみりのためにあんじえが考えた特訓は3種類。松、竹、梅の3コースから選べと言われるが……。ただし、どの特訓をしても試験に合格することができる。

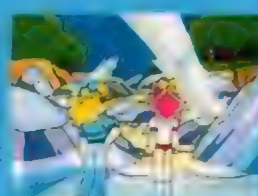


▲あんじえに「どれにする?」と聞かれて困るえみりだが……。果たして彼女の考えた特訓とは何か!? そして、効果はあるのか!?

▼どこかで見たような形の碑の上にたつ2人。あんじえはここからバンジージャンプをしろと言うのだが……。ロープでバンジージャンプするのは止めた方がいいと思うぞ。



▲「あんじえを乗り越けたら、バレーをやったり、様々な特訓が待っているよ」





## お風呂に入る?

理論君との花火で騒ぎを起こしてバツ当番を終えたえみりとあんじえ。あんじえはえみりにシャワーを浴びるように言うのだが、ここでも選択肢が出現。選択のしかたによっては、ひと足先にぱりん先輩が登場したり、あんじえの妙なポーズがたくさん見られたりする。どれがどの選択かわかる?



▲あんじえの妙なポーズ案。まだまだたくさんのポーズを見せてくれるのだ



▲なぜか2人して温泉につかっている予告編とは位置が逆なのに気づいた?



▲優雅に湯風呂に入るえみり。あんまりあんじんを待たせちゃダメだってば。



▲風呂場でハミングするえみり。音声にもエコー（ノ）かかっているのだ

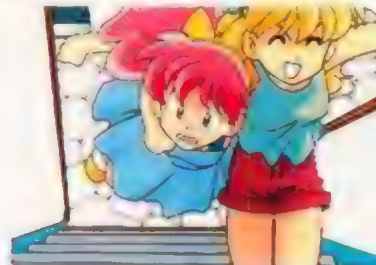
## 前回に引き続き、設定資料大公開!

### 画面と比べてみよう!

ということで、前回掲載しきれなかった設定資料を公開しよう(実はまだまだあるのだけれど)。今回は実際にゲーム中で使われた画面と並べて掲載、どのように使われたかを見ていこう。



▲ラフな格好のあんじえ。前半で多く見られる服だ。この上にもう1枚着ることもある。



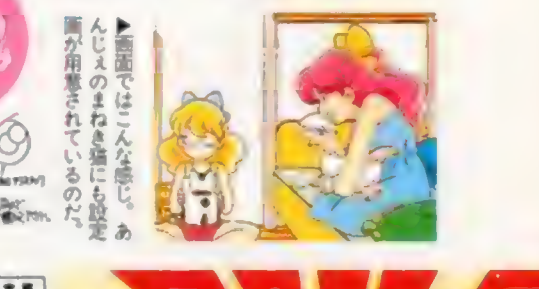
▲資料がしっかりしているとアニメで動かしやすいのだ。



▲いつもえみりが持っているぬいぐるみ。これにも細かい設定が用意されている。



▲で、実際の画面はコレ。うちわなどの小物が追加されているのわかる。



▲画面ではこんな感じ。あんじえのまねき猫にも設定画が用意されているのだ。

## ダイエットするえみり

ダイエットでの選択肢は3種類。この選択肢が出る場所自体も、お風呂に入る前の選択で変化するのだ。どちらにしても、そんなにすぐ体重が減るとは思えないけれど……。



場所によって、体重計もアナログ(左)とデジタルの2種類があるのだ。芸が細かいさ!

## これから先の展開は…?

さて、前半パートで試験を無事クリアしたえみりたち。次はいよいよ恐竜の卵探し。特訓の帰り道に『歌う恐竜』に遭遇したえみりたちは、歌う恐竜の卵を見つけるという目標を立てる。そしてついに卵探しの試験日がやってくる。

▼卵探しの準備をするえみりとあんじえ「おっやつは300円までっ♡」遠足気分



へここであまり待っていていくかどうか。理論君はフルートを待っていていくようだが、さて、どうしたものか



えみりたちの冒険が始まる!!





# D-XHIRD

デ・サード™

## ●移動要素の流れについて●

「D-XHIRD」には、従来の格闘ゲームよりも移動要素が豊富に用意されており、中には連続してつなげることができるものもある。これによって、ステージを縦横無尽に動き回る闘いが可能になった。



「D-XHIRD」ならではのノンストップ、そしてダイナミックなアクションを実現したゲームシステム" DDS"の紹介、さらには、ストーリーの中で "もう一人の主人公" と位置づけされている「セイヤ」の情報もあり、今回は盛りだくさんの内容だぞ！

完成度  
**50**  
%

- タカラ ●今春発売予定
- 価格未定
- 対戦格闘

メーカー  
から一言

いよいよシステム面の公開となります。その名も「DDS」!! ゲーム的な表現と演出をよりスムーズでリアルな動きで自然に融合されることを可能とした、夢の「真格闘システム」なのです。さらにこれは、玄人と初心者との差をなくすための必要なものだったのです。

# DDS

とは?

Dynamic Dimention System

ノンストップアクションを、ステージ内の立体空間を最大限に利用することで再現した「D-XHIRD」

ならではのシステム、それが DDS (ダイナミック・ディメンション・システム) である。



# ・それぞれの移動要素について・



## サイドステップ

真横に向かって移動することができるもの。ちなみに、ここからスピターンへつなげることができる。



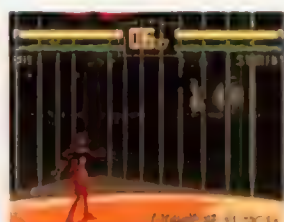
円を描くようにして移動する（最大360°）。ここからサイドステップにつなげることができる。

## スピターン



## サイドステップ

真横にジャンプする移動要素で、壁との距離によっては、ここから壁技へつなげることが可能だ。



少し前に紹介した、壁を蹴っての三角跳びと、壁を蹴り、さらに天井を蹴って移動をするもの。

## 壁/天井蹴り

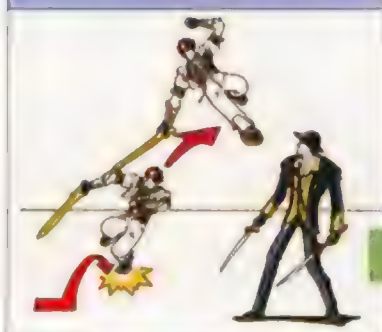


「D-XHIRD」ならではの移動要素はこの4つ。これらで移動している間には攻撃を仕掛けることもでき、それは同じボタンを使っても、サイドステップ中、スピターン中などでさまざまに変化する。

これは基本的な例。真横に移動するサイドステップ中に攻撃ボタンを押すことで……。



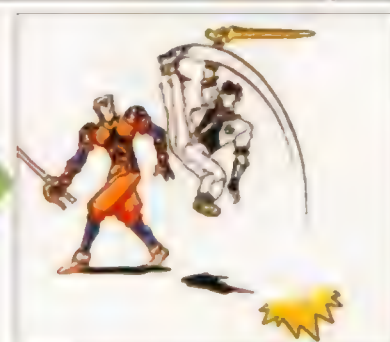
すぐさま攻撃に移ることができる。



応用例。走ってから、相手の攻撃をかわすようにしてスピターン。



そして、さらに相手へのフェイントとしてサイドステップをして……。



ニールキックで相手を強襲。このような変幻自在の動きもDDSの特徴。

# ・DDSの攻防・

これまで説明した要素には、すべて回避方法があり、正しい判断さえすれば、「動き」の中で立場の逆転ができるようになっている。ノンストップアクションが実現した理由は、ここにあるのだ。左から右にかけての図は、そんな攻防の一例である。

相手にサイドステップ攻撃を仕掛けられたら、こっちもサイドステップでそれを回避。



そして、跳けざまにサイドステップ攻撃で迎撃する。





# ・自主連について・

自主連とは名前の示す通り、自主的に連続技を作り出すことのできる要素である。自主連作動技に指定された攻撃を出すと、自キャラクターが光り、すべてのボタンが自主連技に対応するようになる。このとき、うまく技をつなげることができれば、最大8連続のコンビネーションを繰り出せる。



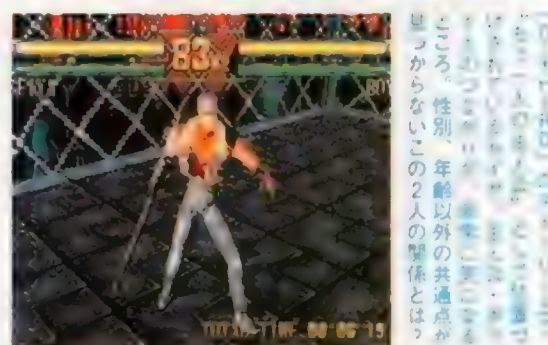
# もう一人の主人公

仕組まれた運命の中で生きる孤独な少年

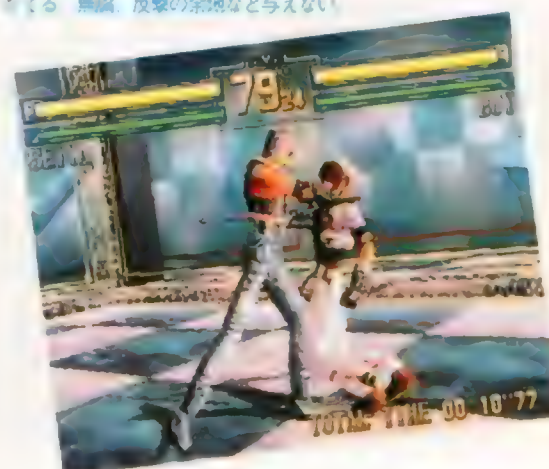


名前：セイヤ (SEIYA)  
性別：男 年齢：18  
国籍：USA 職業：ハンター  
体格：引き締まった中型  
髪型：前向きに寝かせ気味  
特徴：常に冷静沈着な態度で、滅多に感情を表に出さない。しかし、その闘いぶりは野獣のごとく荒々しいものである。  
使用武器：両刃大剣（片刃のみフランベルジュ仕様）片刃が波状になっている西洋剣。装飾的で美しい外見とは裏腹に、恐ろしいほどの破壊力を持っている。火柱のような剣身は、傷口をえぐり、広げる。両手で使用。

時には夜にうごめく野獣を討ち倒し、また時には人をも狩る、そんな生き方が象徴しているように、強靱な意志を持つ18歳の少年。毎夜見る夢の中で、優しく微笑みかけてくれている美しく、それでいて暖かい女性の横に立っている一人の少年に対し、彼は異常ともいえる殺意を抱く。「こいつを消さなければ、俺が消される」なぜこのように思うのかは、本人にもわからない。彼はこの真意を知りたいと思いながら、それを知る前に逃げだしたいとも願う。「この少年に近づいてはいけない」そう本能が叫ぶのである。



両刃大剣を自在に操り、野獣のように攻撃する。無論、反撃の余地など与えない。



セイヤ  
SEIYA



# ぷよぷよSUN

今まで落ちモノパズルを敬遠してた人も、この「ぷよぷよ」なら簡単大丈夫。太陽ぷよをうまく使って、相手に大ダメージを与えよう。記事を読んで練習の参考にしてね。

完成度  
100  
%

●コンパイル●発売中●4,800円●パズル  
●2人同時プレイ可能●全年齢推奨

ライオン  
から一言

1人でもくもく遊んでいたら久しぶりに夢にぷよが出てきてしまった。編集部でもゲーセンでもなかなか対戦してもらえなくてちょっと寂しい今日この頃です。でもこれからも毎日ぷよぷよしちゃおうと。  
(ヨッシー)

## ★初心者におくるうまくなるための「太陽ぷよ」のススメ★

うまく連鎖が組めない、そんな人のために太陽ぷよがある。もう何度か説明したように太陽ぷよを連鎖途中で一緒に消すことで、普段より多くおじゃまぷよを送り込める。これをうまく使わない手はない。自然に降ってくる太陽ぷよは40秒前後。でもこれだけの時間

があれば、4、5連鎖組めちゃう。太陽ぷよは全消しで連鎖した分、相殺すると打ち消した分に相当する数が降ってくる。早めに太陽ぷよを降らせておけば3連鎖でも十分に勝てるというわけだ。

### オプションでオリジナルルールを作ろう

せっかく対戦相手がいるのなら、ガンガン練習に付き合ってもらおう。対戦ルールを変更して少ない数では連鎖が起きないようにとか、送り込みの数を減らすとか、オリジナルのルールを設定。普通のルールに戻す頃にはすっかり連鎖が体に染み込んでいるはず。より難しいルールを作ってまた練習だ!



### おまけ画面が...

実はこの「ぷよSUN」に、毎日練習している人のためにご褒美がある。オプションを選んでRボタンを押してアトリエを選ぶ。するとこんな画面が見られるのだ。



## 開発者インタビュー

本誌■「ぷよぷよ通」から約2年のブランクがありましたが、その間はどんな仕事をされていましたか?

松岡■「通」の他機種への乗せ替えや、「なぞぷよ」などの開発、ディスクステーションのソフトの開発などを行っていました。

本誌■今回、日輪相殺システム、太陽ぷよなど新しいシステムが組み込まれていますが、どのような理由からこのシステムを導入したのでしょうか?

松岡■「ぷよぷよ通」は、まさしく通好みのヘビーで完成されたシステムを提供できました。じゃあ「SUN」は、それを推し進めるのが

いいのだろうか、と考えた時に、ちょっと待て、と。「通」以上に仕様を煮詰めて、果たしてどれだけのお客様がついてくるだろうか、と思いました。じゃあ「SUN」は何を提供すべきか。ここは「ぷよ」を知らない人、うまくない人に、このゲームの最大の魅力、でかい攻撃のカタルシスをお手軽に味わってもらえないものか、という結論になったわけです。そして、連鎖が組めるようになればますます凄い攻撃になる、ということも知ってもらいたい。そういう理想が形になって現れたわけです。

本誌■開発者から見たコンシューマ版の「ぷよSUN」のコンセプト

開発担当者であるコンパイル開発本部CS部主任 松岡 賢氏にインタビューを敢行。氏はアーケード版の「ぷよぷよSUN」にも関わっている。

ト、ウリとはどんなところにあるのでしょうか?

松岡■「初心者へのサービス」が肝です。たとえばシルバーモード。これは、スピードを遅くしたうえで、敵の思考もバカモンにしており、「連鎖」というのを、ゆっくりじっくり組むことができるようにしてあります。2連鎖から3連鎖、4連鎖へのステップアップを図ってみてください。タダだから、なんぼでもできまっせ。

本誌■世界観としては「通」から何年後の設定なのでしょうか?

松岡■「通」のアルルは16歳でしたね。「SUN」のアルルは16歳。ついでに言っちゃうと、初代のアル

ルは16歳です。すばらしいですね。

本誌■ストーリーモードで登場する3人はどのような基準で選ばれたのですか? 理由をお聞かせください。

本誌■アルルはまあ当然として、やはり男のキャラは必要かなと。サタン使うわけにもいかないからメジャー度を考慮するとシェゾかな、と消去法ですね。ドラコはかわいくてドジだから、本筋以外での活躍に期待して、といったところでしょうか。

本誌■読者に一言お願いします。松岡■指が内出血するくらい遊んでください。

本誌■ありがとうございました。





# METAL SLUG

TM

反逆軍を駆逐すべく  
開発された万能戦車  
その名はメタルスラッグ

完成度  
100  
%

●SNK●3月28日発売●5,800円、7,800円(拡張RAMカートリッジ付き) ●アクションシューティング●2人同時プレイあり ●拡張RAMカートリッジ対応

メーカー  
から一言

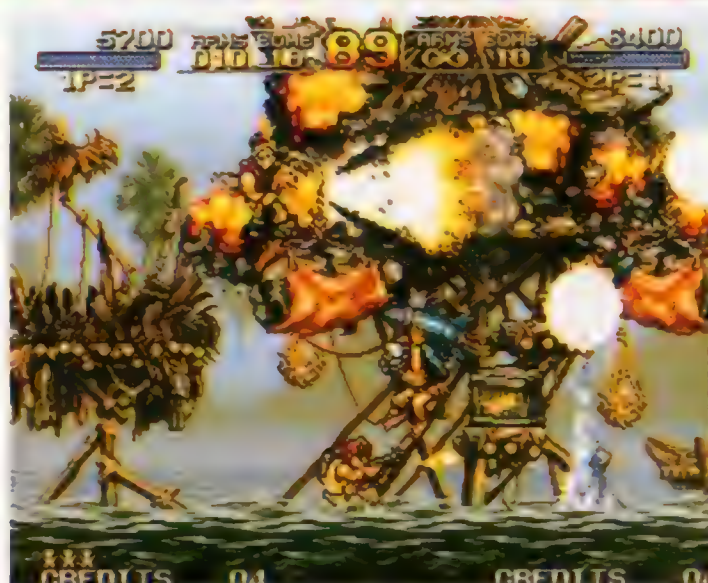
これがメタルスラッグです! 純粋に「楽しい」ゲームです。コミカルな動きと爽快感を心ゆくまで堪能してください。

特報 / なんと「アートギャラリー」には、新たに描かれたカラー80点をきめた、250点もの設定原画を収録! これだけでも買いです。

## お待たせ! これが正真正銘サターン版の画面だ!

「メタルスラッグ」を歌で表現するならば、さしずめこんなところか。——砂塵まきあげ、敵地に着地。それ、とっとと弾込めトリガー絞れ、ヤツらがお前を見ているぞホイ。さかしいダイバー四散させ、ぬかる沼地を朱に染めろ。やれ、メタスラ発見、とっとと乗り込め三回転ヘイ。それ(中略)モーデン元帥やつつけろ! ヤー!

(イメージ的には白雪姫と七人のドワーフふう?) ——だいぶ行数を使ったが、未見のユーザーにこのゲームのノリが少しでも伝われば幸甚である。発売時には、アーケード版同様の緻密なグラフィック、リアクションが楽しいキャラクター、シューティングアクションに欠かせない「爽快感」ともども味わっていただきたい。



もともとネオジオのゲームだけあって、グラフィックに凝っている。容量がかなり大きい。そのためのサターン版は拡張RAMが必要だが、見てもとおり膨大なグラフィックパターンを完全に再現している。

## STORY

いかにしてマルコとターマの2人は  
おもいで姿を……

20××年。デビルリバース・モーデン元帥という男が、数年間かけてあためていたクーデター計画を実行、世界を統制下に置いた。わずかに生き延びた者たちはレジスタンスを結成し、モーデン討伐のために兵力を立て直しをはかる。それからのち、秘密工場内で新型万能戦車メタルスラッグの開発を進めていった。しかし、武力を結集しようという矢先、秘密工場の位置をかぎつけられ、試作段階までこぎつけたメタルスラッグ数機を奪われてしまったのである。この状況を重く見たPF隊(かつての正規軍の生き残り)は、2人の兵士を敵地に送りこむが……。

## 登場人物



マルコ(1P)



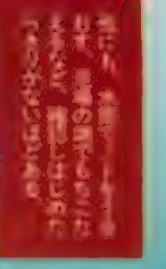
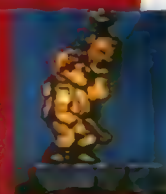
ターマ(2P)

モーデン  
元帥



## やたらよく動くキャラクター

「メタルスラッグ」の魅力のひとつであるグラフィックは、写真でも伝わると思うが、キャラクターがよく動くことも特長すべき点だ。たとえば、プレイヤーキャラクターが通関機を出したり、壁に弾をこめたりと、リアクションの豊富さもあることながら実に面白くない。敵のサコ兵士や、海軍アイサム、はてはメタルスラッグや中士などの車輪まで、コミカルな動きに動く。





# ゲーム中の基本となる攻撃システム

このゲームは一般的な横スクロールシューティングアクションと同様、ひたすらバリバリ撃つというのが基本。今どきのゲームとしては複雑な操作も要求されないの、誰にでも楽しめることうけあいだ。しかし、途中で入手するパ

ワーアップガンと、タイトルにもなっている戦車「メタルスラッグ」の特性を覚えれば、よりディープに遊べることうけあい。ここでは、マルコ（ターマ）の攻撃方法と、メタルスラッグに登場した時の攻撃について解説しよう。



## 3つの通常攻撃&パワーアップガン4種

マルコ（ターマ）の基本攻撃はガン、手榴弾、ナイフの3種類で、これは最初から使えるようになっている。これ以外のパワーアップは、マップの途中に転がっているアイテムを入手するか、捕虜を救出した時などに装備可能だ

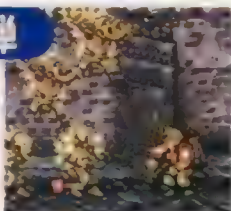
### ガン

最初から装備している銃で威力はそこそこ。右の4種類と異なり弾数は無制限



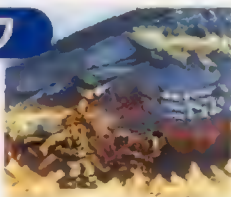
### 手榴弾

前方に投げて爆風で攻撃。威力は大きいが弾数制限あり。(アイテムで補給)



### ナイフ

敵に接近してショットボタンを押すと、自動的にこのナイフ攻撃になる



### ヘビーマシンガン



かなりの連射がきくマシンガン。撃ち方しだいで斜めの微妙な角度にも発射可能

### ロケットランチャー



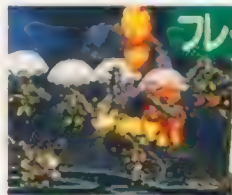
連射はきかないが、ゆるやかにホーミング。爆風は周囲にダメージを与える

### ショットガン



射撃距離が近く、単発発射なのだが、威力は最悪。頑丈な車輌も2、3発でペコペコ

### フレイムショット



発射方向のザコ敵を貫通し、さらに燃やしてしまいうる最強の武器。ただし単発

## メタルスラッグの攻撃3態

モーデンの反逆軍に奪われたメタルスラッグは、たまにマップの途中に放置されていることがある。そんな時はすぐ乗り込んで（ジャンプするだけ）しまおう。以下の強力な攻撃ができるぞ



### バルカン砲



主砲から強力な砲弾を発射。何なりと撃ち込んでいくので、狙いをつけるのにコツがいる

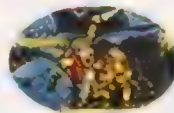


車輪をそのまま弾道にさせ、大ダメージを与える。ただし本体は全損する

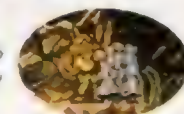


方向ボタンを押したほうへ小銃みに連射する。威力は中くらいだが、全方位に撃てる

## 道すがら捕虜を救出すると……



▼すると、おれに得点アイテムやパワーアップをくれるぞ



▲道中、縛られている捕虜はナイフやショットで救出可能だ



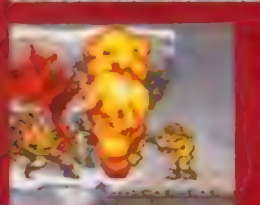
なお、救出した人数に応じてクリア時にボーナスが入る。10人以上救出するといふことか??

## CSへようこそ! 昇給目指して頑張れ!



### コンバットスクール

“コンバットスクール”とは、各ステージの最短クリア時間を競うタイムアタックと、1回ミスするまでにどこまで進めるかを競うサバイバルが遊べるモード。マップはいずれもアーケードモードと同じだが、前者はメタルスラッグの体力がたったの1で、後者はメタルスラッグが登場しないというつらいルールがあるのだ。ちなみに左の彼女が教官のソフィア







# CUBE BATTLER

## STORY of SHOU

完成度  
100%

●やのまんゲームズ●2月28日発売  
●5,800円●格闘バズル  
●全年齢推奨●2人対戦可能

メーカー  
から一言

既存のゲームとは違う物を作りたい!!  
そういう思いで1年半をかけて制作して  
きました。ドラマはすべてフルムービー、  
ゲーム部分は奥の深い駆け引きができるバズルゲームです。なかなか手強い  
ゲームですが記事を参考に楽しんでみてください。(南町奉行所・山崎理)

## 発売直前! ストーリー紹介&キューブバトルで勝つポイントを紹介



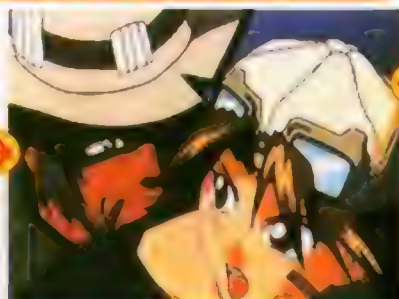
デバッター翔

大会社「不動産」の御前司。性格は温厚で明るく、し  
かも社会的なゲームに對しては非常に研究熱心で、ゲー  
ムを作ったプログラマーの癖や思考に至るまで、ゲーム  
の裏側を握っている。人は必ずしも「デバナー」である

### STORY of SHOU 序章～



翔はブレインボンバーズという会社で  
キューブバトルシステムのデバッグをし  
ていたが、ある時突然やってきたシャイ

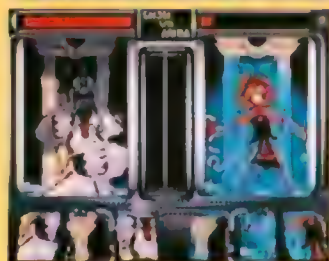


ンエンジェルスという会社のやつらにこ  
のシステムを奪われてしまう。翔はこの  
事件に不穏な何かを感じていた……



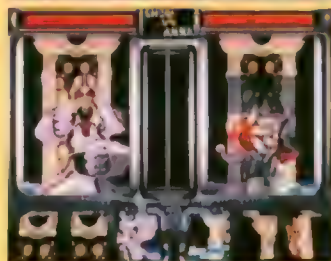
## キューブバトルで勝つために

### 体力を奪う



勝つための1つ目のパターンは相手の  
体力を奪うことだ。そして画面上部にあ  
るのが体力メーター。相手キャラクター  
のメーターを、キューブの攻撃によりす  
べてなくすと自分のキャラクターの勝ち  
となる。実際のところ防御があるので体  
力を奪って勝つことは少ない。

### キューブをはめる



もう1つのパターンは相手キャラクタ  
ーより先に、12ヵ所すべてにキューブを  
はめ込むこと。画面下に3つ並んでいる  
六面体のキューブ(キューブはたくさん  
あるように見えるが、向きが違っただけで  
実際は上下のキューブ2種類)を回転さ  
せて、白黒の部分にはめ込む。

### 攻撃ボタンを上手に利用しよう



攻撃ボタンを押すとキャラクターが喋  
るとともに攻撃態勢をとり、12ヵ所のう  
ち1ヵ所が赤く点滅する。そして画面中  
央のメーターが減り始め、そのメーター  
がなくなる前にキューブをその点滅して  
いるところへはめ込むと、相手に攻撃  
を与える。攻撃ボタンは押した後もメ  
ーターがなくなるまで何回でも押すこと

ができる。この攻撃ボタンを続けて押し  
ていくと点滅箇所がランダムに移動する  
あらかじめキューブを選択しておき、そ  
の場所へ点滅箇所を移動させていけばす  
ばよい攻撃ができるぞ。この方法を使わ  
ずにはじめに攻撃ボタンを押し、その点  
滅箇所合ったキューブを探す方法とは  
段違いに速いので、ぜひ利用してほしい





## 1回戦 アンナ未来 俺のファンか?

明るく無邪気、素直で一途な性格。非常識に見られるが天然ボケカッコイイゲーマーのボーイフレンドをゲットするために、本大会に出場を決意。



予選会場に向かうため、控え室を出た翔はガラス越しに会場を眺めている女の子を見つける。大会出場者ではなく一般人だと思って注意した翔だったが、女の



子が大会出場者で、1回戦の相手だと知り驚く翔。しかしその女の子、アンナ未来は翔のことを知っているらしく、けたたましい勢いで話しかけてきた



「コンピュータゲームは格闘だぜ」を信条とする肉体派ゲーマー。デバッガー翔が現れる前までは、彼の右に出る者はいないといわれていた。しかしキューババトルで初の敗北にショックを受けて、打倒デバッガー翔を胸に大会に参加。

## 2回戦 ポンパー高山



ポンパー高山はこれから1回戦を闘い、勝てば2回戦で対戦する。そんなことを考えていた翔は背後からいきなり抱きつかれる。それはやはりアンナ未来だった。



アンナの独り言の最中に翔はさりげなく逃げる。控え室の扉を開けると目の前には忍者装束をまとった怪しげな者がいた。一体何者なのだろうか?

「コンピュータゲームは格闘だぜ」を信条とする肉体派ゲーマー。デバッガー翔が現れる前までは、彼の右に出る者はいないといわれていた。しかしキューババトルで初の敗北にショックを受けて、打倒デバッガー翔を胸に大会に参加。



## 3回戦 電撃寺武士

天才だと誉められ、その気になっている幼稚園児。肉体的なハンデのためかキューババトルのときはロボットに乗って闘う。現在のキューババトルシステムについて何か知っているようなのだが?



2回戦でポンパー高山にも勝った翔は、会場前のメインストリートを走っていた。ちょうどそこに店を出展していたミラクルパニー。シャッフルしていたカードが

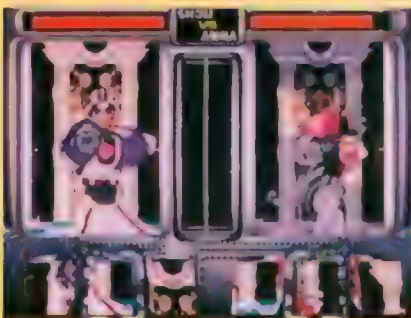


風で翔の目の前に飛ばされた。ミラクルパニーにそのカードが今日の運命カードだと言われ、それを拾い上げた翔。なんとカードの絵柄はジョーカーだった。



「コンピュータゲームは格闘だぜ」を信条とする肉体派ゲーマー。デバッガー翔が現れる前までは、彼の右に出る者はいないといわれていた。しかしキューババトルで初の敗北にショックを受けて、打倒デバッガー翔を胸に大会に参加。

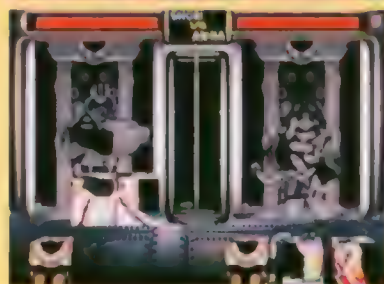
## 防御ボタンの使い道



防御ボタンは相手の攻撃のダメージを軽減させる重要なボタン。防御ボタンを使うタイミングとしては相手のキャラクターがキューブをはめ込み、技の名前を叫んだぐらいで押せばいい。(一部例外あり) ほかの使い方としては攻撃ボタンを押した後に押すと攻撃態勢をキャンセルすることも覚えておこう。



## キューブをリンクさせる



キューブのリンクとはキューブを横につなげて、キューブを1つずつだけでなく2つ以上一緒にはめ込んで攻撃することだ。リンクさせるにはまず画面下のキューブを上半分か下半分の絵柄のキューブに統一する。そしてそれらを回転させて絵柄を合わせると自動的にキューブがつながる。あとはそれを画面にはめ込むと、通常より強力な攻撃が出せるのだ。

## 3つキューブをリンクさせると





# 優駿

CLASSIC ROAD

## クラシックロード

ついに完成しました「優駿クラシックロード」。さっそく完成版ロムを担当ライターが初プレイすることに……。果たして、どんな結果になりますか、乞うご期待!



### めざせGI制覇!! はじめての「優駿クラシックロード」体験記

「優駿クラシックロード」は過去10年間の競馬の世界を忠実に再現した本格派の競馬SLGだ。4人まで同時プレイが可能かつ、1回のプレイ時間も短めなので、初心者でもボードゲーム感覚で手軽に遊べるのが特徴。シナリオは10+α本あり、遊びごたえも十分だ。

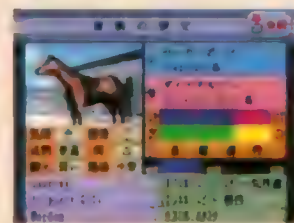
#### 今回のプレイの目的

俺はライター。ヒシアマゾンと結城瑞穂を継する22歳だ。RRR RR。おっ、電話が俺を呼んでいるな。もしもし。なんだサタマガのKさんか……。な、なにに〜//「優駿クラシックロード」のリプレイ記事を書け!? しかも、必ずGIを勝てたと!? 無理言うな!! ええっ、やんなきゃクビ!? マジ?



#### 生産 GI制覇への作戦とは

編集K氏の策略により、GIレースを必ず1つは勝つという任務を課せられた俺。しかし、はじめてプレイするのにGIなんか勝てるのだろうか……。俺は考えた。このゲームは若い4歳馬のレースが中心となっている。ということは、早熟な馬ほど有利なわけだ。そして、4歳春までのGIは2000m以下の短距離戦。つまり、早熟な短距離血統の馬が有利なのだ! よし、これでNHKマイルCぐらいは勝てるぞ!

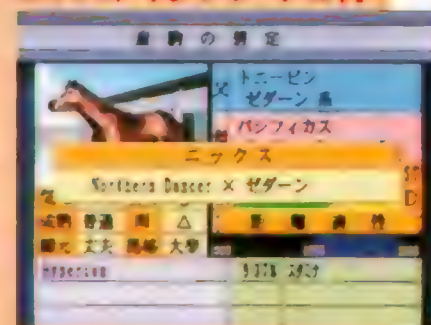


**結論** プレイ年度は96年。短距離血統で勝負!

#### ●どうやら血統がすごく重要らしい●

この「優駿クラシックロード」では、ニックス配合の概念が導入されるなど、これまでのシリーズ作品とくらべて血統がより重要になっているようだ。「血統の高い馬を掛け合わせれば強い馬ができる」といった単純な考え方はもはや通用しないのだ。強い馬を生産するにはニックス配合（相性のいい掛け合わせ）とインブリード（近親交配）をうまく盛り込んだ血統を考えなければならない。

#### ニックス・インブリードの例



#### 調教 「おまかせ調教」でいいの!?

さあ、所有する馬も決まったので、次は調教について考えよう。……といっても、俺



はしががないゲーム誌のライター、馬のトレーニング法なんて、これっぽっちも知らぬ。どうしよう。とりあえず、いろいろとコマンドを試してみると、調教など、一切の行動を雇務員に任せてしまえる「おまかせ調教」というシステムがあることがわかった。コイツは楽ちんだ。俺は調教をすべてお任せとし、出走レースの選択だけを自分がするという方法をとった



メジロライアンが他を大きく離してゴールイン



●ビクター インタラクティブ ソフトウェア/ビクターソフト  
●3月14日発売 ●5,800円 ●競馬シミュレーション  
●1~4人プレイ ●全年齢推奨

メーカー  
から一言

いよいよ「優駿」の発売が近づいてまいりました。オグリだ、ブライアンだ、トウカイテイオーだ! あの名馬達とともに、あなたの育てた競走馬が熱いバトルを繰り広げる! しかもフルボリゴンレースシーンはサターン初! 調教師大絶賛募集中! (宣伝 佐々木)

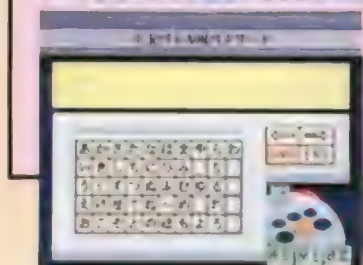


ゲームをはじめて間もないものの、早熟なわが愛馬は今すぐデビューできるまでに仕上がった。次はいよいよレースに出走だ。調教をお任せにしていると、出走レースまで勝手に決めてくれるが、これぐらいは自分で考えてみよう。

出走レースだけは厩務員まかせにはいけない。なぜなら、厩務員は肝心のGⅠレースに出走させないことがあるからだ。レース選びの基本は、まず目標とするレースを決めておいて、その前に中3週ぐらいの間隔で1、2戦使っておくこと。これは実際の競馬でも常識なのだ。

[illegible]

PS版「クラシックロード」などに比べて、格段に進歩したのが対戦モード。なかでも驚くのは、プレイヤーが馬のデータを持ち寄り、最大800頭で1年間のクラシック戦線を戦う「CRバトルロイヤル」というモードだ。800人で最強馬を競うなんて、スケールでかすぎ。



まず先陣をきったのは良血馬・レインボータウン号だ。この馬が小倉競馬場のデビュー戦に圧勝！ 幸先のいいスタートを切ることができた。その後も、次々と勝ち上がっていく愛馬たち。かなりいい感じた。思わずパフィを歌う俺、♪近頃俺達はいいかんじ〜。……しかし、どうしたとか、期待の短距離馬ティーンエイジ号が夏バテで調子が上がらない。このままではデビューもおぼつかないぞ。……あつ。



新馬戦を大圧勝。



祝！初重賞制覇！！



ちょっと新馬戦を勝ったぐらいで高橋源一郎気取りだった俺に、突然襲いかかったティーンエイジ号の故障戦線離脱。1年間という短い期間で戦うこのゲームでは、たとえ小さなケガであっても、ブランクを取り戻す時間がないため、致命傷になりかねない。

俺は最後まで勝負をあきらめず、出走できるすべてのGIレースに愛馬を走らせた。しかし、結果はことごとく×。なんか、もう死にたくなってきた。自分のクビと、最後の望みをダービーに託すことにしたが……。

3時間の激闘の末、獲得した重賞はわずか3つ。目標のG1レースでは3着が精一杯だった。いっさい、俺のどこが間違っていたのかわるか？ 今回のプレイがうまくいかなかった原因はやはり、ゲームスタート時の馬運びであったと考える。短距離馬を作ろうとした作戦は間違っていたと思うが、ティーンエイジ号のようにインサイドで血を濃くしすぎると、脚元が弱くなるなどの弊害がモロに出してしまうのだ。また、ニックスの効果を日く見て

いたのも敗因にあげられる。今回の  
プレイでも、ニックスを持つ馬とそ  
うてぬい馬とでは、無視できない能  
力が感じられた。最強馬生産のポ  
イント部ここにあるのかも知れない。  
しかし、そんなことはもう今の俺  
にはどうでも良いことだ。GIを取  
れば、南北王となった俺は、もうサ  
ラサカの編集部に居ることはできな  
い。この原稿を書き終えたら、どこ  
かへ行って、そう、北海道へでも旅に  
出ようとする。編集部のKさん、長  
い間お世話になりました。さよなら

編集さんごめんなさい  
オシは旅に出ます

4歳 7月10日			
馬名	競走得点	全成績	
103 アカホカミヤゴロ	2714勝	0-0-0-0	
104 ビワハイソ	2714勝	7-1-1-1	
105 エブダール	2657勝	3-0-0-2	
106 マネキンニホ	2657勝	3-0-1-1	
107 タタキエノオース	2657勝	4-0-1-1	
108 ナポレオヌマル	2657勝	3-0-1-2	
109 ナポレオヌマル	2657勝	3-0-1-1	
110 エウシヨシ	2657勝	4-0-0-3	
111 ジョウゴウ	2657勝	7-0-0-0	
112 ダンズインサダール	2657勝	7-0-0-0	



敵機動部隊を星域防衛ライン  
の最前線に撃破せよ!

「チェイスシューティングゲーム」という新しい  
システムになってあの空牙が帰ってきた。名作  
ウルフファンクに続く空牙シリーズ最新作!



空牙外伝

完成度  
80%

●データイースト●'97年春発売予定●5,800円●チェイスシュー  
ティングゲーム●全年齢推奨

メーカー  
から一言

サターン版スカルフングは単なるアー  
ケード移植ではない! チェイスシュー  
ティングをより深く味わうための追加要  
素が盛りだくさん! 「かめばかむほど味が出るシューティング」目指して鋭  
意開発中。タイトルは「スルメファンク」に変更か? (うそ) (開発部・宮下)

## データイーストから空牙の外伝がサターンに登場!!

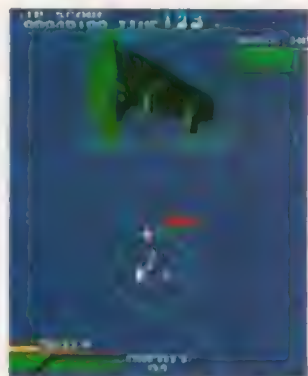
### 今度はチェイスシューティングゲーム

チェイスシューティングゲームとはスロットルで自機のスピー  
ードを調整しつつ、時間内にターゲットを撃破するというゲー  
ムだ。タイムオーバーになるとゲームオーバーなので注意!



### ターゲット確認! 攻撃せよ!

ボスに追いつくとタイムが加算されボス戦に突入する。自機  
の周りの赤いマーカーをよく見てスピード調節しながらボスに  
接近しよう。スピードを上げ過ぎるとボスに追突するので注意。



追突注意!!

### スピードコントロールを極める!

スピードが速いと敵もバグッ  
て出てくるが...

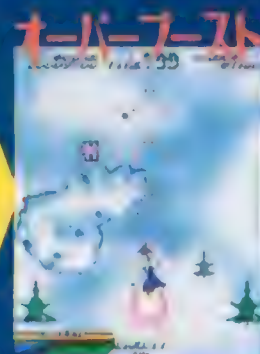
速いと敵もまとめて出現す  
る。ムリすると倒れちゃうぞ!



加速!



加速!



S-UNIT  
装着時

自機を選んだあとにスロットルをAUTO、2 SPEED、5  
SPEEDの中から設定することができる。AUTO以外ならス  
ロットルを使って特殊攻撃をすることも可能

### まだまだ戦いは続く.....

ステージは全6面。ステージが進むにつれラグナロック軍  
の攻撃はさらに激しくなっていく。敵機動部隊とその主力で  
ある巨大兵器と次々に交戦していくことになる。ボスもだん  
だんとパワーアップしていくので油断するとやられるぞ!

ハイパー化!



ラグナロックの猛攻!

続報を待て!





**ボイスアイドル マニアックス  
—— プールバーストーリー ——**

SEGA SATURN PRESS!  
**COMING SOON SOFT**

# 山で湖であの子とデート!

完成度  
**100%**

- デュータイスト●3月下旬発売予定●8,800円●CD2枚組
- テーブルゲーム●1人プレイのみ

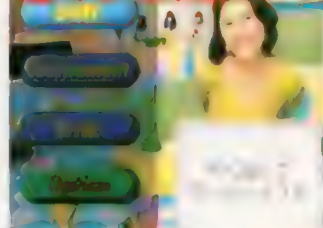
**メーカーから一言**  
深見梨加さんのマスを釣るシーンで、実際に魚を釣ってもらわなければいけなかったのですが、そう簡単に釣れるものじゃない、で、あらかじめ描いておいたマスに針を引っかけて撮影したのですが、なかなかOKが出なくてOKが出た頃には……お魚さんグテー、あのシーンの撮影には尊い犠牲があったのでした。  
(PD・磯野)

## ボイスアイドルとビリヤードで勝負!

バラエティ感覚あふれるビリヤードゲームの登場だ。このゲームはアイドルをしのぎ、今や大人気の声優さん(ボイスアイドル)とビリヤードで1対1で対戦。見事に勝つことができると憧れの声優さんとデートができるぞ!

ボイスアイドルたちはビリヤードの最中も喜んだり、怒ったりと、プレイ結果に対して様々な反応をしてくれ、ほとんどの映像はオールムービー。画面の中から君だけに語りかけてくるぞ。声優ファンにはたまらないゲームだ。

**だれで遊ぶ?**



**私に勝てるかしら?**



選べるモードは3種類。デートしたいならデートモードを選択。

ナインボールやエイトボールなどの、おなじみの種目で勝負だ。



**デートの最中に...**

デート中に君に様々な質問をしてくる。彼女達の機嫌を損ねないように応答をすると更に楽しいデートに...

**ついにデート!**

ビリヤードで勝つことが出来れば、憧れのボイスアイドルとデートすることができる。プレイヤーの目線で話しかけてくれるので雰囲気は最高だ。



## 私たちに勝ったらデートしてあげるわよ♡

ビリヤードで勝負するボイスアイドルたちは全部で8人。8人ともTVアニメ・OVA・ラジオ・洋画などの様々なジャンルで活躍している声優さんたちなので知っている人は多いだろう。ボイスアイドルたちの名前を知らない人でも、何かで声を聞いたことくらいはあるかもしれないね。



**篠原 恵美**



**深見 梨加**



**西村 ちなみ**



**池澤 春菜**



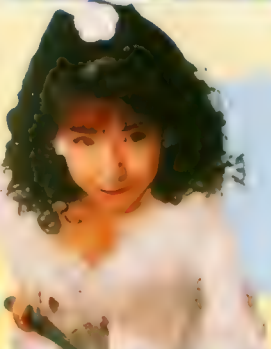
**金月 真美**



**穴戸 留美**



**高田 由美**



**西原 久美子**



# 首都高バトル'97

土屋圭市 & 飯塚正明

## 首都高を舞台にした熱きバトル!

首都高速道路——ビルの谷間を蛇のように這い回るこの道では、腕に覚えのある走り屋達が自慢のマシンを駆り、日夜激しいバトルを展開している。それを自分の手で体験できるのが「首都高バトル'97」だ。

スリリングな首都高の雰囲気を楽しめるグラフィックや、一発でドリフトをキメられるドリフトボタンの搭載など、走りを楽しむ要素を満載。エキゾーストノイズを唸らせろ!



ドリキン  
土屋だ!!

飯塚親分だ!!

### 多彩なコースと車種を用意! あのマシンでドリフトをキメろ!

用意されたコースは3種類。各コースごと、それぞれ異なるテクニックを要求されるものとなっている。プレイヤーが操作できるマ

シンは初期状態で3台。実在の車をモデルに用意されたそれらは、シナリオモードを進めていくことで増やしていくことができるのだ。

#### 3つのコースを爛走せよ!



各コースには、それぞれ異なるテクニックを要求されるものとなっている。プレイヤーが操作できるマシンは初期状態で3台。実在の車をモデルに用意されたそれらは、シナリオモードを進めていくことで増やしていくことができるのだ。



ほしい!!



完成度  
100%

●イマジニア●2月28日発売●5,800円●レースゲーム  
●1人プレイのみ●全年齢推奨●レーシングコントローラー、マルチコントローラー対応

メーカー  
から一言

このソフトのウリの1つは、チューンアップパーツの多さ。自分だけのオリジナルカーにパワーアップさせて、ドリフトキング、土屋圭市にチャレンジしてほしい。確実なドリフトをキメることができるかどうか、勝負の分かれめだ! (広報チーム 渡岡)

### ライバルに勝ってチューンアップ! めざせ、ドリキンとの一騎打ち!!

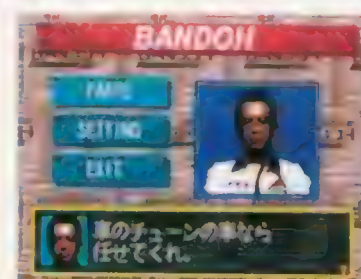
ゲームのメインとなるのが、この「シナリオモード」だ。ここではプレイヤーの前に立ちはだかるライバル達とレースを行う。規定の周回数内で、相手より先にゴールすることができれば勝利はキミのものだ。獲得したポイントを使って、マシンをチューンアップしよう。すべてのライバルを打ち倒し、ドリキン土屋に勝負を挑むのだ!



### 勝負に勝って、ポイントをかせげ!



### 親分にたのんて、マシンを性能アップ!





# 神鳳拳

完成度  
**100**  
%

- ザウルス●3月20日発売予定●5,800円
- 対戦格闘
- 全年齢推奨

メーカー  
から一言

発売日の迫った神鳳拳ですが、発売日3月20日に変更になってしまいました。間違いなく初回に封入されている申し

込みハガキのみで購入できるフィギュアもすばらしいものができました。これは限定品なので、お早めに申し込みください。(PRね)



## ゲージをためて天変地異を巻き起こせ!

神鳳拳ではある特定のボタンを押すことで画面下の天変地異ゲージをためることができる。ゲージをため、天変地異を発動させて、

天変地異アイテムを手に入れたら、神ならではの強力な天変地異技を使うことができる。天変地異アイテムは3つまでストックも可能。



### 福の神ベンテンの場合

ベンテンの天変地異属性は雷と風。属性が風の方の天変地異ゲージをためれば必殺技の流星斬がパワーアップし、雷のゲージなら蒼雷落、蒼雷撃がパワーアップだ。

### 赤龍双剣(雷)



雷を溜めた状態で必殺技を打ち、蒼雷撃が発動する。威力が通常の2倍になる。

### 必殺技も



### パワーアップ

### 旋風鳳凰翼(風)



風を溜めた状態で必殺技を打ち、旋風鳳凰翼が発動する。威力が通常の2倍になる。

## 闘いを熱くさせるシステムはまだまだあるぞ

### ダッシュ・バックステップ



ダッシュは相手との間合いを詰めた後、奇襲用として使う。バックステップは緊急回避として使う。

### ふっ飛ばし攻撃



地上・空中どちらでも出せ、ヒットさせると通常攻撃より相手を遠くにふっ飛ばせる特殊技。

### 投げ受け身・受け身不能投げ



コマンド入力で出せる投げ技で、投げられた相手は投げ受け身がとれない特殊な投げ技。

相手に投げられてもコマンドを入力すれば空中で体勢を立て直してダメージをなくせる。



### 打撃受け身



空中でダメージを受けたときにコマンドを入れると体勢を立て直すことができる。必殺技は不可。



# 六人の冒険家と旅立とう!!

# 大航海時代II

完成度  
**90%**

- 光栄●3月28日発売予定●6,800円
- シミュレーション
- 全年齢推奨

メーカー  
から一言

むかし、海の向こうの世界の果ては大きな海だと思われていました。これを愚かと思うか否か。現代人は何でも知っていると考えがちですが、自分の目で確かめたことって意外とないものです。15世紀の未知なる世界、あなた自身で存分に体験してみてくださいね。

1299年に東方見聞録が成されて後、1400年代に突入すると、国々は争うようにして未知の大海に飛び出していった。そして、今ここに、また新たな六人の冒険家が、先達の為し得なかった冒険へ赴こうとしていた…。

ポルトガルの公爵の長男で、18歳の好青年。父に「プレスティアン」という未知の土地を探そう命令された為、親子の古馴染みであるロッコ航海士とともに航海に乗り出した。

船を動かすにはエカ  
なからるもんですぜ



プレスティアンの地を求めて



ジョアン・フェレロ

ポルトガルの公爵の長男で、18歳の好青年。父に「プレスティアン」という未知の土地を探そう命令された為、親子の古馴染みであるロッコ航海士とともに航海に乗り出した。

ホルトカ

リスボン

兄と恋人の仇のいる国!

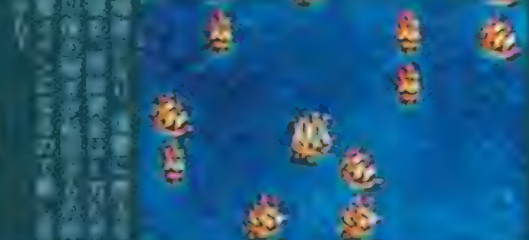
セビリア

イスハニア

元イスパニア軍中尉の女海賊、18歳。彼女の婚約者と兄の乗った艦が、ポルトガル船によって沈められた。仇討ちを誓うが、イスパニア軍が外交悪化を嫌って動かない為、離反して海賊に。

カタリーナ・エランツォ

兄と恋人の仇を討つ!



オットー・スピノーラ



イスパニア艦隊を撃破!

平民出身で王国騎士団所属の、25歳の青年。王命を受けて許可書(海賊の公的な許可)を携え、英国の諸方進出に邪魔なイスパニア船を拿捕すべく出立したのだが…。

イギリス

ロンドン

母親から頼まれる。イギリスの敵!

シエノウア

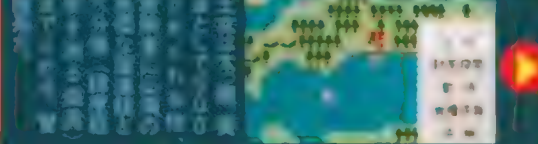
イタリア



あなたの冒険を  
援助いたしましょう

33歳、生来の冒険家。父の残した借金に追われていたが、王女の援助のおかげで無事清算できた。彼女の依頼をこなし、また、今後の財産を増やすために、彼は冒険の旅を再開する。

未知の土地へ出かけようぜ

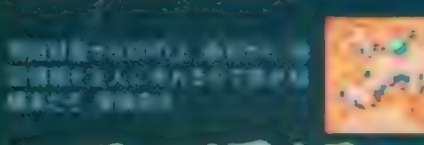


ビエトリクス・コンティニ

王女の援助のおかげで無事清算できた。彼女の依頼をこなし、また、今後の財産を増やすために、彼は冒険の旅を再開する。

ええ、本当です  
私の代わりに世界の地形を  
調べてきてほしいのです

地理学の講師を勤める23歳の青年。親友のメルカトル(?)に頼まれて、正確な世界地図を作成すべく旅に出る。まずは、時に聞く北欧のフィヨルドを見に。



この眼で世界を見に行こう



エルネスト・ロベス

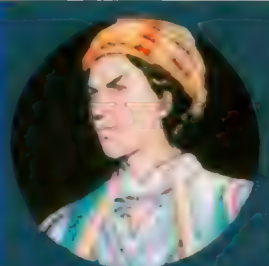


オランダ

アムステルダム

イスタンブール

オスマン帝国



アル・ヴェガス

貧困の中で育った19歳の青年。孤児だが、生き別れの妹がいる。偶然から商船を手に入れ、人々に投資を持ち掛けて資金を集め、億万長者の夢と妹探しの為、貿易を開始した。

貿易しながら妹探し!

船名	船主	船種	船価
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000
オースティン	アル・ヴェガス	帆船	1000



# ワイアラエの奇蹟

- Extra 36 Holes -

シリーズ最新作は、3倍増の充実したコースに新機能  
スーパーショットも搭載され、遊びがいは3倍以上!

完成度  
**100**  
%

●ティアーアンドイーソフト●2月28日発売予定  
●6,800円●ゴルフシミュレーション

メーカー  
から一言

今度のゴルフは1本で3コースも遊べる!  
超ロングショットも可能な必殺のスーパ  
ーショットで気分はもう"プロゴルファ  
ー"!! ゴルフに興味のない君も絶対楽しめるぜ!! 今年のT&Eはゴル  
フ以外のタイトルもバンバン出していくので期待してくれ!! (いっちー)

## プレイヤーを待ちうける3コース54ホール of 難関

### Waialae C.C.



コースに合わせた難易度の設定と、実際のコースを撮影した美しいビデオ映像でコースの概要を見せられる、コースガイドを利用できるのだ。

### Eight Lakes G.C.



プレイヤー個人の成績や最大飛距離、バーディー率など詳細なデータや、ミラクルショットのリプレイを見る機能も搭載されている。

### Windy G.C.



プレイヤー個人の成績や最大飛距離、バーディー率など詳細なデータや、ミラクルショットのリプレイを見る機能も搭載されている。

## MAXパワーで無敵のスーパーショットだ!

「ワイアラエ」最大の目玉が、ゴルフの常識を超えたロングドライブを実現する「スーパーショット」機能だ。普通、1Wの飛距離は270ヤードぐらいだが、ティーショットの時にスーパーショットが発動すると、なんと400ヤード以上の飛距離を得ることができるのだ。これさえあれば、ロングホールで1オンも不可能ではなくなる!



最大パワーでボールを打ち出すと、400ヤード以上の飛距離を実現する「スーパーショット」が発動する。



最大パワーでボールを打ち出すと、400ヤード以上の飛距離を実現する「スーパーショット」が発動する。

## 豊富なゲームモード

一流プロが参加する大きな大会から、一対一の真剣勝負まで、豊富なゲームモードを持つこのシリーズ。今回から「スキズマッチ」が加わって、全部で7種類のゲームが楽しめるぞ。

### オープン

世界中の強豪ゴルファーが集まり、3日間にわたって開かれる本格的な大会。3つのコースに1つずつ用意されている。

### トーナメント

オープンより小規模な大会で、開催期間も1日間しかないため、比較的手軽にプレイすることができるモード。

### ストローク

ストロークモードでは、プレイヤーはライバルと一対一で18ホールをラウンドし、トータルの打数で勝敗を競う。

### マッチプレイ

プレイヤーは一対一でプレイし、ホールごとに勝敗を決める。18ホールプレイして取ったホールが多いほうが勝ち。

### スキズマッチ

ルールはマッチプレイだが、ホールごとに賞金が与えられるようになっている、もちろん獲得賞金が多いほうが勝者だ。

### トレーニング

ホール単位で練習するためのモード。ホールごとのクセや、攻略ポイントなどをじっくり研究することができる。

### 観戦モード

このモードではCPUがプレイするオープントーナメントを観戦できる。本格的な攻略前の参考にするといいだろう。

## 攻略に役立つ新機能も満載

### ボールカメラ

ボールの視点で映像を見られるボールカメラや、コース内を自由に移動できるカートカムなど、あらゆる視点でゴルフを楽しめる。



### コースガイド

ワイアラエG.C.では、実際のコースで撮影された美しいビデオ映像でコースの概要を見せられる、コースガイドを利用できるのだ。



### プレイヤー記録

プレイヤー個人の成績や最大飛距離、バーディー率など詳細なデータや、ミラクルショットのリプレイを見る機能も搭載されている。





# SEGA SATURN SOFTWARE GUIDE

発売後の  
セガサターンソフトを  
徹底ガイド!!

今回は長きにわたった「デイトナUSA」も  
最終攻略。骨の随まで楽しんでもらえたかな。

P125.....デイトナUSA / CIRCUIT EDITION  
P126.....Fighting Illusion K-1 GRANDPRIX ~編





# デイトナUSA CIRCUIT EDITION

●セガ●発売中●5,800円●レーシングゲーム●2人同時プレイ可能●レーシングコントローラー/マルチコントローラー対応

## Desert City (デサート・シティ)

いよいよ最後のコース攻略。このデサート・シティは見た目以上に奥が深いので、ほかのコース以上に気合いを入れて走るべし。中村ゴーストも大いに参考にしよう。

### A アウトに膨らまないように!

ここは手前でドリフトさせてアプローチするのだが、出口でアウトに膨らまないようにすることが不可欠。そうしないと直後の左コーナーが辛くなる。ハデに流したいのは山々だが、ドリフトアングルは必要最小限に止めておくべきだろう。難易度はかなり高い。



### B 軽いブレーキングで向きを変えろ!

手前の右コーナーの出来不出来で走り方が大きく変わってくるコーナーだが、基本は手前での軽いブレーキングでマシンの向きを変え、クイックに抜ける走法。決してドリフトではないので念のため。ここでは早目にグリップさせ、早目に加速状態にすることが重要だ。



### C オーバースピードに注意!

またもや高難易度ポイント。ここは右、急な右、そして直角左コーナーと、コーナーが連続しているため、少しのミスが大きなロスをするセクションだ。最も安全な



走り方としては、まず最初の右はほぼ全車3速で進入し、アクセルオフの状態次急な右コーナーもアプローチ、ラインを右に寄せて左直角コーナーは2速or3速ドリフト、といったところだろう。エンブレの効きにくいATではまた少々変わってくるが、それは中村ゴーストを参考にしてほしい。



ドリフトをうまく使って、クイックに抜けよう。

### 開発者からひとこと

見れば分かるように、このコースは非常に難しい。でも、このコースは、他のコースよりも、もう少しだけ、奥が深い。このコースは、他のコースよりも、もう少しだけ、奥が深い。このコースは、他のコースよりも、もう少しだけ、奥が深い。

### 開発者FASTEST LAP (ホーネットAT)

48"26

### TIME ATTACK 参考タイム

45"90

### COURSE MAP

全長: 3444M  
× 6 LAPS



### D 早目にドリフト体勢に入れ!

ここはとにかく早目のアクションが命。下り勾配、なおかつコーナー自体がタイトなため、コーナーが見え始めてからアクションしても遅いのだ。かなり手前でシフトダウンとブレーキで挙動を変え、アウトに膨らまないように走ろう。



### E 全開で駆け抜けろ!

ここはマシンによっては全開、300キロ以上の速度でクリア可能。ただし、ラインはアウト・イン・アウトというセオリーどおりに走らないと、どこかで壁に接触する危険性大なので注意。ポイントは、やっぱり早目の切り込みだ。



※タイムアタックコンテスト応募方法: 5コース選択自由のフリータイムアタックバトル。自分の走った結果を後方視点のリプレイモードにして録画したビデオ(VHSのみ)とコース、タイムを明記した紙を同時に、送ってね。その際、封筒の表にもコース、タイムを明記してください。各コースの最終ランキング1位〜3位に豪華賞品を用意しているぞ!! 寫って参加せよ。ルールはカーセレクト自由(ただし馬、デイトナカーは不可)。オートマチック、マニュアルは選択自由。ラップ数は各コースの初期設定された回数のみで行います。あて先は〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク 2F セガサターンマガジン編集部「デイトナタイムアタックコンテスト」係まで



# K-1 Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX~ 翔

●エクシング●発売中●5,800円●格闘アクション●対戦プレイ可能

## 選手や技の特性を知ろう!!

対CPU、対人どちらの攻略にも役立つデータを紹介。これでキミもK-1チャンプだ!

### ・キャンセル技について・

方向キーの上を押し、0.75秒以内に攻撃ボタンを押すことで発動するキャンセル技。主な効果は下の一覧に示したとおりだ。このほかにも、同一のパーツ（右手/左手/右足/左足）を連続して使った後の硬直を

無効化することや、特定の技に掛けられているウェイトをなくすことができる。これによって、普段はつながらない連続技などがつながるようになり、相手により大きなダメージを与えることが可能となるのだ。



スタミナを大量に消費するので、使いどころがポイント。チャンスは確実に生かそう。

#### 主な効果

- ①技の戻りが少し早くなる (スタミナ50ポイント消費)
- ②技の出が早くなる (スタミナ50ポイント消費)
- ③攻撃が命中しても相手との距離が離れない
- ④技が連続してつながる

### ・スタミナ切れのペナルティー・

スタミナを使い切り、メーターが赤くなっている時は、回復するまで以下のペナルティーを受ける。

- ①攻撃ヒット時ダメージ25%ダウン
- ②攻撃くらった時ダメージ25%アップ
- ③キャンセル技を使えなくなる
- ④攻撃命中時の技の戻りが遅くなる

- ⑤相手ガード後の硬直時間が半分
- ⑥一定ダメージ以上をくらうと、25%の確立で大ダメージモーション
- ⑦出がかりが無敵な技（ダッキング攻撃など）の無敵時間がなくなる
- ⑧ガードされた時の硬直が長い
- ⑨スウェイ後のインターバルが長い

### ・ライフとスタミナの回復・

各選手には初期値として、ライフ1000ポイント、スタミナ500ポイントが与えられる。各数値は左の表のほか、ラウンド終了時にも回復する。ただし、ラウンドを追うごとに回復するポイントは低くなっていく。

#### 各数値回復ポイント

#### 立ち止まり時

ライフ上限：2ポイント/秒  
スタミナ：120ポイント/秒  
ライフ：最大60ポイント/秒  
(スタミナに比例)

#### 移動時

ライフ上限：2ポイント/秒  
スタミナ：120ポイント/秒  
ライフ：最大45ポイント/秒  
(スタミナに比例)

#### 攻撃時

ライフ上限：1ポイント/秒  
スタミナ：30ポイント/秒  
ライフ：最大16ポイント/秒  
(スタミナに比例)



ライフとスタミナは時間とともに回復していく。攻めと守りのタイミングを考えよう。

### ・スウェイの特性・

スタミナを40ポイント消費することで、相手の横に回れるスウェイ。これは、写真のように相手の上段攻撃（ジャブ、ストレートなど）の技に対し

て、出がかりが無敵となっている。また、一部の技に設けられている硬直時間を無視して出すことも可能だ。さらに、自分がスウェイした時に相手が攻撃をしていた場合、移動距離が50%増加し、より有利なポジションを確保することができる。

発売記念

## K-1 グッズ大放呈 プレゼント!

ハガキに応募券を貼って、住所、氏名、年齢、電話番号、希望するプレゼントの番号を記入。下のあて先まで送ろう。締め切りは3月7日の消印まで有効。さらに今、「ファイティングイリュージョン」に封入されているアンケートハガキを出すと、抽選で20名様に「ファイティングイリュージョン特製ジッポ」をプレゼントするぞ。

### あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ソフトバンク（株）セガサターンマガジン  
「K-1プレゼント」係まで

#### ① 特製ジッポ

アンディ・フグ選手のサイン入りジッポが当たる。

3名



#### ③ ゲームソフト

リアルな格闘ゲームのサターン用ソフト「ファイティングイリュージョン」が当たる。

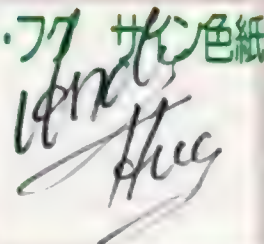
5名



#### ② アンディ・フグ サイン色紙

1996年K-1チャンピオン、アンディ・フグ選手の直筆サイン色紙が当たる。

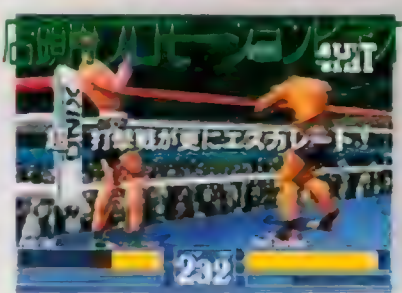
5名



#### ④ 打撃練習用エスカレーター

通常では絶対に手に入らない、打撃練習用のエスカレーターが当たる。

5名



K-1プレゼント  
応募券





「第四の黙示録」がっ!!



イラストや関係者のウツ話など 内容テンコ盛り! 広井氏  
品本氏 桜井さんの WAV ファイルに天外ファン様へス

インターネットやらな<sup>きや</sup>ハドソン(仮) 2週に1度の  
爆弾タイム!!

<http://www.hudson.co.jp/>

桃太郎もっ!!



ハニーちゃんまでっ!!



なにしとるんじゃ〜



ハドソン語録

ハドチケ (HUD-TICKET)

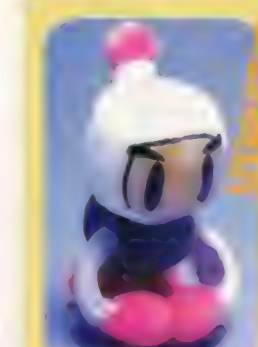
ハドソンのある東京・市谷周辺の飲食店で通用するハドソン発行の食事券「13枚でどう？」

プレゼント

うつむけば  
ボンバーマン……

祖国独立のために爆死した、ある戦士をモデルにしたといわれるボンバーマン（かなり噓）このページで紹介された方には、大ハドソン様からこの「ねっばれボンバー」がプレゼントされる みんな

覺悟しておくように



## 市谷お嬢様伝説

# ICHIGAYA FRAULEIN

今週のおせう様

大石麻子嬢

部長●経理です。

趣味●TV鑑賞。ココリコ田中の  
動向が気になっています。

「春一番の猪木のモノマネがもう一度見たい」と、かなりマニアックなコメントをくれた麻子嬢。マウス片手の不自然なポーズもグー。





HELLO!! CAPCOM

出版社対抗 **ファイトEX大会** 結果報告!

1月15日に東京・秋葉原のトライビルで、アリカ主催でゲーセンで大人気稼働中のストリートファイターEXのメディア対抗戦が行われた。試合はトーナメントで、先鋒と大将の2人組、勝ち抜き方式で行われたが、どのメディアも賞金10万円と副賞を目指して頑張ったぞ。サタマガチームも

出場して、難なく1回戦を突破したが、健闘空しく2回戦で敗退。サタマガのほかにも、ソフトバンクの姉妹誌2チームも出場した。結果はというと、「The Playstation」は1回戦敗退、「セガマガジン」は1回戦は突破したものの2回戦でアリカチームに惜敗。ちなみに、優勝は電波新聞社さん。



ギャルゲニアン  
ライター

健腦

「あれは、大会の3日前だし、3  
回しかプレイしなかったからしょうかな」  
と、少しもどかしつつも、その言葉に  
納得した。でも、それはまだいい。こ  
れからは、本番だ。そして、この試合  
の結果が、自分の未来を決めるのだ。



ギャルゲニアン  
エディター

うまのすけ

● ですが、もう少し頑張れるかと思  
● ですけど、前の日に練習している  
● ことが、いかに大切か、いかに  
● 重要か、改めて実感しています。

## D&D サターン移植計画

**Dungeons & Dragons**  
**SHADOW OVER MYSTARA™**



97年のサターン移植機有力候補はロカブ他相当数あり、OSD、ついには前まで、ロカブでしかできなかったものだった。最近はどうもハイオにされきみ、ひとつどころで気合を入れてみようじゃないの。



東京都／「おしやれ帝国」



東京都／つよいロボ

引き締まる。表情が鋭いを予感させる。瞳  
間のシワで、鬱陶気あるよね。

相違わらずのインパクトだね カブコンに移  
壇を決断させるホースかな



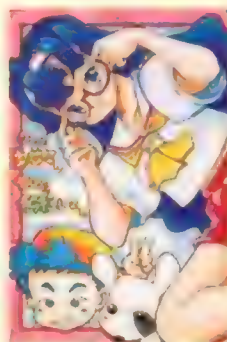
今週の  
超 幸せな人達

千葉県／くみ戸

見てるだけで心がなごんじゃう一枚。くみPさんは動きのある絵が本当に上手いですよね。尊敬!!

## 虹色町内会企画

St. バレンクイン  
スペシャル



高知縣 片岡正人

「うう、フクイスケーな」をサターンにめし  
よね アタシのお願いを叶えて



樺本さんの行為が如何に、カリー化の波のせて、紅色の移植も出現させたい！

全国の子ども、チョコレートはゲットできたか？ ということ  
で、最近、徐々に人気を上げている「紅色」のコーナー。バ  
レンタインシーズンだし（過ぎちゃったけどね）紅色ガール  
ス達にはお薦めしたいところかな。



千鳥の戸一 大隈ヒキナ

実はこの絵、巨大なネーデルラントに描かれてるんです。彼女達のチヨロは壁の手に？

近日 バイオハザード特集 決行!!

衝撃の移権決定から、数週間。バイオのハガキが続々と集まってきたので、バイオ特集を企画します。まだハガキは間に合うので、どしどし送ってね。



今月のプレゼント





# Try!! CAPCOM ARCADE



AMM広告宣伝担当  
青木“ミッチー”美智代 &  
尾島“オジー”博徳

編集部: 今回のオススメはなんですか?  
「ビデオゲームもいいですけど、たまには流行モンはどうでしょう? ということで、似顔絵スタンプ作成機マイスタンプです」

編: いいですね。ではその特徴などをサクッと説明していただけますか?  
「はい。原理はプリクラなどと同じで、自分の顔をスレームに入れてスタンプにできるわけです。似顔絵以外にも春闘などオリジナルのイラストもたくさん入っていますよ。そのどちらにも自分で文字が入れます。インクカラーは5色。小さく可愛いキーホルダータイプで、バックにつけてもGOODです」  
編: はい。まるで説明書を読んでいるような流暢な説明ありがとうございました(笑)。こういうのやりたかったんですけど街中じゃできないんですね。女

やっぱり大阪は寒かった……  
そしてマイスタンプは熱かった……

またまた来ました大阪本社。AOUショーを前に開発ビル全体が落ち着かない様子。ショーはスゴイことになりそうですよ、みなさん。

子高生に混ざってやるのはどうも……  
「そうですね、ではここでどうぞ」  
というわけで、まだ開発途中にもかかわらずスタンプを作らせてもらったぞ! 同行したライター鈴木類&担当編集(女)のカップルスタンプをター子&ミッチースタンプと一緒にこっそりプレゼント。当たった人は門外不出にせよ!

## My Stamp

マイスタンプ



Get! お宝

せつかくの大阪取材。手ぶらでは帰れん! ということで土産を入手(拾得)してきたぞ!

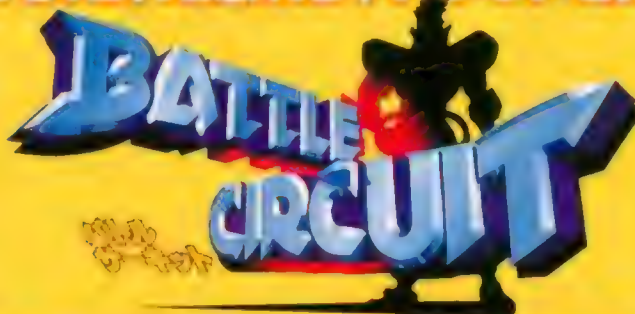
開発室で拾ったストIIカード & ター子&ミッチー似顔絵スタンプ & 謎のスタンプを



## キミは行ったか? AOUショー



でも、これを忘れちゃいけないぜ!



この「バトルサーキット」は、カプコンお得意の横スクロールアクションゲームだ。5体のサイボーグが近未来サイバー都市を暴れまわるぞ! 最大4人同時プレイ可能で、RPGライクにお金を貯めては強力な必殺技を買うこともできるのだ「天地を喰らう」「ファイナルファイト」「D&D」などのファンは、特に絶対注目だ!

## バトルサーキット 推薦の言葉

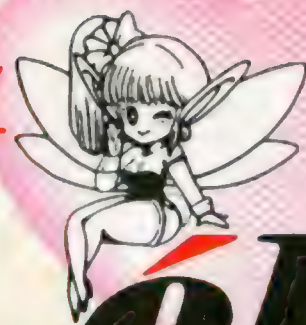
「バトルサーキット」は、カプコンお得意の横スクロールアクションゲームだ。5体のサイボーグが近未来サイバー都市を暴れまわるぞ! 最大4人同時プレイ可能で、RPGライクにお金を貯めては強力な必殺技を買うこともできるのだ「天地を喰らう」「ファイナルファイト」「D&D」などのファンは、特に絶対注目だ!



次回はAOUショー報告&ストIIIプロデューサー貞本氏インタビュー



# Just Meet



# elf

エルフ

禁断の果実コーナーよ〜ん

## ♡Tamaのつぶやき♡

サタマガ読者の皆さんにいち早くお知らせ! 「同級生」シリーズのトレーディングカードが発売決定!! Tamaも集めちゃおう。さらに時期はまだ未定だけど、「下級生」のトレーディングカードも発売する予定だから楽しみにね。そうそう、サタマガが週刊化され

て、「Just Meet エルフ」が終わってしまうのでは? という問い合わせが編集部にあったようだけど心配御無用。隔週で実施していきます。「下級生」の発売に向けて「門井亜矢先生24時間密着取材」も企画している? ので、これからもお見逃しなく! 絶対だよ。

## エルフ伝言板

開発が着々と進んでいる「下級生」とにかくにもギンギンに燃えているスタッフ。テスト中のテレビモニターには、フル画面のイベント画面が映っている。色鮮やかに美しく、吸い込まれてしまいそうな女の子たちの顔に見惚れていると、髭がボウボウになったスタッフが「少し眠ら

せてくれ〜」と床に倒れた。なぜこんな姿に……。『もちろん下級生を皆さんに一刻でも早くお届けしたいからなんです』と優しく答えてくれた。何とんでも「努力」と書かれたメモが、デスクの前に貼られていたのは、涙もんだったな。私は誰かって? エルフ侵入者です。

## 同級生・同級生2トレーディングカードがバンプレストから発売!!

特報! ついに同級生シリーズのトレカが発売される。全92種類で1パック12枚入り。1パックの価格は400円だ。92種類の詳細はSPECIAL CARD・2枚、PUZZLE CARD・9枚、GRAPHIC CARD・18枚、PROFILE CARD・29枚、ADULT

CARD・12枚、SELECT CARD・6枚、ENDING CARD・13枚、LIST CARD・3枚となっている。トレカ収集がにわかにブームになってきた今、同級生シリーズの出現でさらに拍車がかかる予感が……。ファンなら、意地でも全種類集めてファイリングしよう。



☆カードは全部で92種類☆

## 18歳未満はお断りよ〜ん

「メタル・アイ2」の時代よりも過去の物語。さらに進化したシステムで贈るRPG作品だ。

### ●メタル・アイ2●

高度な科学技術と文明を持つ浮遊都市ゼロンが舞台。主人公ウィルグ（前作の主人公の父親）はハーネステクノロジーでアンドロイドの開発を行っていたが、極秘書類に記された恐ろしい事実を知り、政府の秘密部隊に追われる。そして荒野の真っ只中に置き去りにされた彼は……。



## エルフからのプレゼント

今回は「メタルアイ2」のテレカを3名にプレゼント! サターン版「下級生」の動向も活発になり（本誌記事は読んだかな?）、門井先生もバリバリ仕事されているとのことなので、完成を超期待して待とう。もちろんこのコーナーを読んでいるキミは、「下級生」を必ず買って売り上げ

1位にするべく貢献してね。ハガキのあて先は〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク（株）セガサターンマガジン編集部「ジャストミートエルフ3/7月号」係まで。締め切りは3月6日の消印まで有効。必ずこのコーナーの意見、感想を書いて送ってね。



# Welcome to 門井亜矢World

再び降臨してまいりました、門井先生の4コママンガノ 超ハードスケジュールの中で描いていても、かわいさ&面白さは保証するよ、セニョール!!

第4回目  
なんです



らぶらぶ愛ちゃん!



たぶん今年も絶対好調! ぜいぜい...



門井先生の描き下ろし4コママンガが読めるのはサタマガだけ!! (かもしれない...)

下級生で大忙しの門井亜矢先生に励ましのハガキを出そう

あて先は〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株) セガサタマガジン編集部「門井亜矢先生」あてまで。届いたハガキは編集部が責任を持って渡すので、みんなポストにGO!!

Welcome to 門井亜矢World  
第4回/おわり

次回、麻紀さんがチンピラと大バトル/出るか、奥義・九龍手獄殺!?



# 25時発! スーパーエキセントリック大鳥居任三郎

流通施策から  
ゲーム業界を斬る!

Vol.2 続“嵐”を呼ぶ男 大鳥居  
(前、影の編集長)セガ主役宣言!



武田 亨  
Tani Akira

「セガの流通施策は、ゲーム業界にとって非常に重要な役割を果たしている。特に、音楽CDに係る再販問題については、セガが積極的に取り組んでいる。これは、ゲーム業界全体の利益を守るためであり、消費者の利益を守るためでもある。セガの流通施策は、ゲーム業界の発展に大きく貢献している。今後も、セガは流通施策を強化し、ゲーム業界の発展に貢献していく。」

ひと言、ひと言噛みしめるように、実感を込めて語る表情に、コンシューマ流通政策に賭ける情熱を感じることができる。大鳥居任三郎38歳。地味ではあるが羽田公正取引委員会・委員【注1】として“進軍ラッパ”と形容されるその熱血漢ぶりは、セガ・エンタープライゼスの二番手意識を着実に変えつつある。歯に衣させぬ発言と、サタマガ前、影の編集長時代の経験をフルに生かした政治戦略。知る人ぞ知る裏方のプロがついに動き始めた。ノンフィクション作家・武田トオル氏が、セガを知り尽くした男の本音に迫る!

97年は、家庭用ゲーム機市場にとって、これまでにない厳しい変化が襲いかかる年になるのは間違いない。

キーマンである盟主・任天堂は、すでに“流通大粛清の時代”を見据えてソフトの質的転換、流通政策の見直しを掲げ、業界内に実力主義、成果主義を加速させている。また、SCEもビッグタイトル獲得に狙いを定め、水面下で任天堂陣営の有力ソフトメーカーの切り崩しを画策し、スクウェアの「ファイナルファンタジーVII」に引き続き、エニックスの「ドラゴンクエストVII」の獲得にも成功している。SCEの窮余の一策に露らされることなく、ひたすら我道を貫き通す任天堂と、一連のくら替え騒動をうまく利用し、週刊誌ネタがほしいマスコミを効果的に味方につけながら、勢力を拡大しているSCEに対して、セガはどう動くのか。

**SCEとはほんの少しの差が  
大きな距離となっている!**

大鳥居 いやあ武田さん、第1回目拝見させていただきましたよ。

武田 私が突っ込まないと誰も突っ込んでくれないからね。今日は鋭くいきますよ。鋭く。だいたい、なんでセガの流通施策に言及するようになったんですか(笑)。

大鳥居 ハハハ。理由は、ほんとうにセガが好きだからです。今まで外からセガを見ていて、なぜ、ゲームビジネスのフィールドからSCEに勝ったことを自信を持ってアピールしていかないのか、と不思議に思っていました。そのうち弁舌のほうが進走っちゃって。

武田 だけど、日経新聞なんか読んでいて、セガは二強一弱の一弱なんて書かれている。つまり、君の乗っている船がボロで沈みそうにいわれてい

る。現状ではSCEに勝っているなんて、シャレみたいなものでしょう。コマがそろってないんだから。

大鳥居 おそらく、そういう記事を書いている記者の方は、業界の直面している事情をまったく知らないんでしょう。セガとSCEとは、ほんの少しの差が大きな距離になっているだけです。これが現実であり、すべてですね。マスコミが大騒ぎしているエニックスさんの「ドラゴンクエストVII」の件にしても、業界関係者の大半はかなり冷めた見方をしています。ガセネタかどうかはまだわかりませんが、去年の3月に、プレイステーションの上位機種である基板が完成したという話がマスコミから流れていますからね。「ドラゴンクエストVII」を上位機種に当て込んでいたら、今のプレイステーションはどうなるの? という話ですよ。

武田 しかし、セガはお人好しというか、二番手慣れしてしまっていたというか、自覚が足りない過ぎる。外から見ても、君の持論である、セガは流通における競争政策の観点からSCEに勝った、という事実に対する意識が欠如しているように見える。しつこいようですが、もっと羽田公正取引委員会の方で営業体を鍛えたらどうですか(笑)。

大鳥居 まあ、そういわずに見てください。確かに営業体に関しては、いろいろ言われるように力不足な面もありました。しかし、今はうちとセガでガンガンやりあって、SCEとの“ほんの少しの差”を縮めていけるようになりました。つまり、本当に戦える土台はきちんできています。

**一部の者しか、天下を取ろうという  
“ギラギラした高揚”がなかった!**

武田 '95年11月6日の高輪プリン

スホテルの発表会、覚えてる? ソニーとの決着を年末につけ、任天堂とは来年、1対1の対決をしたい。ソニーさん、これがわれわれセガの戦略プランです。対応できるならどうぞやってください!ってノリのやつ。当時、あるノンフィクション作家から、“これぞハッタリの真骨頂”なんて書かれていたみたいだけど、案外、いまもセガの考えている理想と現実のギャップは大きいんじゃないの?

大鳥居 あの時ね、一部の者しか、天下を取ろうという“ギラギラした高揚”がなかったんです。衝撃の発言の主は、マスコミから“競争政策の申し子”といわれている国内コンシューマ事業本部の毛塚取締役なんです。彼の決断力と勢いは、摩訶不思議な領域があります。ふつう、線香花火で終わるような発言でも、結果的に、意外な問題点を見え隠れさせてくれますからね。計算外というべきか、計算通りというべきか(笑)、あの時の決着発言以降、音楽CDに係る再販制度【注2】の廃止問題というゲームユーザーにとっても気になる問題がクローズアップされてきています。セガをこき下ろすわけじゃないけど、あえていわせてもらうと、営業の連中が、セガが選択した競争戦略の第1ゴールである“音楽CDに係る再

販問題”というものを深く考えていなかったということですね。

武田 まあ、音楽用CDに係る再販問題を口にするのは、君らの業界だけではなく、新聞業界や出版業界でもタブーになっていることだからね(笑)。

大鳥居 ハハハハ。そんなのは古い話ですよ。もちろん、SCEと喧嘩するために音楽用CDに係る再販問題を口にするのは、いいわけありませんけど、SCEとの勝負に決着をつけ、多くの販売店の方々に来るべき“流通大粛清の時代”に備えてもらうためには、シロクロつけないといけない問題なんです。この問題をハッキリさせることは、セガがゲームビジネスというフィールドの中で文化の発展に貢献してきたという証になり、SCEとの“ほんの少しの差”を縮めることにもなりますからね。

武田 ある意味で、それは道理になっている考え方だと思うが、現実的な手応えは?

大鳥居 テレビゲーム、音楽CD、ビデオ、レーザーディスク、パソコン用CD-ROM、DVD等が、新しい枠組みを形成していくのがハッキリと見えています。きっかけはワーブの飯野氏が手がけたサターン版「Dの食卓」の発売でした。

## スーパーエキセントリック大鳥居任三郎 用語解説

【注1】 トキメントの流行上、羽田公正取引委員会は、セガ・エンタープライゼス国内コンシューマ事業本部の外局として位置づけられています。政治的な影響を受けることなく、独立して「消費者=ユーザー」に与えられるセガの流通政策を追求していきます。消費者との合議制の期間であるところにその特色があります。

【注2】 レコード業界からの主張から定義すると、音楽用CD等は、趣味・嗜好性の高い文化的必需品である。新聞や書籍・雑誌と同様に分化の発展の担い

手であり、消費者が分化を享受する機会均等化をはかる観点から、全国同一価格。同時発売による普及が必要であるビジネス。つまり、地域による価格差が生じ、文化享受の公平さが損なわれるのを避けるため、例外的に独占禁止法の適用から除外され、定価販売が許容されてきたビジネスです。196年11月1日付け、11月9日付けの読売新聞に掲載された関連記事から判断する限り、音楽CDが定価販売が許容される制度から外れることは決定的になっているようです。



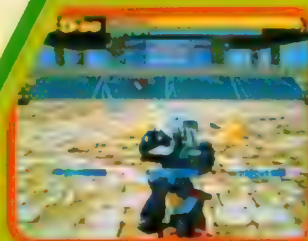
# It's Powerful!

「バーチャロンX OVER」大好評。さて今回は？

# セガAM3研

相変わらず熱の冷めやらぬ「ラ  
スプロ」人気。毎日送られてくる  
イラストや応援のハガキを、開発  
チームは楽しみに待っているぞ。

## SEGA AM R&D DEPT. #3



AM3研  
バ〜あ〜の『ラスプロ』イラストコーナーVol.16

べ〜あ〜の

# フリーネタで勝負!!

イラスト  
大募集!

ハ〜あ〜の  
お気に入り



トミーの鼻に絆創膏って似合うと思うんですけど、どうですか？ トミーと背後のオーキッズポスターの組み合わせが、いい感じですよ。

P.  
N.  
菊花



レー・マインの素顔で人によつて  
イメ・グが色々あるようで、味も  
いです。でもどのイラストも、  
洋装がよいことは共通なな。

P.  
N.  
かわど  
ー  
Q



ふむ、確かに言われてみればイメージが重なる所もあるかも知れない。個人的にはトミーのモーシヨンで格好良いから好きなんだけどな。

皆さんからの「ラスプロ」に関するイラストを大募集中心の愛のこもったAM3研究での応援の手紙などもどんどん募集しているぞ。あて先は〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク㈱ セガサターンマガジン編集部「AM3 研究Rush」ラスプロイラストコーナー」係まで送ってね。

皆さんのイラストは僕ら  
の力になります。とんだ人  
達、でかいおねえ。



P.N. ふじさき



ソコンで加工したイラストも、  
でファイルが消えてしまったんで  
すね。よくあることです(笑)

P.N. うりぼう

P. N. うりぼう



AM3研プレス担当  
のりまき

トウデイ!

# 俺と水口

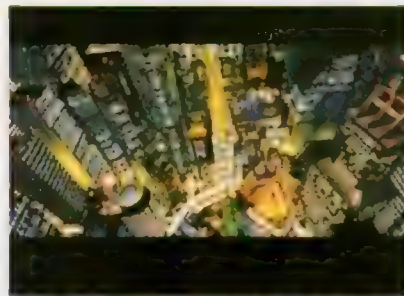
私とともに仕事をしているバブ2号  
カトー少佐こと「しゅんすけ」君がア  
メリカ出張からまだ戻ってこない（今  
回このコーナーは後の担当予定であ  
った）ので、急速「のりまきトゥディ」  
登場とあいなった。で、ちょっと私的  
なことを書こうと思う。頼して…「俺



と水口」

「水口」とはセガラリーやツーリングカーで有名な水口氏のことである。彼とは現在もビジネス以外でもお友達であるのだが、実は私が3研に入部するきっかけを作った男でもある。彼との出会いは2年前にさかのぼる。私はその当時プロモーション部に在籍しておりアーケード担当者ということからセガラリーのプロモーションをすることになった。そこでプロデューサーである彼とファーストコンタクト。第一印象は「熱い漢(おとこ)」。必ず相手の目

を見て話す。熱い腫だ。なにが得体の  
知れないカリスマ的な魅力を感じたこ  
とを記憶している。それから数カ月が  
経過。我々はセガラリーを通してさま  
ざまなイベント、ヨーロッパへの出版  
社タイアップ取材旅行と、ともに行動  
する機会が増え2人の絆は強く結ばれ  
ていった。そして無事セガラリーのプロ  
モーションが終了。南青山のとあるバ  
ーで成功の記念にグラスをかたむけ  
ていたときである。いつものように私の  
目を見つめながら彼の愛くるしいマウ  
スからその言葉が静かにささやかれた。



水口氏の作品「メガロポリス」かなり前の作品だが、その影響は今でも大きい。

「僕のところ（AM3研）にこないか」。私は少し戸惑いながらもそのプロポーズに応えるため、小さくうなずいた…。そんなことがあり現在の私が居たりする。今は彼とは部署が異なりましたが、また一緒に仕事ができればと考えたりするこの頃である。



セガAM3研公認企画

Vol.2  
電腦戦機バーチャロン

THIS WEEK is Written by 3のメンバー

Vol.2

(仮)

クロスオーバー

OVER

FBIから、「公共の敵ナンバー1」と烙印されたAM3研、謎の開発者集団「3」/ どんな思想を持ち、どんな行動をとるのか? SEGA FAX CLUBで悪名高き集団が新メンバーを加え参上!

Volume1

## アーケードファシストどものウソを暴け!

誇り高きヘタゲーマー諸君! 今月も我が党の街頭での闘争の様子を伝える。我々はヘタゲーマーから100円玉を搾取するアーケード帝国

主義者=ビッグどもに対し合法的にインタビューした。しかし、これまでにビッグどもはマス・メディアという洗脳装置を巧みに利用し、善良

な一般市民を操ってきた経歴がある。…(中略)…ヘタゲーマーは美しい! …(中略)…そこで我々はマイコン式ウソ発見器を利用し、卑劣なロバ(※

訳注…間抜け) どもの仮面をはぎ、いかに彼らがメディアに対してウソを述べているかを公表したい。

以下は脂ぎったビッグどもの代表として選んだ、ある2人へのインタビューと、マイコン式ウソ発見器の結果である。

## FILE NO.1



## 小口久雄

AM3研部長

バーチャロン(VO)開発時、「アーケードでロボットモノは売れない」とは本人の上層部に反対されたが「売れなかった時は会社を辞めます」と言い張り、開発を続行させた武勇伝を持つ。

嘘嘘嘘嘘



我々が使用したウソ発見器。動揺すると、音とシグナルで反応する。反応に5段階あり。

	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
質問	AM2研の鈴木裕部長とは仲良くやっている。	分室の水口さんは気の合う仲間だ。	AM1研の中川部長にフォーリンラブ!	成人式の日、得体の知れない女性と渋谷を歩いていた。	VOの為に首をかける、とたえ話で言ったのにみんなマジにとらえて焦った。	VOの為に首をかける、と言った次の日、スクウェアの名刺を探した。	「VOを創った男たち」を連載しようと思ったが、ワタリが邪魔なのでやめた。
回答	はい。	はい。	なんだそりゃ。	いーえ /	いいえ。	いーえ。	いいえ。
反応度	★★★★★	★★★★★	反応せず。	★★★★★	反応せず。	★★★	反応せず。
被験者のコメント	おいおい / なんで?	勘弁してくださいよ〜。	なんでそんな話が出るんだよ /	知らないって /	ノーコメント	凄れてるよ /	まだ読んでないんだよ /
メンバーのコメント	よく部長室で一緒に話してるのは仲のいいフリだったのか?	みんな嫌いなのか? フフフ。遅れなヤツだ。	ホモではないらしい。	すごい反応だ / あっと言う間にMAXまではね上がったな。	うまく切り抜けたな。次はどうかかな?	なんだかんだでちょっと不安だったな?	怖いから読んでないのだろう。

	Q8	Q9	Q10
質問	プレステが好きだ。	N64はもっと好きだ。	サターンはつまらない。
回答	う〜ん。	う〜む。	いいえ /
反応度	★★★★	反応せず	★★
被験者のコメント	これやばいよ〜。	ノーコメント	もう止めてくれ /
メンバーのコメント	ネタはばれてるぜ /	そろそろ慣れてきたのか?	見よ / 反応しているぞ /



## 小口部長の真実

- ①女性以外はみんな嫌い
- ②ホモではない。
- ③実はバーチャロンはどうでもいい
- ④セガのくせにプレステ好き

## セガをよく知らない人達への豆知識

鈴木裕氏



バーチャファイターシリーズを手がけたすごい人。某年頃に刊行された雑誌で「バーチャファイターを創った男たち」前編では主人公

水口氏



セガのアーケードゲームを手がけたすごい人。雑誌「電撃」の企画で「セガの天才」

中川氏



「超次元マイトリクス」で活躍しているすごい人。3人は「研」を設立して生まれ、よって、3研にとって、研は兄貴である。

カトキハジメ氏



男のロボット魂をつかみつかけるすごい人。本業はアニメのメカデザイナーなので、セガから発注を受けてバーチャロンのプロジェクトに参加している



100円玉を捨てよ！ ヘタゲーマーは美しい！ すべての人民にゲームを！

# GAME To The PEOPLE

## 「3」とは何か？

一九九七年一月、全米遊技施設開発者協会の発行した資料「3」——ゲーム業界における破壊分子より

「3」は、ヘタゲーマーから搾取を行うアーケード業界を改革するための組織であり、「GAME TO THE PEOPLE（＝すべての人民にゲームを）」を標語にしている。3の名前の由来は、最初に集まったメンバーが3人だった、3つの政策から、ゲームのPKGの3ボタンから、などの説があるが、詳細は不明である。

（一九九六年十一月十五日 オハイオ州グリーンマインドにて議長オガの演説より）

## 「3」の主要メンバー

経歴はモンタナ州チェリーレッド刑務所97年度報告書より再編集した



議長：Oga

3研究施設でヤカンを集めた。有罪で94年逮捕。97年出獄。アサハカな理髪師。最近の口癖は「首も承知だ」。



司法相：Maeya

禁止されているナゴヤ・スラングを公共の場で発言し、94年逮捕。97年出獄。怒りっぽい。口癖は「死ね」。



防衛相：Miyamu

アメフト選手だったが、足を怪我。95年よりAFLリーグ欠場。酒乱による公共物破壊による保釈金あり。怪力。



下っ端：Takaha

元漫画家の2人組の片割れ。様々な映像を作成した罪で96年逮捕。97年出獄。女性にめっぽう強い。



下っ端：Shinta

Takahaの伯母。得意のマイコンで様々な映像作成を手伝う。96年逮捕。97年出獄。あまちゃんうめい。

## FILE NO.2



## 互重郎

バーチャロンディレクター

東大法学部卒業後、キャンブル行方不明で日本中を回った後、アラスカ放浪の旅に出る。その後セガに入社。バーチャロンを大ヒットさせ、現在監獄中。



権威を恐れる互氏。いつもの勢いどこへやら。

ひとりぼっちの互氏。



	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
質問	実はホモだ。	初めてインタビューを受けるとき、いい匂いの髪髻料を使った。	もうロボットは飽きた。	実は俺も分室が作りたい。	アラスカ時代の話はフカシだ。	実は東大は落ちた。	経歴は全部ウソだ。
返答	いいえ。	いいえ／	いいえ。	いいえ。	(微かな笑い)いいえ。	(笑)いいえ／	いいえ／
反応度	★★	★★★★	反応せず。	★★★	★★★★	★★★	★★★★★
コメントの アムン	えーっ／	なんで匂いが関係あるんだー。	ノーコメント	ノーコメント	フカシって死語だろ。	これ、考えると反応するぞ。	ざっさきと一緒の内容じゃん／
コメントの メンバー	ロボットは男臭いと思ったがやはり…。	匂いでメディアを操作しようとしたな／	うーむ……。	分室設立の前に裏で何か企んでいるな／	笑ってごまかしてもダメだ／喉茶アラスカでバイトか？	学歴すら偽造か？	まったく信用できない男。

	Q8	Q9	Q10
質問	実は、カトキハジメ氏のデザインは俺のイメージと違う。	カトキハジメ氏は高い。	実は、本名は互(わたり)ではなく、互(かわら)だ。
返答	いいえ／	いいえ。	いいえ。
反応度	★★★★★	反応せず。	★★★★★
コメントの アムン	(爆笑)	ノーコメント	(爆笑)なんだそれ。
コメントの メンバー	と、なるとロボコンなのだろう。	金勘定になると冷静だ。	なぜ偽名を使う／

## 互氏の真実

- ①本名は瓦(かわら)
- ②バーチャロン2は、ロボコンみたいなキャラ
- ③実は経歴は全部ウソ



諸君！これが真実だ！メディアを信じるな！目を開け！そして、全ての人民にゲームを！来月また会おう！

It's Powerful!

Rush!!



OFFICIAL  
CORNER

AM2研

Vol.41

今週はちょっと趣向を変えてAM2研完全監修の「スカッドレースオフィシャルガイドブック」を大紹介。  
本日2月21日、880円でソフトバンクから発売中!

PRESENTED by SEGA



http://www.sega.co.jp/AM2/

EXPRESS  
WEEKLY

## CONTENTS

- スカッドレースオフィシャルガイドブック発売!
- サウンドも無いぞ! スカッドレースのCD発売
- 週刊化でますます波に乗る!? バーチャサーフ

## SCUDD RACE

## スカッドレース発売!!

AM2研オフィシャルガイドブック

昨年末に登場して以来、大人気の「スカッドレース」。このオフィシャルガイドブックが本日発売されるぞ。本文記事を読んでもらえば、そのすごさがわかってもらえるハズ。これを読み終わったらすぐに本屋さんへGO!だ。



## AM2研が責任編集!!

**POINT 1** このガイドブックは、セガ初のメーカー完全責任編集本。ありがたいメーカーオフィシャル本とは違い、AM2研のスタッフが企画、編集といった作業にかかわっているのだ。これはゲームの持つスマート、ゴージャス、リアリティといったイメージをメーカー自らの手で余すことなく伝えたいという発想から実現。このゲームに対するAM2研スタッ

フの思い入れが伝わってくるようだ。「単なるゲーム攻略本ではなく、実際のレースガイドブックのような雰囲気を出したい」というコンセプトの元、スーパーバイザーとして元F-1情報誌のスタッフを起用。ゲームファンだけでなく、実際のモータースポーツファンもうならせるようなデキを目指して、細部にいたるまで徹底したこだわりをもって作られているぞ。



## 後藤・名越の夢の対談!

**POINT 2** 豪華対談として、元マクラーレンホンダF-1監督として有名な後藤治氏と「スカッドレース」のプロデューサー、名越稔洋氏との対談を収録しているぞ。対談は好きな車の話から仕事の苦労話、そしてゲームとモータースポーツの関係といった深い話までおよび、互いに頂点を極めた2人の会話内容は非常に興味深い。



「スカッドレース」プロデューサーの名越稔洋氏と、元マクラーレンホンダF-1監督の後藤治氏との対談。



## オリジナルハイエンドCG満載!



**POINT 3** 作成にあたってはAM2研デザイナーが全面協力。20点以上のオリジナルハイエンドCGを満載しているぞ! このページに紹介されているCGはその中の一部に過ぎない。



## その他、インタビュー多数収録!

**POINT 4** このほかにも、開発スタッフインタビュー、筐体開発における苦労話やサウンドレコーディング風景、またゲーム中で見事なボーカルを披露してくれる浜野宏子さん(彼女のプロフィールは次のページで)の紹介など、ゲーム開発中の裏話なども紹介しているぞ。

レースゲームファン、AM2研ファンの両方に満足してもらえること間違いナシの一冊だ!



開発スタッフのインタビューの様子。



# スカッドレースCDも発売決定!!

スカッドレース、待望の音楽CDは2月19日に発売だ!



「スカッドレース」サウンド担当

## 宮本英明

富士スピードウェイでのエンジン音サンプリング、女性ボーカルによるBGMなど、サウンドだけでも非常に贅沢な「スカッドレース」待望の音楽CDが2月19日に発売することになった。本作品の聴き所を、サウンド担当の宮本氏が語るぞ。

「スカッドレース」サウンドディレクター、代表作は「スカッドレース」。

本誌■まず今回のCDの解説をお願いします。  
宮本■ゲーム中のBGMをアレンジなしで収録しています。「スカッドレース」はMPEGボードという圧縮ボードを持っていて、それに音をサンプリングして再生しているんです。平たくいえばMDみたいなもので、実は「これがMODEL3の音源だ!」というわけでもないんですよ。本誌■ゲーム中に流れるBGMがそのまま収録されて入るんですね? 宮本■そのままというわけでもなく、曲の構成が違っています。実は原曲はどの曲も3分ぐらいの長さなんです。ゲーム中は1分ぐらいのループで再生しているんですよ。このCDは原曲をそのまま収録していますので、ゲーム中に聴くことができます。特に聴き所は初級夜コースですね。この曲はボーカル入りなんです。実は3番まで歌詞がありまして、ゲーム中は1番しか聴くことができないのが、今回は全部聴くことができるんです。

本誌■女性ボーカルの浜野さんについてお聞きしたいんですが?  
宮本■MPEGボードは生の楽器での演奏がそのまま収録できますので、それだったらボーカルを入れたいということになったんです。名越から「迫力のある女性ボーカルを」というリクエストがありまして、そこからオーディションを行い、最終的に浜野さんに決めました。本誌■一緒に仕事をして、浜野さんはいかがでした?  
宮本■見た目はキャシャで大丈夫かなと思ったんですが、実際に声を出してもらったらものすごく迫力があって、イメージとピッタリでした。ぜひまた唄ってもらいたいです。本誌■作曲についての苦労話などはありますか?  
宮本■名越からフレーズ単位での細かい直しのリクエストがあったり、イメージのすり合わせ作業など、入念な打ち合わせが行われたんです。これは普通のゲームの何倍もの量でした。



ボーカル担当  
浜野宏子  
ジャズボーカルのトレイ・カリストなのだ。

本誌■それでは、最後に一言。  
宮本■今回のCDはミニアルバムという形式で発売されます。値段も安い(1800円)ので、ぜひ買って下さい。本誌■ありがとうございました。



サウンドにも力が入っている本作スタッフと綿密な打ち合わせ中



## AM2研情報局 VIRTUA SURF

毎週バーチャサーフもいけそう?

週刊になったおかげで掲載率も大幅アップのはずなんですけど、今回のバーチャサーフはちょっと少な目。気長にいきましょ。

## ハガキ大募集!!



採用者から抽選でTシャツ+αが当たるぞ!!

AM2研「サタマカ」編集部よりAM2研Tシャツ デザインは有井伸彦氏

「AM2研EXPRESS WEEKLY」では、みんなのハガキを大募集しているぞ。イラストはもちろん、みんなの質問や意見に対し、AM2研が直接答えてくれるよ。ハガキは直接AM2研に渡すから、今後の作品(音楽を含む)への意見や要望も、製作の参考にされるかもしれないぞ。採用者には抽選で特製Tシャツ+αをあげちゃうからね。



AM2研 NET WORKER

## ウメ

友人から「見た目がとんとんや手になていく」と言われました

どうもこんにちは、ウメです。これを書いている2月6日現在、スカッドレースオフィシャルガイドブックの編集作業の真っ最中。はたして、間に合うのか(笑) ●葵って本当に高校生なのでしょうか? 背も高いし、顔立ちも20歳を過ぎている感じが……。 (仙台市・NAONORI) ウメ■鋭いっ! 葵は、実は当初の予定ではもっと年上の設定だったんです。 ●有井さんのキャラは3仕様でもキレイで好きです。またCG画像出してくれないかなー (杉並区・観兵衛カンナ) ウメ■ありがとうございます。デザイナー独特のタッチをちゃんと見分けることができる読者の方がいるというのが、嬉

しいですね

●ウメちゃんは、某マンガに出ていように壊れていますか? (奈良市・DEB) ウメ■うーん、あそこまでは壊れていませんが、結構そうかも(笑) 基本的にはあんな感じですね。 ●ネオジオに2D版のバーチャファイターを作してほしいです。(岡山県・後藤武) ウメ■いろいろと大人の事情もありまして、これはさすがにムリかと(笑) ですが、ジェネシス(海外版メガドライブ)用に、2Dバーチャファイターが発売されているという事実を知る人は、社員でも少ないですよ。

●もしバーチャストライカー2に顔デカモードが入るのなら、ぜひ隠しチームはキッズにしてください。(奈良市・DEB) ウメ■うーん、これはどうでしょうねえ(笑) とりあえずノーコメントということで、アーケードリリースをお楽しみに! ●AM1研に負けないでください! (横浜市・橋本明幸) ウメ■大丈夫です(笑)。 ●よく開発者の顔写真が出ていますが、たまに顔色が悪いときがあります。過労で倒れない程度に頑張ってください。(川口市・大瀬俊) ウメ■具体的に誰の顔色が悪いんでしょうかね。うーん、気になる! それでは、また。

## オフィシャルガイドブック「スカッドレース」プレゼント!

今回は、その魅力のほんの少しだけを紹介したAM2研監修「スカッドレース」オフィシャルガイドブック(ソフトバンク/880円)をなんとプロデューサーの名経洋氏直筆サイン入りで10名様にプレゼントしちゃうぞ。従来のドライブゲーム系の攻略本とはまったく違う、イカした内容のこのガイドブックは、車好きの人はもちろん、多くのゲームファンの人にも満足してもらえはす。ほしい人は下記の住所の「スカッドレースオフィシャルガイドブック」係までハガキで送ってね。締切は3月7日当日消印有効だぞ。





# SEGA SATURN SOFT REVIEW



発売前ソフトプレイ  
気になるソフトは要チェック!!

セガサターンソフトレビュー

2月22日～2月28日

バレンタインも終わって今度は男の子がお返しをする番。そんな時にピッタリのソフトが登場。その他も要チェック!!

## このコーナーの見方

このコーナーは、発売予定1週間以内のサターン新作ソフトを対象に“お試しプレイ”を編集部で実施し、その感想や意見を掲載するものです。ソフトは完成版、もしくは途中バージョンのサンプルを使用し、未完成版の場合は、その旨を明示し、それを踏まえて論評します。あくまでも購入の“参考意見”としてご覧ください。

## 発売予定ソフト

REVIEWERS

## Lady Users Group

### 女性ユーザーズ

構成員



- 鶴田理子
- 青山ようこ
- 出口かおり
- 鈴木あつこ
- 稲垣美緒

韓国のゲーム状況を視察してきました。まだセガMkⅢが現役! 日本で買い付けたSSソフトが高値で売られ、海陸版周辺機器が充実していました。(鶴田)

## Game Mania Group

### ハイローラーズ

構成員



- 池袋サラ
- 居酒屋
- ガイア佐伯
- 明石家サンマン
- MAN次郎

「冬来りなば春遠からじ」とはよく言ったもんだが、僕の春(仕事方面)はいつになったらくるのでしょーか。終わんねーよ。マジで。(ガイア)

## Guest Game Writers

### ゲストライターズ

構成員



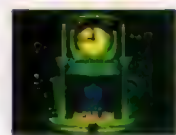
- TETSU
- リアル鈴木
- 網島不二雄
- ジャムおじさん
- 高坂亮一/他

最近FFⅤをメインに蒼穹とかFMMをやっている。サターンがメインにならないのが少し寂しい。ナイツレベルの大作出てこないかな。(TETSU)

## SEGA AGES/ メモリアルセレクションVOL.1



2月23日発売  
セガゲーム100%  
価格 5.66  
●セガ  
●4,800円(全年齢推奨)  
●ACT/アクション  
●バクアノ11コ・10ブロック  
●1人～2人用(交互)



アーケードの名作が集結!  
セガ懐きのアーケードゲーム集第1弾。今回は「フリッキー」「ペンゴ」など4本を収録。

Vol.3 95Pへ

## サターンでまさに完全復活!

最初は「懐かしいけど、今サターンで復活させる意味あるの?」なんて思ったんですが……。例えば「ペンゴ」がMDに移植された時は「懐かしいし、よく出来てるな」くらいだったのが、今回は当時のゲーセンでの興奮まで思い出せるほどのデキ。ラインナップもニクイ。しかし、当時のグラフィックなどはおいて、やはり業務用ってスゴイ。昔のゲームでも、完全復活にはサターンクラスのパワーが必要なんだと感じました。マニアでない人も、案外一度はやったことがあるようなゲームが入っているの、ぜひ今後にも期待。(ようこ)

7

## 古いゲームは懐かしいだけ

懐かしいゲームが4個入り。そんだけ。まだビデオゲームが目新しい時代だったからこそ楽しかったわけで、目が肥えた今となっては、ただただ、懐かしいだけ。かつては親のスポンのポケットから小銭をちょろまかしてまで遊んだゲームたち。思い入れもあるはず。でも、5分ぐらいで飽きた。まあ、ゲーム史の断片的な資料として持ってるなら、パチは当たらんでしょう。たった4本しか入ってないけど。古き良き時代の懐かしさに触れてみたいなら、買ってもいいんじゃないでしょうか。俺はもういいや。ゲッブ。(居酒屋)

4

## あれ?これでおしまい!?

プレイしてまず最初に出るであろう一言は「うわっ、懐かしい」だろう。「ペンゴ」の「ポップコーン」サウンド、爽快軽快「フリッキー」、画面だけ覚えてる「アップンタウン」そしてチープでとっても難しい「ヘッドオン」……。ん?これで終わり!?懐かしい思い出が途中で途切れてしまった。どれも再現度が非常に高い(オレの覚えている範囲で)のはいいが、ナムコがPSで展開しているシリーズと比べるとボリュームが薄すぎる。値段があと1,000円高くなってもいいから、もう数本入れて欲しかった。次回作への期待がかかる1本だ。(TETSU)

6

## NBA JAM エクストリーム



2月25日発売  
セガゲーム100%  
価格 6.66  
●アクレイムシリーズ  
●5,800円(全年齢推奨)  
●SPT/バスケットボールゲーム  
●バクアノ11コ・27ブロック  
●1～4人用(同時)  
●マルチターミナル6対応



フルポリゴンで迫力の試合が!  
2on2バスケの定番、NBA JAMシリーズの最新作。フルポリゴンの3Dで、試合を展開する。

Vol.1 110Pへ

## アクレイムらしい派手さがあるね

2on2バスケって画面がスッキリしていて4人用にはちょうど良い感じ。パワーアップボタンを押すことで、派手なプレイができるのも単純でうれしいね。シュートもジャンプの軌道がキラキラしちゃって、目に見えるほど派手なところも、ちょっとオカシイけど、わかりやすく好き。でもこういうゲームって好き嫌いがあから、やっぱりバスケファンには薦められないんだよね。ところでタイトルの「エクストリーム」って“男性ホルモンが増加されてパワーが上がった状態”のことなんだって。まさにタイトル通りのゲームっていうの感じかな?(あつこ)

7

## 多人数プレイがアツいっす

なんかキャラでかいっすね。PS版と比べると、かなりの大きさ。そこがいい。バスケゲームの場合、小さなキャラがどんなアクションしても迫力に欠けると思う私としては、うれしいハナシですわ。ゲーム展開もテンポがあってなかなか。ゲームモード、オプション各種も充実していていい感じです。このゲーム、多人数プレイがアツイので、購入した人はマルチターミナル6で対戦してみるとイでしょう。ただし、モニターもそんなに大きくないと、みんなが見えないなんてことに……。画像が粗めなのが残念。(ガイア)

7

## 男性ホルモン分泌!!!!

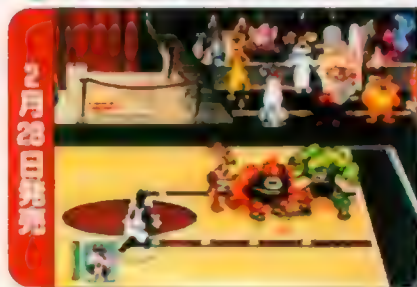
ついにシリーズはポリゴンに!!と言いたところだが、これが実はクセ者。システムの部分はほとんど変わらないのだが、あの独特のスピード感が薄れてしまったとともに、ボールと選手との関係が非常にわかりづらくなってしまった。今考えてみれば2D時代のツルツルとした動きのほうが、このゲームには合っていた気がする。シャックやジョーダンといった一部の超A級プレイヤーがいなくても寂しいところだが、デカ頭モードや陽し選手(例のアレ)の存在はちょっと楽しみな感じ。(TETSU)

6



## 発売予定ソフト

### Space JAM(スペースジャム)



2月28日発売

●アクレイトジャパン  
●5,800円(全年齢推奨)  
●SPT(バスケットボールゲーム)  
●バックアップ(1コ・2ブロック)  
●1~6人用(同時)  
●マルチターミナル6対応

100%  
5.0



もちろん、ジョーダンもいます  
「ルーニー・ティーンズ」のキャラが登場するバスケットゲーム。6人までの同時プレイが可能。

2on2はもちろん、3on3も楽しむことができる。  
Vol.4 64Pへ

## 女性ユーザーズ

### パニーの動きが超カワイイ♥

ワナーの人気キャラ&実在のバスケのスーパーstarって組み合わせが、アメリカっぽくてイカしてますね。とにかく、各キャラクターの動作が可愛い♥ バスケっていても3on3(又は2on2)で、普通のバスケゲームよりプレイしやすいし、試合の合間にミニゲームができるのも吉。ただ、操作ボタンが少なく楽な反面、細かいプレイができないのが残念。ミニゲームでキャラが操作しづらいのね。あと、混戦になると自キャラを見失いがち。使用キャラも、もう少し多いとうれしかったかな。

(稲垣)

6

## ハイローラーズ

### 内容的に浅いイメージ……

人気のアニメーションキャラクターが、バスケット選手になって活躍するゲームなんですけど、実際に遊んでみて感じたことは子供だましくてところですか。スポーツ好きの小生としては、もうすこしフェイントやディフェンスなどのテクニックを盛り込んで、読み合いの要素を増やしてほしかった。使用キャラクターの中にマジック・ジョンソンがいるんだしね。あとは、キャラによってもう少し変化が欲しい。こんなキャラを使ってるんだから、スピードやシュートというバスケット要素以外の何かを入れてほしかった、というのが正直なところ。(MAN次郎)

4

## ゲストライターズ

### 子供向けだからこそ

アメリカのTVアニメの人気者でプレイできても、日本ではそれほどウリにはならないかも。ゲーム自体は、本家(NBA)にはなかった3on3も楽しめる。コミカルなキャラクターの細かい動きは見えて楽しいが、操作してみると反応に多少のタイムラグを感じた。試合の合間のミニゲームも、アイデアがイマイチで、プレイしてみてもあまり楽しくはなかった。子供をターゲットにするなら、単なる射的とか数当てゲームみたいな、単純にハマれるもののほうがよかったかも。同キャラ対戦がないのもちょっと残念。(綱島)

5

### 首都高バトル'97 土屋圭一&坂東正明



2月28日発売

●イマジニア  
●5,800円(全年齢推奨)  
●RAC(レースゲーム)  
●バックアップ(5コ・6ブロック)  
●1人プレイのみ  
●レーシングコントローラー・セガマルチコントローラー対応

100%  
5.55



本物の走りを目指す!  
首都高のリアルな描写、車体の微妙な挙動を忠実に再現する、首都高シリーズの最新作。

サターン版ならではの、充実した内容が嬉しい。  
Vol.6 120Pへ

### 知ってるような道と車が刺激的

レインボーブリッジ〜つばさ橋〜ベイブリッジ(!?)の美しい景色を横目に、湾岸線のドライブが楽しめる本作は、シリーズ最高の面白さだね。ハンドリングの鈍さが、レースカーではない、街乗りの車をしっかり再現しているし。ただ、最新版を連想させるタイトルで、PS版との大きな違いがないのは残念。ドリフトボタンの存在は許せないけど、その後のコントロールが難しいっていうので帳消しかな。場所によっては暗くて視界が悪かったり、バスが幅寄せしてきたりと、走りにくい状況もあるけど、公道らしさが出ていいね。(柳田)

7

### 公道レースならではの仕掛けが強い

首都高レースものの代名詞ですな。このタイプの場合、いわゆるレースゲームとの差別化で「首都高」という舞台を選んでるわけですから、それなりに「首都高を走っている現実感」というのを演出してほしいな、というのがホンネ。実際のコースを元に、「あ、こんなコーナー、あったあった」というレイアウトがされているのは面白い。ただ、アザーカーが車線変更する時、ウインカーを出すくらいのはしてほしいっすね。ぶつかったら死んじゃいますよ、普通。これでは「首都高」を名乗るには、多少中途半端かと。(ガイア)

6

### ツボを押さえた作りに好感

ストイックなレースゲームは苦手なんだけど、そんなボクにもこのゲームは楽しめた。特にドリフトボタン一発で出せる機能は◎。舞台が首都高だけに、一般車(トラックやバスもいる)の間を縫うように走り抜けていくのも、緊迫感があってナカナカよい。コースが3つと少な目で、何度も同じコースを走らされることになるのはチツつらいけど、バランスが絶妙なライバル車の速さや、パーツのセッティングで、車の性能が一気に向上するあたりで帳消しかな。全体的な作りは丁寧だよ。(柴山)

7

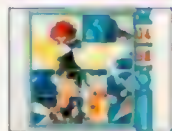
## 不思議の国のアンジェリーク



2月28日発売

●光栄  
●5,800円(全年齢推奨)  
●ETC(バラエティゲーム)  
●バックアップ(1コ・21ブロック)  
●1人プレイのみ  
●メモリーカード対応

100%  
6.66



守護聖様達のお茶会よ!?  
シリーズ最新作は、ADV仕立てのバラエティゲーム。守護聖様方のお茶会に出席しよう。

ミニゲーム周回、ラブエンディングも!  
Vol.2 84Pへ

### ファンなら楽しめそうなんだけど

すごく形式でミニゲームもいっぱいだし楽しいことは楽しいのよ。でもこれファンじゃないと結構キツイかも。なんたって最初の謎関が「アンジェリーク」のカルトクイズなんだから。まあ、最初から敷居を高くしとくってのはファン向けの場合、親切っちゃ親切なんだけど。それと4時間という時間制限だと初回でクリアはちと難しい。それゆえに何度もプレイするファン魂が必要なのね。まあ、おニューなグラフィックも何枚か入ってるし、エンディングもそこそこ楽しいからファンなら持っておきたい1本よね。(かおり)

7

### 個人的にはマルセル様

男には絶対こんなゲーム楽しめねえよ、とか思っていたんですが、けっこう楽しめました。本来アンジェリークファンのためのソフトである本作を僕が楽しめた理由としては、アドベンチャーにすごく足したようなシステムが新鮮に感じられたことと、ミニゲームが面白かったことですかね。さらに、守護聖様とのイベントも豊富で、CGもけっこうあるのもいいですね。最初のカルトクイズに答えられず、泣きが入りもしましたが。僕でもこれだけ楽しめるのだから、アンジェリークは絶対買いの1本でしょう。(明石家)

7

### ファンならぜひ欲しいが……

スゴロクっぽいバラエティソフトと聞いてたけど、1人でしか遊べなかったのにはちょっとガッカリ。でも、思っていたよりゲーム性あって、難易度もそこそこ、かつ比較的短時間でクリアできるというのは、対象となる「アンジェ」ファンのことを考えると間違いない選択ですね。1回クリアすれば、何をどうすれば……というのがつかめるので、まさにファンにはうってつけのソフト。ただし、それ以外の方にはちょっと……。あと、サブゲームがいつでもできるようにってないのは、不親切なので。(高坂)

6



## 発売予定ソフト

## 女性ユーザース

## ハイローラーズ

## ゲストライターズ

### パネルディアストーリー ケルンの大冒険



3月14日発売

使用ソフトの  
元祖 100%

価格 5.68

●T&Eソフト  
●¥200円 全年齢推奨  
●RPG(マップメイキングRPG)  
●バックアップ(3コ・63ブロック)  
●1人プレイのみ  
●パワーメモリー対応

冒険世界を創造しよう  
様々なパネルを組み合わせて  
マップを作成するRPG 君の  
手で世界を広げるのだ

Vol.1 168Pへ

### RPGというよりパズル

自分のレベルにあった敵が出てくるから、戦闘は比較的楽だし、ダンジョンも単純。そういう点では、RPG慣れた人には物足りないかも知れない。マップ製作画面とフィールド上を行き来する時、読み込みが長いのが少々難です。でも、地形ごとに別れた「パネル」の配置したいので宝箱や洞窟が現れるっていう、一種パズル的なところは吉。面クリするのに必要な配置は必ずヒントをもらえるけど、ヒントのない配置方法を自力で発見した時は「やった!」って気分になります。対象年齢は低めみたいなので子供といっしょに遊ぶ時にでも。(稲垣)

6

### ゴワッ!

ターッ! ちゃぶ台返しからフテ寝へのコンビネーションヌッフ!! ていうか、パネルを置くことでの戦略性が感じられない。パネルを並べてマップを作っても創造する楽しさは得られないし、自分が作ったマップを歩く意味が俺にはわからん。普通以下のRPGにマップメイキング機能をつけただけ画面切り替え時、データ読み込み時のレスポンスが悪い。オープニングはほぼ静止画。そしてとりあえずの声優起用。アクションRPG風なのにアクション性もない。ゲーム自体、何たか作業させられてるような作りだね。(居酒屋)

4

### RPGの初心者に

1つの町を拠点にゲームを進めていくRPGは、メガドライブでもあったが、それも良作だった記憶がある。目的達成するたび、町の人々のセリフが徐々に変わっていく、これがとてもうれしいのだ。道中のパネルをめくる方式のRPGを、一歩進めてマップ自体を自由に製作できるようにしたアイディアは秀逸。強力な敵の出現を嫌って、平地ばかりを並べてボスまでつけてプレイしてしまった。キャラデザインもライトでほのぼののしていて好感感。難易度も高くないので、RPG初心者におススメ。マップを作って楽しもう。(綱島)

7

### ワイアラエの奇蹟 Extra 36 Holes



2月28日発売

使用ソフトの  
元祖 100%

価格 7.66

●T&Eソフト  
●¥800円 全年齢推奨  
●SPT(ゴルフシミュレーション)  
●バックアップ(1コ・329ブロック)  
●1~4人用 対戦  
●マルチターミナル6対応

リアルなゴルフを体感しよう  
シリーズ最新作。ハワイの名門コース「ワイアラエCC」を初め3コースを収録している

Vol.6 123Pへ

### 娯楽要素も加わった本格派

いろいろなマシンのワイアラエを見たけど、サターン版はがんばってますね。視点切り換えはスムーズかつスピーディでCDアクセスも気にならないくらい速い。ゲームシステムもおなじみのスタイルで、プレイヤーを選ばないのがうれしいわよね。また、TV中継のようなワイアラエの景色が目楽しく、ボールの視点でコースを眺められるっていうゲームならではの楽しさもあるし。今回は風速がメチャクチャ強い架空のコースなども収録されているので、今までのゴルフシミュレーション以上に楽しめるんじゃないかな。(樺田)

7

### いい手ごたえだ!

計算することが何より熱いゴルフゲーム。風を感じ、芝の傾きを見て、そしてすべての計算から放たれるベストなスイング。どれもこのゲームで再現できます。ゴルフゲームは、こういった計算の要素が増えれば増えるほど面白くなると思う。また、初心者にもわかりやすく、色々な面でゴルフ自体を教えてくれるのも好感が持てる。ゴルフの知識がゼロの人でも、どっぷり浸かっちゃいそうない雰囲気が出ています。あえてひとつ言うなら、スイングする際のボタンを押すタイミングの難しさ。ちょっとシビアかな。(MAN次郎)

8

### 接客用にも納得の1本

ファミコンのゴルフを遊んでいた世代にとっては夢(?)のようなゴルフシミュレーターといえるでしょう。画面の情報量&できる操作が多い割に、とっつきやすく、ゴルフ好きのおじさんユーザーでもすぐに対応できる範疇に収まっています。このへんはさすがに老舗。加えて、最初に書いたように、演出面での付加要素や細かいデータを保存してくれたりといったゲームとしての側面も非常によくできています。個人的に気に入ったのは打ったボールを追いかける視点。できたらなあ...と、昔思っていただけに感慨もひとしお。(高坂)

8

### 天地無用! 連鎖必要



2月28日発売

使用ソフトの  
元祖 100%

価格 6.0

●パイオニアLDC  
●¥800円 全年齢推奨  
●PUZ(落ちモノパズル)  
●バックアップ(1コ・2ブロック)  
●1~2人用 対戦  
●無償コンティニュー制

ドタバタ落ちモノパズル!  
おなじみ「天地無用」キャラ達が、今度は落ちモノパズルになって登場!

Vol.4 94Pへ

### キャラの個性がよく出てる

いわゆる普通の落ちゲーだけど、うまく天地無用の世界観を取り込んでいる感じ。CD-ROMの機能を生かして声優さんがしゃべりまくるのもポイント高し。自己紹介モードやストーリーモードは原作を知っている人なら思わずニヤリとさせられるでしょう。エンディングもキャラごとにあって楽しい。ただゲームシステムにやや難あり。相手を攻撃する時に相手フィールドへ水を送るのは面白いが、特殊玉の種類が多くて、連鎖を組みにくい。原作ファンでアドベンチャー以外の天地無用ゲームが遊びたいなら買いでしょう。(飯田REI)

7

### ファンでもギリギリかッ!

ストーリーモードなど、ところどころにデモが入っているんですが、アニメーションと呼べるほどのものではないね。ていうか、こんなんで「天地無用」大好きっちは喜ぶのかッ!? 肝心のゲーム内容は、土台がデコボコなおかげでブロックを消しやすく、結果的に連鎖が作りやすくなっているのはよいとして、この逆転しづらいシステムをどうにかすべき。ハートを3つそろえないと自分のところの「フクフク水」を引かせられない、というのはちょっとツライ。そのせいで、イマイチ盛り上がり欠けちゃうんだよね。(明石家)

5

### ゲーム自体は不満

落ちモノ好きな、天地ファンを狙い撃ち!? 発表から気になっていたので早速プレイ。やってみると、相手への水攻撃をカットできるモードが欲しくなった。水に浸ったブロックは連鎖しないので、同じ力量なら逆転がほぼ不可能。よって接待用としては不向き。ストーリーモードの難易度が1種類なのも残念。本作では6種類のブロックがあり、落ちモノとしては高難易度の部類です。また相手がアニメしている間、こっちのブロックが落ちてこないのもかなりイライラする。おまけは必勝なので天地ファンなら買いだが。(綱島)

6

老練の力を見せつけた「ワイアラエ」の他、スポーツものが好評。さて次回は前評判抜群の「エヴァ2」が登場。必見だぞ!!

女の子ならやっぱり「不思議の〜」なんだけど、ディープなセガファンには単純に遊べて楽しい「SEGA」も良いね。(あつこ)

今週は人を選ぶソフトが多いかと。とりあえず、個人的には「SEGA AGES」で昔を存分に味わってみたい!! (明石家)

「アンジェ」「天地」ファン向けの作品など、ユーザー限定ソフトが目立つ。個人的には「パネルディア」がお勧め。(綱島)



# 裏技 a GO! GO!

読者投稿サターン(秘)テクニック・コーナー

バーチャコップ2最後の裏技がついに登場よ。

でもこれはほんの前触れなの。

次号はセガファン必見のAM2研特集。ちょっと見逃せないよ!



イラスト/Jerry

裏技に関する質問は平日しか受け付けられないの。そこそこよろしくネ。



## バーチャコップ2

敵キャラ反乱? オレたちだって、思い通りに動いてみたい。

京都府 バーチャ3のかくれキャラ

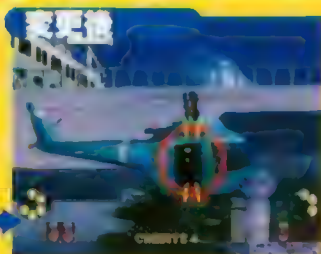
いつも、飽きずに同じことを繰り返す、おバカな敵キャラたち。でもたまには違うことしたいと思っているに違いないわね。この裏技を使うと、敵キャラがランダムに登場するの。これならいつプレイしても新鮮な気持ちで遊べるんじゃないかしら? でもこの裏技は「OPTION PLUS」を出していることが条件なの。サタマガvol.3に載っている、「すべての条件が揃うスペシャルコマンド」を必ず入力してね

★ポイント★

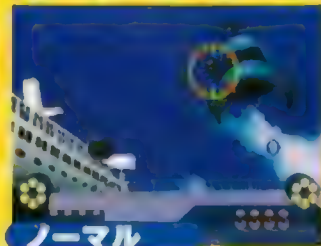
「OPTION PLUS」を出してから、モード選択時にパッドのRを押しながら「ARCADE」モードを決定する



胸に自信があるなら、自力で「OPTION PLUS」を出してみてね



へりから突然の攻撃。敵の動きが常にランダムなのよ



初めはへりから降った後に攻撃してくるんだけど...



## ファンタジーゾーン

Lボタンでバーチャマネーをチャリーンと入れよ

編集部提供

よりアーケードライクに遊びたい人にオススメ SEGA AGESのシリーズでお約束の裏技を紹介よ。成功すれば、画面の「PUSH START」が「INCERT COIN」になるの。お金の代わりにLボタンを押してクレジットを入ればゲームが始まるわ。まあ雰囲気味わいたい人向けってカンジね

★ポイント★

CD起動直後のSEGA AGESロゴの表示中に2P側でA・Cボタンを押しながらスタートを押す。



真ん中に「CREDIT」って表示されているの。見えるかな?



## K-1 Fighting Illusion GRAND PRIX 第

魅やせ大和魂! ナイスおじさま石井館長。今ここに、復活

東京都 斎藤 義昭くん

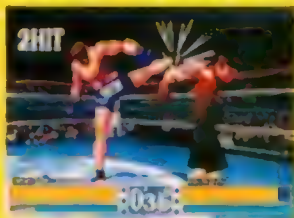
今年はドームツアーもあるし、ますますエキサイトしそうなK-1 GRAND PRIX ゲームの方もとっておきの裏技を紹介よ。最後に登場する正道会館の石井館長は当然使えると思ってたけど、もう1人隠しキャラがいるなんて、私も超不覚ってカンジね。なんと石井館長と隠しキャラ「Yamato」が使えるの。石井館長はかなりのスピードを持つ選手、Yamatoはパワーファイター。どっちもかなりおもしろそうなキャラよね

★ポイント★

LV2以上でゲームをクリアすると、石井館長とYamatoが使えるようになる。



キャラクターセレクトで角田の下に石井館長とYamato選手が現れるよ



スピード対パワー。この勝負たどっちが強いのかな?



## テラ・ファンタスティカ

あのかわいいキャラクターを超はる。ドットの隙間まで見るべし。

斎藤 義昭くん 正人くん

年末に登場したファンタジックなシミュレーションにもさやかな裏技があったの。戦闘シーンにもかなり複雑な要素があるみたいね。でもこの戦闘シーンで視点移動や拡大縮小ができるコマンドあったなんて知っている人は少ないんじゃないかな。戦闘の勝利には関係ないみたいだけど、自分の好きなキャラの攻撃シーンなんかは、アップで見たくない?

★ポイント★

拡大戦闘の画面でコマンド表示が出ているとき、Rボタンを押すとコマンドが消える。その後方向キーを押すと以下の効果がある。 ●上...ズームアウト ●下...ズームイン ●右...敵側に視点移動 ●左...味方側に視点移動



Rボタンを押すと全体をキレイに見渡せる



攻撃のエフェクトもきれいに見えるぞ

## 裏技大募集

裏技a GO! GO! では、セガサターンソフトの裏技を募集しています。ハガキの裏に、住所、氏名、年齢、電話番号、取り上げたソフト名、裏技の内容、希望するソフト名(ほしい順番に3本)をわかりやすく書いて、下記の宛先まで送ってください。同じ内容の裏技が多数送られてきた場合は、消印の日付が早いハガキ、解説の優れているハガキを優先させていただきます。採用者には内容のランクによって、右の謝礼を差し上げます。しめくりは設定しておりませんので、多数の応募をお待ちしております

あてさき

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)  
「セガサターンマガジン」編集部 「裏技a GO! GO!」の係りまで

ゴージャスなイラスト



サターンソフト2本

ゴージャスなイラスト



サターンソフト1本

ゴージャスなイラスト



図書券3,000円分

ゴージャスなイラスト



図書券2,000円分

本誌記事において、すでに紹介されている裏技に関しては、当コーナーにて採用掲載はいたしません。応募の際はご注意ください。なお、採否による応募はご遠慮ください。



# ゲームとアートの微妙な関係

ときに、新しいテクノロジーは新しい美を生む。  
デジタルなオーラをまとった少女に、新しい肉体が宿る瞬間。

## 第4回

## デジタルな少女の不思議な肉体



作品4  
「DIGITAL DANCE  
MIX～安室奈美恵」  
セガ/1997.1.10  
2,800円(コンビニ専売  
ETC)

ケネス・クラークという美術評論家の爺さんが書いた「ザ・ヌード」という本がある。ぼくは「デジタルダンスミックス ～安室奈美恵」を見ていて、この本のことを思い出した。

このソフトに裸の安室がいるわけではない。ぼかしを消しても何も出てこない。そんなゲームの裏ワザなどない。でも、このデジタルな安室の肉体は、ケネス・クラークが言っている「ヌード」という概念にそっくりで、ぼくには思える。

デジタルな安室の体の動きは、とってつけたようで不自然だ、という批判の声を聞いたことがある。言っていることはわかるが、ぼくにとってはその肉体は不自然なのではなく「不思議」だ。

自然な安室奈美恵の肉体が見たければ、ミュージック・ビデオを見るか、ライブ・コンサートに行けばいい。この「デジタルダンスミックス ～安室奈美恵」には、そういう自然な肉体ではない、この世にはない不思議な肉体がある。

安室奈美恵の踊りに、デジタル特有の動きが加わる

ことで、生身の肉体と幾何学の肉体が合成され、新たな肉体として「再構成」されたことが、ぼくにそう感じさせるのかもしれない。それを不自然とみるか不思議と見るかは、個人の感性が決めることで、好みは自由だ。

ただぼくは、そこでケネス・クラークの「ザ・ヌード」を思い出した。

彼は、美術のなかの裸体像には2つのタイプがある、と書いている。「NUDE」と「NAKED」だ。ただ服を着ていない状態が「NAKED」で、造形された裸体像が「NUDE」だという。

「NUDE」というのは、裸の肉体をそのまま描いたのではなく、画家のテクニックによる何らかの「再構成」によって、肉体が描かれているものだ。実際にはありえないような「作られた肉体」を描く。それが「ヌード」だというのだ。優れた美術作品の裸体像はすべて「ヌード」だという。

服を着ていない裸体を描くのは簡単だが、「ヌード」を描くのは難しい。「ヌード」とはひとつの美的様式であり、それは「創造」だからだ。

たとえば16世紀の画家にクラナッハという人がいて、不思議なビーナス像

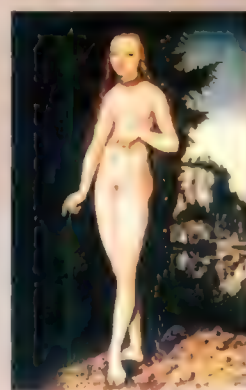
を描いている。足が異様に長く、現実にはこんな肉体の持ち主などいないはずだ。その神秘的な肉体が、見るものを魅了する。それはこの少女の肉体が「ヌード」になっているからだ。ただの裸は、いやらしく下品だ。だが「ヌード」は美しく高貴だ。

「デジタルダンスミックス ～安室奈美恵」の、踊る安室はこの「ヌード」と同じだ。彼女が服を着ているか、否かなど問題ではない。それは「再構成」された肉体なのだ。

そもそも安室奈美恵という少女は、その存在が「ミックス」によって出来ている。沖縄の風土と歴史のせい、アメリカ風のビートのきいたダンスが似合う。アメリカと日本のミックス。そして「デジタルダンスミックス ～安室奈美恵」には、さらにいろいろな「ミックス」が加わっている。

それが現実に存在しない、まるでクラナッハのビーナスのような、不思議な少女の踊る肉体になる。

このデジタルな肉体の不思議な少女こそ、現代の「ザ・ヌード」ともいえるビーナス像なのかもしれない。



「風景のなかのヴィーナス」  
クラナッハ作(1529年)

### 週刊布施アカデミア

インターネット上にあるフセ博士の研究所「電腦・布施アカデミア」。2月のテーマは「お笑い」。松本人志論とか、お笑いテレビ番組の放送作家の方との対談とか、やっています。URLは、<http://www.so-net.or.jp/FuseAcademia>です。いまずぐアクセス!

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997



### フセ博士

布施英利(ふせ ひでと)。東京藝術大学・大学院博士課程修了(芸術学)。毎週のようにダイビングを楽しむ博士。このはどローバー・ディスクバリーを購入して浮かれているとの噂アリ。現在「relax」,「Bart」,「30s」などにコラムを連載中。



## 1月31日号のプレゼント当選者

- ①セガサターン対応ソフト (20名)  
千葉県・杉本晃子、鳥取県・車田伸也、大阪府・難波賢士、宮城県・長谷川悠、北海道・中村宏修、高知県・草木重明、福岡県・戸村一成、栃木県・田中鋼、神奈川県・近藤淳哉、栃木県・山本大誠、埼玉県・鈴木敏弘、兵庫県・関宮典明、千葉県・牛尾美帆、兵庫県・佐藤和馬、岐阜県・斎藤和俊、愛知県・中村真一、千葉県・小川謙治、北海道・堀内横一、秋田県・太田慶、兵庫県・佐藤剛史
- ②「侍魂天草降臨」ポスター (5名)  
宮城県・前野夢子、岩手県・大森勇二、埼玉県・平野稔幸、東京都・石倉悟、埼玉県・前田治
- ③「ロックマン8」ポスター (3名)  
埼玉県・宮崎真琴、埼玉県・具志川リエ、岡山県・一ノ瀬健司
- ④「バーチャファイターKids」ゲームノート (3名)  
神奈川県・佐々木恵美、東京都・大石美奈子、石川県・保崎誠
- ⑤「重装机兵レイノス2」キーホルダー (5名)  
東京都・渡辺宏一郎、京都府・須藤哲矢、埼玉県・村岡拓磨、大阪府・渡辺矢、大阪府・藤山北斗
- ⑥「バーチャファイター2」鉛筆 (5名)  
佐賀県・梅野妙子、東京都・那須利江、宮城県・猪俣登香、東京都・元原優一、鹿児島県・友部泰明

注：雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の他の懸賞に当選できない場合があります。

## STAFF

編集長 近藤 裕/副編集長 西村 亨/編集 石坂英作 永田洋子 千葉保弘 長谷 守 本郷正弘 岸田准一 黒谷慶大 砂金雅彦 窪田智子 是枝慶子 松本真弓 関 則義 遠藤恭子/編集協力 ヘッドルーム (山田明一 高橋祐介 野本由起) ターニングポイント (稲元徹也 渡辺智子) メディアミックス (田中 茂) 山猫有限公司 (浅川直樹)/アシスタント 小菅 誠 田所妙子 上田裕生 川崎 伸 伊藤政明/ライター 折原光治 佐々木功一 小林 仁 戸塚井一 作山哲広 窪田 剛 池袋サラ 榎田理子 青山ようこ 梶原 智 岡崎米子 川口 一 鈴木 剛 まさ 猪野清秀 政綱大介 杉本 穠司 鈴木敦子 元祖王様 森 聖一郎 柴山道久 窪田 聡 修羅騎士團 中島健次 飯田REI 山内康彦 工藤 剛 種村美和子 明石家サンマン 金子光晴 村山和幸 松崎雄一郎 佐藤範英 倉橋和也 田中貴子/レイアウト 村田雅英 渡辺 緑 中沢 学 黒川修二 加藤勇二 塩住太郎 湯川安芸子 篠原亜希 スタジオ・ビー・フォー (藤瀬典夫 藤澤久美子) 金井真由美 吉田正人 大橋広史 木下友秀 ミニマム 青戸真理 ヴァック・クリエイティヴ 山田達也 川野辺順子 トム/フォトグラフ 鬼頭栄次 大屋哲男 大金 彰 小林士薫 佐々塚啓介 田中修一 井手宏幸 郡川正次 仁井 良 荒井 英一/イラスト 八重樫彩蔵 小島伸行 吉村勇子 北山貴代/写植 ケイズグラフィック 三共社/DTP リクルートコンピュータプリント ローヤル企画/校正 フィールドアップ/広告営業 峯尾映紀子/広告進行 坂田和香子/販売営業 平山明徳/印刷 大日本印刷株式会社

●編集部では、本誌で執筆してくれるライターを募集しています。ハードや音楽など、専門分野に精通している方は特に歓迎します。ゲームの紹介原稿(形式は自由)と履歴書を編集部「ライター募集係」にお送りください(東京近郊にお住まいで、編集部に来られる方に限ります)。採用の場合は編集部よりご連絡します。1カ月たっても連絡がない場合は、不採用と了解してください。

## INFORMATION

週刊第3号目も無事に出て、ほんとひと安心(?)。今号のセガサターンマガジングランプリ、お楽しみいただけましたか。今年に入ってラインナップ的に、やや寂しいサターンにも、ゲームショウ近辺には、ビッグなタイトルが発表される模様。お楽しみに!

セガサターンマガジン3月14日号は

## 2月28日発売です

本誌の内容に関するお問合せは

## 03-5642-8185

平日の午後4時から6時まで

※ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。

1997 SOFTBANK CORP. 本誌からの無断転載を禁じます。

セガサターンマガジン

# 読者プレゼント

## ■応募のきまり■

アンケートにお答えいただいた方に抽選で以下の商品をプレゼントします。本誌添付のハガキに、アンケートの答えと、お名前、生年月日、住所、電話番号、希望の商品番号と商品名(ゲームソフトの場合はタイトル)を書いて応募してください。記入が不十分なものは無効になります。締め切りは3月7日(当日消印有効)発表は本誌'97年Vol. 10の誌上で行います。※商品によっては発送に時間がかかりますが、発表から2カ月後も未着の場合は編集部にご連絡ください。(TEL 03-5642-8185)



## 1 セガサターン 対応ソフト ● 20名

あなたが希望するソフトを1本プレゼントします。ただし、対象となるソフトは'97年2月21日までに発売されたセガサターンソフトに限らせていただきます。上記に該当しない商品名を記入の場合、またはソフトの年齢制限に抵触する場合は無効とします。※ご希望のタイトルが入手不可能な場合は、編集部より改めて別の希望をうかがいます。ご了承ください。

## 2 「ボンバーマン」 1997年カレンダー ポスター ● 10名

黒地にボンバーマンのイラストが映える、お洒落なポスターをどうぞ。一年の計画はこれでバッチリだぞ!!



## 3 SmartTV ● 1名

発売中/提供: コンバル

これは便利!? パソコン用の外付け型TVチューナーだ。仕事に疲れたら、ちょっと一息するのいいよね。



## 4 「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」 Tシャツ ● 1名

非売品/提供: SNK

君の胸元にキラリと輝く、かもしれない京様のイラストが美しいTシャツ。かなりしっかりした作りだけど、イラスト部分はやさしく手洗いしてね。



## 5 「ファイアープロレスリングS」 テレカ ● 10名

非売品/提供: ヒューマン



もう「ファイアプロ」サターン版の、熱いバトルは体験したか!? まだの友達には電話で教えちゃおうぜ。

## 6 「ポケットモンスター」 カードゲーム ● 5名

発売中/提供: メディアファクトリー

対戦バトルで、どんどんカードを集めよう! どのモンスターカードが入っているかは、開けてからのお楽しみだ。







# とらびキング2 KING 2 THE SPIRITS

峠をステージにKING BATTLEが  
セガサターンで再び!

レーシングコントローラ、マルチコントローラ対応  
セガサターン専用ソフト 3Dレースゲーム(1~2人用)

4月下旬発売予定

予価5,800円(税抜)

©ATLUS 1995,1997



協賛雑誌(五十音順)

CARLife CARBOY CARSTAMP Tipo B'n 4x4 4x4+ YV REAL

## ATLUS JTCC Video Series

※全国の書店またはコンビニエンス・ストアでお買い求めください。

Vol.1 '96スーパースターリングカーのすべて  
Vol.2 '96チャンピオンへの道  
Vol.3 バトル&クラッシュ

好評発売中!  
好評発売中!  
好評発売中!

3,300円(税込)  
3,300円(税込)  
3,300円(税込)



アトラスFAXステーションサービス

ファンキーネット 03-3258-0753

【ご利用方法】 1.ファクシミリから、「FAXステーション」03-3258-0753へ電話をかけます。 2.音声ガイダンスにしたがってボックスナンバー(7777#)を入力します。  
3.この後、「更にボックス情報を取り出す場合は～」とメッセージが流れますが、アトラスの情報だけでよい方は、#を押して下さい。  
4.ガイダンスが終了し、ピーという発信音の後、FAXのスタートボタンを押してお待ちください。情報が打ち出されます。

アトラステレフォンサービス03-5261-2356 毎週月・水曜日 15:00~18:00 祝日除く インターネットアドレス <http://www.CSK-net.or.jp/AMUSE/ATLUS>



あの一族の争いがまた始まる…

# GROOVE ON FIGHT

イラスト:村田 蓮爾  
©ATLUS 1997

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標等電機産の使用を許諾したものです。

■スタッフ募集中! 【職種】 1.ゲームデザイナー (企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.広報、宣伝スタッフ  
5.店舗スタッフ ※経験2年以上の方、詳しくはお気軽にお電話ください。総務部 TEL 03 (3235) 7801

〒162 東京都新宿区神楽坂4-8  
**ATLUS**  
株式会社アトラス



# Real

WORLD

# Sound

## リアルサウンド SEGA SATURNで登場。

SEGA SATURNおよび  は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

